

Вспомнив общие советы, которые форумчане давали ей для этого подземелья, Широ метнулась к столбам и сделала небольшую ледяную пулю.

Она щелкнула запястьем, и пуля полетела в сторону босса.

* Мурххх!

* БАМ!

Пуля ударилась о барьер маны и испарилась в пыль. Увидев такую крошечную атаку, босс пришел в ярость и хлопнул ладонями.

* Бум!!!

Наружу вырвалась ударная волна, стирая все, что не было скрыто колоннами.

"Первый этап. Когда первая атака ударит босса, сразу же прячьтесь за колоннами. Босс пошлет ударную волну, которая убьет вас мгновенно." — Мысленно повторила Широ.

Выждав несколько секунд, пока остановится ударная волна, она создала в обеих руках восемь метательных ножей.

"Стадия 2. После ударной волны босс испытывает небольшой период ослабления. Повредите его настолько, насколько сможете."

Выскочив из-за колонны, Широ изогнулась всем телом и метнула все восемь ножей. Однако ни один из них не попал в цель. Приземлившись снова на землю, Широ прищурилась и топнула.

* Бзз!!!!

Молния, цепью от одного ножа к другому, начала непрерывно бить в босса. Не теряя этого шанса, она прижала ладони к полу и заморозила всю комнату.

Улыбнувшись факту, что ее МР начала восстанавливаться, хотя и немного медленно, она создала несколько ледяных турелей, расположив их на столбах.

Щелкнув запястьем, она увидела, как внутри турелей формируются ледяные копья.

*БУМ БУМ БУМ БУМ!!!

Из-за града ударов из турелей и молний, НР босса мало-помалу падала.

"Стадия 3. После нанесения как можно большего урона, у вас есть два варианта. Либо крауд контроль босса, прежде чем он использует свой следующий навык, либо прятаться за колонной. Рекомендуется крауд контроль босса, так как следующий его навык уничтожит один столб из четырех."

(п.п. крауд контроль - способность, временно выводящая противника из боя)

Понимая, что одного крауд контроля будет недостаточно, Широ планировала использовать ледяную цепь одновременно с Инь. С двумя средствами крауд контроля должен быть высокий шанс того, что босс не сможет вырваться на свободу.

— Маленькая Инь! — Крикнула Широ.

* Чирп!

Выскочив из укрытия, Инь захлопала крыльями, а Широ направила руку на босса и сжала ее в кулак.

* Кррр!!!

Из земли выскочили и обвилились вокруг тела босса две пары цепей.

"Примечание для этапа 3. Если вы использовали крауд контроль, у вас есть 2 основных результата. Первый результат - босс контролируется, и у вас есть еще один период разрушения. Во-вторых, это не сработало, тогда вы должны спрятаться за колонной и укрепить ее как можно лучше."

* КИН!

Увидев, что одна из цепей уже порвалась, Широ поняла, что это был второй вариант, и откатилась в укрытие.

Пасти на руках босса раскрылись и проглотили окружающую ману. Это, естественно, включало и ледяное поле вместе с турелями, которые создала Широ.

Ожидая, пока закончится поглощение, Широ уперлась в колонну ладонями и прищурилась.

Перед колонной образовались ледяные кристаллы, которые затем перестроились в многослойный щит.

В тот момент, когда она закончила щит, босс тоже закончил подготовку своей атаки. Можно было разглядеть два шара света, один голубой, а - другой желтый.

Когда оба шара были заряжены и готовы, мускулы босса задрожали, и он использовал ладони, чтобы нацелить оба шара на колонну, за которой пряталась Широ.

* БУУМММ!!!!!!

Два лазера выстрелили мгновенно, пробив 2 из 5 слоев, которые имел щит.

Нахмурившись, Широ на всякий случай сделала еще несколько щитов между собой и колонной.

*ПИНГ ПИНГ ПИНГ!

Пробив все 5 щитов, лазер ударил по колонне, но не смог ее пробить. Поскольку большая часть повреждений была поглощена щитами, Широ смогла предотвратить стирание колонны.

"Стадия 4. После использования следующего навыка он снова войдет в ослабленную фазу. Повторите процесс атаки и укрытия, пока босс не достигнет половины здоровья."

Низко пригнувшись, Широ выскочила из укрытия и бросилась к ослабевшему боссу. С каждым ее шагом лед расширялся наружу, и снова покрыл всю комнату.

* КраКККкк!

* БАНГ!

Широ подпрыгнула и перевернулась, а затем, увернувшись от приближающегося когтя, приземлилась позади босса. Создав два кинжала, Широ прыгнула боссу на спину и провела кинжалом через плечевые сухожилия и до самого бедра. Сделав это, она позаботилась о том, чтобы в открытые раны были воткнуты несколько ледяных копий, уменьшающие скорость восстановления и наносящие критический урон.

* КРРРУКК!!

Босс заревел от ярости, пытаясь сбросить Широ со спины.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 2-й Фантом + Движение Сходящего Снега.

Наблюдая, как рука проходит через ее тело, особенно через туловище, Широ нахмурилась от странного ощущения, которое возникло в ее сознании.

Страхнув с себя странное чувство, Широ отключила навыки и схватила его руку. Ударив левой ногой по плечевому суставу руки, Широ перекинула свое тело через босса, потянув за собой

руку.

Она быстро сделала нанотехнологический кинжал и метнула его в плечо, чтобы перерезать еще несколько нитей мышц.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 3-й Фантом. Фантом Противовеса.

Переместив центр тяжести, Широ оторвала руку босса от туловища.

* ККРРРУАХХХ!!!!

Босс, открыв пасть, завопил от боли, обнажив ряды зубов и дрожа от гнева.

Широ усмехнулась, ее неожиданно осенило.

Поднеся его руку ко рту, она откусила огромный кусок и насмешливо посмотрела на босса.

С учетом того, что у нее была физиология монстра, она ни в малейшей степени не пострадала.

Хотя он не мог видеть, так как у него не было глаз, босс, конечно, смог понять, что Широ просто съела кусок его руки.

Несмотря на то, что в данный момент он был ослаблен, он поднял свою оставшуюся руку, и мана устремилась к его ладони.

Было видно, как воедино сливаются огонь и лед.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 2-й Фантом + Движение Сходящего Снега.

Ее тело метнулось к руке. Схватив его за запястье, Широ ударила ногой в область локтя.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 3-й Фантом. Фантом Противовеса.

* КРАК!

Сломав руку в области локтя, Широ толкнула навыв заряд босса ему в лицо, который тут же его обжег.

Поскольку навыв вредил ему, у босса не было другого выбора, кроме как его отключить.

Однако это был плохой выбор, так как он давал Широ больше шансов атаковать голову. Раскрыв ладонь, Широ создала кинжал и полоснула босса по губам.

Поскольку навык содержал элемент огня, плюс тот факт, что босс был боссом на основе Интеллекта, на лице босса появились серьезные ожоги третьей степени. Даже при том, что он имел некоторое сопротивление элементу, который он использовал, этого все-таки было недостаточно.

Поскольку на лице босса была ожоговая травма третьей степени, для Широ это стало главным местом для нанесения большего урона.

* ПСШ!!!

Проведя ножом по лицу босса, Широ прорезала огромную рваную рану от угла рта, через щеки и в шею.

Сунув ногу в рот боссу, Широ оттолкнулась от него и приземлилась на небольшом расстоянии от босса. От силы удара и отсутствия поддержки из-за разорванных мышц челюсть слабо висела на лице босса, и только несколько прядей кожи и мышц прикрепляли ее к голове.

Повернувшись на ноге, Широ еще не закончила движение, а в ее руках уже было 3 метательных ножа.

* ПСШ!

Метнув ножи, она смогла отделить челюсть от головы.

Тем не менее, она продолжила свой поворот и сделала в воздухе копьё.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 3-й Фантом. Фантом Противовеса.

Ударив по головке копьё с увеличенным импульсом, Широ попыталась добавить еще одну атаку, прежде чем ослабленная фаза закончится.

* ДОНГ!

Раздался глухой звук - копьё ударилось о прозрачный барьер.

— Совсем немного. — Пробормотала Широ, босс как раз в это время пришел в себя. Если бы не это, то копьё вонзилось бы в мозг прямо через отверстие рта.

[Потусторонний Заклинатель - LVL 35 БОСС]

НР: 122,092/500,000

МР: 840,000/1,000,000

Глядя на количество НР, которое потерял босс, Широ улыбнулась, увидев, что ее атаки, в которых использовалась слабость босса, сработали, как заклинание.

Естественно, она не смогла бы сделать то же самое, если бы это был гораздо более крупный босс. Ее арсенал атак, который она использовала, больше подходил для боссов небольших размеров. с большим боссом она боролась бы, отрывая конечности или две, чтобы попытаться нанести дополнительный урон.

Понимая, что его жизнь в опасности, босс сразу же перескочил на финальную стадию.

"Заключительный этап. Босс с низким уровнем здоровья будет пытаться убить, используя все оставшееся количество маны, которое у него есть. Вот почему, если возможно, вам нужно сохранить все четыре колонны. Сами колонны действуют как тюремные решетки, а люстра над комнатой - это цепи, которые сковывают босса. С меньшим количеством колонн "тюрьма" будет менее безопасной."

"Разорвать цепи, которые держат люстру. Босс должен быть пойман в ловушку на полпути к люстре. Используйте этот момент, чтобы обернуть цепи вокруг каждого столба, должна произойти особая реакция. Цепи растворятся в столбах и станут одним целым со столбом. Воспользуйтесь этим моментом, чтобы уничтожить оставшееся здоровье босса."

"Однако, если у вас не хватит колонн, босс сможет вырваться. У вас есть от 1 до 2 минут, чтобы уничтожить оставшуюся часть здоровья босса. Удачи."

Создав по 2 ножа в каждой руке, Широ бросила их вверх и взорвала. Взрывом удалось разорвать 4 цепи, которые поддерживали люстру.

* БУМ!

Ударившись о босса, вес люстры придавил босса к земле.

Однако ... из-за отсутствия руки боссу удалось вырваться из-под люстры.

"."

— ВОТ ДЕРЬМО!

Мысленно проклиная, Широ бросилась к боссу, поскольку у нее было около минуты, чтобы уничтожить HP в 100K +.

Создав два кинжала, Широ прыгнула к голове босса и взмахнула лезвиями в сторону висков.

К сожалению, босс воздвиг барьер, защищая себя от урона.

Широ прищурилась.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 4-й Фантом. Внутренний Фантом Пиршества.

Она не слишком была уверена, сможет ли 4-й Фантом помочь ей обойти барьер, но она должна была попробовать.

* БУМ!

Внезапно увеличив свой выход до 100%, ее атака ударила по барьеру, вызвав легкую пульсацию.

Нахмурившись от того, что атака нанесла боссу минимальный урон, Широ прищурилась.

"Босс не сможет тратить на барьер слишком много маны. То есть, я должна разбить его одной концентрированной атакой."

Быстро выпив одно зелье МР, Широ создала огромное копье и перчатку, похожие на то, что она сделала, когда вошла в подземелье.

Однако копье на этот раз было гораздо больше, чем раньше, и вмещало более мощные ракеты.

Откинув руки назад, Широ запустила ракеты на полную мощность.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 3-й Фантом. Фантом Противовеса.

Изогнув тело, она позаботилась о том, чтобы получить от одного броска максимальную отдачу.

— Хааа!!! — Бессознательно закричала Широ, чтобы вложить в свой бросок побольше силы.

* БУММ!!!!!!

Столкнувшись с барьером, копьё попыталось просверлить себе путь с помощью ракет, стреляющих на 100% мощности.

Рябь усилилась, и Широ увидела в жесте босса панику.

* КРБУМ!!!! ПИНГ!!!

Взорвав копьё прямо перед тем, как у него кончилась сила, она сумела сломать щит, так как сила превысила порог барьера.

* КРуакКК

Отмахиваясь от пыли, босс запаниковал, когда не увидел Широ.

— Сюда. — Крикнула Широ, заставив босса запрокинуть голову и посмотреть на нее.

Ближе к концу взрыва с двумя кинжалами в руках Широ перелетела через босса и беспощадно вонзила кинжалы в его открытый рот.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 3-й Фантом. Фантом Противовеса.

Ударив босса ногой в затылок, Широ протянула кинжалы вверх, по черепу и обратно к задней части шеи.

Разрезав мозг на три части, Широ убила босса, хотя немного слишком близко для ее комфорта.

Вытерев пот со лба, Широ присела рядом с трупом босса.

Отдохнув немного, она собрала камни маны и лут.

— Хм... доспехи, доспехи, магический шар, меч... — пробормотала Широ, увидев лут. К счастью для нее, ей почти никогда не нужно было беспокоиться о луте из-за того, что она могла создавать свое собственное оружие.

Переключив несколько частей своей брони, Широ удовлетворенно кивнула, увидев свою новую статистику.

[Имя: Широ

Раса: Снежная Девочка (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Титул: Теневая Императрица, Начинающий Монстр (1/10 Убитых Людей), Братоубийца

Уровень: 35

Класс: Снежная Девочка□□□, Наномант

НР: 86,800/86,800

МР: 29,900/136,200

Сила: 520 (+100) <+155>

Живучесть: 600 (+95) <+173>

Интеллект: 850 (+240) <+272>

Проворство: 670 (+120) <+197>

Ловкость: 600 (+70) <+167>

Защита: 255 (+100) <+88>

< > = Бонус За Титул

Неиспользуемых Очков: 0

Настройки:

Лед - Уровень 2

Молния - Уровень 1

Металл - Уровень 0

Тень - Уровень 0

Баланс: 12,840,030 USD

Экипировка (коснитесь для отображения)

Навыки -

Снежная Девочка □□□:

Ледяная магия Уровень 2, Пассивная Регенерация, Благословение льдом, Снежная Магия, Движение Сходящего Снега, Холодная Аура, Ледяное Прикосновение, Ледяное Дыхание, Сродство Ледяного Поля

Наномант:

Создание Кинжала, Нанотехнология (Уровень 1), Создание Меча, Создание Лука, Создание Тяжелого Оружия, Создание Щита, Создание Брони

Другие:

Мини-карта, Инспекция, Маскировка, Шипастый Щит Маны.

Общие Навыки (Инь):

Теневой Бафф (Уровень 1), Ледяная Цепь (Уровень 1), Теневой Плащ (Уровень 1), Теневой Коготь (Уровень 1).]

Хотя бонус был небольшим, Широ не возражала, поскольку один шаг тоже был прогрессом.

Она собиралась окликнуть Инь, но остановилась. На теле Инь медленно увеличивалось пурпурное свечение, поэтому Широ могла сказать, что Инь повышала класс.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/667819>