

Глава 3 - Деревня.

Со слов Насти, я многое смог узнать про так называемую игру “Идеальный мир грез”, в которой я в данный момент находился. После этого я отправил её в астрал, что бы она восстановила силы.

Мир грез, в котором я находился был разделен на девять континентов, это не считая множество архипелагов и островов разбросанные по океану, и помимо всего этого было ещё два плана не уступающие по размерам данному миру, но про них потом. Континенты населяли самые разные расы: люди, эльфы, гномы, вивариины, орки, тифлинги и это лишь малая их часть, так как и их было огромное множество. Многие расы были разделены на множество народов со своими традициями, религией, устоем жизни и мировоззрением. Те с кем мне вчера довелось сражаться, оказались соплеменниками эльфов. Они как оказались, далеко в прошлом раскололись от эльфов и их прозвали дроу, как сказала Настя от эльфов у них осталось лишь высокомерие которое за прожитые в пещерах время только увеличилось. Про так называемый опыт который я вчера получил за убийство она сказала, что это вроде системы, которая помогает самосовершенствоваться путем усиления характеристик, способностей и навыков. Так когда опыт доходит до определенного максимума, я повышаю уровень, а шкала опыта сбрасывается и мне приходится заново его набирать но уже в большем количестве. Повысив уровень я получаю 5 очков характеристик которые могу вложить в телосложение, ловкость, дух, и здоровье. Каждый из них, что то дает. Так, повышая телосложение я буду усиливать своё тело. Например, могу поднимать больший вес, легче станет держать удары и блокировать, так же мышцы буду расти в объёме повышая мои физические возможности. Ловкость влияет на мою координацию, чувства равновесия, чем больше я буду её развивать тем легче мне станет управлять телом и тем быстрее я стану, из чего этого следует, что уклоняться, парировать мне будет становиться легче. Развитие духа будет увеличивает, протекаемую по мне магический поток, расширяя внутренние запасы маны позволяя лучше её контролировать, использовать сильные магические заклинания, зачаровывать вещи и многое другое связанное с магией. Здоровье, будет увеличивать моё сопротивление к болезням и ядам, также повышая устойчивость от непогоды, увеличивать выносливость которая нужна для совершения действие. Усиливает регенерацию и заживление ран, так например рана которую я вчера получил, уже зажила и на моей щеке не осталось и шрама, как будто я вчера не получал никакого пореза. Очки способности я получал по одной единице каждый уровень, и у меня они уже были все вложены. Способностей как оказалось я имел целых две, первый был <скоростной рывок> позволяющие сделать рывок по прямой, с максимальным расстоянием в двадцать метров. Вторая способность была <мгновенный телепорт> который мог действовать в радиусе километра, но за каждые пять метров увеличивалась потребление маны и восстановление способности. Я мог замахнуться и в таком положении телепортироваться, а тело продолжало бы идти по инерции, конечно это зависело ещё и от того хочу ли я этого. И одна пассивная <Кошачий шаг> который позволял двигаться практически бесшумно, да и ещё увеличивал мою скорость на пять процентов. Навыки приобретались при определённых условиях, и чем больше я махал мечом с двух рук, тем больше повышался навык двурукий которой давал бонус к атаке и скорости. Узнать, какой у меня уровень, какое количество опыта нужное для следующего уровня, посмотреть мои характеристика и прочее я мог вызвав статус.

В данный момент они были следующими.

Прозвище: Сумеречный кот.

Имя: Лон.

Раса: Илайт (проклятый).

Уровень: 9

Опыт: 9 450/11 500

Характеристики:

Телосложение - 16

Ловкость - 21

Дух - 16

Здоровье - 16

Свободные очки характеристик - 0.

Способности:

Активные: Скоростной рывок, мгновенный телепорт.

Пассивные: Кошачий шаг (врожденный).

Свободных очков способностей - 0.

Навыки:

Двурукий - 5 ранг.

Владение мечами - 6 ранг.

Владение короткими клинками, кинжалами - 2 ранг.

Достижение:

Бывший бог (мифический) даёт постоянную прибавку плюс пять к во всем характеристикам и открывает навык мгновенный телепорт.

Так же Настя сказала, что последствия сражения стали для меня потерей уровней, и способностей. Навыки как оказались зависят от меня и если я забуду как ими пользоваться они останутся, а если их забросить со временем они начнут ухудшаться. Ещё она, сказала что тут нету шкалы жизни, хотя что это я понятие не имел, и вместо этого лишь шкала маны, и энергии. Первая отвечала за применение магии, и восстанавливалась со временем поглощая частички эфира из воздуха, медитация позволяла восстановить ману быстрее. Вторая шкала расходовалась за выполнений способностей или же действие и тратила определенное количество энергии, восстановление шло когда я отдыхал хотя можно было восстановить энергию ещё и покушав, а частое голодание или же долгие отсутствие отдыха снижали восстановление и максимальное количество энергии.

Пока я сортировал в своей голове полученные знания, дорога вывела меня на маленькую деревню. Как же я обрадовался, что наконец-то смогу отдохнуть в каком ни будь постоялом дворе.

У входа в деревню я увидел двух людей, одеты они были в кожаные снаряжение на поясах болтались мечи. Оба были выше меня на голову, и шире в плечах. При видя меня, оба насторожились.

Пытаясь не провоцировать их лишней раз, я остановился на расстояние десяти шагов и обратился к ним.

- Здравствуйте, не найдётся ли у вас места для ночлега странствующему путнику, - о как меня занесло.

Они так же сверлили меня глазами, но руки с эфесов мечей убрали.

- А найдётся ли у путника деньги за комнату?, - голос был грубым, и слегка хрипловатым.

- На ночь точно должно хватить

- Подожди пару секунд,- с этими словами он достал из кармана какой-то кристалл и что то прошептал.

Спустя минуту к ним вышел старик в белом одеяние, а рядом с ним какой то мальчуган.

- Парень я проверю тебя магией не двигайся, - я нечего не успел ответить как он что то прошептал и сделал пару пасов руками и закрыл глаза, секунд через пять открыв их он заметно улыбнулся, и повернувшись к пареньку который с ним пришел он сказал.

- Эдвард, иди в храм и приготовь еду, так же приготовь комнату для юноши все беги, - после его слов мальчишка побежал куда то в деревню.

- А вы юноша можете зайти в деревню, можно поинтересоваться какими судьбами к нам занесло одного из бессмертных?,- а точно, Настя говорила, что игроки здесь называются бессмертными, но это название меня как то не прельщает.

-Заблудился вот и оказался тут, и можно не называть меня бессмертным, лучше просто странник.

-Как скажите а теперь пойдете у нас нету таверн, поэтому заночуйте в моём доме.

За минуту мы дошли до дома старика которого как оказалось зовут, Зед и он являлся лекарем в этой деревне а также единственным магом. Заклинание которое он на мне применил могло обнаружить нежить, поэтому его и вызвали, что бы меня проверить.

Дома меня сытно покормили, и я не знаю как давно так вкусно ел, в буквальном смысле этого слова. А потом постелив на кровати, я улегся туда спать, не раздеваясь лишь мечи с ножом предварительно сняв. И погрузился в мир снов.

<http://tl.rulate.ru/book/2777/52278>