

Обзор обучения

Полученный опыт навыка

Зима: 2720 [ранг ап]

Аура Синергии: 3108

Аура IFF: 18043 [ранг ап] [ранг ап] [ранг ап]

Ну, это самый маленький обзор тренировок, который я видел за последнее время. По крайней мере, "Зима" была включена, пока я был без сознания. Осталось всего два ранга. Кроме того, мне действительно нужно изучить вопрос об использовании маны. Аура IFF получила тонну опыта от Колодца Сущности, но так как она максимальна, я не могу видеть, сколько я потратил. Вероятно, я закончу максить IFF, прежде чем разберусь с формулой опыта для нее.

Рейн сидел у костра, восстанавливая ману после завтрака с Таллхартом. Помощь кузнецу в охлаждении металла отняла у него почти весь запас маны. На завтрак Таллхарт принес несколько "каменных арбузов", которые он нашел растущими неподалеку. Вопреки названию, они оказались гораздо мягче пайковых батончиков. Рейн решил, что, как только проверит свои показатели, отправится на охоту за ними.

Над чем мне следует поработать сегодня? Навыки. Хм. Можно ли сделать так, чтобы фильтр отсеивал то, что я уже отработал?

Навыки и умения

Аура Синергии (7/10) Опыт: 3861/4400

Усиление всех аур на 0,7% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 42,0%

Аура IFF (8/10) Опыт: 1470/11600

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.

Выбранные объекты получают 20,0% ауры

Силовая Защита (3/10) Опыт: 150/1600

Увеличить физическое сопротивление на 12,78% для всех сущностей

Радиус действия: 4,26 метра

Стоимость: 1 мп/ дмг.

Заморозка (6/10) Опыт: 1468/1600

63-72 ед. Урона от холода (фк.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Радиус действия: 8,52 метра

Стоимость: 30 мп / с

Поджигание (5/10) Опыт: 566/1100

52-60 урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Радиус действия: 7,1 метра

Стоимость: 25 мп / с

Зима (8/10) Опыт: 2362/2900

Умножение Регенерации М. на 114% для всех субъектов

Радиус действия: 11,4 метра

Стоимость: 8 мп/ час

Скорость (8/10) Опыт: 998/5800

113.60% ускорения для всех сущностей

Радиус действия: 11,4 метра

Стоимость: 8 мп / с

Свободные Очки Навыков: 2

Вот, с этим вполне можно справиться. Это было совсем не трудно сделать. Возможно, я попробую разобраться с системой позже. Наверное, сначала мне стоит спросить, независимы ли типы душевного напряжения... То же самое касается разблокировки большего количества

деревьев навыков. Я не хочу пока форсировать процесс. Может быть, сегодня вечером.

В любом случае, у меня есть несколько вариантов. Поджигание может быть хорошим вариантом для отработки. Здесь чертовски холодно. Если я буду использовать его на низком уровне, это будет как мой личный обогреватель. Думаю, я займусь этим, пока буду охотиться за арбузами.

Заморозка, вероятно, уже появилась, но эффект будет только завтра. Было бы здорово, если бы опыт давался сразу, а не раз в день. Интересно, могу ли я это изменить... Скорее всего, нет, но я внесу это в постоянно растущий список того, что нужно попробовать.

Силовая Защита... возможно. Надо посмотреть, готовы ли остальные принять на себя удар. Я не буду испытывать его на себе, пока не поправлюсь. Я все еще чувствую себя так, будто меня переехал паровой каток. В любом случае, это должно быть легко натренировать. Я могу просто заставить Картена хорошо прыгнуть, а затем включить его на максимум, прежде чем он ударится о землю. Хорошая тренировка скорости. Хотя я, наверное, захочу посчитать, прежде чем тестировать. Я не хочу впасть в кому от недостаточной маны.

Самое главное здесь - убедиться, что я закончил с IFF. Как только это будет сделано, темные гончие станут шуткой. Колодец, когда все, кроме меня, занесены в черный список, - лучшая тренировка для этого, что доказывает огромная куча опыта, полученная вчера. Ура, эта догадка сработала.

Рейн осторожно поднялся на ноги. Хотя он уже немного восстановился, он все еще чувствовал себя хрупким. Он надел доспехи на ночь, но спать в них было неудобно. Без кольца Силы он чувствовал себя особенно уязвимым. Мысль о том, чтобы снять кольчугу, была тревожной, не говоря уже о гамбзоне. Подбитая куртка, вероятно, в какой-то мере способствовала его выживанию. Кроме того, в ней было тепло.

Он оглядел лагерь. Таллхарт был занят тем, что бил молотом по сделанному им железному пруту. Зачем ему понадобилось бить молотом, Рейн понятия не имел. Он был чистым, а это означало, что кузнец мог обращаться с металлом, как с тестом для лепки. Он решил не подходить и не спрашивать, чтобы его не заставили целый день помогать Таллхарту в кузнице. Сначала нужно было что-то сделать с едой.

Вэл сидел неподалеку, закутавшись в одеяло, пока пытался починить свою куртку. Он говорил, что находиться слишком близко к огню так же плохо, как и слишком далеко. Рейн мог его понять. Он восстанавливался дольше, и его кожа все еще была невероятно чувствительна к температуре. Он предложил Вэлу одну из своих старых рваных рубашек, но вместо того, чтобы надеть ее, Вэл занялся ее разборкой. Он сказал, что нитки нужны ему для починки куртки. Похоже, он собирался заняться этим надолго.

Джамус и Картен поехали на телеге обратно по тропе, чтобы наполнить бочку водой и набрать охапку дров. Холмистая местность вокруг шахты была почти полностью лишена деревьев и подходящего кустарника. Таллхарт уже использовал почти все, что было в наличии.

Амелия ушла на охоту, но Рейн не знал, вспомнит ли она о диетических требованиях Таллхарта. Сколько бы дичи она ни нашла, это не принесло бы пользы цервидиану. Поэтому Рейн тоже отправился на охоту; правда, его добыча была коричневой, неподвижной и вряд ли убежала бы. Арбузы, которые нашел Таллхарт, были похожи на камни, пока рогатый не расколол их. Рейн был уверен, что его аура сможет найти их.

-Эй, Вэл, я отправляюсь за продуктами. Хочешь со мной?

-Нет, спасибо, - сказал Вэл. -Не убейся.

-Я буду в порядке. Я обязательно использую обнаружение, чтобы ничто не подкралось ко мне. Радиус действия сейчас просто сумасшедший.

Вэл кивнул, затем вздохнул, продолжая шить.

Думаю, эта куртка что-то значила для него. Похоже, он сильно переживает по этому поводу.

Рейн отправился в путь, шагая медленно. Первый пинг на наличие сущностей зарегистрировал только его спутников, так что не похоже, чтобы в ближайшем окружении были монстры или животные. Затем он проверил наличие арбузов и улыбнулся, получив несколько сигналов с востока. Он начал идти в том направлении, не особенно торопясь.

Вам никогда не спастись от меня, жалкие арбузы. Бегите! Спасайтесь!

Рейн уже собирался активировать Поджигание, чтобы проверить свою идею с обогревом воздуха, но остановился, оглянувшись на Вэла. Он все еще был в пределах досягаемости. Он прошел еще несколько метров, затем активировал навык и открыл окно, чтобы проверить наносимый урон. С помощью мастерства управления каналами он уменьшил его до нуля, а затем медленно увеличил до 1.

Поджигание (5/10) Опыт: 566/1100

1-1 урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Радиус действия: 7,1 метра

Стоимость: 0,5 мп / с

Отлично. Режим обогревателя включен на 2% интенсивности. Я смогу продержаться так весь день.

Ему все еще было холодно, поэтому он еще больше увеличил интенсивность, остановившись на пяти процентах и удерживая ее, пока воздух вокруг него нагревался.

Ого, начинает становиться довольно жарко... Мое сопротивление жару равно 1, так что, возможно, это и есть граница между "тепло" и "жарко" для нормального человека. Я получаю только отражение от окружающей среды, и все равно кажется, что сейчас середина лета. Я немного боюсь пробовать Нову с этим... Я могу поджарить себя. Я до сих пор не могу поверить, что Таллхарт мешал расплавленный металл своей чертовой рукой, в магических доспехах или нет.

Остаток утра Рейн провел, охотясь на арбузы, все это время не переставая использовать Поджигание. Жара от умений в сочетании с солнцем было достаточно, чтобы растопить тонкий слой снега, покрывавший каменистую землю. Когда он остановился на обед, его мана была на исходе. Затраты в режиме обогревателя были минимальны, но он не мог использовать "Зиму" для усиления регенерации, пока было активно "Поджигание", а "Обнаружение" отнимало силы. Он подсчитал и решил, что это довольно отстойный способ тренировки, но его больше интересовало тепло, чем эффективность. Его ослабленное душевным напряжением тело ни капли не любило холод.

К счастью, ему удалось собрать огромную кучу каменистых плодов, которых с лихвой хватило бы на несколько дней, даже если бы это было все, что они ели. По виду она была бы неотличима от одной из куч руды Таллхарта, если бы не тот факт, что все арбузы были шарообразными, хотя и немного щербатыми.

Их не так уж трудно обнаружить, если знать, что искать, даже без Обнаружения. Этот навык - чертовски классный, и я его обожаю.

Он схватил несколько арбузов и подошел к месту, где сидели Вэл и Таллхарт. Остальные еще не вернулись. Он уже собирался сесть, когда внезапный голос прошептал ему на ухо, заставив его отбросить свой каменный груз.

-Рейн, кин где-то рядом. Я уже убила одну небольшую группу и преследую другую. Будь начеку. Я вернусь к ночи.

-Что это? - спросил Вэл, подкатывая к себе ногой один из арбузов.

-Амелия. Она говорит, что здесь есть еще Кин.

-Черт, - сказал Вэл, садясь. -Она сказала где?

Рейн покачал головой, а затем использовал обнаружение, чтобы просканировать окрестности на наличие монстров. Ничего не было.

-Самое тревожное, - проурчал Таллхарт, схватив один из арбузов. Он откусил от него большой кусок, словно это было яблоко.

-Таллхарт, что такое смена ранга? - спросил Рейн, ножом пробивая трещину в каменной коже своего арбуза. Что бы ни предстояло, он не хотел встречать это на голодный желудок.

Прежде чем Таллхарт успел ответить, Вал вклинился. -В принципе, так оно и будет. Ты знаешь Пустоши?

Рейн пожал плечами. -Слышал о них, но никогда там не был.

Вэл сделал паузу, чтобы разбить свой арбуз, используя в качестве молотка настоящий камень. - Ну, несколько сотен лет назад там было гораздо хуже - или лучше, в зависимости от вашей точки зрения. Вся территория была 30-го или около того ранга, а не 10-го, как сейчас. Смена ранга была одной из причин падения Осара. Они потеряли свои тренировочные базы, и со временем их вооруженные силы пришли в упадок, пока не были завоеваны империей.

-Что это вызывает? - спросил Рейн. Вэл пожал плечами.

-Никто не знает, - сказал Таллхарт, жуя арбуз.

-И это происходит здесь? - спросил Рейн.

-Может быть, а может и нет, - сказал Вэл. -Но если это так, то Фел Саданису конец.

-Кин? - спросил Рейн, думая о последствиях. -Да, это было бы нехорошо. Они бы уничтожили все фермерские угодья. Все бы голодали.

-Есть кое-что похуже, - сказал Вэл. -В ранжированной зоне монстры могут появиться где угодно, - он выплюнул несколько арбузных семечек. -В любом случае, везде, где темно. В ранговой зоне нет городов, кроме Города огней. Обычно рядом есть ранговая зона, но город в ранговой зоне? - Он покачал головой. -Никому не хочется, чтобы в его подвале появлялись монстры каждый раз, когда он забывает зажечь свечу.

-Так же, как канализация Фел Саданиса? - спросил Рейн. -Я выполнял квест по замене кучи инверторов там. Это зона первого ранга?

-Да, едва ли, - сказал Вэл. -Поэтому здешнее отделение гильдии такое жалкое. Ничего стоящего, если только что-то не вылезет из логова или ты не захочешь пройти весь путь до Пустошей. Дозор же не пускает никого в Феллс.

- Феллс? Что это такое? - спросил Рейн.

-Это логово под канализацией, - сказал Вэл. -Дозор использует его для пробуждения новых членов. Гильдию они и близко к нему не подпускают. Оно существует здесь дольше, чем город, если ты можешь в это поверить. Как за все это время никто не разрушил ядро, я понятия не имею.

-Ох, - сказал Рейн, проглотив последний кусочек арбуза. Он играл с кожурой, пока переваривал сказанное Вэл.

Ранговые зоны, логова, смена рангов, политика между Дозором и Гильдией... Здесь происходит гораздо больше, чем я думал, когда не понимал языка. Я просто предполагал, что общество будет похоже на средневековую Европу, только с монстрами, но это...

Вообще-то, я не так уж много знаю о средневековой Европе, раз уж я об этом задумался.

-Ты собираешься доедать?

Рейн поднял голову и увидел, что Таллхарт уставился на кожуру арбуза, с которой он копошился. Он покачал головой и протянул ему кожуру. Таллхарт удовлетворенно откусил.

-Ну ладно, хватит об этом, - сказал Вэл, вставая и поправляя свою плохо отремонтированную куртку. -Рейн, я чувствую себя дерьмово, но это не значит, что я собираюсь сидеть на заднице весь день. Пойдем тренироваться со мной.

Рейн застонал. Вэл рассмеялся над его выражением лица. -Расслабься. Я не имею в виду спарринг. У меня есть новый навык, который нужно развивать впервые за много лет. Ты сможешь, напатав меня маной до тошноты.

Рейн выдохнул с облегчением. -О. Я могу это сделать. Я все равно хотел поработать над IFF.

-Отлично, это наш план, - сказал Вал. Он кивнул Таллхарту и жестом указал на большой валун напротив лагеря. -Я начну стрелять в этот валун. Поддерживай Зиму. Я дам тебе знать, когда придет время для Колодца Манны.

Рейн кивнул, устраиваясь поудобнее на бревне у костра. Он не видел необходимости двигаться; Вэл была в пределах досягаемости. Таллхарт доел кожуру арбуза и подошел к плавильне, когда Вал начал обстреливать лазером невинный кусок гранита. Лучи были то ли невидимы, то ли слишком быстры, чтобы их разглядеть, но белая вспышка, характерная для этого умения, выглядела точно так же, как и обычно.

Должно быть, это метамагическое умение.

Рейн вызвал меню навыков и пролистал его, пока не нашел описание Солнечного луча. Это был нулевой уровень в дереве под названием "Лучи", наряду с эквивалентом темного урона, Лучом Затмения. Вместо того чтобы пытаться понять, как можно создать луч тьмы, Рейн обратил внимание на особенности навыка Вэла.

Солнечный Луч (0/10) (+)

Запустите луч концентрированного волшебного света с вашей ладони

Наносит 3-4 светового урона (фк) при попадании

Мгновенное

Диапазон: 20 метров

Стоимость: 10 мп

Хамм. Это выглядит очень похоже на Огненную стрелу. Он взял другой навык для сравнения, а также тот, который был уверен, что Джамус всегда использовал.

Огненная стрела 0/10 (+)

Удар магического огня атакует вашу цель

Наносит 6-8 теплового урона (фк) при попадании

Радиус действия: 10 метров

Стоимость: 10 мп

Аркана болт 0/10 (+)

Выпускает заряд чистой арканной энергии

Наносит 12-16 аркана урона (фк) при попадании

Радиус действия: 10 метров

Стоимость: 20 мп

Интересно. Все они довольно похожи. Солнечный луч мгновенный и имеет больший радиус действия, чем Огненный болт, но меньший урон. Арканный болт наносит вдвое больше урона, но и стоит вдвое дороже.

Хм. Если предположить, что он развивается так же, как и мои ауры, то на 10 ранге Солнечный Луч будет наносить всего 30-40 урона за 100 мп. Этого не может быть. Меня били им; я должен знать. Либо у него есть еще какая-то метамагия, чтобы усилить его, либо...

-Эй, Вэл, ты не против, если я задам вопрос о Солнечном Луче?

-Вперед. Это базовый навык; вряд ли это государственная тайна, как он работает, - сказал Вэл, указывая двумя пальцами на камень. Произошла еще одна вспышка, когда он снова выстрелил.

Интересно. Он не стреляет из ладони, как сказано в навыке.

-Сколько урона он наносит на 10 ранге? - спросил Рейн.

-Низкий урон, если только я не усилю его.

-Сколько конкретно?

-Это... слишком смело. Без обид, но я не хочу, чтобы люди узнали, сколько у меня Фокуса.

-А как насчет базового, без дополнительного Фокуса?

-Не все считают математику такой же веселой, как ты, Рейн.

-Правильно, извини. Как насчет маны? Сколько она расходует?

-10 мп на выстрел.

-Действительно? Она не дорожает с повышением ранга?

-Правильно. Как правило, способности на одну цель не дорожают.

Хм. 3,5 дмг/мп - это гораздо лучше, чем 0,35 дмг/мп. Кажется, я начинаю понимать, почему Джамус говорит, что атакующие ауры неэффективны. У Поджигания около 2 дмг/мп в секунду, и это с учетом усиления Ауры Синергии. Тем не менее, она бьет все в пределах действия...

Нет, ауры все равно лучше, на мой взгляд. Все должны брать их. Но они этого не делают, и не потому, что они глупые. Если у них нет системы образования, это не значит, что все вокруг дебилы. Мне нужно больше данных. Может быть, и другие вещи отличаются, например, шкала фокуса, или насколько увеличивается урон с каждым рангом.

Вэл перестал стрелять. -Я выдохся. Колодец манны. Пожалуйста.

Рейн кивнул и активировал навык, сохраняя медленный темп, чтобы сохранить эффективность. Он занес себя в черный список, чтобы работать над IFF, одновременно давая Вэлу столько маны, сколько было возможно. Синие кольца, образовавшиеся вокруг Вэла, двигались медленно, но не так медленно, как вокруг него самого. Скорость колец, казалось, была напрямую связана со скоростью передачи маны.

-Можешь усилить? - сказал Вэл. -Это очень медленно.

- Медленно - это эффективно, - сказал Рейн, пожав плечами.

Или это...

Отложив на время предыдущий вопрос, он вывел на экран колодец сущности, который в данный момент работал на 5% от своей обычной мощности.

Колодец маны(сущности)(10/10)

Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 0,71 м / с

Эффективность: 100%

Радиус действия: 14,2 метра

Время таблиц

Он открыл свой блокнот и перевернул на самую последнюю пустую страницу. Он быстро прошел все этапы мастерства управления каналами, записав указанную скорость и эффективность.

Мастерство канала (%)

Скорость (мп/ с)

Эфф (%)

0

0

100

5

0,71

100

10

1,42

100

15

2,13

100

20

2,84

66

19

2,70

72

18

2,56

78

17

2,41

87

16

2,27

98

Черт возьми. Мне нужен блокнот с функцией сортировки. Неважно. Я уже знал, что его эффективность ограничена 100%, так что 15% мощности, похоже, будет лучшим значением. Игнорируя тот факт, что IFF не совершенен, я могу дать Вэлу 2 маны в секунду. У меня 5 100 единиц маны, так что я могу передать все это за... 2 500 секунд, сколько бы это ни было. Хмм 3600 секунд - это час, значит, 45 минут или что-то вроде того. Это ужасно медленно.

Вэл снова начала стрелять, делая по импульсу каждые пять секунд или около того. Рейн оставил навык на 15% мощности, продолжая размышлять над формулами.

Думаю, мы можем сделать лучше. Ах, ну и черт с ним, мне же больше нечем заняться. Время оптимизации.

Если я смогу передать ему больше маны за меньшее время, мы сможем сделать это гораздо быстрее. Чем больше времени я трачу на использование Колодца Сущности, тем меньше времени я использую Зимы. Если я смогу передать ему сразу кучу маны, а затем восстанавливать ее с помощью Зимы, я смогу дать ему больше маны за меньшее время, и при этом сам получу больше опыта. Сейчас и сделаем.

Рейн черкнул в своем блокноте.

Проблема: Каков оптимальный баланс между Колодцем Сущности и Зимой для максимальной средней передачи маны?

TR = скорость передачи

TE = Эффективность передачи

MU = Используемая мана (я)

$MU = TR / TE \rightarrow$ Сколько маны я использую при использовании Колодца Сущности

ET = Время, затрачиваемое на колодец сущности в обычных условиях

MT = Переданная мана

$MT = ET * TR \rightarrow$ Сколько маны получает Вэл

WT = Время Зимы

$T = ET + WT \rightarrow$ Сколько времени мы делаем это в общей сложности

MR = Регенерированная мана $\rightarrow$ Сколько маны я регенерирую, пока мы это делаем.

RR = Мой базовый М. Реген = 0.2 мп/с

WP = Сила зимы = 5,5 (без Aura Focus)

$WR = \text{Моя скорость с зимой} = RR * WP = \sim 1 \text{ мп/с}$

$$MR = ET * RR + WR * WT$$

$$MR = ET * RR + WR (T - ET)$$

OTR = Общая скорость передачи → То, о чем я забочусь

$$OTR = MT / T$$

$$MR = ER * RR * WR * T - WR * ET$$

$$MR / WR / ER - ER * RR = WR * T$$

$$T = MR / WR / ER + ER * RR / WR$$

$$T = (MR / WR / ER - ER * RR) / WR$$

$$OTR = MT / (MR / WR / ER - ER * RR) / WR$$

... Бля

Рейн вздохнул и закрыл тетрадь. Ему показалось, что он заблудился где-то по пути. К тому же, у него закончилась бумага.

15% скорости передачи будет нормально. Я попробую еще раз позже, когда буду...

Мысли Рейна прервал звук рвоты. Он поднял голову и увидел, что Вэл лежит на земле, разбрызгивая куски арбуза.

-Черт, ты в порядке? - сказал он, поднимаясь на ноги. Он выключил Колодец Сущности и поспешил к нему.

-Чертова головная боль, - сказал Вэл. -Продолжай. Я в порядке.

-Да, нет, - сказал Рейн. Он проверил свою собственную ману. За полчаса, пока он занимался цифрами, он передал Вэлу несколько тысяч мп. Очевидно, это было слишком много. Он даже не подумал о том, что может превысить возможности Вэла по использованию маны, и тогда все его расчеты окажутся недействительными.

Он быстро использовал очищение, чтобы убрать беспорядок, затем вздохнул и устался на Вэла. -Ты закончил. Это, вероятно, душевное напряжение с использованием маны. Почему ты

ничего не сказал?

-Я не позволю маленькому душевному растяжению победить меня, - сказал Вэл, потирая виски.
-Давай, запускай его снова.

-Вал, ты идиот. Ты знаешь это?

<http://tl.rulate.ru/book/27347/1000285>