

ГЛАВА 28. ПРИОБРЕТЕНИЯ И СТОЛКНОВЕНИЯ.

Получена способность [Магия воздуха 1]

Получена способность [Контроль звука 1]

Сейчас я, как идиот, смотрю на эти 2 сообщения и чешу в затылке.

Это...

Это не совсем то, что я хотел, но давайте по порядку.

Несколько... Дней?.. Как же трудно считать время, находясь под землей. Да и нужно ли считать время тому, кто не стареет? Ладно, некоторое время назад Рити эволюционировала в молодого каменного змея-стража, и мы покинули логово и отправились дальше путешествовать. Все это время я пытался освоить [Магию иллюзий] 6 уровня "Создание звуков и запахов". Сам этот этап очень сложен, поскольку является переходом от иллюзий чисто энергетических вроде света или присутствия к иллюзиям физических явлений вроде звуков и запахов. На самом деле из-за специфики данной магии среди 6, 7 и 8 уровней этот является самым сложным. Вот я и решил схалтурить.

Я же физик по образованию, поэтому хорошо знаю принципы такого явления как звуковые волны. Вот и решил с помощью [Телекинеза] просто создать колебания воздуха. Поначалу у меня ничего не получалось, но я решил задействовать в процессе не только ману элемента разума, но и ману воздуха. Все сработало, но далеко не сразу. Данная идея пришла мне в голову еще во время жизни в логове, но в результате я получил эти 2 сообщения.

Эх, обмануть систему не получилось.

В самой [Магии иллюзий] реализуется несколько другой принцип. Распространяются своего рода магические частицы, которые взаимодействуют с органами чувств цели, вызывая своего рода слуховые и обонятельные галлюцинации. Иными словами это только создание подделки, с помощью которой физический урон вроде разбивания бокала звуковым резонансом не нанести.

Может оно и к лучшему на данный момент?

Я в том смысле, что звуковые атаки могут быть полезны. Плюс, если есть [Контроль звука] для создания звуков, то вполне возможно, есть и способность на их подавление. Даже если и нет, то всегда можно создать такую на основе эффекта подавления звука при наложении волн, благо, здесь вполне можно изобретать свою собственную магию.

Сейчас мы путешествуем преимущественно по большим проходам, забираясь в маленькие только чтобы поспать. Перед сном каждый раз мы тренируем [Гуманоидную форму] и беседуем. Благодаря [Генетической памяти] Рити много знает о Великом Провале и обитающих в нем монстрах. Обсудили того же глотальщика. Дракошка рассказала удивительную вещь, что этот монстр эволюционирует от мха провала. Вроде как, старые заросли мха могут эволюционировать в 1-ю стадию, которая не может перемещаться, а потом эта стадия эволюционирует во 2-ю, с которой мы и сражались. Очень опасный противник, которого трудно обнаружить.

Рити все реже сбивается в разговоре и называет меня "мама". Привыкает потихоньку.

...

Вокруг монстры преимущественно 1-2 рангов, которые не представляют угрозы. Редко попадаются монстры 3 ранга. Нападают они и того реже, ведь я обычно проверяю окружение при помощи [Предвиденья опасности]. Все предельно просто: при потенциале атаки монстров 3 ранга моя беседка оказывается под угрозой. В случаях, если монстр большой, мы стараемся обойти его.

Один раз мы попали в переплет невзирая на все мои усилия с того момента, как покинули логово. Точнее, попала Рити.

Нас стала преследовать группа из 8 каких-то зубастиков 3 ранга. Нет, они называются разгрызателями, но выглядят как собаки с огромными клыками. Собаки размером с небольшого медведя. Они только немного тормозили от моих ослеплений. Упертые. Монстры загнали малышку на стену. В буквальном смысле слова. Оттуда Рити и стала колоть их выпадами хвоста. Глупая ошибка. Ее сдернули со стены вцепившись и повиснув на хвосте несколькими тушами. Я вначале не на шутку перепугался, но Рити перешла в "бронированный режим" и они ее не прокусили, к счастью, а я ведь даже стал обстреливать их сверху [Магией тьмы] от страха за мою девочку. Повезло, что они друг другу только мешали, а после получения нескольких ранений просто сошли с ума и стали безумно грызть друг друга. Нам осталось только переждать свару и добить последнего. Чем-то их поведение напоминает рыб-пираний из моего прошлого мира, которые звереют от запаха крови. Было опасно, но по итогу мы получили просто гору мяса, которую отправили во [Внутреннее хранилище].

Ох и ругал же я идиотку после боя, что она полезла их атаковать.

Между прочим, их [Оценка].

Раса Разгрызатель

Ранг 3

ОЖ ???/346

ОМ ???/313

ВК ???/535

ВД ???/198

Разгрызатель

монстр Великого Провала, славящийся своей свирепостью и атакой стаями. Сходит с ума от запаха крови и нападает даже на своих сородичей. Очень опасен.

Судя по низкому ВД, они вечно голодные.

В этом бою моя беседка была почти полностью уничтожена.

После данного инцидента я долго оттирал кровь с Рити при помощи мха, а перед сном спросил малышку, как драконы моются. Ответ был поразительный, но по-своему логичный. Оказалось, что драконы счищают все о камни, влепляясь в них чешуей при помощи способности [Земляной дракон 1]. Сам дракон отлипает, а вся грязь остается в камне. Оорригинальненько, ничего не скажешь. Вот Рити после моей чистки пахнет мхом, но это даже помогает на охоте.

Помимо этого случая мы только 2 раза вступили в бой с 3 рангом, пока что.

Первый - до встречи со стаей Рити напала на 3-ранговую каменную черепаху, явно эволюцию 1 ранга, который мы уже встречали. Это было избиение, ведь основное преимущество черепахи - каменный панцирь, а он совершенно бесполезен против земляного дракона. Как потом призналась малышка, эти черепахи являются деликатесом для драконов.

Второй бой произошел, когда мы перебрались в маленькие коридоры после столкновения со стаей от греха подальше. Мы нарвались на змею. Размерами примерно с Рити. Боя как такового не было. Змея напала из бокового прохода и попыталась укусить дракошку в бок, но не прокусила, а я контратаковал иллюзией запугивания. По всем стенам поползла на змею черная тень с жующими звуками, а мы отступили в другую сторону. Памятуя о способностях змей видеть тепло, я добавил к иллюзии еще и тепловой след. Это легко, ведь требуется лишь инфракрасный свет.

Последний бой оставил очень неприятный осадок. Если бы мы встретили такую змею до второй эволюции Рити, то очень крупно бы влипли. Не знал, что здесь змеи водятся. Судя по размерам виденной нами змеи, 4 ранг этого вида тоже поместится в самые маленькие проходы. Нужно быть осторожнее. Даже если Рити прокачалась до 4 ранга, это не повод задирать нос. С такими мыслями я стал внимательнее проводить разведку, прокручивая в голове разные варианты полетов по округе и слушая отклик от способности [Предвиденье опасности]. Нужно осторожней себя вести в больших проходах и чаще делать переходы в маленьких.

...

В итоге моих исследований магии я наконец-то получил свою способность [Заглушение звука 1]. Суть ее заключается в гашении звуковых колебаний в некоторой области. Прекрасно. Теперь у меня есть маскировка звуков. Хотя, она довольно бракованная по сравнению с 7 уровнем [Магии иллюзий], который построен на магических частицах. Фактическая разница в том, что первая глушит все звуки в области, а вторая может действовать избирательно. Правда плюсом моих техник является то, что они не могут быть преодолены сопротивлением к магии окружающих, ведь они работают со звуками физически.

Еще за это время я получил способности [Контроль звука 2] и [Достоверность иллюзий 1]. Последняя отражает способность делать иллюзии неотличимыми от реальных вещей. Прежде я игнорировал недостатки моих образов и невидимости, но сейчас я могу создавать рычащие иллюзии, а значит их внешний вид весьма важен. Стоит уделить внимание данному вопросу.

...

Сегодня большой коридор, по которому мы идем на удивление тихий, что меня нервирует. Это не самый большой коридор. Вообще, верхний уровень Великого Провала, по словам Рити, чем-то похож на паутину по своему строению. Основа состоит из огромных прямых коридоров размерами до 100 метров, как вход, которые и соединяют входы и спуски вниз, идущие до нижнего уровня. Дальше множество просто больших и довольно прямых коридоров около 10-20 м размерами, заполняет "паутину". Вокруг всего этого просто лабиринт маленьких коридоров размерами 1-3 м. Мы идем по второй ступени. Я бы уже давно убрался в один из маленьких, но разведка [Предвиденьем опасности] ничего не показывает.

Внезапно, далеко впереди началось шевеление чего-то большого. Мое [Чувство жизни] туда не достает, но судя по размерам, метров 10 в нем есть. Мы еще далеко, но лучше убираться в маленький коридор. Пока запущу в него светящийся шар. Хочу [Оценить] этого монстра. Ведь для использования способности [Оценка] нужно видеть цель.

Выглядит он как ящерица с множеством маленьких лап и большими подвижными глазами, строением как у хамелеона, но намного больше относительно головы. Вместо пасти - птичий клюв. Весьма небольшого размера относительно головы, между прочим.

Раса Василиск

Ранг 5

ОЖ ???/4201

ОМ ???/14125

ВК ???/1927

ВД ???/6750

5 ранг, вот это мы нарвались! Как [Предвиденье опасности] могло его не заметить?! Почему оно и сейчас молчит?!!

В любом случае, нам нужно драпать и быстро!

Э?

Ч-что за?!!

Глаза василиска засветились серым светом, который накрыл нас с Рити. Мана вокруг забурлила.

Это же василиск! Этот необычный свет скорее всего - это знаменитое окаменение взглядом! Мы же сейчас оба сдохнем!

А?

Ничего не произошло. Свет меня даже не коснулся. Он словно ударился в какую-то невидимую преграду вокруг меня в форме сферы...

Проклятье! Вот я туплю!!!

Это же способность Рити [Охрана дракона]! Совсем про нее забыл. Я ведь даже не запретил ее использование! Я буду в порядке.

А как же Рити?!

Черта получена [Паникер 1]

Заткнись, система! Главное, Рити, она.

В полном порядке...

Смотрит на меня непонимающе.

?

Этот странный свет совершенно точно знаменитое "окаменение взглядом" василисков, поскольку мох в моей беседке уже окаменел. Почему же Рити в порядке? Окаменение... Стоп. У нее же есть [Иммунитет к окаменению]! Практически забыл об этом. Я не обратил внимания раньше, но стены в некоторых местах тоже похожи на окаменевший мох.

Значит. Мы оба в порядке и я зря паникую. Хех, вот на что мне намекает система, но ситуация действительно опасная. Что там делает василиск?

Получена способность [Оценка 5]

Раса Василиск

Ранг 5

ОЖ ???/4201

ОМ ???/14125

ВК ???/1927

ВД ???/6750

Сила 810

Ловкость 5

Скорость 7

Размер 11

Атака 685

Защита 61

Магия 123

Сопрот. 34

Вовремя. Теперь видно, что у василиска скорость ниже, чем у Рити. Он вообще довольно неповоротлив. Можно особо не торопиться с драпаном. Но его атака чудовищно высока. Он точно сможет легко пробить защиту малышки.

Василиск

древний монстр, обитающий в Великом Провале, знаменит своим окаменяющим взглядом, любит затаиваться и атаковать им с расстояния, его клюв невероятно прочный для

разгрызания окаменевшей добычи, еще клюв василиска может быть использован для снятия окаменения.

Интересно. Судя по описанию, василиск окаменывает свои жертвы, а потом их ест. В таких условиях не удивительно, что он такой неповоротливый, если привык охотиться исключительно с помощью окаменения. Хотя у него и 10 лап, но они малы относительно тела. Сила атаки отражает его сверхпрочный клюв.

В этот момент василиск отключил свою способность окаменения, поняв, что она бесполезна, а я обратил внимание, что Рити явно готовится к бою с ним!

- Назад, идиотка! Мы уходим. Вот тот туннель наверху, за мной! - полетел первым. - Быстрее! Сюда!

Малышка нехотя последовала за мной.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/626757>