

[Ужасная удача! Банда в Мире боевых искусств пытается ограбить убийцу секты]

Красный, привлекающий внимание заголовок появился прямо на первой странице форума в Южно-Китайской рейтинговой комиссии боевых искусств. Сообщение содержало запись боя, на которой была видна ослепительная лысина и татуировка мастера секты Парящего Тигра, а также его сияющее лицо, в то время как члены секты Парящего Тигра, одетые в униформу, бежали большими группами.

Это был Батт Шейкер, который рассказывал обо всем процессе с большим чувством.

Секта Парящего Тигра собрала большую группу людей, чтобы затаиться и ограбить тех, кто вошел в королевский мавзолей, но в итоге они были застигнуты врасплох контратакой четырех сект. Позже мастер секты придумал использовать "таинственного человека", чтобы выйти из ситуации, но это привело к тому, что Хэппи совершил классический поступок - произнес свое имя по буквам.

На это Бам сказал, что "было ясно, что мастер секты Парящего Тигра не проверил свой альманах перед тем, как выйти сегодня". В конце концов, хозяин секты объявил отбой, и так потенциальные грабители ушли, терпя бедствие.

Все это событие было рассказано Батт Шейкером в такой манере, что выглядело просто утомительно.

Однако история, придуманная как шутка во время операции фракции Красивых Мантий для других членов фракции, чтобы они могли посмеяться, быстро привлекла внимание. Менее чем через час после публикации на официальном сайте World of Martial Arts она стала горячей и сенсационной темой.

Секта Парящего Тигра, Батт Шейкер и Один Круг стали знаменитыми.

Слава Хэппи также возросла.

Естественно, официальный сайт перезагрузил сообщение на свой сайт не из-за славы Хэппи и не из-за олицетворения поединка, в котором сторона с меньшим числом победила сторону с большим числом. Вместо этого они сделали это, чтобы открыть королевский мавзолей для бесчисленных игроков.

Это произошло потому, что Королевский мавзолей был довольно уникальной картой.

Если игроки хотели попасть в него, им нужно было добыть уникальный вид благовоний и пройти через Заколдованную матрицу в полдень, когда открывалась Живая дверь.

Кроме того, королевский мавзолей представлял собой карту, на которой многим игрокам приходилось работать вместе, чтобы очистить его. Все это было невероятно сложно и трудно, но частота выпадения предметов, которая была даже выше, чем в Лисьей пещере, была чрезвычайно привлекательной.

Кроме того, Король Ниндзя и высококлассные марионетки, которые ненадолго появлялись в других повторах сражений, также привлекли внимание многих крупных гильдий. Поэтому, как только карта была представлена, обладатели больших талантов собрались вместе, чтобы получить редкую возможность. Королевский мавзолей быстро заменил Лисью пещеру и стал следующим самым известным местом для добычи сокровищ!

Happy снова не присоединилась к веселью, как и фракция Beautiful Robes.

Хотя сокровища в королевском мавзолее были очень заманчивы, их поход туда позволил им по-настоящему осознать, насколько опасно это место. Клон Короля Ниндзя, Король Ниндзя и общие марионетки были просто не теми монстрами, с которыми они могли бы сражаться.

Четыре секты выступили единым фронтом, и только поэтому им удалось продержаться до конца, несмотря на все угрозы, с которыми они столкнулись. Если бы три другие секты не были уничтожены, они могли бы столкнуться с большими проблемами на втором уровне и были бы убиты Королем Ниндзя. Поэтому Фракция Красивых Мантий не стала снова активировать квест, чтобы отправиться в королевский мавзолей.

Хэппи с пользой использовал время и вернулся в город Гусу!

Войдя в него в своей синей мантии, он обнаружил, что улицы и достопримечательности не изменились. Однако люди там, казалось, забыли о молодом человеке, который когда-то возвышался над всеми в Городе Гусу - синем одеянии Благородного Пользователя Меча, старшего старшего брата клана Муронг.

Когда Хэппи вернулся в город Гусу, он обнаружил, что тот кипит жизнью. Он был еще более процветающим и полным жизни, чем раньше.

Боевые художники во всевозможных нарядах торопливо ходили туда-сюда.

Хэппи слабо улыбнулся. Его это ничуть не смущало.

Когда он впервые приехал в город Гусу, его игровой персонаж был еще молод. Там прошли его детские и юношеские годы. В то время он уже был мужчиной ростом в шесть футов.

Кроме того, город Гусу был местом, где модно было одеваться изысканно и утонченно. Там было много людей, одетых в синие или зеленые мантии. Все выглядели очень красивыми и элегантными. В городе царила атмосфера города ученых. Поэтому вполне естественно, что никто не узнал его.

"Босс, это здесь находится клан Муронг? Неплохо, хаха, здесь так много красивых дам..."

Когда Маленький Север шел вперед, он время от времени бросал кокетливые взгляды на красивых дам рядом с ним, но все они относились к нему так, будто он сошел с ума. Они закатывали глаза и уходили вдаль, но парень не извлек из этого урока никакого урока и прекрасно провел время.

Поскольку ему не терпелось вернуться, Хэппи не стал тратить силы на развлечение Малыша Норта. Он шел впереди и двигался по улицам. Вскоре он оказался перед особняком клана Муронг.

"Вау! Он такой стильный!"

Когда они оказались перед дверью клана Муронгов, Малыш Север и Громовой Бой одновременно потрясенно посмотрели вверх.

'Это клан Муронг?!'

"Кроме учеников, никто другой не может войти в клан Муронгов. Старший брат Гром, не мог бы ты сначала прогуляться по городу с Малышом Севером? Как только я закончу, я приду к тебе. Как тебе такой вариант?"

"Хорошо!" Громовой Бой и Малышка Норт, естественно, знали, что аристократическая семья - это не обычная секта. У них было много табу, и людям не разрешалось входить туда, как им заблагорассудится, чтобы полюбоваться и погулять по этому месту, поэтому он с готовностью согласился на просьбу Хэппи.

Придя в себя, Хэппи сбросил нижнюю половину халата и с гордо поднятой головой вошел в клан Муронгов.

У дверей стояло довольно много мужчин и женщин, которые казались учениками клана Муронг. Увидев вошедшего незнакомого человека, они замерли на месте и стали наблюдать. Некоторые даже нахмурились и посмотрели в сторону дворецкого, который командовал группой внешних учеников клана, только что присоединившихся к клану, для выполнения работы.

Они лично видели, как старый дворецкий, который казался приветливым, но на самом деле был суровым и старомодным, за день выгнал на улицу около дюжины игроков.

Молодой человек, которого они никогда раньше не видели, вступил в клан Муронгов очень опрометчиво, поэтому, скорее всего, ему не удастся избежать трагической судьбы.

Группа улыбнулась и встала вокруг, готовясь наблюдать за тем, как дворецкий будет использовать Рукав Струящихся Облаков.

Однако, когда дворецкий оглянулся, то, что произошло дальше, превзошло все их ожидания!

Глаза сурового, старомодного и пожилого дворецкого загорелись, когда он увидел незнакомого мужчину, который вошел в клан Муронг с высоко поднятой головой. Он улыбнулся, чего не делал почти никогда, и взял на себя инициативу положить предмет, который держал в руках, прежде чем подойти.

Внутренние и внешние ученики клана Муронг почувствовали ненормальность старого дворецкого. Они присмотрелись и оценили новичка, пытаясь угадать его личность.

Ух!

Сделав два шага вперед, дядя Ронг приложил свое предплечье к предплечью Хэппи, после чего появился слева от Хэппи в виде мерцающей тени. Его пальцы, словно молния, перехватили плечо Хэппи.

Из-за внезапной перемены и серии быстрых и ослепительных навыков многие ученики клана Муронг не успели среагировать.

Ух!

Дядюшка Ронг схватил то, что осталось после Хэппи. Хэппи слабо улыбнулся и появился слева от дяди Ронга. Он поднял руку и в нужный момент заблокировал молниеносный удар дяди

Ронга.

Грохот!

В то же время, он сформировал свою левую руку в коготь. Он решил сразу же использовать Захват Дракона, чтобы схватить кулак дяди Ронга, который был спрятан у него под рукавом. Он усмехнулся и сказал: "Дядя Ронг, сколько лет прошло! А ты все еще в форме!".

Дядя Ронг замер на мгновение, прежде чем в его глазах сверкнула яркая вспышка. Удивительная сила мгновенно распространилась от его тела, и он легко освободился от ладони Хэппи с помощью молниеносного удара. Он уставился на лицо и левую руку Хэппи, а затем издал слабый вздох удивления.

"Неплохо, парень. Что это был за навык?"

"Захват дракона", - с улыбкой ответил Хэппи.

Его ничуть не удивил тот факт, что дядя Ронг легко справился с нейтрализацией его конечной техники. Дядя Ронг всегда был высококлассным мастером боевых искусств. Его культивация ци могла быть не ниже, чем у Старого Мечника.

Хэппи решил раскрыть свой убийственный прием, потому что дядя Ронг был NPC, его старшим и уважаемым учителем, который многому его научил. Открыв ему свою силу, он не пострадает.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2141977>