

Аргир с Руснингом сошлись друг против друга, команда против команды, и поединок этот должен был стать намного зрелищней нашего предыдущего, ведь против пятерых воинов выступают пять магов. Также в свою очередь этот матч будет намного травмоопаснее, поэтому на арене присутствовало увеличенное количество целителей, включая даже саму Сибиллу Стентор.

Несколько магов и монахов совместно с Сибиллой рассредоточились по периметру арены и применили заклинание барьера. В игре ничего подобного вроде бы не существовало, но в реальной жизни это было гигантским защитным куполом. В принципе я также мог создать нечто подобное, поскольку изменить заклинание оберега было не так уж и непосильной задачей, но чем больше были размеры защитного купола – то тем больше для этого требовалось магов.

Также его можно было создать, установив некоторое количество камней душ с достаточной энергией для поддержания заклинания. Этот способ кстати использовался во всех игровых ловушках, расположенных в различных местах Скайрима. И хоть это конечно было сложнее, но в чём-то похоже на установку программы: то есть необходимо было создать определённое руническое заклинание, которое уже затем и закрепить в камне душ.

Сами же по себе обереги являлись антимагическими барьерами, так что до тех пор, пока не будет применено нечто более сильное, чем то, на что они были рассчитаны – то всё должно быть в порядке. А это в свою очередь означало, что команда «Тайная Мудрость» могла не стесняться и делать всё, что они только захотят.

Сидя в первых рядах я наблюдал за командой Аргира, которые в своих однотипных дорогах даже на вид доспехах выглядели словно настоящие рыцари. Команда же Руснинга целиком состояла из магов, а значит по идее в ближнем бою против воинов им придётся нелегко, вот только если судить по уверенности на их лицах – то они явно что-то подготовили.

Команды стали друг напротив друга и принесли приветствия, после чего маги отступили и начали подготавливать заклинания, а воины обнажили свои полутораручные мечи. Напряжение толпы достигло своего пика, в то время как отдавший последние указания судья поспешно удалился.

Я чувствовал, что Руснинг уже начал подготавливать заклинания, намереваясь сделать что-то серьёзное, впрочем остальные также от него не отставали, хоть от них и не так разило магией.

И в тот миг как судья объявил «Бой!» - Руснинг и Аргир одновременно прокричали:

- «Призыв!»

- «Рассредоточиться!»

Спустя мгновение появилось четыре «Ледяных атронаха», причём для их вызова скорее всего были применены сразу обе руки, поскольку они были явно сильнее обычного варианта.

Вот только это было не всё! Руснинг никого не вызывал, он применил в двух руках по одному и тому же заклинанию [Ледяной Бури], вложив в них немало маны.

Воины, попросту неспособные устремиться к противнику – были вынуждены прямо сейчас рассредоточиться по углам, справедливо опасаясь бьющих по площади заклинаний; и хоть они всё сделали верно – вот только это было лишь два заклинания, а ведь дальше им придётся иметь дело с вызванными существами. Четыре ледяных атронаха были настоящей головной болью; обладая двумя длинными «руками»: одной заострённой, а второй тупой – эти огромные даэдра наносили урон в ближнем бою, и хоть были немного медлительны, но зато довольно защищёнными. Так что четверо ледяных великанов были ещё тем крепким орешком.

С противоположной стороны, против призванных существ было эффективно серебряное, эльфийское, стеклянное и зачарованное оружие. И естественно что команда «Золотые Мечи» должны были предвидеть подобную ситуацию и позаботиться о ней.

В то время как атронахи сдерживали воинов, маги непосредственно занялись своей защитой, а именно созданием [Каменной кожи] и дальнейшей поддержкой своих призванных существ. В принципе я мог охарактеризовать команду коллегии вполне положительно: действовали они довольно организованно, прикрывая друг друга для восстановления маны.

Поскольку на пять воинов оказалось четыре атронаха – то один сумел прорваться. Воин из команды Аргира с улыбкой устремился к магам, а именно к девушке по имени Джолма, которую я про себя звал «Пулемёт Джолма», поскольку она могла стрелять заклинаниями словно сумасшедшая.

И хоть Аргир прокричал своему товарищу вернуться, вот только тот уже почти достиг своей противницы, которая улыбнувшись указала на него рукой и началась настоящая трагедия. В него словно град устремились заклинания [Ледяной шип], причём от такого зрелища стало не по себе даже мне; конечно я смогу заблокировать такое количество, вот только если такое всё же заденет – то честно говоря моё выживание будет под сильным вопросом.

Бедный парень в некоторой степени стал похож на ежа, и хоть [Ледяные шипы] не были нацелены в его жизненно важные места, к тому же его доспех скорее всего обладал противомagicеским зачарованием... но всё же надеюсь с ним всё будет в порядке. В общем он рухнул на землю и его быстро вытащили с арены.

- «Применяйте [Заморозку] и не позволяйте атронахам далеко отходить. Холман, не забывай их лечить.»

Отдавал приказы Руснинг, заставляя действовать свою команду как одно целое. В свою очередь Аргир, после того как один из членов его команды пал – пребывал далеко не в лучшем настроении, раздумывая как выкрутиться в этой сложной ситуации.

- «Эти штуки медлительны, если отвести их назад – то маги потеряют свою защиту! Уничтожьте их по одному и не стойте на одном месте, чтобы маги по вам не попали!»

Старался вносить свою лепту в командование и Аргир.

Они как два командира разрабатывали тактические схемы боя, где в принципе даже не смотря на численное неравенство – силы всё ещё были равны... по крайней мере так могли подумать обычные зрители, вот только правда заключалась в том, что «Золотые Мечи» пребывали под огромным давлением. Стихия Холода в принципе являлась проклятием воинов, кроме того количество противников увеличилось с пяти до девяти, а численность их самих снизилась до четырёх; поэтому нечего удивительного, что хоть и медленно – но их теснили.

- «Дайте мне немного времени!»

Прокричал Аргир отступая назад, после чего быстрыми ловкими движениями миновал стену атронахов. И хоть он был тут же встречен множеством заклинаний – но это был Аргир из «Золотых Мечей»; так что уклоняясь просто невероятным образом – он сблизился с одним из парней-магов со скоростью призрака и ударил по нему. Заклинание [Каменная кожа] давала неплохую защиту, позволив перенести этот удар; вот только благодаря чарам, меч наносил и некоторый урон магией... правда в основном Аргир победил тем, что просто рухнул на него всем своим весом.

Воин быстро встал и попытался было направиться к следующему магу, вот только не заметил что наступил на [Морозную руну], после активации которой он с искаженным от боли лицом рухнул на землю; но прекрасно понимая что оставаться в этой позиции было смерти подобно – он отпрыгнул назад и петляя словно раненый заяц отошёл под защиту своей команды. В то время как лишившегося сознания мага вынесли за пределы арены, а один из атронахов был отозван.

Теперь когда давление немного уменьшилось, воины попытались было перейти в наступление, вот только судьба видимо вознамерилась испытать их по полной. Один из них неудачно подставился под [Заморозку], которая побочным эффектом замедляла поражённых противников, отчего парень не сумел вовремя отреагировать на удар атронаха. Вот только кому-то и этого показалось мало, так что прилетевший [Ледяной шип] окончательно вывел его из игры.

После падения воина маги перешли в оборону, ожидая очередной контратаки... и она произошла, когда воины наконец смогли уничтожить одного из атронахов, устремившись в атаку. И хоть рывок был хорош, но во время обстрела заклинаниями пал ещё один воин, но зато Аргир в это время всё же успел добраться до надоедливой девушки-пулемёта и ударом меча по голове лишить её сознания.

Двое воинов остались против трёх магов и одного атронаха, отчего в итоге товарищ Аргира принял на себя роль щита для сдерживания атронаха, оставив трёх магов лидеру. Первой целью которого были стоявшие рядом парень и девушка, вот только неожиданно они призвали оружие и встретили его лицом к лицу.

- «Разве вы не маги?!»

Озадаченно воскликнул Аргир, но от последовавшего ответа на его лице невольно появилась улыбка.

- «Мы норды!»

Прокричали они одновременно и напали на него. Аргир легко уклонился от их полупрозрачного оружия, всё же хоть они и неплохо им владели – вот только его уровень был просто слишком высок. Уклонившись от них, он перехватил меч за лезвие и использовав его словно молот – поразил парня и девушку по голове, отчего те рухнули на землю и последний «Ледяной атронах» был отозван. Вот только к разочарованию Аргира его товарищ по команде уже также лежал без сознания, так что он остался совершенно без какой-либо поддержки.

Повернувшись к последнему противнику, он попытался было на него броситься, вот только с ладоней Руснинга к нему устремились два потока ледяного воздуха, вызванных заклинаниями [Обморожение].

Аргир тут же почувствовал, как начала расти его и так большая усталость, всё же стихия льда непосредственно воздействовала на выносливость; но собрав в кулак всю свою силу воли – он хоть и медленно, но продолжил движение вперёд.

Одно из заклинаний прекратилось, сменившись на [Искры], отчего теперь он испытывал на себе отрицательные эффекты одновременно как ото льда, так и от молнии, в итоге остановившись и опёршись на свой меч.

Через некоторое время [Искры] исчезли, сменившись на поток [Пламени], вот только поток [Обморожения] усилился ещё сильнее, но через несколько секунд прервался. Посмотрев вперёд, Аргир увидел летящую прямоком в него большую огненную сферу, отчего рефлекторно перехватил меч двумя руками и нанёс по нему удар.

При встрече меча и заклинания – последнее взорвалось. Но поскольку это заклинание было [Огненным шаром] – то от взрыва Аргира отбросила на несколько метров назад, в то время как опустивший руки Руснинг был бледным словно смерть, испытывая крайнюю степень истощения.

Всё ещё шокированные невероятно зрелищным поединком зрители молчали... моё шоу, в смысле предыдущий матч – по сравнению с этим фейерверком смотрелся бледно и пресно. Не в силах больше стоять, использовавший уже большую часть своей магии Руснинг – упал на

колени... на что начали раздаваться сперва одинокие хлопки, которые вскоре стремительно переросли в шквал оваций, охватив всю сверх меры заполненную эмоциями арену.

Ну что ж, вот всё и решилось, в финале мы встретимся против «Тайной Мудрости», отчего на завтра необходимо быть просто максимально готовыми.

Ха, если бы кто сказал в Сольтюде перед турниром, что в финале командных поединков сойдутся представители Коллегии Винтерхолда и команда, которая в принципе не будет иметь спонсора – то его бы точно подняли на смех.

Конечно маги по-прежнему оставались в глазах большинства не слишком желаемыми личностями, но возможно что после этой подобранной команды нордов – что-то да сдвинется. Противостояние воинов и магов, в особенности последние манёвры и действия Аргира и Руснинга – всё это в совокупности представляло некоторые вещи уже в немного ином свете.

Многие также по какой-то причине посматривали на меня, но тем не менее мной уже были подготовлены некоторые контраргументы к тому, чем маги могли удивить нас завтра. Я ни в коем случае не зазнался, к тому же сегодня они точно не показали всё на что способны – вот только в запасе у меня есть то, в чём я втайне тренировался несколько месяцев до отъезда из Рифтена. Лишь одна Нурина знала об этом, впрочем она же мне тайно и помогла это освоить... но всему своё время.

Как только маги полностью сняли барьер – на арену вышли целители с зельями выносливости, так что спустя некоторое время Руснинг с Аргиром уже стояли и пожимали друг другу руки, после чего отправились в ВИП-зону, так как большие шишки возжелали их лицезреть.

Ну и как только они вышли оттуда – то заметили расположившегося неподалёку меня.

- «Приятно было за вами понаблюдать.»

Поприветствовал я их.

- «Благодарю.»

Вежливо ответил Аргир.

- «Спасибо, вот только боюсь что завтра тебя ждёт ещё большее удовольствие.»

Хмыкнул Руснинг.

В то время как мы стояли втроём и болтали, Виармо объявил об окончании мероприятий на сегодня и времени начала завтрашнего финала, а также о последнем мероприятии

послезавтра, которое должно состояться как раз перед Церемонией Чемпионов. Также он объявил, что сегодня вечером перед Храмом Богов состоится прощальная церемония с трагически погибшим два дня назад членом команды «Чёрный Снег».

- «О, нужно будет сходить!»

- «Да, я там обязательно буду, на случай если моей сестр... кхм, если ей понадобится помощь.»

Утвердительно кивнул Аргир.

- «Ч-что...? Ты пойдёшь?»

Посмотрел на меня Руснинг расширенными глазами, на что я только и мог что сделать:
`\_(□)\_/`.

Эй, не нужно смотреть на меня с таким презрением! Ты хоть знаешь, сколько времени я мечтал побывать на его похоронах...?

<http://tl.rulate.ru/book/23272/775859>