

"Старый щит, ты..." Линь Цзе сразу же связалась с "Небесным щитом".

Наличие базы гильдии изменило бы ход игры для Империи Айронволл. База гильдий не только предоставила гильдиям место, но и позволила им получать огромный доход.

На данном этапе игры Лесной город был бы самым популярным местом, которое можно было бы посетить, если бы игроки захотели повысить свой уровень. Эта ситуация продолжалась бы, по крайней мере, в течение следующих нескольких месяцев - при соответствующем уровне сложности города, это соответствовало бы приливу исторического развития игры. Если бы гильдия должным образом управляла городом, то она смогла бы приносить большие доходы, просто зарабатывая на телепортациях, ремонте оборудования и продаже снадобий в городе.

Если бы они наняли несколько священников из Святой Церкви и оказывали услуги по исцелению, то полученная прибыль рассмешила бы даже во сне.

С таким преимуществом Айронволл Империя смогла бы вернуться к своей былой славе и даже превзойти собственную вершину прошлого! Все проблемы Небесного Щита были бы решены. Имея базу гильдий второго уровня, империя Айронволл смогла бы привлечь множество венчурных инвестиций и даже спонсоров с сильными закулисными сторонниками.

Неважно, с какой точки зрения, плюсы владения базой гильдии, очевидно, намного лучше, чем вклад в Братство.

Небесный щит остановил Линь Цзе и сказал в серьезном тоне: "Фу Шэн, я думаю, нас можно считать знакомыми, сделанными из обмена ударами". Вы помогли мне сохранить империю Айронволл, и поэтому на этот раз я отплачу вам благосклонностью и помогу вам". Теперь мы даже... В следующий раз, когда ты захочешь, чтобы я помог тебе, я возьму с тебя плату за свой труд, хаха!"

"Зачем говорить о деньгах между нами?" Линь Цзе глубоко вдохнула и сохранила все остальные кашеобразные комментарии. В следующий момент он молча выделил 12% акций Братства под именем "Небесный щит".

Несмотря на то, что база гильдии была названа "Город Братьев", ее собственность все еще принадлежала империи Айронволл. Однако Небесный щит зарезервировал за членами Братства щедрые привилегии, включая бесплатные услуги телепортаций, сниженные цены на ремонт оборудования и т.д., гарантируя, что члены Братства будут чувствовать себя как дома во время выравнивания в городе.

Тем не менее, для обеспечения эффективного развития базы гильдий необходимо было вбросить немало капитала. Как таковое, существовало правило, которое гласило, что члены Царства Славы будут взимать тройной сбор за все свои расходы в городе....

Как только было сделано объявление, Братство стало центром внимания всех китайских игроков. Многие сольные игроки с нетерпением ждали возможности принять в них участие, так как были очень заинтригованы своими впечатляющими достижениями. Организация, которая загадочным образом появилась из ниоткуда, но при этом имела столько сильных наемников и даже получила в свое распоряжение базу первой гильдии.

С объявлением о "Городе братьев" слава Братства достигла своего пика.

Это было истинное мастерство Братства, и оно только начало свой рост!

...

Когда Линь Цзе вернулся на гору Мэн, он сразу же отправился на поиски язычника, останавливающегося в хижине, похожей на древесный уголь.

"Она очень свежая. Хорошо". Языческое лицо, спрятанное под темным плащом, взволнованно дрожало. С его лица упал кусок гнилой плоти.

В Новую Эру очень вредно и опасно верить в языческих богов. В конце концов, только назначенная группа людей могла стать правящим классом в любой стране или гильдии.

Язычник вытащил свиток и улыбнулся. "Дорогой человек, тебя заинтересует великий Всемогущий Глаз?"

Свиток Всемогущего Глаза Религии (Темное золото)

Нет ограничений на работу

Требуется: Уровень 10, нет религии.

За каждого убитого человека вы потеряете 50 очков здоровья и увеличите силу атаки на 30.

Дополнительный эффект: Защита во всех аспектах. Когда вы верите в религию Всемогущего Глаза, ваш максимальный предел здоровья никогда не опустится ниже 10%.

Зрочки Линь Цзе сужены. В прошлой жизни ему напомнили об организации, названной "Великая Снежная гора". Это была организация для убийц! Все ее члены обладали высокой скоростью передвижения и большой атакующей способностью, но их показатели здоровья всегда были очень низкими. Может быть, эта группа игроков стала последователями Всемогущей Религии Глаз?

"Все великие силы приходят с ценой", язычник думал, что Линь Цзе был ошеломлен снижением очков здоровья. Он зловеще улыбнулся и добавил: "Тем не менее, за каждого своего последователя вы можете получить 25 очков здоровья в награду". Количество очков здоровья, которое вы получите, будет максимально ограничено количеством убитых игроков".

Линь Цзе взял на себя свиток и спросил в контрольном тоне: "Есть ли еще эти свитки?".

Язычник кивнул. "Конечно, сила Всемогущего Всемогущего Глаза больше всех богов."

Тогда Линь Цзе была ясна. Он объявил о миссии внутри Братства нанять игроков, чтобы убить этого конкретного язычника. Он был бы рад, если бы смог остановить создание Великой Снежной горы.

В настоящее время у него есть два набора одобрений. Миссия на уровне экспертов будет завершена с другим утверждением.

Линь Цзе снял Эрмитажный шлем и посмотрел в отставку на красное имя на верхушке его головы. После того, как он закончил миссию по изменению работы, он должен был найти Яташу и заставить ее забрать это чертово красное имя.

Эрмитажный шлем не смог уменьшить свою злую оценку или изменить отношение NPC к этому человеку.

Когда он вернулся в Город Света, Линь Цзесе попытал удачи, бродя по местам рядом со Святой Церковью. Было бы здорово, если бы он мог встретиться с другим жадным чиновником, так как он будет в состоянии завершить свою миссию тогда.

На площади Святой Церкви собралось больше, чем обычно.

"Брат, что случилось?" спросил Линь Цзи, когда он присел на корточки вместе с остальными игроками.

"Ты не знаешь?" Плоскоголовый Паладин несколько раз моргнул глазами. Он ответил: "Епископ из города первого уровня приедет, чтобы объяснить скрытые понятия, стоящие за Святым Светом, а также выбрать трех квалифицированных игроков, которые пройдут с ним прекрасную тренировку в Святой Церкви".

У NPC были свои специфические организации, например, Святая Церковь была основана Паладинами и Священниками, у друидов был свой Храм Природы, у Воинов была своя Арена Воинов и так далее. Время от времени руководители этих организаций приезжали в города и выбирали случайных игроков, чтобы пройти с ними прекрасную подготовку. Вступление в специализированные организации могло бы позволить игрокам овладеть многими редкими навыками высокого уровня или даже получить определенные дворянские статусы.

Игроки также могли бы присоединиться к этим организациям, взяв на себя миссии от своих наставников и пройдя чрезвычайно сложные испытания.

Руководители организаций имели определенный шанс активировать сюжеты игры, когда они приезжали в города, и передача их опыта была одним из таких триггеров. Когда игроки прислушивались к тренировочному опыту NPC, они могли достичь небольших достижений, таких как повышение уровня владения определенными навыками или даже освоить новый навык на месте.

"О, епископ. А какой епископ?" Линь Цзе спросила любопытно.

Плоскоголовый Паладин закатил глаза: "Откуда мне знать?"

Все больше и больше игроков собиралось на площади. Луч Святого Света внезапно засиял от величественной, торжественной Святой Церкви. Епископ, надевший длинный белый халат, постепенно приземлился на площадь вместе со светом, держа за скипетр, украшенный драгоценными камнями.

Волной своих рук Святой Свет вспыхнул в рябь во всех направлениях.

"Круто! Почему у NPC такие способности, но не у меня?"

"О боже, о боже... Я выровнялся!"

Некоторые люди выровнялись, у некоторых оборудование было улучшено внезапно, в то время как у других были всевозможные любители.

Жест епископа захватил игроков, и они все надеялись, что он сможет сделать это еще раз.

Линь Цзе посмотрел на дар, дарованный ему, и выпустил возмущенный смех.

[Сочувствие]: Святой Свет прощает грешников. Твоя злая оценка снижена на 100.

Тем не менее, злой балл Линь Цзе все равно остался на 1000 очков без изменений. Это было проклятие от Яташи, которое определённо не будет снято только лучиком Святого Света. Сочувствие было Мгновенной Способностью, но теперь оно просто стало чем-то вроде фаната проклятого состояния Линь Цзе, и могло быть активировано только тогда, когда проклятие было снято.

Епископ уставился на Линь Цзе врасплох.

Линь Цзе оглянулся на него прямо. Через белый плащ он мог видеть увядшее, похожее на кору дерева лицо епископа.

Когда Епископ начал объяснять скрытые понятия, стоящие за Святым Светом, почти все люди начали сбиваться с толку и запутываться. В первую очередь, не многих из них интересовала игровая подоплека. Большинство игроков хотели только получить бесплатные подарки от епископа.

Возобновилась тишина. Голос епископа был единственным звуком, который можно было услышать, и его голос казался протекающей рекой, которая никогда не достигала своих концов.

"Я... я понял!" Девушка, надевшая кусок красной одежды, подняла руку. Линь Цзи знала эту девушку. Она была маленькой девочкой, которая не знала, что такое "Притяжение Души".

Девочка начала скандировать заклинание исцеления. Когда оно упало на епископа, появилась великая фигура Критического Хита.

Она скандировала второе Исцеляющее Заклинание, и это был все еще Критический Удар!

Критический Удар!

...

После пяти последовательных критических хитов, все сменили выражение:

(◉_◉)

Епископ улыбнулся. "Вы очень талантливы, пожалуйста, встаньте позади меня".

Первый кандидат, выбранный в организацию, был подтвержден!

Лин Чжи тоже была шокирована. "Боже правый, похоже, эта девушка очень хорошо учится!

Был только очень маленький шанс, что исцеление заклинаний может вызвать критические хиты, и шансы на достижение этого эффекта могут быть только слегка увеличены с помощью улучшенного оборудования. Если бы кто-то научился навыку Святого Света Милосердия, то был бы базовый 10% критический шанс удара. Это был супер хороший навык, который священники могли когда-либо иметь, так как активация двойных навыков исцеления может спасти команды от уничтожения.

Маленькая девочка вскочила с нетерпением. Однако, когда она увидела, что все смотрят на нее, она покраснела, опустила голову и вытащил ее устройство связи, разговаривая мягко на нем.

Скорее всего, она рассказывала друзьям о хороших новостях.

Вскоре был выбран второй кандидат. Это была женщина Паладин по имени Вечерний туман. Она также осознала пассивное умение и даже ошеломила епископа на 0,1 секунды, когда выбила свой меч.

"Чёрт возьми, вот он, он идёт!" Плоскоголовый Паладин сжимал кулаки в возбуждении.

Линь Цзе закатил глаза. Статистика и оборудование этого парня принадлежали только к средне-нижнему диапазону, как его можно было выбрать?

Свуш!

Плоскоголовый Паладин встал и сказал: "Я хотел бы стать вашим учеником!"

Все были напуганы. После чего среди толпы вспыхнул смех.

Епископ доброжелательно улыбнулся. "Зачем ты хочешь это сделать?"

"Потому что..." Плоскоголовый Паладин покраснел красным: "Ты вежливый!"

Все смеялись сильнее.

"Конечно. Пожалуйста, встаньте позади меня тоже." Епископ жестовал ему, чтобы он подошел ближе.

Включая Линь Цзе, все остановились в тишине. Они чувствовали себя так, как будто их горло было заткнуто яйцом. Несмотря на то, что яблоко их Адама пошевелилось, из их глотки не вылетело ни слова.

Что? Это... тоже может?

"Спасибо, спасибо", плоскоголовый Паладин был в восторге от слов.

В тот момент Восемнадцать Резней встали гневно с того места, где он раньше прятался посреди толпы. Активируя резню при Святом Свете, плоскоголовый Паладин был разделен на две половины.

Многочисленные охранники были предупреждены об этом дерзком убийстве в городе.

"Ресурсы не должны быть отданы бесполезным бомжам", - закричали восемнадцать человек, - "отдайте их мне! Я отплачу тебе красиво."

Никто не ожидал поворота событий.

Самым абсурдным было то, что епископ на самом деле счастливо улыбнулся. Он разогнал за ним стражу и созвал Восемнадцать резней, чтобы следовать за ним в Святую Церковь.

Когда три кандидата вошли в Святую Церковь, Епископ остановился на своем пути и указал на Линь Цзе.

"Ты, входи тоже".

<http://tl.rulate.ru/book/22628/832012>