

С бабушкой Золотого Цветка было нелегко справиться, но с А'ли, который был в царстве Жизни и Смерти, было невероятно легко справиться!

Тысячи учеников секты Эмэй устремились вперед, чтобы получить от старейшины секты Эмэй руководство по боевому искусству царства Жизни и Смерти. Они шли на группу Бабушки Золотого Цветка волна за волной.

Им нужно было спасти Чжоу Чжируо, у которой была запечатана ци, и схватить А'ли, которая владела ядовитым боевым искусством, но ее ци была недостаточно велика.

Также нужно было справиться с Бабушкой Золотого Цветка, чья сила была непостижимой!

Многие люди думали, что если в округе будет много людей, то они смогут получить какую-то выгоду, но правда заключалась в том, что хотя скрытое оружие Бабушки Золотого Цветка было не таким сильным, как у Летящего Кинжала Малыша Ли, она все равно могла легко убить группу людей в Царстве Жизни и Смерти.

Новость о том, что Бабушка Золотого Цветка разбушевалась в Секте Эмэй, быстро распространилась по всей игре. Несмотря на то, что в Секте Эмэй были тысячи учеников, они ничего не могли поделать с Бабулей Золотого Цветка. Они могли лишь беспомощно наблюдать за тем, как Бабушка Золотого Цветка и А'ли покидают территорию Секты Эмэй вместе с Чжоу Чжируо.

Небольшой главный квест быстро появился, но так же быстро исчез.

Изначально неудачный квест не вызвал бы особого внимания и обсуждения, но когда появился этот квест, в игре появился еще один квест, имеющий то же происхождение, что и он!

Это произошло на Острове Духовного Змея!

Чэнь Ю из Секты Нищих привел своих людей на Остров Духовного Змея вместе с группой других игроков Секты Нищих.

Изначально для Секты Нищих было обычным делом проводить такой квест, но внимание многих игроков привлекло то, что когда люди из Секты Нищих вошли на Остров Духовного Змея, произошло нечто невероятное.

Кто-то из Дайэй [1] преодолел много миль через моря и попал на Китайский Остров Духовного Змея, да еще и завоевал доверие Се Сюня.

Иностранец, не принадлежащий к Китаю, сумел завоевать доверие Се Сюня и даже помог Се Сюню победить учеников Секты Нищих. За это он получил наследие Золотоволосого Львиного Рыка Короля Льва Се Сюня, и бесчисленные мастера боевых искусств Китая пришли в ярость, но вскоре они погрузились в глубокую задумчивость.

Они поняли, почему Золотоволосый Король Лев Се Сюнь не верил в китайских мастеров боевых искусств. Иностранцы не понимали заговора Небесного Меча и Сабли Дракона, и поэтому Се Сюнь относился к ним с меньшей опаской.

Но иностранцу удалось проникнуть в Китай и вмешаться в квесты, что, очевидно, привело к

спорам в Китае. Многие китайские мастера боевых искусств не могли с этим смириться. На самом деле, они даже думали о том, смогут ли они получить подобную удачу, если отправятся в другие страны.

В конце концов, во времена династии Юань Чингисхан почти завоевал всю Евразию. Ему даже удалось дойти до Японии. Если бы его не остановила буря, он мог бы даже установить там свой флаг. В то время многие культуры Китая уже распространились.

Се Сюнь оказал доверие игроку из Daiei.

Это было знакомство.

Однако на официальном сайте поднялась небывалая волна внимания к прогрессу зарубежных стран в World of Martial Arts!

Несмотря на то, что игра в восточном стиле боевых искусств была приклеена табличка, что это игра из Китая, и практически все играли в нее как в игру, действие которой происходит исключительно в Китае, игрок сферы Жизни и Смерти из Дайея позволил им понять, что популярность World of Martial Arts не ограничивается только их страной...

Многие иностранцы, а также иностранные гильдии уделяли ей пристальное внимание! Они также боролись за него!

Постепенно успехи Америки, Европы, других азиатских и западных стран были размещены на китайском официальном сайте многими игроками, имеющими социальные связи.

Прогресс Европы и Америки в игре был несколько медленным. Казалось, они все еще задавались вопросом о том, что такое ци. Они интересовались этим, но не были знакомы с ним. На тот момент среди игроков было мало людей, достигших высшей сферы ци - сферы жизни и смерти.

С другой стороны, Япония, Таиланд, Вьетнам, Корея и другие страны, знакомые с китайской культурой, не так уж сильно отставали от Китая. Они были лишь на небольшом расстоянии.

Не только бесчисленные китайские игроки были шокированы этим, но и многие секты и игроки стали беспокойными.

Многие завидовали дальновидности Дворца Тауэринга.

Даже Громовой Бой связался с Счастливчиком, чтобы упомянуть об этом. Он косвенно сказал, что у него есть мысль расшириться до прибрежной зоны и развивать свой клан на границе.

После того, как Громовой Бой поговорил с Хэппи об этом, Три Одиноких Волка, Танцы Феникса и Чайные Слова появились вместе!

"Ты слышал о деле на острове Духа Змеи?"

Когда Хэппи открыл дверь, он почувствовал приятный аромат. Это была Феникс Дэнс, которая нетерпеливо ворвалась в дом. Она быстро сообщила о своем намерении прийти.

"Группа варваров появилась и в Дали. Никто не мог понять, что они говорят, но они без проблем принимали задания. Они даже напали на несколько штаб-квартир тамошних сект".

"Я не думаю, что тебе стоит беспокоиться об этом прямо сейчас, не так ли?"

Хэппи был опытным игроком, и он уже видел все это раньше. Естественно, он знал о силе иностранцев, и этого было недостаточно, чтобы они сразу же сразились с мастерами боевых искусств из Китая. Небольшие волнения и отдельные инциденты вскоре будут подавлены, поэтому им не было нужды беспокоиться.

Однако, когда он вернулся к своему дивану, чтобы сесть, Феникс Дэнс последовала за ним и положила руки на спинку дивана, обхватив его голову с двух сторон. Затем она пристально посмотрела в глаза Хэппи.

"

Кто сказал, что нам не нужно волноваться?!" - спросила она.

Это напугало Хэппи до смерти.

"World of Martial Arts - это игра с древним Китаем в качестве декораций. Если какие-то маленькие страны будут задирать нас, мы будем унижены и опозорены".

"Это не просто древний Китай, это древний сеттинг всего мира..." Хэппи оттянул руки Феникса Дэнса выше плеч. "Не волнуйся, они никто. Они ничего не смогут сделать".

Три Одиноких Волка и Чайные Слова сидели на диване напротив этих двух людей в молчаливом согласии. Они просто смотрели, как Хэппи подталкивает Феникса Дэнса, чтобы тот сел рядом с ним.

"Ты пришел ради этого?"

У Чэнь Фаня было серьезное выражение лица. "Конечно. Это не маленький вопрос. Это наш национальный престиж, разве ты не видишь?"

"Это просто игра. Хватит приплетать сюда всякую ерунду. Что, по-твоему, все это время делал Дворец Башен? Они отправлялись в Корё, Западный регион и нецивилизованные регионы, когда были свободны. Ты хочешь сказать, что только вам позволено посещать их места, и никому другому туда вход воспрещен? Императорский двор даже не беспокоится об этом, так почему же беспокоитесь вы? Неужели вы теперь важнее императорского двора?"

Хэппи прекрасно понимал, что первоначальные помехи были вызваны ненаправленным поведением игроков. Иногда они устраивали небольшие заговоры мести, потому что их беспокоили или на них нападали. Это не имело никакого отношения к национальному престижу.

Как и ожидалось, как только Хэппи произнес эти слова, пятеро человек были мгновенно ошеломлены и растерянно смотрели друг на друга.

"Кто из вас слил эту новость?"

"Я ничего не говорил".

"Не может быть, вы догадались? Мы узнали об этом от школьного товарища, который уехал учиться в другую страну". Хэппи, как ты узнал о том, что должно быть за кадром?!". Они ошарашенно уставились на Хэппи.

По правде говоря, они тоже знали о Дворце Тауэринг.

Настала очередь Хэппи быть ошарашенным. 'Эти парни... Они актеры?

Им даже удалось обмануть меня".

"Ты пришел сюда с той же целью, что и Громовая Битва?" Когда он задумался об этом, выражение лица Хэппи стало серьезным. "Если ты хочешь ступить в города в прибрежной зоне, ты определенно посягнешь на преимущества Дворца Тауэринга. Учитывая, насколько осторожна Дворцовый Мастер Ясная Музыка, ты вынудишь ее сотрудничать с Залом Первого Класса".

Хэппи прекрасно понимал, что в течение как минимум полугода иностранцы не смогут догнать прогресс китайских мастеров боевых искусств, даже если сделают все возможное. В конце концов, система будет вынуждена сбалансировать игру.

Она немного увеличила скорость поглощения ЕХР для иностранцев и снизила сложность их заданий, чтобы они могли догнать китайских мастеров боевых искусств. На данный момент не было необходимости уделять иностранцам слишком много внимания и тратить на них время. Кроме того, это только заставит их пересечься с Башенным Дворцом.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2144204>