

"Я слышал, что Шестой Мудрец вошел в магический океан с десятками кораблей?"

"Да, орел-вызыватель отряда драконов передал эту новость. В общей сложности двадцать четыре корабля потеряли 18 кораблей, как только вошли, оставив только шесть кораблей до острова. Странно то, что они обменяли немного еды и воды и уплыли. До сих пор плывут на деревянной лодке".

"Ох, глупости".

"Нельзя сказать, что шестой мудрец не знает табу магического океана. Он до сих пор не знает, что с деревянными лодками легко попасть в беду".

"О, глупцы не такие. В самом начале планета полностью запущена, кто же будет так глуп. Если приборы и сокровища не видны, они будут использовать все свои силы. Идиоты этого не сделают. Если есть озеро, помогите". Этот шестой мудрец уже вышел из игры. Забудьте, не спрашивайте о нем, дверь откроется. Он так много делает, а в итоге нам дешевле".

"Ну, я не могу его слушать. Он заказал стрелка, который стреляет в орла, так что он больше не может следить за этим".

"А, что толку теперь, мы это уже знаем".

Дверь магического океана открывается, начинается соревнование, и маг, который сотрудничает друг с другом, становится конкурентом. Неудивительно, что Тан Шидао заставляет остроглазого ворона очистить подводку в воздухе. Однако по-настоящему умный мастер все еще сомневается... Действия Шестого мудреца слишком странные.

Это просто поведение идиота.

Во-первых.

На большой морской планете он отчаянно действует. Это бесполезно, потому что маг этого плоского мира - капитан Блэк Ху, он здесь хозяин. Если ты управляешь хорошо, капитану Блэку это не нравится, или ты можешь дать ему пощечину. Танг Шидао все еще делает это, явно не нормальное мышление.

Второй момент.

Также глупо делать большое количество морских судов, потому что магический океан не может использовать деревянные лодки.

Ну, даже если Шестой Мудрец приходит впервые, он должен понимать, что после катастрофы.

Однако он все еще продолжает совершать ошибки, что слишком ненормально. Если Тан Шидао такой безмозглый, как он может получить сертификат мудреца? Маг может быть дураком, как, например, такой человек, но Мастер Сети абсолютно не глуп, не выдаст сертификат Мастера дураку.

Небольшое количество Мастеров насторожились и не понимают, почему Шестой Мудрец ведет себя по-идиотски.

Большинству Мастеров все равно.

Потому что это неважно, начинается соревнование, и каждый уже является "врагом". Чем

глупее враг, тем больше вы получите.

Флот Черного Ворона.

Ворон снова подсказал: приплыло морское чудовище.

В это время даже команда знала, что деревянная лодка очень неблагоприятна для плавания. Пока старик на острове не сказал: деревянные лодки - это еда! Это предложение доказывает, что магический океан имеет некоторые табу, например, деревянные корабли должны быть неблагоприятны для навигации.

"Дон, я хочу полностью развиться". Ху Сянь также задело поведение Тан Шидао, но не остановило его. Войдя в магический океан, ей нет необходимости оставаться.

"Ну, ты можешь справиться с морскими чудовищами?"

"Могу".

Озерная фея вызвала еще одного водного монстра. Когда в море появилась гигантская рыба, морская вода вокруг нее быстро замерзла. Не дожидаясь, пока она заметит, несколько прозрачных и дымчатых водных монстров уже приблизились к ней. Как только муравейник прикрепится, гигантская зубастая рыба вскоре будет заморожена. Гигантская рыба тоже боролась, но окружающее ее морское пространство было заморожено, и в конце концов она выбралась из озера.

Экипаж ликовал и думал, что им не придется покидать судно.

В это время.

В воздухе пролетела группа шестикрылых птиц.

Озерная фея поманила, и на льду появилось водяное чудовище, быстро поглотившее силу льда и быстро испустившее большое количество инея и тумана, превратив все вокруг в море тумана. Шестикрылые птицы не глупы. У них нет видения.

Они тут же разворачиваются и летят ввысь, не решаясь войти в этот холодный туман.

"Отрегулируйте направление, восток". приказал Танг Шидао и сказал: "Хусянь, если вы обнаружите, что на морском дне есть реликвии, вам нужно исследовать, вы остановитесь".

"Дон, ты, кажется, не заинтересован?" Озерная Фея становится все более странной.

Очень жаль.

Неужели Шестой Мудрец хочет продолжения этого 'Идиота'?

"Чтобы найти гигантский корабль, нужно около полумесяца. Я объясню тебе это. А сейчас я все еще жду". мягко сказал Танг Шидао.

"Хорошо." Озеро Сиань не спрашивал.

С точки зрения силы, Озеро Сиань намного сильнее Танг Шидао. Она маг Святой Земли. Хотя она не так хороша, как госпожа Вуюнь, она также обладает очень сильной силой.

Что касается знаний, то Озерная Фея намного превосходит Танг Шидао. Она уже долгое время находится в Сети Мастеров, прошла через большее количество заданий, а также очень хорошо учится самостоятельно.

Что касается одаренности, то Ху Сянь считает, что она ничем не хуже Тан Шидао. Она рождена кровью водной феи, намного сильнее людей, а смекалки и трудолюбия не меньше, чем у других.

однако.

Более знакомая с волшебным океаном, она не может догадаться, в чем заключается идея Тан Шидао.

По пути.

Озера с полной огневой мощью почти пронесли мимо, заморозив морских чудовищ и рассеяв птиц холодным туманом. Даже если есть сильные птицы, водные монстры на море тоже могут стрелять из лука, совершенно бесстрашно. Четыре мягких водных монстра охраняют фею озера. В случае крайней необходимости их можно превратить в щит из текучей воды, чтобы уменьшить урон, или быстро покинуть фею озера.

Затраты маны ограничиваются 10 очками, но количество вызываемых чудовищ зависит только от потолка маны.

Озеро полно огненной силы, а море - водных монстров.

Большую часть месяца.

С трудом добравшись до цели, фея озера ни разу не остановилась на середине пути. Она знала, что по пути встречаются рифы, но останавливать лодку не имело смысла.

Теперь ей только чуждо, что всегда было глупостью то, что хочет сделать Тан Шидао.

"Бросайте корабль, не надо, мы высадились на остров". Танг Шидао еще один замечательный приказ.

Я слышал это.

Команда взяла мушкет и отважилась на остров. Экспедиция - обязательная работа для моряков. Раньше это был ворон. Озерная фея приказала водяному чудовищу идти впереди, а топор использовался для защиты Танг Шидао и озерной феи.

Без всяких случайностей, обычная охота за сокровищами не представляет для мастера никаких трудностей.

Остров.

В нору.

Исследовать подземные останки.

"Капитан, там призраки, наши мушкеты не могут их убить". Вскоре команда испугалась и уволилась, сообщив о неприятностях.

Озерная фея только нахмурилась и направила монстра, чтобы он выдержал атаку.

Призрак не подвержен физическим атакам, но магия очень эффективна. К сожалению, здесь разрешен только один вид магии, иначе можно лишиться священного света. Водяная пушка и ледяная стрела монстра оказывают небольшой эффект, едва выдерживая.

"Дон, нужно ли вводить его силой?" Лейк Сиань вызвал группу водных монстров и предложил взять штурвал прямо в него.

"Не волнуйся, я все еще жду." Танг Шидао сказал: "Я отказался от лечения".

Озеро Феи еще более странное... Цель прямо перед тобой. Чего ты ждешь?

Ничего особенного.

Прикажете монстру противостоять постоянному потоку призраков.

Удивительно.

Бой длится целый день, а призрак все еще не убит. В крайнем случае, все отступают и отдыхают, ожидая следующего дня. Тан Шидао неподвижно сидит в медитации, а Чжоу Сяньсинь сомневается, что он нападет во второй раз. Затем третий день, четвертый день, пятый день...

На восьмой день Тан Шидао протянул руку и вызвал четырех новых акеров: "Узник призрака злого ворона".

Этот вид туземок представляет собой полупрозрачную серую тень.

Это ясно.

Они такие же фантомы, как и невидимые призраки.

Колдун похож на гориллоподобного демона-ворона, но ноги длиннее и быстрее. Держа в одной руке крюк, а в другой - мачете, этот вид очень страшен. Независимо от того, кто может видеть, это оружие для борьбы с призраками. Конечно, пленник колдуна вышел вперед, зацепил и бросил, зацепил призрака и тут же оттащил его назад, а затем раскрыл длинного скорпиона, чтобы поглотить энергию призрака.

"Ты готов начать?" спросила Озерная Фея.

"Все еще жду". Танг Шидао все еще продолжает медитировать, одновременно выпуская все больше воронов и призраков.

Менее чем за два дня призраков становилось все меньше и меньше.

На другой день.

Заклученные злые духи полностью очистили всех призраков, и, наконец, обнаружили, что призрак родился из маленького волшебного источника. В конце игры пленник злых духов окружил это место, сколько бы призраков ни рождалось, их вытягивали и съедали крючком.

Танг Шидао взял черный штурвал и медленно нашел подземную секретную комнату.

Установите руль.

Запусти агентство.

В этот момент весь остров затрясся. Медленно, остров быстро поднимается, и из него медленно вылезает гигантский "краб", который больше острова... Это движущийся замок, сделанный из алхимического материала "железный металл". Черный гигантский краб вылез наружу, и все его части были активированы энергией волшебной пружины, и он медленно пошел в море.

Развалившись на гигантские клешни и ноги краба, он постепенно превратился в странный гигантский корабль.

"У нас есть лодка". Танг Шидао все еще медитирует, просто сказав: "Хусянь, теперь направляй себя, что ты ищешь, когда хочешь что-то найти".

"А ты?"

"Я все еще жду".

"Твоя цель не этот движущийся замок Рака? Дон, что ты хочешь сделать? Вот волшебный океан. Это можешь сделать не только ты, но и Дракони́й Флот или другие Мастера. Если мы не ускоримся, то можем только закончить". Смысл пропал". Лейк Сянь не мог не спросить.

"Подожди еще четыре или пять дней.

" Танг Шидао прошептал.

"Ну, ты мне ничего не должен, не говори с тобой". Озерная Фея рассмеялась. Не иллюзия, шестой мудрец действительно разыгрывает какую-то идею.

Разговор окончен.

Выходим в море.

Отплываем.

Корабль гигантского краба с железным металлом, морские чудовища не стали беспокоить. Во-первых, они не любят железные корабли. Во-вторых, замок Рака слишком велик. Это просто морской движущийся город. Даже если бы морские чудовища забрались наверх, они ничего не смогли бы с этим поделать. Странные птицы еще больше обнадежились и улетели.

Три дня спустя.

Внезапно, без всякой причины, все разноцветные вихри исчезли.

одновременно.

Танг Шидао открыл глаза и улыбнулся.

Ху Сянь обратил внимание на Танг Шидао. Я также знаю, что ситуация изменилась.

Не нужно спрашивать.

Танг Шидао медленно объяснил: "Время вышло, я позволил остроглазой винтовке окружить первый остров, и число в 100 000 заблокировано. Я оставил надпись, чтобы предупредить тех, кто медитирует, пока они выходят к морю, остроглазый ворон ружья будет Там 100 000 волшебных лучей света ударяют их, что не нарушает контракт."

Озерная фея не понимает: "Они не выйдут в море, но только до конца".

Танг Шидао продолжил: "Возможно, мне нужна гарантия. Некоторые из волшебников раньше не входили в водоворот, а теперь все входят в волшебный океан. Другими словами, в океане большой морской планеты нет хозяина, только леший. Я оставил ворона-солдата".

Озеро находится в самом центре землетрясения.

Следующее предложение.

Просто слушайте.

"Госпожа Ху Сянь, я с самого начала не верил, что "наследие" находится в магическом океане". Танг Шидао улыбнулся и сказал: "Я верю, что все не глупы, нет причин, по которым вы не можете его найти. Есть причины, причины. Может быть только одна: его нет в магическом океане".

"Так ты..." Озерная Фея слегка вспотела.

Это опыт шестого мудреца "проглатывает" опыт каждого?

Все еще считая всех магов-задачников?

Танг Шидао прошептал: "Поскольку она находится не в магическом океане, это может быть только большая морская планета. Однако большую морскую планету уже давно ищут. Все знают, что нет. Так где же она? Госпожа Ху Сянь, теперь подумайте об этом. Чем вы пренебрегли?"

Озерная фея ошеломлена и находится в глубоком замешательстве.

Красивая, но странная.

Он никак не мог понять: "Босс, здесь только устройство, там ничего нет".

Танг Шидао кивнул: "Это испытание легендарного Мастера. Молодому поколению не так-то просто принять наследие предшественников. По крайней мере, есть испытание. Оно очень простое..."

"Водоворот лодки." Ху Сянь внезапно прервал.

"Что, второе дитя, о чем ты говоришь?"

Озеро Сянь просто смотрит на Танг Шидао: "На большой морской планете есть водовороты света и водовороты лодки. Есть водовороты в волшебном океане и морские чудовища, пожирающие лодки. Осветительный водоворот делится, и лодка тоже делится. Но легендарный маг остается. Подсказка... не ешьте железные лодки! Дон, ты тайно строишь железные корабли на большой морской планете?"

Танг Шидао осторожно кивнул.

"Зачем ждать, пока придут все волшебники..." спросил Ху Сянь, внезапно остановившись.

Просто так.

Потому что ты хочешь проглотить все один.

Что такое весь мир, что такое название землетрясения - все это дымовые завесы. Тан Шидао с самого начала не верил, что сокровища находятся в волшебном океане. Он всегда смотрел на большую морскую планету. Другие маги не неразумны, они слишком тревожны.

На самом деле.

Первый остров - это не просто уловка, это еще и подсказка... указывающая, с чего все начинается.

Маги знают только, что в магическом океане есть сокровище, есть ритуал, а на морской планете ничего нет.

Поэтому они стремятся попасть в магический океан.

Не обращайтесь внимания на начало.

"Дело не в том, что ты умнее их, Танг, ведь ты с самого начала был одержим "заданиями", а не инструментальными сокровищами.

Вы даже не думаете о поиске инструмента, вы просто хотите выполнить задание, поэтому замечаете, что его игнорируют. Что-то. Я очень удивлен, Танг, почему ты должен выполнить задание?".

Танг Шидао только улыбнулся и промолчал... потому что маг-змея.

Змеиный маг оставил штурвал ковчега.

Хотя это не то же самое, что "Якорь" капитана Блэка, задачи те же самые. Ты не хочешь наследие легендарного мага, но ты не можешь забрать наследие змеиного мага.

<http://tl.rulate.ru/book/23979/2186176>