

Рейн проснулся от приятного звука его оповещения. Это приятно по сравнению с тем, как его глаза растекаются по черепу. Встав из постели, он немедленно активировал очищение, чтобы почистить зубы и опорожнить мочевой пузырь. Это так круто.

Днём раньше он ходил по магазинам, чтобы купить несколько важных вещей, таких как: ремень, бурдюк, кремь и сталь, подержанный нож и верёвку. Нож был в ножнах у его бедра, грубое копье выброшено теперь, когда оно больше не нужно. Рейн полностью намеревался положиться на свою охлаждающую ауру, чтобы сражаться теперь, когда дальность была достаточной, а нож был больше полезен, для сражения. Это была хорошая замена копья, хотя Рейн не был уверен, что нож будет полезен против всего, с чем его аура не сможет осилить.

Сегодня он проверял теорию. Натянув сапоги и схватив теперь более тяжёлый рюкзак, он выбежал из комнаты. Добравшись до квестового зала, он пошёл прямо к доске. К его удовлетворению, был выбор доступных квестов низкого уровня.

Так и думал. Они ставят их ночью, и все хорошие забирают первым делом. Я слишком долго бездельничал в постели.

Квест в нижнем ряду со значком меча и изображением бесхвостого бобрового вида привлёк его внимание. Захватив это, Рейн принёс лист Гасу. Большой мужчина выглядел бодрым, несмотря на ранний час. Рейн почему-то был не первым у стойки, и ему пришлось ждать, но достаточно скоро он добрался до Гаса и протянул ему бумагу. Взяв её, Гас кивнул, затем обозначил номер своей таблички в бухгалтерской книге и схватил листок бумаги. Консультируясь с бухгалтерской книгой, он набросал Рейну грубую карту. Город был просто кругом с гильдией, отмеченной около восточной оконечности. Была показана река, и Гас продолжил вытягивать стрелу из гильдии к реке, следуя за ней вверх по течению. Затем он нарисовал участок деревьев и обвёл их, постукивая пальцем по карте.

Вручая ему лист, Гас попытался уточнить, усердно работая с ограниченным словарным запасом Рейна. Рейн понял, что существо, названное 'Skiffun', повредило некоторые деревья за пределами города. Его кто-то заметил и сообщил в гильдию. Награда была 20 Тел, а существо было уровня три или четыре. Рейн записал несколько заметок в своём хорошем новом блокноте в кожаном переплёте, записывая новые слова и их фонетическое произношение, а не подробности о квесте.

Удовлетворённый тем, что он узнал, что делать, Рейн поблагодарил Гаса и отступил через комнату к скамейке. Он вздрогнул, когда заметил линию, которая выстроилась позади него у стойки Гаса. Потребовалось много времени, чтобы понять детали квеста, Гас начал выглядеть немного раздражённым в конце. Авантюристы, стоящие в очереди за стойкой, бросили на него злые взгляды, но не смутили его, когда он проходил мимо.

Задание выполнено, Рейн поднял свои уведомления, чтобы проверить вчерашний прогресс, теперь, когда он не спешил.

Обзор обучения

Общий заработанный опыт

Выносливость Использование: 30

Потребление манны: 175

Заработанный опыт

Охладить: 21

Продлить ауру: 15

Очистить: 130

Зима: 9

Внутренняя Ясность: 175 [Уровень выше]

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страудуотер

Уровень 4

Опыт работы: 536/700

Без класса

Здоровье

200

Выносливость

200

Мана

200

Прочность

10

Восстановление

10

Выносливость

10

Сила

10

Фокус

10

Ясность

60

Свободные очки

0

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

200

200

0 | 0%

3.Восстановление

100 / день

100 / день

0 | 0%

Выносливость

200

200

0 | 0%

С.Восстановление

100 / день

100 / день

0 | 0%

Мана

200

200

0 | 0%

М.Восстановление

37.5 / час

35 / час

-1 / час | 10%

Скорость движения

10

Зрение

10

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тьма

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

сила

тайное

ментальное

химическое

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%



Навыки и умения

Заморозка (2/10) Ехр: 104/200

15-17 ед. Урона от холода (ед.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный урон наносит замедление

Диапазон: 2 метра

Стоимость: 10 мп / с

Расширение ауры (1/10) Опыт: 60/100

Расширьте ауру на 1 метр

Увеличивает потребление маны аурой до 120%

Очищение (2/10) Exp: 164/200

Очистить яд, гниль и загрязнение

Диапазон: 2 метра

Стоимость: 20 мп / мин

Зима (1/10) Опыт: 20/100

Увеличение Регенирации М. на 110% для всех субъектов

Диапазон: 1 метр

Стоимость: 1 мп / час

Внутренняя Ясность (2/10) Ехр: 75/200

Умножить базовую регенерацию маны на 140%

Очки Навыков: 0

Отлично! Повысил уровень внутренней ясности, и теперь она дает еще 20% регенерации. Похоже, он получил кучу опыта, не делая ничего особенного. Должно быть, эффект пассивный, основанный на регенерации манны или что-то в этом роде. Чем больше манны я использую, тем быстрее он будет повышаться! Я знал, что был прав насчет этого варианта!

Выбрав зиму и увеличив радиус действия, Рейн отправился в путь, не видя причин ждать в гильдии. Он поест по дороге, как только выберется из города. Он не знал, как долго ему придется идти, чтобы добраться до рощи деревьев, поэтому решил отправиться в путь пораньше.

Город только начинал просыпаться, когда он выходил из ворот, проходя мимо пары закованных

в броню стражников с бронзовыми пластинами, украшенными эмблемой щита. По его предположению, они принадлежали к какой-то гвардии или ополчению, а пластины обозначали ранг, как и в гильдии искателей приключений. Подумав, Рейн задался вопросом, существуют ли и другие гильдии, например, гильдия волшебников или гильдия воров. Воры в городе, вероятно, не используют бронзовые таблички для опознания. Это было бы довольно глупо.

Прогулка к роще была приятной в бодрящем утреннем воздухе. Гораздо лучше, чем плутать по канализации. Рейн время от времени активировал очищение, чтобы израсходовать немного своей манны и выровнять навыки, но он старался, чтобы в его резервуаре оставалось достаточно резерва на случай, если что-нибудь выскочит и нападет на него. Местность патрулировалась, так что он чувствовал себя в полной безопасности, но осторожность не повредит.

Речная дорога была в основном пустынна, лишь изредка попадались путники, не считая редких конных патрулей. Здесь не было ни одной фермы; наоборот, дорога, казалось, вела к каким-то холмам. Однако, прежде чем добраться до холмов, он заметил рощу по одну сторону от дороги. Это был не совсем лес, но достаточно большой, чтобы в нем можно было заблудиться. Он сошел с дороги и осторожно направился к ней.

Охота на скифуна оказалась менее приятной, чем прогулка вдоль реки. Рейн провел остаток утра и большую часть дня в поисках зверя среди деревьев. Это был не очень большой участок леса, но и не маленький, а подлесок был довольно густым. В конце концов он нашел дерево, которое выглядело так, будто его обгрызли до самого пня. Вдалеке было еще одно такое же дерево, и он направился по следам повреждений к логову зверя.

Схватка с грызуном-переростком была не слишком напряженной. Зверь был примерно вдвое больше обычного бобра, но он был медленным, и не успел приблизиться к Рейну, как тот заморозил его своей замораживающей аурой на максимальном расстоянии. На это ушла почти вся его манна, но он сумел убить его, даже не прикоснувшись к нему. Он почти почувствовал себя виноватым, но то, как существо тут же бросилось на него с огромными зубами, решило его моральный вопрос, превратив его в "убей или будь убит".

Он отложил проверку уведомления об убийстве до тех пор, пока не закончил с ужасным мучением снимать шкуру и чистить скиффуна. Он пытался это сделать только потому, что был голоден и думал, что шкура может что-то стоить. Он также развел небольшой костер и нанизал на шампур кусок мяса для жарки, надеясь, что к тому времени, как все будет готово, его желудок достаточно восстановится. Удаление кишок скиффуна было особенно неприятным.

Я все еще чувствую себя неловко из-за убийства этого малыша, но я могу хотя бы сделать так, чтобы мясо не пропало зря.

Откинувшись на спину, чтобы дать блюду приготовиться, Рейн поднял журнал уведомлений, чтобы посмотреть, сколько опыта принес ему этот бой.

Вы победили [Скиффун], уровень 4

182 опыта заработано

[Уровень повышен]

Выбор класса разблокирован

Повышение уровня было ожидаемо, но строчка о выборе класса была сюрпризом.

Похоже, я скоро узнаю, к чему была вся эта штука с ""без класса"" на странице моих атрибутов.

Открыв в предвкушении панель атрибутов, Рейн увидел, что рядом с его статусом "Без класса" стоит знак (+). Нажав на нее, он получил новую панель.

Выберите класс

Рабочий (+)

общий

Требование: Нет

Эффект: 50% повышение не боевых навыков

Предупреждение : опыт больше не может быть получен в бою

Воин (недоступно)

Общий

Основные требования

Сила больше, чем Выносливость и Сосредоточенность

Второстепенные требования

Не менее 10 убийств физическими средствами

Эффект

50% усиление эффектов Силы

Маг (недоступно)

Общий

Основные требования

Сосредоточенность больше, чем сила и выносливость

Второстепенные требования

Не менее 10 убийств магическими средствами

Эффект

50% усиление эффектов Сосредоточенности

Защитник (недоступно)

Общий

Основные требования

Выносливость больше, чем Сила и Сосредоточенность

Второстепенные требования

Поглотить не менее 1000 единиц суммарного урона

Эффект

50% усиление эффектов Выносливости

Джек (недоступно)

Необычный

Основные требования

Сила, Выносливость и Сосредоточенность равны

Второстепенные требования

Не менее 5 убийств физическими средствами

Не менее 5 убийств магическими средствами

Поглотить не менее 500 единиц урона.

Эффект

40% усиление эффектов Силы, Выносливости и Сосредоточенности

Примечания

Скрытый класс, раскрываемый при выполнении основных требований

Динамо (+)

Редкий

Основные требования

Ясность как минимум в 5 раз выше, чем у Сосредоточенность

Второстепенные требования

Восстановите не менее 1000 единиц маны.

Эффект

200 % усиление эффектов ясности

Примечания

Предупреждение : редкие классы имеют более высокие требования к опыту для прогресса.

Скрытый класс, раскрываемый при выполнении основных требований

Не спеша ознакомившись с панелью, Рейн почувствовал, что выбор очевиден.

Джек дает 40% прибавки к трем атрибутам, то есть в общей сложности 120%. Это прямое улучшение по сравнению с воином, магом и защитником. Динамо побеждает с огромной прибавкой в 200% к ясности, то есть к тому показателю, который у меня действительно есть. Что, черт возьми, означает "более высокое требование к опыту"? Насколько больше? Тем не менее, с прибавкой к ясности, я должен получить на порядок больше опыта, чтобы компенсировать это.

Рейн поразмыслил еще несколько секунд, затем усмехнулся и выбрал Динамо.

Ха, как будто я бы выбрал рабочего. Я мог бы попытаться выполнить другие требования для Джека, но... нет.

Меню исчезло, оставив Рейна на экране характеристик. Он вложил свои 10 свободных очков в ясность, но пока не применил их, сделав паузу, чтобы просмотреть изменения.

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страудуотер

Уровень 5

Опыт работы: 14/2022

Динамо

Здоровье

200

Выносливость

200

Мана

200

Сила

10

Восстановление

10

Выносливость

10

Мощность

10

Сосредоточенность

10

Ясность

70

Свободные очки

0

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

200

200

0 | 0%

3.Восстановление

100 / день

100 / день

0 | 0%

ВЫНОСЛИВОСТЬ

200

200

0 | 0%

В.Восстановление

100 / день

100 / день

0 | 0%

Манна

200

200

0 | 0%

М.Восстановление

134 / час

123 / час

-1 / час | 10%

Скорость движения

10

Восприятие

10

Сопротивление

Жар

Холод

Свет

Тьма

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

сила

тайное

ментальное

химическое

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

1 | 0%

Сейчас мы поговорим! Я могу полностью восстановиться примерно за полтора часа, по сравнению с теми двумя днями, когда я впервые начал! Я все еще не могу оставить свою ауру нападения включенной 24-7. Даже близко не могу. Мне действительно стоит попробовать? Я начинаю немного беспокоиться из-за низкого запаса здоровья. Несколько очков силы могли бы помочь... Нет, пока нет. Мне просто нужно быть очень осторожным. Больше регенерации манны означает, что я могу больше использовать свои навыки, а значит, они будут быстрее развиваться. Я продержусь, по крайней мере, до 100 ясности".

Составив план, Рейн применил свои очки, а затем открыл свои навыки, чтобы подумать, что делать с очками навыков.

Если я хочу повысить уровень зимы, мне нужно иметь возможность вкачать в нее больше манны. Расширение поможет, я думаю. Интересно, могу ли я одновременно использовать

усиление? Они складываются или умножаются? В любом случае, выглядит как то, что мне в конечном итоге будет нужно, так что я могу взять его. Вот, готово.

Навыки и умения

Заморозка (2/10) Ехр: 104/200

15-17 ед. Урона от холода (ед.) в секунду всем субъектам и окружающей среде

Достаточный урон наносит замедление

Дальность: 2 метра

Стоимость: 10 мп / с

Расширение ауры (1/10) Опыт: 60/100

Расширьте ауру на 1 метр

Умножьте стоимость маны ауры на 120%

Очищение (2/10) Exp: 164/200

Очистить яд, гниль и загрязнение

Диапазон: 2 метра

Стоимость: 20 мп / мин

Зима (1/10) Опыт: 20/100

Увеличение Регенерации М. на 110% для всех субъектов.

Диапазон: 1 метр

Стоимость: 1 мп / час

Подлинная ясность (2/10) Ехр: 75/200

Увеличение регенерации базовой маны на 140%

Усиление ауры (1/10) Опыт: 0/100

Усиление эффективности ауры на 110%

Увеличение расхода манны ауры на 120%

Неиспользованные очки навыков: 0

Рейн закрыл меню. Уже запустив зиму в фоновом режиме, он сосредоточился на навыке, пытаясь усилить эффект. Это заняло у него минуту, но вскоре он понял, как применить эффекты усиления и расширения одновременно. Это было не так просто, как просто влить в заклинание больше манны. Сосредоточившись на том, что ему нужно - силе или дальности, он мог выбрать одно или оба заклинания для активации. Это было непривычное ощущение, но он знал, что со временем это станет привычным. Зима начала становиться такой, и ему требовалось все меньше и меньше внимания, чтобы поддерживать ее. Он еще немного поиграл с навыком, открыв панель статистики, чтобы проверить цифры.

До 135/час только с усилением. Это не сильно поможет. И все же. И стоимость увеличивается, так что он использует 1,44 в час при активном усилении и расширении.

Решив принять к исполнению свое новое решение быть осторожным, Рейн закрыл все свои меню и стал наблюдать за краем своего лагеря, пока ждал, когда приготовится мясо. Ему казалось маловероятным, что поблизости может находиться что-то крупное вроде мускусного волка, ведь он находился в пределах досягаемости городских патрулей. Тем не менее, отдыхая, он внимательно следил за окружением.

Он хотел испытать усиление на других своих аурах, но заставил себя подождать, пока его мана восстановится. Через некоторое время мясо на огне начало подгорать, поэтому он снял его и скептически осмотрел. Решив, что пережаренное мясо лучше недожаренного, он нерешительно откусил кусочек. Когда мясо попало ему на язык, он тут же поперхнулся и зашипел от резкого вкуса, поразившего его вкусовые рецепторы. Он выплюнул мясо изо рта, брызгая слюной, и бросился за своей флягой с водой.

Черт! Что за дерьмо?! Вкус хуже, чем у слизи! Как такое вообще возможно?

С запозданием Рейн вспомнил, что его очистительная аура может справиться с подобными вещами, и активировал ее, используя усиление, чтобы немного ускорить эффект. Маслянистый привкус во рту, казалось, не поддавался воздействию ауры, но все же начал исчезать. Рейн отменил действие ауры примерно через минуту, когда все следы привкуса были вытеснены изо рта.

Никакого поедания монстров. Антон был прав; Хегар был идиотом, пытаясь приготовить того вкусного волка. Фу, это было ужасно.

Рейн со злостью пнул упавший кусок мяса в огонь и начал собирать вещи. Он поскреб рваную кожу скиффуна ножом, чтобы удалить последние кусочки плоти. Затем он пару минут обрабатывал кожу очистителем, после чего она выглядела чистой, хотя и немного потрепанной после его дилетантской попытки снять кожу.

Я больше никогда так не сделаю, даже если этот чертов мех будет стоить 10 Тел. Я не фанат меховых шуб, даже если они сделаны из убитых бобров. Может быть, это и другой мир, но я точно не собираюсь убивать тюленей.

Когда мех стал достаточно чистым, Рейн уложил его в сумку, а затем повернулся к огню. Он

попробовал усиленную заморозку, но кольцо мороза даже не долетело до пламени, прежде чем потеряло тепло. Он отменил его, как только увидел, что оно не работает и что его манна начинает убывать слишком быстро для его комфорта. Вместо этого он забросал пламя грязью, пока оно не погасло, а затем начал продираться сквозь кустарник к дороге.

Он медленно пробирался обратно в город, истощая свою манну, чередуя очищение и заморозку, когда она становилась почти полной. Он старался не использовать свои способности, пока в поле зрения есть другие путники, а также следил за тем, чтобы его манна не опускалась ниже четверти. Достигнув города, когда солнце начало садиться, он подошел к стражникам у ворот. Из-за масок, скрывающих их лица, он не мог сказать, та ли это пара, что была там, когда он уходил. Они пропустили его, когда он показал свою пластину искателя приключений, хотя по какой-то причине это их не обрадовало.

Рейн тащил свои больные ноги в гильдию, чтобы сдать квест. Гаса там не было, поэтому он пошел к очереди, которую обслуживал старик, проводивший его к койке в первую ночь в гильдии. Квест был принят, и ему заплатили 20 тел, но он должен был показать человеку мех как доказательство того, что убил зверя. Гильдия отказалась покупать шкуру, но Рейн был рад, что она не оказалась совсем уж бесполезной.

Чувствуя себя богатым, Рейн отправился в таверну за мясом и выпивкой. Теперь, находясь в безопасности в гильдии, он немного свободнее распоряжался своей манной, осыпая прохожих очищением на полную мощность. Это вызывало легкую тревогу, а затем замешательство - эффект ауры был довольно тонким, если вы не были покрыты грязью. Тем не менее, Рейн не чувствовал необходимости нюхать запах средневековой гигиены, если в этом не было необходимости.

Он с удовольствием поужинал, а затем провел вечер в таверне, пытаясь поддержать разговор с группой, собравшейся вокруг него, как только они уловили эффект его светлой ауры. Похоже, я довольно популярен, подумал Рейн, глядя на чистые лица своих поклонников. Нет, они просто любят меня за мою ауру.

В конце концов, в таверне все хорошо убрали, а также несколько столов и значительную часть пола. Рейн выучил кучу новых слов, делая многочисленные заметки в своем блокноте, а искатели приключений даже заполняли за него письменные формы некоторых вещей. К тому времени, когда пришел Хурт, чтобы выгнать всех или заставить их раскошелиться за койку, Рейн смертельно устал. Он заплатил свои два тел и решил закругляться на сегодня, испытывая облегчение от того, что его финансовое положение значительно улучшилось.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/704352>