

— Хееееех~ Итак, босс - гигантский динозавр с крыльями, хух? — Сказала Широ, вытягивая шею, чтобы увидеть босса.

Пока она восхищалась боссом, троица позади нее стояла в шоке, они не могли оторваться от глаз монстра.

Им казалось, как будто он размышлял о том, как лучше их съесть.

— Ну ладно. Давайте сначала подрежем ему крылья. — Широ ухмыльнулась.

*Клик

Она щелкнула пальцем, и под боссом развернулся гигантский магический круг, почти в два раза больше обычного.

* БАНГ БАНГ!

Две гигантские ледяные руки взметнулись вверх и схватили чудовище за крылья.

Послышался треск ломающихся крыльев.

— Что же вы просто смотрите, а? Не стесняйтесь атаковать. — Широ усмехнулась, глядя через плечо.

— Л-ладно. Пойдем. — Лирика кивнула.

Дуэт бросился вперед и атаковал босса, а Широ стояла сзади, поддерживая их с помощью своих мечей и ледяной магии.

Сильвия потеряла дар речи, видя поддержку, которую Широ оказывала дуэту. Без их просьб, она защищала их в самый подходящий момент, отражая атаки монстра своим льдом, чтобы они проходили мимо.

"Ух ты..." — подумала она с благоговением.

— Главное при поддержке - это наблюдение. — Сказала Широ, пользуясь моментом, чтобы немного просветить Сильвию.

— В обычных партиях саппорта просят о поддержке, но к тому времени, когда они позовут, может быть уже слишком опасно. Поэтому работа целителя состоит в том, чтобы смотреть за каждым членом партии и позаботиться о них, когда это необходимо.

— Кроме того, должно быть чувство доверия между партией и поддержкой. Эти двое не обращаются за поддержкой, потому что они доверяют мне свои спины. Пока им не нужно что-то вроде благословения от вас, они будут сосредоточены на боссе. — Широ улыбнулась.

Сильвия кивнула, понимая этот факт. Но для нее до сих пор такой высокий уровень доверия был редкостью.

"Должно быть, потому, что у нее есть сила для их поддержки. Она дает им ощущение безопасности..." — подумала Сильвия, поскольку именно к этому должны стремиться все целители. Давать своей партии чувство безопасности.

Оказывая поддержку дуэту, Широ улыбнулась, когда увидела дыру в защите босса.

— Благословение. — Крикнула Широ, и золотое сияние окутало ее тело.

Подняв правую руку в воздух, Широ повернула запястье и создала в два раза больший магический круг. Ее мечи взлетели вверх и собрались в центре с темно-фиолетовой аурой вокруг клинков.

Воля Бедствия!

От клинков распространилось тление. Сильвия побледнела.

Так как она была целительницей, она была более чувствительна к элементам, которые стирали жизнь. Однако, несмотря на то, что она вошла в контакт с элементами, которые вызывали ее беспокойство, она никогда не чувствовала ничего более отвратительного, чем то, что в этот момент излучали мечи.

Магический круг начал сооружать ледяной трезубец, в который начали встраиваться мечи.

Светло-голубой цвет льда внезапно стал темно-фиолетовым.

— ХАА!!!

Проведя рукой вниз, Широ стиснула зубы, чувствуя сопротивление трезубца контролю.

Однако, прежде чем трезубец успел поразить босса, их ослепил яркий свет.

* БАНГ!!!!!!

Когда они снова открыли глаза, то увидели ледяной трезубец Широ, воткнутый в дверь

подземелья.

Вокруг них слышалось бормотание.

— Че, значит, подземелье мутировало, а? Кому-то не повезло. — Широ щелкнула языком и достала мечи.

[Признан Самодельный Навык. Начислено 200 бесплатных очков статистики.]

"Повезло." — С улыбкой подумала Широ.

Что касается Сильвии, то после того, как Широ произнесла слова "подземелье мутировало", ее тело содрогнулось от воспоминаний об их опыте с мутацией подземелья.

— Это то, что происходит, когда подземелье мутирует, а мы не те, кого это касается? — Спросила Лирика.

— Да. Когда подземелье мутирует, любой, за исключением пострадавшей партии, изгоняется из подземелья, и это длится до тех пор, пока либо партия умрет, либо она победит подземелье, либо высокоуровневые авантюристы откроют дверь и спасут пострадавшую партию. — Широ пожала плечами.

— Хм, интересно. А что же нам теперь делать? — Спросила Лирика.

— Ну, мы можем либо подождать, пока подземелье снова откроется, либо уйти.

— Давайте подождем. — Предложила Мэдисон, поскольку она хотела еще несколько раз сразиться с боссом, чтобы улучшить свою технику.

— Ладно. — Кивнула Широ. А пока она собиралась проверить свое новое умение.

Поскольку она не предложила навыку название, система сгенерировала его произвольно.

[Ледяной Ад - Трезубец Бедствия]

Коррозийное копьё, которое разъедает все, к чему прикоснется.

Стоимость: 50,000 МР

Продолжительность: неопределенная

Откат: 5 минут

"Трезубец Бедствия ... Хм, сейчас это, без сомнения, один из моих самых сильных навыков. Ледяной Сон - это АОЕ, а Трезубец Бедствия - для единичной цели. С ними двумя у меня есть и контроль толпы, и убийца босса." — С улыбкой подумала Широ.

Так как она получила дополнительные 200 очков статистики, она распределила их все в свой Интеллект.

[Имя: Широ

Раса: Снежная Девочка (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Титул: Императрица Теней, Опытный Монстр (231/500 Убитых Людей), Братоубийца, Одиночный Женский Батальон, Создатель серии Ледяной Ад (неполный), Ледяная Принцесса

Уровень: 46

Класс: Снежная Девочка□□□□□, Наномант

НР: 220,250/275,000

МР: 272,200/584,320

Сила: 1400 (+100) <+375>

Живучесть: 1800 (+200) <+500>

Интеллект: 3500 -> 3700 (+550) <+1,062>

Проворство: 2200 (+450) <+662>

Ловкость: 2000 (+100) <+525>

Защита: 600 (+100) <+175>

< > = Бонус За Титул

Неиспользованных Очков: 200 - > 0

Настройки:

Лед - > Ледник - Уровень 2

Молния - Уровень 2

Металл - Уровень 2

Тень - Уровень 2 (дополненный Волей Бедствия)

Баланс: 500,400,000 USD

Экипировка (коснитесь для отображения)

Навыки -

Снежная Девочка

Ледниковая магия 2-го уровня, Пассивная Регенерация, Благословение Льдом, Движение Сходящего Снега, Ледниковая Аура, Ледниковое Прикосновение, Ледниковое Дыхание, Сродство Ледяного Поля, Холодная Иллюзия

Наномант:

Создание Кинжала, Нанотехнология Уровень 2, Создание Меча, Создание Лука, Создание Тяжелого Оружия, Создание Щита, Создание Брони, Создание Пушки, Создание Дробовика

Серия Ледяной Ад

Ледяной Сон, Лазурный Адский Огонь, Трезубец Бедствия.

Древнее Искусство Врачевания:

Огонь Жизни

Другие:

Мини-карта, Инспекция, Маскировка, Барьер Маны, Магия Молнии (Уровень 2), Магия Металла (Уровень 2), Магия Теней (Уровень 2), Воспламенение

Общие Навыки (Инь):

Теневой Бафф (Уровень 1), Ледяная Цепь (Уровень 1), Теневой Плащ (Уровень 1), Теневой Коготь (Уровень 1), Ходок Разломов (Уровень 1), Поглощение/Перенаправление (Уровень 1), Сродство С Тенью (Уровень 2)]

С ее МР, прошедшим отметку 500к, она открыла следующий навык класса Наноманта.

Создание Дробовика.

Без сомнения, из ее арсенала, это было оружие с самым коротким радиусом действия, но одно из самых мощных.

Взглянув на требования к использованию Создания Дробовика, Широ щелкнула языком, так как для создания одного дробовика требовалось 100к МР. Мало того, каждый выстрел забирал как минимум 25к МР.

— Тцц, раньше это казалось так мало. — Раздраженно пробормотала Широ. Когда она была на своем пике, 100к МР для нее ничего не значили.

Тем не менее, сейчас 100к было почти 20% от ее общего количества МР.

— Мм? А чего мало? — С любопытством спросила Лирика.

— Ничего. Не беспокойся об этом. — Широ, улыбаясь, отмахнулась.

"Я попробую этот навык, когда останусь одна." — Подумала она и стала искать в телефоне последние новости.

К сожалению, поскольку операция в трущобах была настолько масштабной, она доминировала в новостях. С такими названиями, как "Трущобные фракции уничтожены" или "Кайроса наконец-то освободилась от рака, известного как Трущобные фракции", было трудно найти что-то еще стоящее.

— Уйдите с дороги! — Крикнул кто-то, привлекая к себе внимание.

Широ лениво оторвала взгляд от телефона и увидела, что подошедшие находятся на уровне 60+.

— Охья? Кто это настолько привилегирован, что авантюристы высокого уровня вытаскивают их из подземелья? — Небрежно спросила Широ.

— Очевидно, это ребенок из семьи Арджент. Он повышал уровень с телохранителем семьи Арджент. — Ответил кто-то.

— Спасибо. — улыбнулась Широ, получив ответ.

— С-с удовольствием. — Он покраснел, увидев ее улыбку.

— Если я правильно помню, семья Арджент занимает 5 место, не так ли? — Спросила Мэдисон, садясь.

— Семья Арджент. Ранг 5, известна своим семейным искусством меча, которое передается главным членам семьи. Их искусство меча, Клинок Полумесяца, позволяет им сражаться на равных с врагами более высокого уровня, чем они. — продекламировала Широ по памяти.

Группа из пяти человек подошла к двери подземелья и, кивнув друг другу, начали действовать.

* БУМ!!!!

Когда они прижали ладони к двери подземелья, из их тел вырвалась красновато-золотая аура. При соприкосновении дверь испустила неоновое-синее свечение, которое превратилось в изображение тройного магического круга.

* ПИНГ!

Внешнее кольцо разорвалось, и группа из пяти человек стиснула зубы.

— Еще 2 кольца! Пошли! — Выкрикнул лидер группы. Главная семья предложила им целое состояние за спасение младшего сына. Если они потерпят неудачу, то понесут серьезное наказание. Не только от семьи Арджент, но и от ответного удара из подземелья.

* ПИНГ!

Когда они разорвали второе кольцо, трое из них были отброшены назад с кровью, вытекающей из всех их отверстий.

— Хм... похоже, их тела не выдержали ответного удара. — Сказала Широ, присаживаясь на корточки рядом с одним из членов партии.

* ПИНГ!!!

Когда было сломано последнее кольцо, оставшиеся два члена группы рухнули на колени и закашлялись кровью.

— Команда Б ... идите и спасите цель. — Слабо произнес лидер в микрофон. Ему нужно было немного отдохнуть после того, как он пострадал от отдачи подземелья.

— Поняли!

Открыв дверь, еще одна группа из 5 человек телепортировалась в подземелье.

— Ну, если нам повезет, то пройдет меньше часа, и мы сможем продолжить. — Сказала Широ, возвращаясь к троице.

— Тогда, наверное, нам надо размяться. — Сказала Мэдисон, оглядываясь вокруг. Другие авантюристы разминались, готовясь вернуться в подземелье.

Однако вскоре после того, как они начали разминаться, послышались крики толпы людей.

— Что за суматоха? — Спросила Лирика, остановив разминку.

— Тцц, тцц, тцц, кто бы там ни был, им не повезло. — Широ нахмурилась.

— Почему же? Что случилось?

— Не знаю, но двери поменялись на рейдовые. — Широ прищурилась, глядя на дверь подземелья.

Она видела, как начали меняться изображения, и, в конце концов, остановились на том, что большинство обычно видело выгравированным на рейдовой двери.

— По-моему, это называется Чрезвычайными Рейдами. — Сильвия нахмурилась.

— Чрезвычайные Рейды? — Широ подняла бровь. И снова это была новая концепция, которой никогда не было в ее мире. Там всегда были мутировавшие подземелья, но никогда не было чрезвычайных рейдов.

— Редкое явление, когда выполняются определенные параметры, чтобы превратить подземелье в чрезвычайный рейд того же вида. Это подземелье - подземелье на основе динозавров, что означает, что чрезвычайный рейд будет таким же. Рейд типа динозавра.

Однако...

— Так как никто не входил раньше, они не знают, как победить этот рейд. Верно? — Широ нахмурилась.

— Действительно. Хуже всего то, что, если рейд в течение недели останется непокоренным, монстры вырвутся наружу. А когда это происходит, монстры всегда полны сил и разъярены. Похоже, что этот чрезвычайный рейд примерно на уровне 60-65, и только несколько человек в городе смогут его убить. — Сильвия покачала головой.

— Ну, раз так, давайте вернемся. Завтра мы сделаем еще одно подземелье. — Беззаботно сказала Широ и развернулась.

— А? — Сильвия была удивлена ее действиями.

— Она права. Начнем с того, что это не наша проблема. — Лирика пожала плечами.

— Так, а в какое подземелье мы пойдем завтра? — Спросила Мэдисон.

— Думаю, в другое подземелье 55-го уровня. Как только вы обе доберетесь до 45-го уровня, мы сможем пройти командное испытание, которое я получила. Меч Мифических Источников. — Ответила Широ, оглядываясь через плечо.

Видя их беззаботное отношение к серьезному положению, Сильвия невольно наклонила голову.

— Хэй, я могу ответить на то, что ты хочешь спросить, и ответ таков: нам все равно.

А: подземелье / рейд теперь на 20 уровней выше, чем у нас, что означает, что мы едва ли можем что-то сделать против монстров.

В: даже если мы можем, почему мы должны? Мы же не обязаны им жизнью или чем-то еще. Кроме того, мы не знаем, что содержит рейд. Шансы на смерть гораздо выше. Ты можешь предложить мне все блага и богатства мира, но эта мисс не собирается рисковать жизнью ради кого-то, кого я даже не знаю. — Широ закатила глаза.

Сильвия остановилась, поскольку это было логично. Никто не станет рисковать своей жизнью ради людей, которых он не знает. Мало того, монстры были на 20 уровней выше их. Попытаться помочь было самоубийством.

— Знаешь... я думаю, что большинство людей, по крайней мере, проявят беспокойство, прежде чем уйти, верно? — Спросила Сильвия с легким подергиванием губ.

— Зачем нам действовать? Мы же не участвуем в живом боевике. — Широ закатила глаза.

— А теперь пошли. Мы уходим, пока здесь не стало слишком людно. Семьи на таком уровне, что будут конкурировать, чтобы первыми получить зачистку рейда. — Продолжила Широ, пожав плечами.

Хотя она не знала о Чрезвычайных Рейдах, но знала о первых наградах за рейды. По-видимому, существовал гарантированный элемент высокого уровня, которому топовые предметы фиолетового класса даже в подметки не годились.

Однако опасности первой зачистки были очевидны.

"Если я правильно угадаю, семьи будут предлагать щедрые подарки, чтобы нанять авантюристов. Жаль, что я недостаточно высокого уровня." — С сожалением подумала Широ.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/696395>