

Надолго я задерживаться не стала, чтобы не усугублять и без того паршивое настроение у нас обоих.

- Насчет девочки я не против. Надеюсь, она будет здоровенькой. Или они, - сказала я перед выездом домой.

- Аль, не начинай. И зачем я вообще ляпнул!? - сокрушался при мне Аск.

- Где твоя мужская полигамная черта? - в шутку возмутилась я. - Тем более, официально мы - не пара.

С этими словами я показала ему язык и выехала из гаража.

“А кто мы тогда?”

“Без малейшего понятия. Такой простор для выбора - это воодушевляет. Ты не считаешь?”

Аск ничего не ответил. Надеюсь, я не сильно расстроила его этими словами.

*

Как бы то ни было, в следующие несколько дней я к нему не заезжала. Вместо этого, присылала курьерами домашней еды. Все равно родителей днем не было дома, а готовка - неплохой вариант для перерывов в учебе.

Потом вышло обновление в глобалке, и мне стало не до школьной программы. Как оказалось, я не зря собирала ресурсы в саду и потихоньку скупала недостающие материалы для постройки Парящей Ладьи.

С выходом новой версии появились и новые летательные аппараты, а цены на чертежи старых немного снизили. Существенно их себестоимость это не убавило, учитывая, что ресурсы тоже обходились далеко не копейки. Но, чего я как раз ожидала, ориентируясь на мамины недоговорки, появилась более элитная и навороченная версия Ладьи - Летающий Двухпалубный Парусник.

Помимо внешнего вида и увеличенных габаритов, эта красота требовала в полтора раза больше дефицитных ресурсов. Если чертеж ладьи теперь стоил 50 000 золота, то цена на парусник удивила даже меня - 100 000.

Наверное, экономотдел все же выиграл в споре с мамой. Насколько помню, она хотела удешевить производство транспорта и значительно расширить ассортимент.

Ассортимент транспорта действительно стал чуть больше. Добавились пара ездовых питомцев в виде бурого и полярного медведей: Косолапого и Снежка. К ним шли комплекты сбруи.

Также появились улучшенные версии транспорта. Зато цены на старые чертежи упали до 25-50%. С другой стороны, чертеж Простой парящей метлы теперь стоил не 900, а 300 золота, что для многих игроков стало большой разницей.

Меня крайне заинтересовал Парусник. В любом случае найдется кто-то, кто захочет купить это чудо одним из первых. Я даже специально дожидалась времени обновления и загрузки. Теперь же лихорадочно вбивала в таблицу расчетов необходимые ресурсы, чтобы не запутаться в ветках и сложных частях для создания.

Да, чертеж я тут же купила. Одолжила косарь златых у Аска. Надеялась вернуть раньше, чем он заметит эти переводы туда-сюда. В любом случае, я могла продать чертеж с небольшой скидкой, если запросы по созданию окажутся для меня совсем уж заоблачными.

Но пока проблему представляли лишь те самые ресурсы, что выпадали из элитных игровых монстров. Я тут же переслала Аску список на недостачу. Их было не много, но что-то вроде Сердца Пламенного Дракона у меня точно нигде не завалилось. Стоимость последнего на рынке начиналась от 16 000 золота. Фактически весь мой капитал ушел бы на одно сердечко. Драконов убивали не так часто.

Аск ответил почти сразу, позвонив мне на комм. Видимо, сказалось мое четырехдневное затворничество.

- Что это? - спросил он вместо приветствия.

- Хочу лодку построить. В игре. Кстати, привет.

- Лодку. Эх, - вздохнул он. - Ладно. Сейчас все будет.

Не ожидала, что он так легко согласится. Родители на его месте весь мозг бы проели, что я занимаюсь не тем, чем надо. Но Аск - не родители.

- Кстати, - слышался в трубке его голос, - спасибо, что не дала помереть от голода. Все было очень вкусно.

- Пожалуйста, - смущенно улыбнулась я и покраснела, хотя этого он видеть не мог.

Вместе с готовой едой я старалась посылать и продукты. Иначе молоко в его доме закончилось бы в тот же день, когда я была в нем последний раз.

Для меня было счастьем, что Аск так чем-то увлекся. Но было бы куда лучше, будь у меня прямая возможность заботиться о его быте, а не дистанционная. Уже хотела втихаря приехать к нему домой и обновить Сферы Порядка. Старые наверняка разрядились, а собранная пыль и грязь расплзлась по всему дому.

*

Получив почти все недостающие ресурсы от брата, я тут же докупила на аукционе оставшиеся. Аск прислал даже больше, чем мне было нужно, продублировав часть и докинув похожих.

Обычно, при изготовлении экипировки можно было воспользоваться аналогами, но данный чертеж такую вольность не поддерживал. Впрочем, отличался он и от обычных инструкций, так как являлся: во-первых, не персональным, а во-вторых, одним из компонентов при изготовлении. Одноразовый чертеж был несколько необычен для привычной игровой механики. Та же особенность была и у другого транспорта.

После всех трат на ресурсы, у меня осталась пара сотен золотых на игровом счете и 13,45 златых на социальном. Еле-еле хватило.

Но по расчетам Парусник уже выходил куда дешевле, чем по рыночной цене ресурсов. В любом случае, я решила не гадать, пока все не доделаю и не получу с него прибыль.

Как оказалось, сделать его тоже было не просто. Ресурсы собирались по частям в многоуровневой системе, как при изготовлении экипировки, а потом уже все эти части с помощью чертежа превращались в полноценный кораблик. При этом был необходим мастерский уровень столярного дела.

Последнее не было удачным стечением обстоятельств. Не будь у меня соответствующих навыков, чертеж бы уже отправился на игровой рынок по себестоимости, а я уже занялась чем-то другим.

Пришлось провозиться до позднего вечера.

*

Доделать летающую машину мне удалось до полуночи. За что игровая система дала титул с бонусом в профильных ремеслах.

Отлично. Такие усиления всегда не помешают.

Следом пришел титул за то, что я оказалась в тройке первых создателей Парусника.

То, что нашлись такие же марафонцы, я не сомневалась. Наверняка какие-то крупные гильдии. Но то, что мне удалось оказаться в тройке первых, тешило гордость, а также надежду на то, что найдется покупатель на такой эксклюзив. Все же гильдии создавали такие вещи для собственного пользования, а не продажи. Наверняка и части делали вместе, а не в одиночку. В любом случае, конкурентов на рынке у меня почти не было.

Я пялилась на свиток призыва в инвентаре. Кроме яркой рамочки Эпического предмета, кораблик ничем не выделялся.

[Летающий Двухпалубный Парусник]

[Транспортное средство, предназначенное для режима Небесные Сады.]

[Ранг: Эпический.]

[Возможности: передвижение по водной поверхности, полет на дальние расстояния.]

[Скорость передвижения по воде: 0 - 49 м/с.]

[Скорость передвижения в воздухе: 0 - 69 м/с.]

[Пассажироемкость: 50]

[Ограничения: нет.]

[Особые эффекты: привлекает фей. Есть шанс, что пассажирам разрешат посетить один из Небесных Садов.]

[Особенности: Парусник был создан единолично, со всем старанием и пристальным вниманием к деталям, самым воплощением удачи - Феей Иллюзий. Благодаря этому он отличается изящным внешним видом, особым световым эффектом при передвижении, а также уникальным пассивным умением.]

[Возможна персонализация.]

[Мастер: Майа.]

Как оказалось, его можно было немного изменить, перекрасив паруса и некоторую отделку. Но это уже были заботы покупателя.

*

Первым делом я выставила на аукционе объявление с возможностью торга, и устало пошлепала босыми ногами на кухню.

В ожидании обновления я убивала время готовкой. А так как использование чар упрощало и ускоряло этот процесс, наготовила я много. Заодно слила остатки своих средств.

Хотела устроить маленький праздник в честь обновления. Родители же так старались.

*

Вернулись родители глубоко за полночь.

- Думал, что ты уже спишь, - заметил папа, когда я сонно спустилась вниз.

Он сидел за кухонной стойкой и вяло ковырял в тарелке.

Мама вышла из душа пару минут спустя.

- Как прошло обновление? - поинтересовалась я, накладывая себе вареной курятины из коробочки.

На что они в унисон ответили:

- Нормально.

- Как обычно.

- Заметила новый транспорт. Мишки очень милые, - улыбнулась я.

Мама обняла меня, а папа подозрительно нахмурился. Наверное, посчитал, что я создаю почву для манипулирования. Ну и хрен с ним.

- Хочешь себе такого мишку?

- Не. Летать же могу. Просто заметила, что они милые.

- Ты для нас столько наготовила? - отец заметил, что еда не просто переложена в домашнюю посуду.

- Ну, да, - зарделась я.

Приятно, когда такие вещи замечали. А еще приятно быть полезным.

Мама тепло улыбнулась, тиская меня в объятиях.

Мы недолго посидели. Родители рассказывали, как проходило обновление и какое напряжение обычно у всех сотрудников в этот момент. Все знали, что тесты пройдены, нейросети и сервера стабильны. Но все равно опасались внештатных ситуаций, и держали связь с другими регионами и всем миром.

- Через пару декад запуск события с бесплатными временными питомцами и транспортом. С полуночи должны появиться анонсы. А они появились!?! - мама тут же отвлеклась на комм, проверяя что-то в сети.

Папа тоже продолжал мониторить данные на своем планшете.

- Хм! - уставился он на меня. - Ты сделала Парусник?

- Аск помог с частью ресурсов.

- И все равно: ты в одиночку за десять... Нет, двенадцать часов - да, с момента обновления - сделала весь Парусник?

Мама тоже отвлеклась, заглядывая в его планшет.

- Ну да. Если брать все время вместе с расчетами и сбором ресурсов. Правда, я почти не делала перерывов.

- Но он рассчитан на команду, - у мамы был немного возмущенный и расстроенный голос. - Опять недочет.

- Ясно. Увидимся утром, - я сгребла свою тарелку с чашкой и ушла наверх.

*

Было мгновение, когда я ожидала похвалы. Все же создание деталей требовало точности и мастерства не только по игровому уровню, но и в настоящей жизни. Даже игровая система учитывала реальные навыки.

В любом случае, от Парусника я ожидала не похвалы родителей, а материальной выгоды. Благо

глобальный режим сейчас был в моде среди любителей выпендриться. Судя по отзывам, что успели откликнуться на мое объявление, парочка таких появились еще в первые минуты. Они торговались между собой в сети. Через сорок минут, которые я провела на кухне, к ним присоединились еще несколько.

Цена, что я назначила по рыночной себестоимости, выросла с 355 000 до 362 400 золотых. В любом случае даже с первой суммы я осталась бы в значительной прибыли.

Как оказалось, общая стоимость ресурсов на Парусник была куда выше, чем в полтора раза. Так получилось за счет предметов вроде Сердца Пламенного Дракона и ему подобных. Даже крупным гильдиям добыть их было далеко не просто. Поэтому себестоимость за одни только материалы по рыночной цене вышла 255 000 золотых.

Меня спас Аск и большое количество собственных запасов. Но кое-что все же пришлось докупить.

После столь масштабного создания, мои сбережения просели до самого доньшка. Но не критично. Восполнить часть было довольно легко с тем количеством ресурсов, что сейчас производила моя надстройка.

Я даже не раздумывала над тем, чтобы продавать эти материалы в виде исходного сырья. Хотя это был достаточно ленивый способ с быстрым легким заработком. Но куда выгоднее было изготавливать предметы.

Объявление с открытым торгом я назначила до полудня. Сидеть над ним ночь было бы безумием. Поэтому я с легкой совестью ушла в ванную и спать. Вступать в торг и искусственно набивать цену я не планировала.

<http://tl.rulate.ru/book/22567/955953>