

Глава 1 – Самая захватывающая ВР

В один момент на игровую сцену вышли первые ВР игры. После чего следующей целью или даже скорее вызовом стала Виртуальная Реальность с Полным Погружением (ВРПП).

Каждый геймер мечтал об этом моменте уже чертовски долгое время, и в 2020 году это наконец-то свершилось!

После масштабной рекламной компании по всему миру, рынок начал наполняться Игровыми наборами ВРПП и софтом к ним.

Миллионы фанатов игр тут же ухватились за эту возможность и устроили настоящие нашествия на магазины, где начали продавать инновационную консоль... консоль их мечты.

Смотря на сражающихся друг с другом в очереди людей – я лишь хмыкнул. Они словно озверели в погоне за тем, что стало возможным после поразившего весь мир открытия.

Хоть я и не был игроманом, но тем не менее как старый опытный игрок в РПГ – также решил разбудить свой геймерский дух ото сна. Причём я буду играть в то, на что в старшей школе было потрачена большая часть моего времени и денег – «The Elder Scrolls V: Skyrim»!

Кто-то может удивиться, что ведь это одиночная игра! Поэтому, неужели я припёрся к магазину и стою в огромной очереди под чёртовым палящим египетским солнцем лишь ради того, чтобы купить ВРПП для одиночной игры...?

Да, чёрт побери, я так и делаю!

И прежде чем кто-то решится меня осуждать, хочу предупредить сразу – от ММО меня просто тянет на рвоту!

Нет, ну серьёзно, огромное количество придурков собираются в одном месте, в попытках выполнить одни и те же скучнейшие задания, и опять, и опять, и опять всё по новой... нескончаемое ПВП и ПВЕ безумие.

У меня просто нет сил всё это терпеть!

Игры такой направленности мне совершенно не нравятся, поскольку в большинстве своём им не хватает хорошего сюжета, который бы заставил игрока влюбиться в игру и её мир. Который бы вызывал желание погружаться в этот мир всё сильнее и сильнее, создавая всевозможные темы на форумах, которые бы разрастались и разрастались... Вот чего мне не хватает во всех этих однообразных, созданных практически под копирку играх.

Ну и если уж на то пошло – то когда дело доходит до ММО, у меня откровенно попросту нет ничего такого, что позволило бы выделиться и завести друзей. Я всего лишь обычный игрок, который просто играет в своё удовольствие.

Кстати по профессии – я юрист, и с потрохами принадлежу юридической компании, которая использует меня словно раба.

Вздых

...Иди в юридический колледж говорили они, станешь прокурором и будешь купаться в деньгах... ага, как же.

Да пошли они все в ад! Всё чего я сейчас хочу – так это просто поиграть в Скайрим и расслабиться!

Но в то же время эта игра и моя боль... Скайрим переиздаётся уже годами, и судя по всему Bethesda решила ещё и поиздеваться над нами, словно в насмешку показав крайне куцый трейлер шестой части франшизы...

Нет, ну серьёзно! Ubisoft каждый год штампует новые части «Assassin's Creed», в то время как Скайрим остаётся на плаву лишь благодаря своей свободе действий и проработанности мира; и что наверное ещё намного более важно – создающим всевозможные модификации «моддерам». Хотя конечно свой вклад внесли и некоторые сторонние проекты: «Skyrim: Special Edition» и «Skyrim: VR».

Ну и также они выпустили «Skyrim: Виртуальная Реальность с Полным Погружением», причина по которой я сейчас здесь и торчу.

Кстати о модификациях, моды – это дополнительный контент, который переделывает или расширяет мир и игровой процесс. Ну и моддеры делятся своими творениями либо просто так, либо же с оплатой через интернет. Но заклинаю вас всеми силами мира – забудьте про моды от самой компании; мало того что от них несёт ещё тем гуано, так за это вам ещё придётся заплатить, просто... какой идиот это у них придумал?

По сути мы, игроки в Скайрим, в основном скачиваем моды с сайта NexusMods, где для игры присутствует более 57.000 модов. И это было ещё два года назад, когда я проверил их в последний раз. Если вам будет недостаточно и этого – то... я скажу, что у вас намечаются серьёзные проблемы.

Для игроков в Скайрим моды являются радостью и гордостью. Они обо всём что угодно: от оружия и магии – до изменения игровых механик и графики; есть даже моды, добавляющие в игру «взрослый контент». Так или иначе, каждый сможет найти себе мод по душе. В частности я – фанатик графики, поэтому одновременно использую более 200 модов, которые в основном изменяют внешний вид мира.

В какое время мы живём! При желании я мог бы превратить свой старый добрый Скайрим в какую-нибудь корейскую ММО. Вот только когда речь заходила о модах на него – то существовало неписаное правило: «Прежде чем что-то добавить – посмотри, соответствует ли оно атмосфере!». Именно этому учит наш Господь и Спаситель, лучший по моему мнению обозреватель модов на YouTube – «Владыка погружения в мир игры MxR».

Но хватит вспоминать эти для меня уже давно базовые знания. Эта проклятая очередь ползла словно черепаха, но тем не менее я понемногу становился ближе к цели, хоть до этого меня ещё и вполне может докона́ть это палящее солнце.

После долгой борьбы с жарой, по окончании которой кондиционер в магазине был мною воспринят как самая настоящая благодать – я наконец приобрёл игровой набор своей мечты.

Во время этого знаменательного события я чуть было не упал от счастья в обморок, вот только моё финансовое положение крепко держало сознание в своих лапах, не позволяя испортить свой костюм. Конечно следовало бы съездить домой и переодеться, вот только очередь выглядела настолько длинной – что тратить время на такую роскошь я попросту не мог.

И вот теперь я был готов отправиться домой, причём мне необходимо было срочно перестать думать об игре... поскольку я попросту не мог сосредоточиться ни на чём другом.

И вот как раз когда я об этом раздумывал – то услышал очень неприятный и резкий визг шин, обнаружив себя переходящим дорогу. Мой разум сработал быстрее, чем я даже решил начать оглядываться по сторонам – поскольку я прекрасно знал, что сейчас должно было произойти...

Легендарный Грузовик-кун выехал по мою душу!

Визг шин приближался всё ближе, и я уже было собирался принять свою судьбу оказаться размазанным по асфальту, но в последний момент мобилизовав все свои силы – я отпрыгнул на обочину, при этом старательно оберегая купленный мной комплект ВРПП.

Поскольку я был ещё жив и здоров – то разминулся с опасностью буквально на волосок, причём в это время я продолжал выискивать потенциально угрожающую мне опасность, подозрительно косясь даже на стоящее неподалёку здание.

- «Фух, путешествие в иной мир успешно предотвращено...»

С облегчением произнёс я, начав вставать с корточек. Обернувшись чтобы посмотреть на виновника шума – я понял... что никакой опасности мне не грозило, поскольку это был просто тук-тук!

Что такое тук-тук? Ну... это так называемая моторикша, довольно популярная в Индии, крытый трёхколёсный мотоцикл с отделением для пассажиров. И хоть мы не в Индии, но в Египте они также присутствуют.

В то время как я разочарованно уставился на тук-тук, выбежавший водитель начал передо мной извиняться, посматривая на обступивших нас свидетелей его правонарушения, всё же этот парень действительно быстро мчался по узкой улочке.

Впрочем чего это я, ведь большинство водителей тук-туков не то что не имеют лицензии, но и в массе своей ведут себя довольно безрассудно – так что в их среде это к сожалению скорее норма.

Так что поразмыслив, я пришёл к выводу, что «Лучший способ избежать столкновения с тук-туком – это сесть в тук-тук». Поэтому улыбнувшись водителю, я дружелюбно произнёс:

- «Всё хорошо.»

Поскольку он сожалел о своём поступке, то какой был смысл сейчас с ним ругаться? Да и вообще, какие могут быть споры, когда тебя уже ждёт не дождётся игра...?

Так что я попросил его подбросить меня до дома, и вскоре тук-тук доставил меня к моему жилищу. Я было достал 10 египетских фунтов, но водитель решительно отказался, попросив меня считать эту поездку извинением за произошедшее.

...Надо же, какой оказывается приятный парень. Возможно вы этого и не знаете, но в здешних краях водители тук-туков как раз и являлись бандитами.

Заметив отразившееся на моём лице удивление – парень улыбнулся и сказал, что является выпускником научного колледжа, но как и многие по его окончанию не сумел найти работу по специальности, даже несмотря на робкие и неуверенные потуги правительства по этому вопросу. Отчего был вынужден подрабатывать где придётся.

И это не было чем-то таким уж странным, поскольку я как выпускник юридического колледжа, честно говоря находился не в слишком лучшем положении нежели он. Как оказалось, в карьере юриста присутствовало гораздо больше падений, нежели взлётов. Да и в принципе мы не являемся мечтой для девушек, поскольку зачастую по тем или иным причинам не живём слишком долго.

Поэтому неудивительно, что с водителем тук-тука мы нашли общий язык и копаясь в

воспоминаниях начали пытаться выяснить, кто же оказался большим неудачником. Ну и как люди, обладавшие сходной несчастной судьбой – мы стали лучшими друзьями ещё до того, как это осознали. Так что после короткого разговора мы обменялись телефонами и попрощались, отправившись по своим делам.

Пройдя по тротуару, я поприветствовал сына мясника, стоявшего в их семейном магазине неподалёку от входа в дом; а миновав дверь тут же почувствовал резкий запах, причиной которого скорее всего являлась кошка, видимо считавшая подъезд своим логовом. Впрочем не думаю, что на этом стоило так уж сильно заострять внимание, поскольку рядом с мясником воздух уже изначально не может считаться хорошим.

Я попытался было с ней пообщаться, вот только меня просто блестяще проигнорировали. Гибко выгнувшись, кошка почесала задней лапой шею – и гордо удалилась. И так происходило всегда, если я конечно не давал ей что-то поесть...

Вздох

...Эта кошка... ну что за очаровательная цундэрэ!

Так, забыть об этом...

Войдя в лифт, или как я ещё его называл: «Адский Лифт», поскольку изнутри он напоминал узкий гроб – я нажал на самое несчастливое число в мире, «13».

<http://tl.rulate.ru/book/23272/484454>