

И поскольку вроде бы мой питомец не страдает от давящего эффекта моей Области Гравитации, я и Тини, работая вместе, сумели довольно быстро управиться с первой волной монстров в комнате Королевы, прежде чем отступить обратно ко входу в туннель побега и к приветствующей орде муравьёв.

Несмотря на то, что я почти полностью расчистил лишь эту комнату, в стенах всё равно растёт ещё больше монстров, пока я пытаюсь перевести дух. Я и Тини потратили свои силы. Моя железа Гравитационной Энергии полностью выжата и моё множественное использование навыка Разрушающего Укуса довело мою выносливость до такой степени, что я физически полностью вымотан.

Тини не лучше. Что бы не было источником его Молнии, оно опустело, на всём его теле множество ран. Добровольно бросившись в самую гущу событий, ему пришлось заплатить цену, и пусть, я уверен, его трофеи в виде уровней и навыков крупные, бедный обезьян отчаянно нуждался во временном отдыхе. Даже пока я смотрю на него, у него тяжело вздымается грудь и кровь течёт из множества порезов, покрывая собой его длинный мех.

Впрочем, он не выглядит жалко. Если бы мне нужно было описать, как выглядит его лицо, я бы сказал, что оно выглядит ... удовлетворённо. Ох уж этот голодный до битв обезьян! Он наверняка бы прыгнул обратно в битву, если бы я дал ему возможность!

Я тоже сумел достать несколько уровней из битвы, но пока что нам нужно позаботиться о самом важном ресурсе во время этой волны.

Об еде!

Хоть и может показаться, что волна сделает добычу еды простым делом, всё как раз наоборот. Пусть даже монстры и бьются везде, это так же означает, что монстры бьются везде! Еда повсюду валяется, но будет довольно трудно на самом деле получить пространство для сбора, а затем безопасного поглощения этой еды!

Не стоит забывать, что нам нужно добыть достаточное количество Биомассы для поддержания не только меня и Тини, но так же и всей колонии, включая личинок и Королевы!

Прямо сейчас вся комната Королевы полна Биомассы, ждущей, пока её соберут, однако из других мест улья я всё ещё могу услышать безумие схватки, пока продолжается бесконечная битва. У нас есть ограниченная передышка, прежде чем битва начнётся снова. Моё сердце холодеет, когда для меня становится очевидным истинный ужас волны.

Тини и я полностью вымотаны и нам уже нужно отдохнуть, мы может и выиграли передышку для колонии, но как надолго? Пять минут? Затем комната снова заполнится монстрами и битва продолжится, только вот я и Тини не будем в состоянии сражаться.

Прошло всего десять или около того минут! А я уже пал до такого состояния.... И это будет длиться по крайней мере неделю!

Я определённо надеюсь, что мы сможем прокопать себе путь наружу...

"Все, собирайте еду и относите в туннель! Так быстро, как можете!" Призвал я к оборонительно расположившимся рабочим.

Рабочая сила отлично справилась с работой по блокировке входа в туннель, даже свисая с потолка туннеля, чтобы полностью ограничить вход для враждебно настроенных монстров.

Думаю их отчаяние рождается из их инстинкта любой ценой защищать личинок, лежащих в туннеле позади них.

Муравьи уже поймали и поглотили множество монстров, схватив всех, кто подошёл слишком близко и повалив их чистым количеством, прежде чем затащить свою жертву глубже в туннель, чтобы поглотить.

К счастью рабочие реагируют на мою просьбу и мобилизуются, двинувшись в комнату и быстро начав тащить любую Биомассу, какую могут схватить, обратно в туннель. Какими бы мы не были уставшими, я и Тини так же участвуем в этом, колония всё равно обычно даёт нам свободу собирать и употреблять любую собственную еду.

Несколько монстров, вторгнувшись в комнату за эти скоротечные несколько минут, были захвачены рабочими ещё до того, как они сумели полностью вылезти из под земли, и сражены, добавляя свою собственную Биомассу в общую коллекцию.

В течении нескольких безумных минут мы носимся по комнате, таща как можно больше драгоценной еды обратно в тесный туннель, даже пока ещё больше монстров начинают приближаться к комнате из связующих туннелей сверху и снизу, привлечённые запахом Биомассы.

Тремя минутами спустя я и Тини отдыхаем позади защитной стены рабочих, блокирующих вход в туннель, по другую сторону от нас ещё больше рабочих, объединившихся, чтобы разорвать Биомассу и распределить её по выводку, которые сразу за ними, а ещё дальше рабочие копают туннель.

Эта волна по настоящему смертельна.

Я наверняка не смогу сражаться в течении нескольких часов, внутри туннеля побега я не способен поглощать ману через свои ноги, что сильно замедляет восстановление моей гравитационной энергии. Конечно, моё ядро полное, но потребуется время, чтобы энергия перешла в гравитационную железу, чтобы быть преобразованной тем вуду, что там происходит. Пусть даже уровень окружающей маны высок, мне потребуется время, чтобы вернуться к полному баку.

Не стоит и говорить, что я до одури устал! Моя выносливость на нуле, каждая из моих ног ноет. Единственное лекарство это поесть и поспать, а то если я буду загонять себя слишком сильно, то лишь упаду в середине битвы, и что тогда будет с колонией? А вообще, что случится с Тини, моим питомцем, если меня убьют?

Я оглянулся на Тини, пока думал о нём, и он уже уплетает за обе щёки, его широкий рот летучей мыши широко растягивается, чтобы поглощать еду так быстро, насколько это возможно. Заметив мой взгляд, он замер на мгновение, затем одна рука опустилась на живот, возможно, чтобы проверить, насколько он дряблый.

.....

Никто не называет тебя жирным.... Просто ешь!

Когда я отвернул свою голову от Тини, он прервался на мгновение, прежде чем удостовериться, что я не смотрю, и снова начал забивать себе щёки.

...

Я всё равно могу тебя видеть ...

Покачивая головой, я разворачиваюсь к своей собственной еде, кстати, которую мне стоит съесть, если я хочу, чтобы мне что-то досталось.

[Вы употребили новый источник Биомассы, Дентес Умбра. Награда одна Биомасса]

[Базовый профиль Дентес Умбра разблокирован]

[Вы употребили новый источник Биомассы, Луминэйр Имп. Награда одна Биомасса]

[Базовый профиль Луминэйр Имп разблокирован]

[Дентес Умбра, Скрежещущая Тень. Этот большой рот на конечностях является базовым уровнем монстра из более глубоких граней Подземелья, его ужасающая пасть и подлая натура являются его основным оружием]

[Луминэйр Имп, Малый Бес. Будучи слабейшим и самым жалким из демонических монстров, малый бес всё равно является значительной угрозой, если его недооценить. У него удивительная досягаемость атак и когти, способные заразить неприятным проклятием]

Пока я ем, я изучаю профили монстров, которых я сразил, и, как я и подозревал, враги, которых мы победили, не относятся к обычным категориям, которые бы я ожидал для битвы в Лесу.

Похоже что более высокие уровни маны, вызванные волной, привели не только к рождению такого большого количества монстров, но так же вызывая появление более опасных видов. Видов, которые, возможно, обычно нельзя увидеть так высоко в Подземелье.

Ура.

Если уровни маны продолжат повышаться в течении волны, то тогда появляющиеся монстры с течением времени станут значительно опаснее. Это делает более очевидным тот факт, что побег из Подземелья был правильным выбором. Я не могу знать, насколько сильными станут монстры, если мы останемся здесь внизу.

Пусть даже Область Гравитации и сильна, я не могу думать, что она всемогущая. Монстры с достаточно могучей физической силой смогут выдержать давление и биться. Если я переоценю себя, я лишь глупо погибну.

После первой заварушки этой волны, мой статус выглядит вот так:

Имя: Энтони

Уровень: 8 (ядро)

Сила: 41

Стойкость: 29

Хитрость: 32

Воля: 22

ОЗ: 64/64

ОМ: 50/58

Умения: Раскопки уровень 6; Улучшенный Кислотный Выстрел Уровень 5; Продвинутая Хватка Уровень 1; Разрушающий Укус Уровень 2; Продвинутая Скрытность Уровень 5; Пробивающий Укус Уровень 5; Чувство Карты Уровень 1; Преобразование Маны уровень 6; Тяга Маны Уровень 3; Внешнее Управление Маной Уровень 1; Чувство Маны Уровень 2; Инженерия Ядра Уровень 2; Защита Экзоскелета Уровень 2; Общение с Питомцами Уровень 1;

Мутации: Сосредоточенные Глаза +5, Инфракрасные Антенны +5, Сдерживающая Кислота +5, Поглощающие Ноги +5, Вливаемые Мандибулы +5, Алмазный Панцирь +5, Конечностная Регенетативная Железа +5, Языковые Феромоны +5, Железа Магии Гравитации +3;

Вид: Разумный Муравей (Formica)

Очки навыков: 4

Биомасса: 11

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrgpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/694282>