

До сих пор Фу воспринимал этот мир как комбинацию игры и романа. Как и во всех играх, в которые он играет, первое, что он делает, это избегает любых руководств и путеводителей. Следуя руководствам, он лишается того очарования приключения, которое дает самостоятельное изучение игровой механики.

Поэтому первое, что нужно сделать, играя в новую игру, - это осмотреться вокруг в поисках развлечений, не слишком беспокоясь о руководствах и прочей информации. В конце концов, исследовать неизведанное гораздо интереснее.

Вначале можно было просто смотреть на графику и случайно прогуливаться, чтобы найти что-нибудь интересное. Конечно, поскольку игра напоминала роман, стать искателем приключений было просто необходимо. И, конечно, первое задание - охота на гоблинов.

Конечно, волнение от исследований неизвестного может быстро наскучить. Например, когда вы узнаете, что не можете использовать магию. Ударяясь о такие стены, приходится впитывать больше информации, чтобы преодолеть проблему.

До сих пор он не хотел слишком глубоко изучать игровую механику, поскольку это обычно приводит к... э-э-э... творческому использованию задуманной функциональности?

Когда играешь в новую игру, нужно начать с того, чтобы просто наблюдать за ней, как она была задумана. Просто непринужденно следовать сюжетной линии, пока она интересна. Конечно, если есть скучные объяснения и тому подобное, их следует пропустить.

До сих пор Фу следил за развитием событий, как он обычно делал, когда играл в игры. Однако эта назойливая система, похоже, не остановится ни перед чем, чтобы повесить на него титул читера. Он еще даже не начал... эээ... исследовать, а система все время твердит, что он жульничает.

Он все еще не оправился от того, что случилось, когда он немного схитрил в своем последнем мире. Его даже убили из-за этого. А игры легко могут стать скучными, если слишком много читерить.

Но теперь этот ленивый Бог и злая система, кажется, пытаются заставить его жульничать: бросают занятия направо и налево, а также заваливают его читерскими титулами!

Поскольку и Бог, и система пытались заставить его жульничать, Фу был уверен в одном: он не должен жульничать! Сначала он должен как следует насладиться этим миром. Не то чтобы он стал жульничать после того, как насладится им... в конце концов, он всегда следовал правилам...

В результате этой решимости не жульничать, он изо всех сил старался игнорировать панель состояния. Слишком много информации часто приводит к слишком интересным мыслям, в конце концов. Конечно, трудно игнорировать те случаи, когда сообщения просто всплывают, и это может быть жизненно важной информацией.

Но сейчас казалось, что у него нет выбора! В этом мире существовала магия, но он не мог ее использовать! Тот, кто создал этот мир таким, должно быть, просто открутил все свои гайки!

Так неужели ему придется сдаться и признать свое поражение? Попытаться исправить этот катастрофический недостаток, используя творческое мышление?

Но Фу был не из тех, кто сдается так просто! Информация - это ключ! Прежде чем

придумывать собственные способы использования магии, он должен выяснить, нет ли уже альтернативных способов.

<http://tl.rulate.ru/book/23938/1579750>