

Вторая ловушка была готова наполовину, когда я услышал ещё один громкий треск, а следом за ним и бешеный рёв.

И снова посетитель решился почтить мой скромный отель своим присутствием! Добро пожаловать, дорогой гость! Мануэль, возьми их багаж! Гвехехех.

Усмехаясь про себя, я вылез из своей второй ямы и поспешил к первой. Тини стоит в своей обители дерева, взбудоражено смотря вниз на несчастного монстра, пойманного ямой. Маленькая обезьянка практически истекает слюной, настолько он уже голодный.

Я понял, что ты голоден, маленький приятель, но ты серьёзно?! Попытайся сохранить немного достоинства.

Как бы я не пытался это игнорировать, мой живот так же бурчит. После всей этой работы с копанием, я наработал себе аппетит.

Приблизившись к краю своей ловушки, я взглянул вниз, чтобы посмотреть, какого именно монстра мне удалось схватить на этот раз.

И со дна ямы меня поприветствовал вид взбешённо выглядящей гигантской многоножки. Многоножка очень быстро начинает приводить себя в порядок после падения в яму, куча веток и листвы застряла среди её ног.

Снова этот парень, хах.

Было время, когда я чувствовал большую угрозу, исходящую от огромных многоножек, и более я просто не способен ощущать тот же самый страх к ним. Они может быть гораздо больше, чем изначальные когтистые многоножки, но они остаются довольно тупыми с их ограниченными способами атаки. На самом деле, из-за увеличенных размеров и уменьшенной подвижности, самое страшное оружие когтистых многоножек, ядовитое жало, становится почти полностью бесполезным против меня.

ПАУ!

Я ниспослал правосудие из своей деловой зоны в виде кислоты вниз на свою добычу прежде, чем прыгнуть напрямиком в яму для битвы.

Есть несколько причин, почему я думаю, что ямы будут более безопасным способом охоты в текущем лесу, одной из которых является возможность изолировать битву, где звук и запах битвы будут несколько заглушены. Вкупе с естественным преимуществом в схватке против монстра, который упал и растерян, этот метод мне в моём уме кажется многообещающим.

Пока что ловушка доказывала свою эффективность. Мне очень интересно увидеть, смогу ли я достаточно быстро закончить эту битву без привлечения большего количества монстров в этой области.

Как только многоножка сумела привести себя в порядок, на неё сверху дождём упала кислота, снова спутав ноги, которые мгновение назад стали свободными. Яростно шипя, многоножка дёргается и извивается по мере того, как нарастают боль и сдерживание. И в этот момент я приземляюсь напрямиком на панцирь своей жертвы, крепко вцепившись своими коготками, доводя свой навык хватки до предела.

Выкуси это, живучий уб\*\*\*\*к!

Пробивающий Укус!

ХРУСТ!

Мои мандибулы вонзились в панцирь, будто горячий нож в кусок чего-то холодного, раздирая внутренности многоножки.

Монстр взвыл в агонии и предпринял попытку использовать своё тело, чтобы расплющить меня об стену ямы.

Бам!

Ауч! Грёбаная многоножка, испытай мой укус истины!

ХРУСТ!

Мой алмазный панцирь поглотил почти весь удар от столкновения, так что я получил весьма малое количество настоящего урона от этого отчаянного манёвра, а вот о чём я беспокоюсь, так это то, что шум привлечёт на место действия ещё больше монстров! Так что я быстро ответил ещё одним укусом.

На этот раз, когда у врага уже пробитая защита, я использовал Сокрушающий Укус, чтобы нанести максимум урона, и мои мандибулы разорвали мускулы и органы многоножки.

После этого укуса многоножка по большей части проиграла эту битву, неспособная нормально двигать второй половиной своего тела, так что она мало что могла сделать, чтобы избежать смертельного урона.

[Вы сразили уровень 6 Взрослая Когтистая Многоножка] [Вы получили опыт]

Чудно!

Я, как молния, перехожу к тому, чтобы обезопасить Биомассу, перетаскивая её в мой заготовленный боковой туннель и из поля зрения. Затем я вылезаю из ямы, чтобы обновить большую часть поверхности, прикрыв дыру в земле, кроме маленькой области. Надеюсь это помешает запаху особо сильно распространяться, и так же моё скрытое местечко будет ещё сложнее обнаружить. Скрестим коготки, что так оно и будет.

Приняв эти меры, я вернулся назад в ловушку, приведя с собой вниз Тини, чтобы мы наконец могли утолить наш голод. Внизу в тёмном туннеле, на расстоянии от ямы, мы жадно вгрызаемся в многоножку, особенно Тини демонстрирует свой значительно возросший аппетит после такой длительной голодовки.

Да. Ешь, моя юная обезьянка, ешь и расти сильным. Со временем ты отплатишь мне своим трудом, я загоняю тебя, как раба! Очаровательного горилло-раба!

Покончив с трапезой, я получил две Биомассы, так что всего у меня было четыре. Ещё одна и я смогу улучшить ещё одну часть тела на +5. С нетерпением жду, чтобы увидеть, какие виды усовершенствований мне дадут на выбор у регенетативной железы!

В этот момент я задумался о Тини. Этот маленький приятель должно быть съел что-то вроде пятнадцати, может даже двадцати очков Биомассы с момента, как я его восстановил. И куда все эти очки уходят?

Маленькая обезьянка заметила, что я смотрю на него и прекратил вытирать своё мышинное лицо тыльной стороной ладони, с любопытством смотря мне в ответ.

Я не могу приметить каких-либо изменений в его шерсти или ладонях, его глаза выглядят так же, никаких заметных перемен в его руках или ногах. Была ли Биомасса потрачена или она копится? Может он не может её тратить, пока не вырастет до определённого момента? Его точно нельзя назвать кем-то вроде полноценного взрослого в его текущей стадии.

Ну, на данный момент я мало что могу сделать. Мне просто придётся продолжать кормить его и смотреть, что будет.

Нас никто не побеспокоил, пока мы уплетали еду, и это то, за что я невероятно благодарен. Я не смог вернуть мышь приманку, думаю многоножка схватила и разорвала её, пока падала. Так что я заканчиваю новую расстановку первой ловушки, убедившись, что Тини безопасно расположился на своём дереве. Наверное понадобится больше времени, прежде чем другой идиот сиганёт, чтобы попасть в мою яму-ловушку, так что я пока вернусь к работе над второй.

Могли ли мы приберечь некоторую часть многоножки, как приманку? Да, могли. Сделали ли мы это? Нет.

Мы так то были весьма голодны...

Спустя несколько часов я сумел закончить вторую ловушку, несмотря на то, что меня несколько раз прерывали. Группа не эволюционировавших многоножек проходила по области, а ещё кроко-зверь и извивающаяся змея, которую ранее я видел лишь мёртвой. К сожалению ни один из этих монстров не попался мне на крючок, так что я просто прятался подальше, пока они проходят, и как только они проходили, вылезал и радостно продолжал свою работу.

Так же я сумел получить ещё один уровень в раскопках! Как приятно ради разнообразия получать уровни без того, чтобы рисковать своей собственной жизнью.

Как только вторая яма-ловушка была закончена, я не сразу её укрыл, а добавил ещё один туннель. И пока я был им занят, я решил соединить два туннеля вместе, как бы, а почему нет? Это потребовало ещё больше копания и усилий, особенно когда я сталкивался с несколько упёртым куском камня, который требует от меня использования моих вливаемых мандибул, чтобы пройти дальше.

Однако, со временем, две ловушки были соединены у дна обоих ям несколько продуваемым туннелем около тридцати метров длинной.

Ё моё, сколько же времени ушло!

Теперь я снова до жути голодный!

**ГРОМКИЙ ШУМ!**

**РЁВ!**

Что такое?! Ещё один клиент?

Я поспешил через свой узкий туннель к моей изначальной ловушке и увидел взбешённого Кроко-Зверя, дёргающегося и мечущегося, чтобы освободиться от лоз и веток, которые я использовал, чтобы укрыть яму. Успех! Ещё один посетитель нашего отеля яма-ловушка, вы

можете въехать, мистер Крокодил, но вы никогда не сможете нас покинуть!

Выбежав из туннеля я используя всю скорость, чтобы использовать элемент неожиданности. Огромная часть моей стратегии в ловушке заключается в том, чтобы заканчивать каждую битву как можно скорее, дабы избежать ненужного шума!

К счастью у монстра не было времени, чтобы осматривать окружение, так что он даже не заметил маленькую дыру туннеля у основания ямы. Последнее, что этот Кроко-Зверь ожидал увидеть, это муравей-рабочий, мчащийся на него со сверкающими от залитых маной мандибул, готовых нанести укус!

Сокрушающий Укус!

ЩЁЛК!

С закрывшимися с чудовищной силой мандибулами, могучий крок взвыл, когда его нога была потеряна! Ваши чешуйки с таким же успехом могли быть сделаны из Папье Маше перед вливаемыми маной мандибулами!

С одной буквально срезанной ногой Кроко-Зверь снова упал на землю, узкое пространство ямы существенно осложняет для монстра возможность сориентироваться. Однако, для меня же, эта местность идеальна. После моей первой атаки я пробежал мимо Крока и напрямиком на стену ямы, стараясь достичь поверхности.

Всё кончено, Крок!

Я выстрелил струёй кислоты в существо, которое к текущему моменту наверняка гадало, что же он сделал не так в своей прошлой жизни, чтобы заслужить такое отношение к себе. Вот невинный монстр Крок гуляет по лесу, а вот он без ноги и покрыт кислотой на дне ямы.

Не волнуйся, монстр, эти обстоятельства не будут тебя долго волновать!

Я выстрелил вниз вторым залпом кислоты, угостив зверя ещё одним сдерживающим покрытием. Без способности стоять, покрытым в кислоте и в абсолютной ярости, у Крока не было особого выбора, кроме как пасть от моего добивающего укуса!

[Вы сразили уровень 3 Детёныш Гарралош] [Вы получили опыт]

Стоя над сражённым кроком, я правда не могу не задуматься про себя, не супер ли прекрасно всё сработало?

---

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/660138>