

Увидев, что Фурмис молчит, Широ с сожалением покачала головой.

— Ну что ж, думаю, мы еще увидимся в будущем. — Широ улыбнулась и резко опустила руку. Сверкая зловещим светом, весь Небесный Сад внезапно окутала снежная буря. Все, к чему прикасались снежинки, превращалось в лед и рассыпалось в пыль. Увидев это, Фурмис изо всех сил старалась сопротивляться метели. Она резко опустила руки, и из земли вокруг нее вырвался огонь.

Однако все это только отсрочило неизбежное.

Щелчком пальцев Широ зачаровала снежинки Небесным Путем, и теперь они уничтожали любое заклинание, с которым вступали в контакт. Оттолкнув огонь, по всему телу Фурмис распространился лед, и оно застыло в неподвижности.

Понимая, что первый якорь - самый важный, Фурмис впала в панику. Если ее аватар сейчас умрет, а Широ уничтожит якорь, очень вероятно, что, когда наступит новая эра, она не сможет должным образом интегрироваться в этот мир. И если это случится, она потеряется в пустоте.

— Я тебе все расскажу! Пощади меня, пожалуйста! — Она пыталась кричать, но голос ее был тих.

— А? Теперь ты хочешь поговорить? Интересно. — Широ прищурилась.

Махнув рукой, она освободила Небесный Сад и приземлилась перед замерзшей Фурмис.

Щелчком пальцев Широ заколдовала Небесным Путем ледяные цепи и обернула их вокруг нее, тем самым предотвратив любое использование заклинаний.

— Расскажи мне все, что знаешь. — Потребовала Широ, схватив Фурмис за подбородок.

— При условии, что ты не причинишь вреда якорю.

— Думаю, ты не понимаешь нынешнюю ситуацию. Ты можешь рассказать мне все, что знаешь, и я буду милосердна. А еще ты можешь попытаться торговаться, и я просто убью тебя. Якорь кажется тебе очень важным. Интересно, что будет, если я уничтожу его, как ты сказала? — Широ "улыбнулась", и Фурмис почувствовала по спине холодок.

Понимая, что независимо от того, что она сделает, результатом будет смерть, Фурмис хотела закончить все по-своему.

И хотя она не могла использовать свою ману вне своего тела, она все же могла попытаться самоуничтожиться.

Естественно, Широ поняла это и покачала головой.

— Похоже, ты не собираешься уходить тихо. Но должна тебя предупредить, что не позволю тебе легко умереть. — усмехнулась Широ. В тело Фурмис начали втекать наноботы, они высасывали из ее тела ману и разъедали ее кости так, что она не могла двигаться.

Управляя наноботами так, чтобы не было слышно криков Фурмис, Широ отпустила цепи, и тело Фурмис рухнуло на пол.

— Лил Тянь, возьми Атти и Инь. Я не хочу, чтобы они увидели то, что последует дальше. В конце концов, пытки вредны для детей. — оглянувшись, сказала Широ, вызывая Атти из своей области маны.

— Ладно, только не слишком увлекайся. Вероятно, скоро сюда придут люди. — Напомнил Нань Тянь, и попытался поднять Атти.

Однако Атти увернулся от рук Нань Тяня и вразвалку подошел к Инь.

С самодовольной ухмылкой пожав плечами, Инь ушла с Атти на руках.

Покачав головой, Нань Тянь последовал за ними.

Оставшись наедине с Фурмис, Широ могла начать добывать информацию.

— Давай, для начала, убедимся, что ты не умрешь случайно, хорошо? — Широ улыбнулась и создала из наноботов маленький ошейник.

Сделав чип навыка, который включал в себя Огонь Жизни, Широ оттащила тело Фурмис в угол и выкопала пещеру, где начала создавать инструменты.

Закончив с комнатой пыток, Широ медленно подошла к лежащей без движения Огненной Королеве и привязала ее к операционному столу.

— Все могло бы быть гораздо проще. — Прошептала она на ухо Фурмис, когда первый клинок глубоко вошел в ее позвоночник.

Широ вышла из комнаты с довольной улыбкой, она получила всю необходимую информацию.

— Подумать только, что королевы выбираются таким образом... довольно интересно. —

Пробормотала она с улыбкой.

Согласно рассказу Фурмис, каждый мир производит одну "королеву" или, скорее, квалификацию, чтобы стать королевой. Естественно, что каждый из этих миров должен был пережить эпоху демонов и богов.

Это означало, что ее квалификация происходила из того факта, что Ария пережила эту эпоху позже. Эта квалификация затем последовала за ней в нынешний мир, позволив ей стать королевой.

Как только вы станете королевой, вы будете привязаны к отдельному измерению, чтобы наращивать свои силы до эпохи демонов и богов. Как только наступит эпоха, вы должны сделать все возможное, чтобы занять часть мира, иначе вы будете стерты. Естественно, королевы способны вторгаться в измерение друг друга, чтобы поглотить часть сил или уничтожить соперников.

Однако, только потому, что вы королева, вам автоматически не предоставлялся доступ в новый мир, затронутый эпохой демонов и богов. Нет, вы должны поставить якоря, чтобы укрепить в этом мире свое "присутствие". Без якорей вы автоматически исключались. От количества якорей у королевы зависело ее влияние.

Если у королевы только 1 якорь, ее влияние могло охватить, самое большее, один город. Если их было двадцать, то целую страну. В то же время, размещение большего количества якорей было рискованно, так как они поддерживались за счет использования части вашей силы. Если у вас было 50 якорей, это означало, что большая часть вашей силы отсутствует, так что любые бои с другими королевами становились рискованными.

При уничтожении первого якоря вы теряли всю квалификацию для присоединения к эпохе демонов и богов, поэтому нужно было быть осторожным с тем, где размещался этот якорь. Естественно, вы не могли просто поместить его где-нибудь. Якорь, чтобы надежно закрепиться, требовал маны "игроков" системы. Если якорь не получал необходимого количества маны, он исчезал, и королева дисквалифицировалась.

Вот почему было необходимо, чтобы первый якорь был поставлен рядом с городом. Задача королевы состояла в обеспечении надежной защиты якоря, чтобы люди не могли с ним совладать.

Единственная информация, которую получали королевы при попытке установить якоря, это плотность маны в окружающей местности, а также приблизительное предположение о том, сколько людей находится поблизости.

Широ спросила, существуют ли "короли", но Фурмис отрицала такую возможность. Она уже несколько раз переживала эпоху демонов и богов, и не было никаких "королей" с той же властью, что у королев.

Однако, самой большой наградой за сеанс попыток было понимание того, почему вообще существует эпоха демонов и богов.

Это должно было испытать мир на предмет того, сможет ли он справиться с силой слияния нескольких миров в один, а также с присутствием тех, кто достиг божественности.

Если обитатели были низменны, при нисхождении божественных сущностей мир рушился. С другой стороны, если жители были достаточно высокого уровня и мир прошел первое испытание, происходило гигантское соревнование между королевами, богами и демонами.

Им нужно было постараться занять в мире как можно больше места, и если они преуспевали, то получали высшую форму вознаграждения. К сожалению, Фурмис не знала, что это такое, поскольку никто никогда этого не достигал. Мир не выдерживал длительного периода борьбы между высшими существами и, в конечном счете, самоуничтожался.

Это означало, что если Широ хотела выжить в эпоху демонов и богов, ей нужно было обдумать несколько вещей, но главная цель состояла в том, чтобы доминировать над всем миром и поставить его под свое правление. Если нет, то мир будет обречен.

Вдобавок она вспомнила, что говорила ей на испытании Небесная Императрица. Ее мир был одним из последних "садов", которые испытали событие уровня вымирания, и потенциально мог быть последним.

Глядя на якорь перед собой, Широ прищурилась и прижала ладонь к поверхности.

— Чем больше Королев я уничтожу сейчас, тем лучше будет для будущего, так как будет устранен стресс, вызванный этим миром. — Пробормотала она и послала через кристалл ударную волну, которая разбила его на куски.

* Грохот!!!!

С разрушением якоря стены вокруг начали рушиться, и Широ быстро огляделась в поисках остальных.

Найдя их прямо за пределами комнаты, она схватила их в разлом и бросилась прочь из локации.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/975843>