

Деревня Скаалов находилась как раз к северу и путь туда был откровенно не прост, требуя определённого рода силы, поскольку дорога была заполнена всевозможными монстрами, которых только мог предложить Солстхейм.

Вначале нам встретился целый рой Пепельных Прыгунов, и эти надоедливые существа были действительно большими, источая сильную вонь каждый раз, как я сжигал одного из них. Вот только самое главное заключалось в том, что эта проблема оказалась решена именно при помощи Алины.

Во время пути мы заметили странного сприггана, известного здесь как Горелый Спригган. Сами по себе спригганы являлись духами природы, принявшими гуманоидную-женскую форму, вернее так выглядели обычные обитающие в тундре Скайрима спригганы, в то время как у этого был вид и запах, словно у сгоревшего дерева.

Велев всем оставаться на местах – Алина направилась к Горелому Сприггану в одиночку, хоть конечно и под прикрытием арбалета переживающей о ней Джулл. И после того как девушка приблизилась к сприггану на достаточное расстояние – она начала говорить с ним на языке, которого я совершенно не понимал, поэтому можно было сразу догадаться, что это как-то было связано с её титулом «Дитя Кин». Благодаря которому Алина обладала возможностью общения со спригганами и животными на их языке, влияя на них.

И после обмена несколькими фразами с Горелым Спригганом – он вошёл в дерево, в то время как Алина вернулась к нам с мрачным выражением лица:

- «Что-то произошло?»

- «Нет, просто это бедный ребёнок, который став таким потерял часть себя...»

Вздыхнула Алина.

Хух!

- «Итак, о чём вы там с ним говорили?»

- «Оно очистит наш путь от любых животных и приведёт к Скаалам.»

Ответила она.

- «Ты просто чудо.»

Погладила её по плечу Джулл, желая успокоить.

- «На самом деле это потрясающе. В молодости я всегда боялся этих спригганов, но теперь чтобы разобраться с ними – мне нужно лишь попросить невестку. И тот старый дурак больше не будет меня бить...»

Вздыхнул Вульфур, вспомнив одно наше общее воспоминание.

- «Старый дурак? Ты о ком?»

Недоумённо спросила Бьёрна.

- «Это было ещё в Рифтене. После того как Джона семь лет назад навестила тётя Хильда – его начал учить охоте и обращению с оружием один почитающий Кин старик.»

- «Да, однажды мы отправились на охоту возле Камня Шора, наткнувшись там на множество волков и группу спригганов. Тогда Вульфур чуть было не навредил одному сприггану, но старик поговорил с ними, как только что Алина – и всё разрешил... эх, ну а потом наши задницы просто пылали.»

Завершил я этот чрезвычайно печальный рассказ.

- «Даже так...? Откровенно говоря мне очень захотелось с ним встретиться, думаю он точно сможет рассказать побольше неловких ситуаций из вашего прошлого.»

Хмыкнула Алина.

- «В таком случае я тебе всё испорчу, поскольку всё завершалось либо нашим избиением, либо же подвешиванием на каком-то дереве.»

Покачал головой Вульфур.

- «Скорее ты как раз выдал самую позорную часть.»

Вздыхнул я.

- «Погоди, но разве это не самое интересное?»

- «Нет.»

Даже не понимая этого, Вульфур совершенно испортил наш имидж перед девушками.

- «Хоть старик и фанатик Кин, но он добрый человек. И однажды мне вместе с вами придётся нанести к нему визит.»

С этого момента наш путь был очищен от этих надоедливых Пепельных Прыгунов, в то время как Алина каким-то образом направлялась спригганом, причём без понятия как это у них происходило, но скорее всего это была своего рода какая-то телепатическая связь. Так что в независимости насколько этот спригган являлся «горелым» - он также мог управлять дикими зверьми, и в принципе был достаточно гармоничен внешне; и всё это благодаря тому, что они были связаны с Кинарет, меньшим аспектом Кин.

Так что с этого момента единственной нашей головной болью являлись лишь Порождения Пепла.

Покинув пепельные земли и пройдя в заснеженные - мы наткнулись на нескольких нордов-охотников в зимней экипировке.

- «Доброго дня, сородичи.»

- «Добро пожаловать, путешественники. Вы из Вороньей Скалы, ведь так?»

- «Именно.»

- «Что ищете на севере?»

- «Деревню Скаалов, как вы сами можете видеть - мы торговцы.»

Охотник посмотрел на запряжённую лошадьми телегу, после чего кивнул:

- «Я бы провёл вас туда, если бы вы кое с чем нам помогли.»

- «И с чем же?»

- «За этими деревьями скрывается лютый олень. Для его загона нужны мужчины, которых у меня недостаточно, но если вы нам поможете...»

В то время как мужчина говорил это – Джулл быстро зарядила арбалет и выстрелила в сторону деревьев болтом, от которого так и веяло ощущением холода.

Свист

Рёв!

Из-за деревьев раздался громкий предсмертный рёв, так что точность выстрела была... просто сумасшедшей.

- «Если не хватает мужчин – то возможно в таком случае стоит поискать девушку?»

Сказала она, ведя себя круто.

Прищурившись, мужчина посмотрел в сторону деревьев, и вскоре оттуда вышел отправившийся на проверку после выстрела один из охотников, прокричав что олень мёртв, на что мужчина удивлённо посмотрел на Джулл.

- «Хух, какой мастерский выстрел! Клянусь Всесоздателем, я уже давно не видел ничего подобного!»

Воскликнул мужчина по поводу выстрела Джулл, и после того как всё успокоилось – он согласился провести нас в деревню.

- «Благодарим за ваш приезд сюда. Всё же до нас редко добираются торговцы, и мы всегда благодарны за их визиты.»

Поприветствовала нас Вождь Скаалов в своём Большом Зале.

- «Думаю это останется в прошлом, поскольку теперь мои люди будут наблюдать здесь за сделками и принимать больше запросов, для совершения дальнейших сделок.»

- «Мы конечно слышали о прибывших в Воронью Скалу новых торговцах и собирались отправить небольшой караван для пополнения запасов, но это действительно приятный сюрприз. Кстати, напомни как там ваше название, «Смелый Дракон Групп»...?»

- «Всё так, мы являемся союзниками «Небесного Огня», так что соответственно у нас достаточно близкие отношения с Огненными Гривами.»

- «Да... до нас доходили кое-какие слухи. Всё же во взаимоотношениях со скрытыми кланами, жители материка ведут себя немного странно.»

- «С этим сложно поспорить.»

Компания «Небесный Огонь» являлась довольно известной торговой площадкой Огненных Грив. Так что Вождь Скаалов, Фанари Сильный Голос – приняла нас сразу же, как только стало известно о нашем родстве.

- «Итак молодёжь, зачем вы прибыли сюда? Должна же ведь быть какая-то цель, которую вы ищете?»

Задал нам вопрос Сторн Горный Странник, шаман Скаалов.

- «Это действительно так. Нас очень интересует сталгрим в горах на севере, и поскольку мы слышали, что по законам Солстхейма вести его добычу на севере острова имеют право лишь Скаалы – то собственно мы и оказались тут.»

Сразу же ответил я, не став никуда влиять.

- «Странно... жители материка вот уже лет двести особо не интересовались сталгримом. Что за события произошли там, что это потребовалось сейчас?»

Спросила Вождь Фанари, явно показывая что просто так нас похоже никто отпускать не собирался.

- «Не совсем события, просто я искал материалы, что могут усиливать чары льда – и исследования привели меня к сталгриму, поскольку я слышал, что он такой же твёрдый как эбонит и настолько же красивый, как стекло. Так что мне бы очень хотелось его увидеть.»

- «Да, он действительно красивый и прочный. И раз ты так этого хочешь – то не вижу причин отказывать, поэтому мы предоставим что вам нужно. Вот только на добычу объёма сталгрима в

компенсацию доставленных товаров – у нас уйдёт где-то недели три.»

- «У нас нет на это никаких возражений, поскольку мы в любом случае останемся на Солтсхейме приблизительно на такой же срок, чтобы познакомиться с островом и его достопримечательностями. Всё же меня заинтересовали Камни Всесоздателя, так что мне бы хотелось посетить их и посмотреть, смогу ли я получить благословение.»

- «Хочешь получить благословение? Это странно для чужеземца... ты веришь во Всесоздателя?»

Спросил у меня шаман, чуть прищурившись.

- «Думаю у меня имеется понимание Всесоздателя и я осознаю силу, которую он даёт земле.»

Всесоздатель – это таинственное божество, почитаемое как Источник Творения. Всесоздатель мог быть божеством Атморцев или же ответвлением от их божеств-животных, которых Огненные Гривы до сих пор почитали священными. Но в любом случае, они обладали общими чертами друг с другом и происходили от древних нордов, так что почитание Всесоздателя сейчас практически исчезло за исключением деревни Скаалов, сохранявших древние верования на протяжении веков, отчего фактически современные учёные узнавали о Всесоздателе именно через них.

Вся жизнь течёт из Всесоздателя словно великая река, и через время эта река течёт обратно к своему истоку. Духи мёртвых существ возвращаются к Всесоздателю, формирующему из них новую жизнь и вновь возвращающему их в Мундус. Таким образом смерть является лишь просто началом следующего этапа этого, не имеющего конца путешествия. Но в то же время каждая жизнь – это дар, данный великой мудростью Всесоздателя, поэтому каждая из них драгоценна и священна. Даже снег считается благословением в качестве укрытия, который он предоставляет земле и позволяет охотникам отслеживать добычу.

Всесоздатель благосклонен ко всем, кто оттачивает свои навыки, и совершенно не одобряет жадных и ленивых. Шесть Камней Всесоздателя Солтсхейма рассматриваются как представления шести аспектов природы, шести великих даров Всесоздателя: флоры, фауны, солнца, земли, воды и воздуха. Считается, что камни даже могут являться проводниками, по которым сила Всесоздателя проникает в мир.

В противовес Всесоздателю располагается «Враг», столь же загадочная противоборствующая сила, которая работает над уменьшением власти Всесоздателя. И Скаалы верят, что Враг любит испытывать их веру.

И как я уже ранее однажды сказал – возможно мне было известно о Всесоздателе даже больше, чем на это могли сказать Скаалы.

«Всесоздатель» является ещё одним аспектом «Ану», а «Врагом» совершенно точно является

«Падомай».

В Мифе о создании Лорхана и Ауриэля упоминалось, что Ауриэль был создан Ануиэлем, который является «душой» Ану, который считается квинтэссенцией Стазиса, возведением в абсолют одной из двух первоначальных сил. Другой – Падомай, также называемый Тьмой и являющийся квинтэссенцией изменения, «душой» которого является Ситис, создавший затем Лорхана.

Так что если внимательно присмотреться к Шести Благословениям, которыми может наделить Всесоздатель – то можно обнаружить схожесть с другими Аэдра, появившимися после Ауриэль.

Эти Шесть Благословений можно получить от Шести Камней Всесоздателя, вот только единственная проблема закачалась в том, что эти способности можно было использовать лишь один раз, после чего необходимо было получать благословение по новой.

В общем я обсуждал свои общие знания по поводу Всесоздателя с шаманом, Сторном Горным Странником, не упоминая ничего неуважительного, по типу своего личного понимания сущности Всесоздателя.

- «Ну а если кто-то желает получить постоянное благословение от Всесоздателя – то он должен совершить Паломничество ко всем Шести Камням.»

Выдал мне шаман откровенный сюрприз.

- «Постоянное благословение...? Разве такое возможно?»

Удивлённо спросил я.

- «Да, тебе известна разница между Благословением и Действующей Силой?»

- «Да, Благословения в основном временные, а Действующая Сила – это более высокая и лучшая форма, которая считается своего рода божественной защитой.»

Единственными проявлениями Действующей Силы Божества в игре являются избранники: Избранники Мары, Избранники Дибеллы и прочих Даэдра.

- «И это можно получить, совершив паломничество ко всем Шести Камням?»

Спросил я, на что со стороны шамана последовал утвердительный кивок.

Это воистину просто потрясающе! Если только действительно можно заполучить эти таланты –

то...

- «Достопочтенный Сторн, я весь во внимании...»

<http://tl.rulate.ru/book/23272/1256691>