

Рассредоточенный Разумный Муравей? +20 к интеллектуальным характеристикам И бесплатный подмозг? Подмозг сам по себе по уму возможно равняется пяти Хитрости! С таким уровнем мысленного усиления то, что я надеюсь достичь, трансформация маны, работа над ядрами, всё это может быть реализовано с одного маха!

Не стоит и забывать о ... Коре Координации? Я заинтригован возможностями по одному лишь названию. На что же именно способен этот новый орган?

Единственные два варианта, которые я рассматриваю, это Муравей Мудрец и Рассредоточенный Разумный Муравей. Эти выборы усилят мои и магические, и мысленные силы до той точки, где я буду удовлетворён. Эти два варианта приблизят мои текущие цели!

Муравей Мудрец позволяет мне выбрать ещё одну железу родства магии и не то что я не искушён этим. Столько вариантов, которые я могу выбрать и которые создадут большую разницу в моей магической гибкости. Я могу выбрать прямиком железу магии разума, или взять нечто другое потрясное, вроде железы пространства или времени. Не стоит и забывать, что железа повысит эффективность преобразования маны, что сделает мои железы ещё более эффективными!

Вкупе с бездонной гравитационной железой, этого может быть достаточно для почти бесконечной маны гравитации! Ну или близко к этому! С моими огромными запасами, если я смогу добавить более быструю скорость восстановления, мне потребуется огромная куча времени, чтобы действительно всё растратить!

Я бы стал пулемётом заклинаний!

Рассредоточенный Разумный Муравей же с другой стороны... ах эти сочные характеристики, этот дополнительный мозг! Это могущество совсем другого сорта. С таким сильным разумом, с дополнительным подмозгом на борту для помощи с кропотливыми задачами по перемещению и преобразованию маны, я смогу ещё более эффективно творить заклинания в бою. Если мозги достаточно сильны, то тогда они возможно позволят мне быстро трансформировать ману во время битвы! Даже если бы я мог преуспеть лишь в самых базовых трансформациях вроде огня и воды, это бы значительно повысило мою вариативность заклинаний.

И кора мозга, я не совсем уверен, что она делает и могу лишь представлять положительные эффекты. Давай посмотрим, что о ней скажет Гэндальф.

[Кора Координации. Орган, созданный для контроля и координации усилий нескольких подмозгов, что повышает эффективность при исполнении различных нескольких поручений или общей работы]

Охохо! Этот орган специально создан, чтобы управляться с несколькими подмозгами?! Так это значит, что мне даже не нужно будет направлять их своим основным разумом, ещё больше освобождая его для других вещей! Возможно я бы даже не разблокировал эту эволюцию, если бы во время прошлой эволюции не создал для себя ПодМозг. Это хорошо.

А так же вся соль здесь в улучшении Воли. Волю можно считать силой разума и она имеет множество эффектов, вроде упрощения передвижения маны или обеспечения защиты против психических атак, нечто, что подозреваю, будет всё более распространено по степени того, как глубоко мы будем уходить в Подземелье.

Вот это мой выбор! А именно Рассредоточенный Разумный Муравей!

С принятием этого решения я перехожу на следующий уровень моего эволюции. Моё ядро имеет на затраты более, чем в два раза больше энергии, чем во время прошлой эволюции и я собираюсь использовать её! Вначале я проверяю свои два подмозга и, как я и подозревал, новичок не такой накаченный, как тот, что я создал сам. Я решил потратить часть энергии, чтобы нарастить их оба и удостовериться, что они в равной степени надёжные. Я уже много раз ударялся об предел того, с чем может справиться мой подмозг, так что я хочу, чтобы он был немного более способным.

Теперь, когда у меня есть Кора Координации, я буду способен поручать обоим мозгам одну работу и кора займётся тяжелой ношей координации усилий, что означает, что мне не нужно будет удостоверяться, что подмозги достаточно сильны, чтобы справиться самостоятельно с крупной работёнкой, лишь только что они достаточно хороши, чтобы справиться с этим, работая вместе.

В итоге я трачу большую часть бесплатных +10 Хитрости на формирование подмозгов, а остатки трачу на свой собственный разум. Немного излишней энергии я трачу, чтобы придать моему основному разуму ещё больше силы с суммарным дополнением +13 к Хитрости.

Повышение воли я так же распределяю между своими тремя мозгами, повысив возможности каждого и потратив немного излишков, чтобы улучшить основной мозг с итоговыми +12 к Воле.

Просто лишь зайдя так далеко, мои мысленные способности получили ОГРОМНЫЙ скачок. Хитрость перешла с 32 до 45, а Воля с 22 до 34!

И у меня всё ещё осталась куча энергии!

Будто ребёнок в кондитерской, я не могу просмотреть все возможные варианты. Здесь определённо тьма тьмущая новых доступных органов и частей тела. Меня искушают крылья, и я имею ввиду, я **ДЕЙСТВИТЕЛЬНО** искушён крыльями, но как бы это не было круто, я не уверен, что это будет супер полезно внутри Подземелья.

Я просто пролистываю список в попытке найти вариант, который поможет мне подкорректировать мой пол, однако похоже на данный момент в списке нет этого определённого пункта.

...

Возможно в следующий раз...

У меня сейчас есть два пути. Я могу потратить все остатки энергии на усиление своих физических характеристик, как я делал в прошлый раз, или я могу попытаться найти доступный орган, который я могу приобрести на остатки энергии, хранящейся в моём ядре.

Здесь столько разных вариантов! Я могу получить дополнительную пару ног? НЕА. Правильное количество ног строго шесть, восемь сделает меня арахнидом и это попросту не то. Мне действительно не нужно больше глаз или чего-то такого.

Я могу взять железу яда, добавив его к своему укусу, или я могу добавить жало к своей деловой зоне, чтобы впрыскивать яд. Я знаю некоторые виды муравьёв с жалами, огненные муравьи вероятно самые распространённые из них. Это связано с тем, что муравьи на самом деле произошли из семейства ос.

Думаю, пока что я упущу жало, моя задняя часть и так уже достаточно опасна.

Железы ауры по прежнему слишком дорогие для меня несмотря на то, какими бы вкусными они не были. Им придётся подождать дальше в очереди.

Думаю, я могу взглянуть на то, что может улучшить мою и так уже могучую защиту, там было несколько интересных желёз или органов, которые могут мне помочь в этой области. В краткосрочной перспективе я буду использовать магию, как основу наступления, весь смысл выбора этого пути был достичь этого, так что я пока что не слишком обеспокоен повышением своих физических возможностей наступления.

Так давайте посмотрим, что тут есть. У меня уже есть исцеляющая железа, которая даёт мне резкое исцеление, когда я захочу, но здесь всё ещё есть куча других вариантов, таких как приобретение второстепенных сердец и всё такое для повышения выживаемости. И поскольку я беспозвоночный, со своим скелетом снаружи, не думаю, что мне нужны органы для подстраховки. У мягкого, жилистого существа эти части довольно уязвимы и могут нуждаться в защите, но не у меня.

Мне нужно нечто, что повысит мою внешнюю защиту ещё больше. Я могу приобрести вторую исцеляющую железу, однако не буду этого делать, здесь должно быть что-то ещё....

Ага!

Вот это выглядит вкусно!

[Внутреннее Покрытие Панциря: Предназначено для поддержки экзоскелета изнутри, этот дополнительный набор костного покрытия повысит гибкость и прочность панциря]

Муахаха!

Чудесно!

После более внимательного изучения, этот вариант всё меньше кажется 'покрытием' и больше сетью перекрещивающихся защитных проволок под моим внешним панцирем. Вот вероятно почему он достаточно дешёв, чтобы я мог это позволить!

Вместо того, чтобы использовать оставшуюся энергию для маленького увеличения моих физических свойств, я трачу её на модификацию моего Внутреннего Покрытия, чтобы добавить ещё больше проволоки вокруг моей головы, дабы ещё немного увеличить защиту вокруг моего драгоценного мозга.

И когда всё сказано и сделано, мой финальный статус выглядит вот так:

Имя: Энтони

Уровень: 1 (ядро)

Сила: 41

Стойкость: 29

Хитрость: 44

Воля: 34

ОЗ: 64/64

ОМ: 110/110

Умения: Раскопки уровень 8; Улучшенный Кислотный Выстрел Уровень 6; Продвинутая Хватка Уровень 2; Разрушающий Укус Уровень 8; Продвинутая Скрытность Уровень 5; Разламывающий Укус Уровень 2; Чувство Карты Уровень 3; Трансформация Маны уровень 1; Тяга Маны Уровень 4; Внешнее Управление Маной Уровень 2; Чувство Маны Уровень 5; Инженерия Ядра Уровень 6; Продвинутая Защита Экзоскелета Уровень 5; Общение с Питомцами Уровень 3; Рывок Уровень 4;

Мутации: Сосредоточенные Глаза +7, Инфракрасные Антенны +5, Сдерживающая Кислота +5, Поглощающие Ноги +5, Дикие Вливаемые Мандибулы +10, Затверделый Алмазный Панцирь +10, Конечностная Регенетативная Железа +5, Железа Языковых Феромонов +5, Железа Магии Гравитации +5, Кора Координации, Внутреннее Покрытие Панциря;

Вид: Рассредоточенный Разумный Муравей (Formica)

Очки навыков: 12

Биомасса: 0

Довольный тем, что я вижу, я подтверждаю свои выборы и мой разум сразу же падает в глубинную пустоту, заполненную тьмой.

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): <https://vk.com/yrrpotria>

<http://tl.rulate.ru/book/26490/747996>