Я подношу антенны, касаясь антенн Королевы, и затем активирую навык.

Хирургия Ядра!

С тем, что я узнал во время усовершенствования навыка, я знаю, что всё, что мне нужно, это прикоснуться к части тела 'оперируемого' монстра, однако с муравьём кажется, что антенна это самое подходящее место.

Как только активировался навык, в мой разум потоком хлынула информация с детальным расписыванием ядра Королевы.

Бррр!

У Королевы пока что самое сложное и могущественное ядро монстра, которое я видел, кроме червя Формо! Я отчаянно заставляю подмозги перерабатывать всю информацию, прежде чем наводнение данных не выбило меня из сознания. Благодаря моим подстраховывающим танцорам, исполняющим свою роль, давление мигом ослабевает и я восторженно гляжу на элегантность ядра Королевы.

Она на самом деле очень могущественное и редкое существо, не так ли?

У меня сложилось впечатление, что муравьи не особо распространены в Подземелье. Основываясь на том, что мне рассказала Королева, они обычно появляются в случайном месте на дне первого уровня или иногда даже ещё ниже. В конце концов у них есть невероятно редкая способность воспроизводить своё собственное потомство вместо того, чтобы ждать, пока Подземелье выплюнет ещё больше представителей из их вида. Мы, муравьи, не только единственные в Подземелье с этой способностью, но так же одни из самых устрашающих монстров.

Осмотрев ядро Королевы, я наконец смог увидеть, как работает эта функция. У Королевы на самом деле есть сеть желёз и органов, которые работают вместе, чтобы исполнять эту работу. Я думал, что просто обнаружу 'Орган откладывания яиц +10' или что-то в этом духе, но не тут то было. У Королевы целых три органа, чтобы воспроизводить своё потомство.

Само производство потомства так же не то, чего я ожидал, вместо того, чтобы создавать яйца из ничего, которым затем нужно развиваться, Королева на самом деле переводит Биомассу, которую ест, в яйца, которые затем могут быть отложены. В ЭТОМ причина, почему рабочие приносят ей почти всю Биомассу, что могут найти. Очки Биомассы напрямую переводятся внутри Королевы в новых рабочих!

И в одно мгновение ко мне пришла другая реализация. Вот почему скорость откладывания яиц Королевы уменьшилась с момента, как мы вышли на поверхность! Как и я, она владеет могущественным ядром и является монстром высокого разряда. Она не получала много Биомассы, поедая монстров поверхности или слабых, низкоуровневых существ. Она родилась на дальних границах первого уровня, её естественная добыча обитает там! С таким маленьким количеством Биомассы, её скорость откладывания сократилась.

Это так же объясняет связанные для производства яиц органы.

Во первых у неё есть орган, прикреплённый к животу, который создан, чтобы вытягивать Биомассу и переводить её в какую-то жижу. Это Орган Конверсии Биомассы и похоже что Королева его совсем не улучшала...

Бьюсь об заклад, она тратила почти каждую частичку Биомассы на откладывание яиц и улучшение исцеления...

Ну и естественно, когда я проверил все данные об её органах, она улучшила свои антенны до +5 для проведения по ним исцеления и свою железу исцеляющей маны до +5, чтобы взять усовершенствование выплеска исцеления, которое позволяло ей окатывать энергией выбранную область, что идеально для исцеления огромной армии муравьёв.

Она действительно через чур не эгоистичная. Это так же проявляется в небольшой нехватке мудрости из-за того, что она молодой монстр. Усовершенствование органов производства яиц пока что самый быстрый способ, чтобы увеличить силу колонии. Мне придётся убедить её как можно быстрее улучшить все органы, относящиеся к производству яиц, всё до +10, если возможно, но как минимум до +5.

Второй орган в очереди, это орган переработки в формы жизни. Если работа Органа Конверсии лишить Биомассу её свойств, превратив в многоцелевую жидкость, то этот орган переформирует всю эту жижу в необходимый материал для создания муравьиных яиц.

И наконец сам орган производства яиц. Он ответственен за взятие переработанной жижи и превращения её в яйца, по своей сути записывая в жижу муравьиное ДНК.

Процесс будет сложнее, чем я думал. Мне казалось, я просто пойду в секцию 'для муравьиных малышей' и немного пошаманю, но очевидно, что нет! Мне придётся делать изменения в нескольких органах и слегка их переделывать.

Думаю, я пойду от обратного. Начну с последнего шага, органа производства яиц. Достигнув самого деликатного контроля, который могут собрать мои объединённые разумы, я ещё более осторожно начинаю производить тончайшие изменения в дизайне яиц, производимых органом.

У меня нет каких-либо намерений менять раннюю фазу жизни муравьёв. Они, как обычно, идут с яиц до личинок. Если честно, я на самом деле продлил раннюю фазу развития в их жизни. Увеличив их стадию юности, я позволяю личинкам развиться к концу процесса в более сложные организмы. Чем дольше период созревания, тем больше 'отдачи' я получу. Я не хочу годами сохранять молодняк в форме личинок, однако увеличение длительности на чуть-чуть более, чем есть сейчас, даст мне немного пространства для манёвров. Мне бы хотелось добавить сложности в этих ребят.

Первое, что я делаю, даю детёнышам рабочим более сложный мозг, ощутимо накачав характеристику хитрости. Я не смогу довести их до того же самого уровня Хитрости, что был у меня, когда я переродился муравьём, да собственно я и не стремлюсь это сделать. Если я дам им настолько сложный мозг, что они целый год будут личинкой и Королеве будет нужно слишком много Биомассы для воспроизводства одного единственного яйца, то это не будет стоит того. Вместо этого я дам им интеллект маленького человеческого ребёнка, который они смогут нарастить в течении своих эволюций.

Следующее, что я делаю, даю им врождённую железу языковых феромонов. Таким образом я смогу общаться с ними и учить их сразу с того момента, как они родятся. Если они смогут задавать вопросы и говорить друг с другом, то они все должны будут развиваться более бурными темпами.

Хмммм...

Эти сложные дополнения серьёзно нагружают местную систему. Я перешёл границу своего

бюджета. Чтобы сбалансировать изменения, которые я сделал, я вынужден уменьшить физические характеристики детёнышей до ещё более ужасных глубин, чем те, с которых они начинают. Они будут значительно меньше и слабее, чем текущие рабочие. Впрочем, это не должно иметь значения. Моя цель растить их самостоятельно, пока они не достигнут своей первой эволюции, затем я надеюсь, что они будут достаточно сильными, чтобы без меня позаботиться о следующем поколении.

Далее я довожу свой текущий навык хирургии ядра до самого предела и начинаю менять эволюционные пути, доступные для рабочих. По крайней мере я могу изменить первые несколько ступеней. Вложенные знания, которые пришли вместе с моим навыком, говорят мне, что система сможет дополнить остальное, даже если я сам этим не займусь. Мне просто нужно надеяться, что оно сохранит основу, которую я закладываю.

Для будущего муравьиного сообщества, которое я представляю, я создаю три основных пути эволюции. Путь солдата для тех муравьёв, которые намерены сражаться, путь поддержки для тех, кто будут целителями, заботиться о молодняке и станут будущими Королевами, и путь ремесленника для муравьёв, которые будут поддаваться своей любви к копанию и созданию всякого. Мне невероятно любопытно увидеть, какие именно вещи решит создать высокоразумный муравей!

Солдаты очевидно будут сосредотачиваться на физических характеристиках и устойчивости. Их будущие пути включают в себя лидеров с аурами, крепышей и разведчиков. Каждый сможет продумать свой собственный путь с теми навыками и мутациями, которые им по душе, так что, надеюсь, это позволит развиться их индивидуальности.

Поддержка или класс Рабочих будет более разумным, сосредоточенным на работе в колонии, заботясь о выводке и Королевах. Их будущие пути включают в себя Юную Королеву, муравьёв Целителей и присматривающими за выводком.

Ремесленники - это каста, на которую я полагаюсь в перенимании моих обязанностей манипуляции с ядрами. В конце концов я не хочу самостоятельно формировать особое ядро для каждого муравья в колонии. Эти ребята высоко интеллектуальны и имеют сильную волю, однако физически самые слабые. Их пути включают в себя Манипулятора Ядра, Муравья Мага и Муравья Резчика. Последним я подарил чрезвычайно подвижные коготки на передних ногах, почти как руки. Я не уверен, что они смогут с ними делать, но возможно они меня удивят.

Так же я сумел вложить особые эволюции для каждого из этих путей. Не думаю, что вся колония муравьёв сможет полностью усилить свои ядра, но вреда в готовности заранее не будет.

К этому моменту изменения начали серьёзно брыкаться и мой разум столкнулся со стеной. Я так понимаю, я не смогу особо много тут ещё сделать, пока не разовьюсь дальше. Я осторожно проверяю свою работу, чтобы удостовериться, что я не совершил каких-то крупных ошибок, вроде перемещения их антенн в центр глаз или что-то в этом духе.

С выполненной задачей я отступаю и, выражаясь фигурально, осматриваю свою работу. Несмотря на послабления, которые мне пришлось совершить, скорость производства яиц для новых муравьёв будет примерно в половину того, что было прежде. Хотя меня это устраивает. Если каждый из новых рабочих сможет доказать, что он в два раза эффективнее, чем те, что были до них, то всё будет хорошо.

Далее я перехожу к второстепенному органу и вношу мелкие корректировки, чтобы убедиться,

что производимый Био-Суп содержит дополнительные добавки и кусочки, необходимые для производства новых сочных яиц.

Моя голова к этому моменту пылает. Я ничего не смогу тут ещё сделать, даже если и захочу. Надеюсь, работы, которую я здесь совершил, будет достаточно, чтобы превратить мою мечту в реальность.

И с этой мыслью я вытягиваю свой разум из ядра Королевы.

Группа VK (информация о переводах, обратная связь и прочее): https://vk.com/yrpotria

http://tl.rulate.ru/book/26490/752117