

Посмотрев на комплект доспехов, Широ широко раскрыла глаза от восторга. Сам комплект состоял из 7 частей и 3 стадий эффектов комплекта. Если бы она экипировала все части, она получила бы возмутительное увеличение на 1200 Интеллекта, 1000 Защиты, 1000 Живучести, 1000 Проворства, 300 Ловкости и 300 Силы. В дополнение к этому, части брони также включали такие эффекты, как +20% к Эффективности Маны, +10% к Магической Атаке, +10% к Сопротивлению Огню и + 10% к Эффективности Огня.

— Святое дерьмо... — пробормотала она.

Вдобавок к увеличению статов и эффектам, две части брони пришли даже со своими собственными навыками.

[Навык: Сила Виверны]

На короткое время увеличивает силу.

+10% Сила при активации

[Навык: Твердая Чешуя]

+50% Защита и -50% Проворство при активации.

Если бы только базовое оборудование предмета 60-го уровня могло быть настолько сильным. Широ взглянула на установленные эффекты. Для комплекта, который состоял из 7 предметов экипировки, головы, плеча, руки, туловища, ног, ботинок и плаща, конечный эффект от сбора всех 7 предметов должен был быть невероятным.

[Эффект Комплекта Кайзер Виверна 3/7]

+5% к общему увеличению статов

+500 Защита

+ 20% Сопротивление Огню

[Эффект Комплекта Кайзер Виверна 6/7]

+1000 Интеллект

+20% Магический Урон

+20% Элементный Урон

+20% Сопротивление Стихиям

[[Эффект Комплекта Кайзер Виверна 7/7]

+10% увеличение Защиты, Интеллекта, Силы

Навык: Воплощение Виверны

Кровь виверны побежит по вашим венам и на короткий момент времени повысит вашу общую статистику. Однако имейте в виду, что ответная реакция будет столь же болезненной, как и увеличение.

+50% увеличение статистики в течение 30 секунд

-80% уменьшение статистики в течение 7 дней

В этот момент, Широ не знала, что и сказать. Хотя броня 60-го уровня не могла сравниться с тем, что она создавала, когда была легендой 6-го уровня, но она знала, насколько лучше был этот комплект по сравнению с обычными предметами 60-го уровня. Черт возьми, по мнению Широ, одни только эффекты комплекта могли бы конкурировать с некоторой оранжевой экипировкой такого же уровня. Особенно Воплощение Виверны.

И хотя навык ослаблял пользователя на 80% в течение целой недели, для комплекта низкого уровня было большой редкостью включать навык, который увеличивал общую статистику на 50%.

В области навыков берсерка класса С это определенно был высший уровень.

К сожалению, все это было ограничено 60-м уровнем, поэтому она могла только терпеливо ждать, пока сможет это экипировать.

Но у Широ было еще одно беспокойство. Отсутствие у комплекта навыков Кража Жизни и Мана-Лич.

Ее нынешний комплект брони, комплект кровавый кристалл, дал ей удивительные навыки кража жизни и мана-лич, чтобы она могла лучше поддерживать себя в бою из-за ее мана-связей и низкой Защиты. Если бы она убрала это, ей нужно было быть намного более осторожной с ударами, которые она могла бы получить, и с заклинаниями, которые она могла бы использовать.

Примером могла служить ее совершенно новая Стрела Дракона Бедствия. Для навыка, который требовал так много МР, Широ, используя ее текущий комплект, могла довольно быстро восстановить МР, но, если она будет использовать новый комплект, ее МР, по сути, исчезнет еще до конца этой битвы.

— С другой стороны, мой текущий комплект станет бесполезным, как только я достигну 55-го уровня. — Пробормотала Широ с усталым вздохом.

Вся экипировка становилась бесполезной, если ею будет пользоваться человек на 5 уровней выше уровня самой экипировки. Так что, ее нынешний комплект брони 50-го уровня будет непригоден. Хуже всего было то, что она никак не могла сохранить эффекты комплекта.

Широ могла перерабатывать предметы ради их врожденных навыков, чтобы затем сделать лучшее снаряжение с использованием собственных наноботов, но она не могла сохранить эффекты комплекта. В противном случае, она бы использовала комплект брони, который некоторое время назад сделал Гелион.

Повздыхав над тем, что в ближайшем будущем она не сможет использовать свои "сломанные" навыки кража жизни и мана-лич, Широ посмотрела на вторую полученную награду.

[Душа Виверны]

Кристаллизованная сила души, принадлежавшая могущественной виверне. Примените это к части брони или оружию, чтобы вложить в него могучую силу существа, которое могло бы стать драконом.

— Хоу~ значит, это предметная версия Воли Бедствия. — Возбужденно пробормотала она. Воля Бедствия была навыком улучшения, который усиливал определенный элемент. Что касается Души Виверны, то это был навык улучшения, который усиливал физический элемент.

Естественно, Воля Бедствия была более ценной, поскольку она оставалась с ней навсегда. Поскольку у нее не было такого оружия роста, как Восходящая Мечта, она не была бы так взволнована этим предметом, так как он продержался бы только 5 ее уровней.

"Хехехе~ мне интересно, что за обновление получится" — Широ улыбнулась, как ребенок, которому только что подарили новую игрушку. Сняв ожерелье, она положила Душу Виверны на поверхность и посмотрела на свою систему.

[Слияние: Душа Виверны: с: Восходящая Мечта:?]

[Да] [Нет]

Сразу же нажав "Да", Широ вынуждена была прикрыть глаза от ослепительного сияния,

исходящего от ожерелья.

Когда все стихло, она открыла глаза и посмотрела на ожерелье.

Раньше это было просто простое ожерелье, в центре которого была прикреплена миниатюрная версия ее мечей.

Однако, теперь это был изящно украшенный драгоценный камень с серебряной скульптурой множества мечей внутри драгоценного камня.

[Обновление завершено. Восходящая Мечта (Оранжевый) - > Атараксия: Меч Спокойствия (Оранжевый+)]

— Значит, теперь у оружия есть имя? Интересно... — пробормотала Широ с улыбкой.

Получение оружием имени было сродни тому, как когда монстр становился именованным монстром. Их статистика подвергалась общему обновлению, и под этим именем был навык.

Это также было одним из требований к оружию / броне для достижения красного сорта с точки зрения качества. Предметы красного класса всегда имели навык, который соотносился с их именем.

Примером оружия красного класса может служить одно из тех оружий, которые ее подруга Исилия (Эльфийская Святая) использовала при жизни.

Дейнир: Священный Меч Природы.

Это умение, Дейнир, позволяло ей контролировать саму природу. Конечно, диапазон был ограничен тем, сколько маны она использовала, и то же самое относилось к продолжительности. Однако именно благодаря этому мастерству она была коронована одним из самых могущественных людей, когда-либо существовавших в Арии.

Что же касается степени контроля, то он простирался на все вокруг нее, что было классифицировано как природа. Конечно, это также включало в себя солнце, поскольку оно не было отделено от понятия "природа".

Она могла вызвать вниз пучок концентрированной плазмы или перекрыть весь кислород в целом районе. Кроме того, она могла бы вокруг своих врагов обрушить само пространство.

Естественно, с тем количеством мощи, которое даровала ей Дейнир, требуемая для этого сила была также астрономической.

— Поскольку имя Атараксия по-гречески означает безмятежное спокойствие, может ли этот навык быть чем-то подобным? — В предвкушении пробормотала Широ.

[Атараксия: Меч Спокойствия (Оранжевый+)]

Соответствует Уровню Владельца - Текущий Уровень: 49

+ 2000 Атака

+ 2000 Заточка

+1500 Скорость Атаки

+1300 Игнорирование Защиты

+1300 Критический Шанс

+1000 Критические Повреждения

+30% Элементный Урон

+ 25% Подавление врагов того же уровня или ниже

+20% Самовосстановление

+15% Кража Жизни

+ 5% Разрушение Маны

Навыки: Сдвиг Элемента (Лед, Тень, Металл, Молния, Дракон), Атараксия

Связан: Широ

— Ну черт возьми... в качестве атрибута я получила даже Разрушение Маны. — Сказала Широ, не в силах сдержать улыбку.

Атрибут Разрушение Маны имел такой же эффект, как и ее пуля для разрушения маны. Он отменял часть заклинания или ослаблял его эффект.

Для оружия, обладающего таким эффектом, это было сродни тому, что она постоянно использовала бы пули, разрушающие ману.

— Навык Сдвиг Элемента получил новый атрибут Дракон и появился новый навык Атараксия.

[Сдвиг Элемента: Дракон]

При активации +500 Атака (удваивается для врагов типа дракона), + 200 Урон Огнем

[Атараксия]

При активации вы входите в состояние интенсивной фокусировки. Увеличивается контроль над телом. Окружающая территория обесцвечена в простой черно-белый цвет с выделением ярко-красным цветом слабых мест. +30% урона при попадании в отмеченные места.

Усиление пользователя: 40% Проворство, 30% Ловкость, 20% Сила

Дебаф врагов в пределах вашей зоны контроля: -30% Скорость, -20% Защита, -10% Реакция и небольшой шанс на короткий момент времени потерять фокус, раскрывая свои слабые места.

Длительность: 2 минуты

Стоимость: 30% от общей суммы МР

Откат: 1 день

Ответный удар: потеря 60% зрения в течение 5 часов, 50% мышечной усталости

Широ не знала, что и сказать, когда увидела описание навыка Атараксия. Это было, в основном, гарантированное убийство, когда бы она его ни использовала, так как враг в ее присутствии будет ослаблен.

Хотя она видела слабые места, это не имело большого значения, так как она могла найти их сама. Но тот факт, что она получала повышенный урон от удара по слабым местам, безусловно, был удивительным.

Если бы все ее навыки сложились вместе, ее полный урон одним выстрелом легко убил бы виверну. Черт, она догадалась, что, вероятно, сможет убить Искаженного Морозного Монарха 76-го уровня, которого встретила в Кайросе.

Несмотря на то, что сейчас они находились на расстоянии 27 уровней друг от друга, ее навыки

позволяли ей подавить Лианни, Искаженного Морозного Монарха, и напасть на нее по своему желанию. Конечно, ей все равно нужно будет следить за своей чистой манипуляцией маны, поскольку Лианни могла ранить ее с помощью простого импульса маны.

Оглянувшись на Атараксию, Широ невольно задалась вопросом, почему этот меч был не красного класса.

"Если оружие могло получить именованное умение, это означало, что оно должно быть красного класса. Но почему он оранжевый+?" — Подумала она.

Ее лучшим предположением было то, что оружие было еще недостаточно высокого уровня. Поскольку это был всего лишь 49-й уровень, меч находился в пределах областей ранга D.

Оранжевое оружие класса D могло существовать, но красные ранги класса D были в принципе невозможны. Чистоту и концентрацию маны, необходимые для обновления оружия до Красного класса, не могло предложить оружие с рангом D.

— Когда я повышу свой ранг, то смогу перевести меч в следующий класс. — Пробормотала она и надела новое ожерелье на шею.

[Сохранить награды в финальном сундуке? Все предметы будут получены в конце.]

[Да] [Нет]

Глядя на уведомление, появившееся, когда она подошла, чтобы собрать набор доспехов, Широ нажала "да" и положила их в финальный сундук. Она не могла использовать его прямо сейчас, так что лучше так, чем тратить на него свое складское пространство.

Потянувшись всем телом, она отметила, что задача по уничтожению Виверны завершена.

"А теперь мне нужно забрать у бандитов Императорский Меч."

Отложив лист бумаги, Широ посмотрела на карту и направилась к убежищу бандитов.

Убежище горных разбойников Квина находилось к югу от Харроу Эдж. Расстояние было не очень большим, но и не очень близким.

Их легко было заметить, так как свет их укрытия в глубокой ночи был очень виден.

"Я их уже нашла" — Широ улыбнулась, пробираясь между деревьями. Посмотрев туда, где находилось убежище, она увидела несколько сторожевых башен.

"Ну, поскольку мне еще нужно убить генералов, и все это до того, как проснется Лисандра, я просто украду меч и убью вождя, а не буду пробиваться внутрь. Иначе я потрачу слишком много времени." — Подумала она про себя, начав использовать Фантомный Путь, чтобы увеличить скорость.

Сочетая его с Движением Сходящего Снега и Ходокон Разломов, Широ была похожа на ракету, которая устремилась прямо к убежищу.

Перепрыгнув через сторожевые башни так, чтобы никто ее не заметил, Широ послала слабый импульс маны, чтобы узнать, где находится главарь бандитов. Поскольку меч был очень важен, вождь определенно не собирался выпускать его из поля зрения.

— Я тебя нашла. — Тихо пробормотала она, проходя сквозь стены убежища.

Тем временем, вождь только положил меч после тренировки, так как не знал, когда армия на него нападет.

Не успел он и глазом моргнуть, как перед ним появилась Широ и потянулась пальцами к его глазам.

— УРГ!! — Быстро откинувшись назад, главарь почувствовал, как по спине у него потек пот, когда пальцы Широ едва не коснулись его глаз.

Однако, несмотря на то, что он уклонился от первой атаки, Широ не особо обеспокоилась и быстро перестроилась.

Перевернув тело, она схватила его за нос и потащила через плечо.

* БАНГ!

Отбросив оторванный нос в сторону, Широ накрыла свою руку искаженной тенью и ударила его в торс. Тени начали пожирать его плоть, как голодный зверь, который наконец-то увидел пищу.

— МНН!!!!

Вождь попытался закричать, но Широ сунула в его рот свободную руку и уничтожила все внутри, включая горло и позвоночник.

* ПУЧИ!

Схватив сердце, она вырвала его и раздавила, как водяной шар. Мясистый, окровавленный водяной шар.

Взглянув без всяких эмоций на полумертвого вождя, она заморозила мозг и раздавила его в порошок, а затем слезла с трупа вождя.

[Императорский Меч (Оранжевый)]

— Бинго. — Пробормотала она, увидев оружие. Войдя в разлом с оружием, она ушла, и никто не знал, что она убила их вождя и украла его драгоценное оружие.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/706713>