

## Глоссарий

Мир Ловис (Включает в себя семь континентов)

Старое название Новое название Местоположение

Хартунос - Юнотус - Запад, Северо-запад

Мальпос - Мальпаарс - Север

Рольвстос - Ровтосс - Северо-восток

Хонос - Хоранс - Юго-запад

Гэлогос - Леголсс - Юг

Крули - Кулис - Юго-восток

Дарулс - Дарсус - Восток

Столицы континентов:

Дарсус – столица Феррент. Расположена в северо-западной части континента. Окружена плодородными сельскохозяйственными угодьями.

Юнотус - ?

Мальпаарс - ?

Ровтосс - ?

Хоранс - ?

Леголлс - ?

Кулис - ?

Города:

Хевестон

Арсалт – шахтерский город, расположенный в 24-х днях пути от Феррента.

Райсторн

Фарллтон – город охотников, расположенный в 15-ти днях пути от Феррента.

Хайрирон

Кабалют

Деревни:

Керкхилл – Поселок лесорубов.

Хилту – деревня, расположенная на южной границе Дарсуса.

Нултулк

Зуэльс – деревня, расположенная в двух днях пути от Феррента

Катилик

Расы:

Люди:

Ковусы: Живущая в горах человекоподобная раса. Вместо волос, голову Ковусов покрывает специальная пластина. Хорошие охотники. Природа их одарила сильными ногами, с помощью которых можно было не только долго выслеживать добычу, но и при надобности спастись от хищников.

Гверилсы: Раса, внешне очень похожая на людей. Единственное отличие – это металлическая рука и торчащий во лбу рог. В прошлом кровожадное племя, со временем принявшее изменившиеся законы мира.

Алефы: племя кочевников. Существа, имеющие особенности животных (хвосты, перья, когти). Клань алефов стараются держаться подальше от людей, предпочитая селиться на равнинах или в безлюдных лесах.

Дерзулы: Гуманоиды, большую часть жизни, проживающие в воде. Их кожу покрывает тонкая слизистая пленка, которая, сохраняя влагу, позволяет им длительное время, находиться на поверхности земли. Если с поверхности их кожи исчезает влага, они засыпают и находятся в состоянии анабиоза до тех пор, пока их не поместят в воду. Эта водная раса чрезвычайно чувствительна к свету. Дышат под водой с помощью жабр. Имеют перепонки на пальцах рук и ног и небольшой хвост.

Достопримечательности:

Когти Арона: Три горы, похожие на гигантские когти, расположенные на континенте Ровтосс. В этих горах, считающихся самыми высокими горами мира, нашли свое пристанище грозные Дракаллы. Средний пик называется имперским когтем, левый – кроваво-красным пиком, правый – кулаком ярости. Когти Арона богаты на разнообразную дичь, именно поэтому их выбрали Дракаллы.

Пасть Ловиса: Огромная пропасть посреди океана, расположенная в центре семи континентов.

Валюта:

Эрны - основная валюта Ловиса.

Кюи - Маленькие металлические монетки. 7 кюи равно 1 эрну.

Малый Эрн - маленькая металлическая монета. Наиболее распространенная разновидность эрна.

Фер - маленькая металлическая монетка, равная 50 эрнам.

Гюли - маленькие черные блестящие камни, стоимостью в 100 эрнов.

Рей - блестящий драгоценный камень, стоимостью 500 эрнов.

Джей - драгоценный камень с духом внутри. Стоимость 5000 эрнов. Цена зависит от качества камня.

Вес:

Лок - единица веса. Используется для легких предметов, не превышающих размером небольшой камень или большой палец человека.

Кек - единица веса. Каждый кек по тяжести равен двум мраморным камням, размером с ладонь взрослого мужчины. Используется для предметов, весом превышающих 20 локов.

Дул - единица веса. Используется для предметов, по весу превышающих 30 кеков.

Лагус: Мир духов.

Виды духов:

Рас - тень.

Нюйц - свет.

Фремс - пламя.

Вану - вода.

Викс - молния.

Дас - земля.

Зив - ветер.

Келс - металл.

Хирсес - природа.

Лорды-Элементали:

Хэсен - Лорд Тени.

Вишан - Лорд Света.

Фезиэль - Лорд Металла.

Зион - Лорд Ветра.

Маги:

Мир не справедлив, поэтому одни маги рождаются с большим количеством маны, чем другие. Тех, кто владеет маной с рождения, называют магами. Могущественные маги высоко ценятся в этом мире. Сила мага обычно проявляется в подростковом возрасте.

5 Рангов Магов:

Большинство магов постоянно совершенствуются, благодаря чему их ранг со временем поднимается. Но есть и такие, которые останавливаются на определенном уровне, довольствуясь тем, что есть.

Мадж - первый ранг. От него и пошло общее название класса - «маг». Мадж- самый низкий из рангов. Любой человек, у которого только пробудился дар, автоматически получает этот ранг. Большинство из них слабы - они не могут повысить ранг, как бы не старались. Им даже не удается, научиться полностью контролировать ману. Маджи обычно обучаются у частных учителей, до тех пор, пока не достигнут ранга Рюджал.

Рюджал - второй ранг, наиболее распространенный среди магов. Эти маги немного сильнее Маджей, но количество их маны тоже мало. Рюджалы могут контролировать ману и способны использовать различные слабые заклинания. Чаще всего дворяне посылают своих детей в магическую академию именно на этом этапе.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/245/5456>