

Сугуру вздохнул от мысли, что компания, созданная полгода назад, пришла в такое состояние. Несмотря на то, что у владельца этой игровой компании было много денег, без достойной игры, которая бы хорошо продавалась, эта компания была бесполезной по сравнению с другими профессиональными компаниями.

Сугуру был главным программистом в этой компании и очень надеялся, что эта компания сможет продолжить работу. Он знал, что, после экономического кризиса, было очень трудно найти другую работу, а ему нужно было работать ради своей семьи.

Сугуру не знал, что делать, пока не услышал, что кто-то хочет купить эту компанию. Он был очень рад этой новости и ждал приезда покупателя. Он ждал у входа в офис, так как в тот момент он был совершенно свободен. Проекта у них не было, а значит и заниматься в этом месте было нечем.

И тут, когда он ждал, он увидел серебристую машину очень приятного дизайна.

"Феррари?" - присвистнул Сугуру, глядя на эту машину.

Он рассматривал машину, остановившуюся перед офисом, и внезапно подумал, что это может быть покупатель этой компании. Он видел, как из этой машины вышло два человека. В глаза сразу бросился молодой человек, вышедший из машины. Несмотря на то, что этот юноша казался очень молодым, люди ощущали от него чувства зрелости и надёжности. Он был уверен, что этот юноша был тем, кто собирался купить компанию. Что до маленькой девочки рядом с ним, он думал, что она могла быть его младшей сестрой или кем-то ещё.

Сугуру также заметил, что за ним остановился ещё один автомобиль, и из него вышли две красивые женщины.

"Извините, мистер Акагава внутри?" - спросил молодой человек.

"Да. А вы?" - спросил Сугуру.

"Меня зовут Касугано Харука. Я тот, кого заинтересовала эта компания. Если переговоры пойдут успешно, я могу стать вашим новым начальником." - сказал Хару.

Сугуру казался очень счастливым, когда он это услышал. Ему не нужно было беспокоиться, что его уволят, если этот молодой человек действительно станет его начальником. "В таком случае, пожалуйста, позвольте я вас провожу. Мистер Акагава внутри."

"Ах, да! Эти двое - сотрудники, которые помогут мне с переговорами." - сказал Хару.

Сугуру только кивнул и улыбнулся, прежде чем проводить всех четверых на встречу с боссом этой компании.

Хару следовал за Сугуру, осматривая компанию. Он заметил, что оборудование этой компании было совершенно новым и очень чистым. Ему бы даже в голову не пришло, что такая компания находится на грани банкротства.

"Что скажешь?" - спросила Руна.

"У меня хорошее впечатление об этой компании." - сказал Хару.

Руна кивнула и сказала: "Дядя Акагава - чистоплотный фрик. Он с ума сходит, если в офисе где-то найдётся грязь."

Хару кивнул, не желая вдаваться в подробности, так как не думал, что в будущем ещё когда-нибудь встретится с этим дядей после того, как купит эту компанию.

Сугуру постучал в дверь и услышал голос изнутри. Он открыл дверь, и они все вместе вошли в офис.

О переговорах не стоит упоминать, потому что это скука смертная.

Хару, Рицу и Сери выслушали перечень того, что они получают после того, как приобретут эту компанию.

Хару готов признать, что цена была довольно низкой, и ему не нужно было беспокоиться о повторном сборе талантов. У него было много идей, но не было времени реализовать их. Что ещё более важно, эта компания также была сосредоточена на разработке игр для смартфонов. Он действительно считал, что это была хорошая компания для того, у кого-то найдётся хорошая идея сделать игру.

Хару также подумал, что ему нужно как можно скорее получить свою издательскую компанию, поскольку мангу можно использовать в качестве способа продвижения его игры.

Несмотря на то, что цена была низкой, Сери и Рицу работали вместе, чтобы снизить цену компании, поскольку они были из тех, кто не хотел платить лишнего.

Они потратили час на переговоры о сделке, прежде чем согласились на цену в 250 миллионов иен, но заплатить нужно было наличными.

Хару не возражал и сразу же передал деньги.

Мистер Акагава, владелец компании, тоже времени зря не терял и позвонил своему юристу, чтобы тот занялся процессом приобретения.

Рицу также позвонила юристу Хару, чтобы тот помог с покупкой.

"Я надеюсь, что вы сможете развивать эту компанию лучше меня." - сказал Акагава.

"Конечно. Можете об этом не беспокоиться, дядя." - сказал Хару.

"Руна-чан, передай своему отцу привет от меня." - сказал Акагава.

"Передам." - ответила Руна с кивком.

"Ха-ха-ха..."

Они ещё немного поговорили друг с другом, прежде чем пришло время им идти в школу, чтобы посмотреть игровой матч Кирари.

Однако, перед этим...

Хару нужно было произнести речь перед сотрудниками этой компании.

Все собрались вместе, с любопытством глядя на своего нового босса.

"Я понимаю, что вам интересно узнать обо мне, но я не скажу многого, так как сегодня я немного занят."

"Меня зовут Касугано Харука, и я буду вашим новым боссом."

"У меня в голове есть много идей для игр." - сказал Хару, указывая пальцем на висок. "Вы можете сомневаться во мне, но меня это не беспокоит, потому что через несколько дней, после завершения процесса администрирования, я предоставлю вам эти идеи."

Затем, когда моя игра выйдет на рынок, я уверен, что вы будете очень признательны за возможность работать в этом месте, поскольку я не буду относиться к вам плохо."

"Всем спасибо за внимание." - сказал Хару уверенным тоном и с величественной аурой.

Хлоп! Хлоп! Хлоп!

Возможно, под влиянием его слов и момента, сотрудники были воодушевлены и очень сильно хлопали в ладоши. Они очень волновались, что со следующего месяца их могли уволить, но, похоже, им не о чем волноваться. Им также было очень интересно узнать о идеях Хару для игр,

и не могли дожидаться скорейшего завершения процесса приобретения.

Хару действительно не задержался надолго, и отправился вместе с Руной обратно в школу, потому что там их ждало нечто захватывающее.

<http://tl.rulate.ru/book/26172/1484028>