

Внутри секты-тюрьмы штаб-квартиры Зала Первого Класса находилась Дрим Клаудс. Услышав новости о возвращении Кровавого Роба, она погрузилась в глубокий шок.

Несмотря на то, что Кровавая Мантия однажды умер, после возвращения в Пекин он сразу же использовал Иллюзию Жизни и Пиллюлю Смерти, чтобы вернуться к своему пику, поэтому он не отставал. Он все еще занимал четвертое место в ранге Дракона, и никто не мог угрожать его положению.

Если бы Кровавая Мантия сказал, что был побежден кем-то в поединке один на один, Дрим Клаудс скорее поверил бы, что тот, с кем он сражался, был Счастливым или Единым Императором.

Но описание Кровавой Мантии было невероятно шокирующим!

Человек, с которым он сражался, не использовал ни одного оружия с самого начала и до конца.

Он не доставал никакого оружия и не экипировал никаких доспехов, но все равно победил Кровавого Роба примерно за десять приемов. Кровавая Мантия решил быть честным и сказал, что защитная система Небесной Ароматной Башни была единственной причиной, по которой он смог остаться в живых.

Дрим Клаудс резко вдохнула и посмотрела на него глубоким взглядом. "Можешь ли ты узнать его личность?"

Кровавая Мантия некоторое время молчал. Затем он покачал головой, стоя позади Облака Мечты. "В то время я пошел на встречу один и сразу после нее поспешил обратно. Но, судя по тому, что я знаю о Лангье, он обязательно проведет расследование.

"Однако вероятность того, что он узнает личность этого человека, очень мала. В конце концов, игроку слишком легко скрыть свое лицо в игре".

"Есть очень мало людей, которые могут войти в лучшую комнату в Небесной Ароматной Башне. Их всего несколько человек во всем Пекине". Тон Дрим Клаудс был спокойным, и она серьезно отдала приказ. "Немедленно выясните текущее местоположение этих людей, пока двое мужчин все еще находятся в ресторане".

"Хорошо."

Глаза Кровавой Мантии загорелись. Только в этот момент он заметил, что упустил из виду важную деталь.

Он мог узнать личность неизвестного путем исключения. Люди, которые могли попасть в лучшую комнату в Небесной Ароматной Башне, должны были быть мастерами боевых искусств, которые имели очень высокий престиж в игре или были людьми с благородным статусом.

Попасть внутрь могли только те, кто входил в десятку лучших в различных рангах Секретного Журнала Мира Боевых Искусств. Это могло означать, что им придется просмотреть почти сотню человек, но все равно это был шанс узнать то, что они хотели.

Как только они избавились от тех, кто не был подозреваемым или не имел возможности попасть внутрь, исходя из того, насколько строгими были требования к Маленькому Бессмертному Луне и Деликатному Слуге, чтобы служить людям, затем отсеяли некоторых не

очень богатых людей, они могли узнать, кто был тем знаменитым человеком, который обладал непостижимой Ладонью Покорения Восемнадцати Драконов.

Как и говорил Облако Мечты, в итоге осталось всего семь человек.

Кровавая Мантия исследовал их местоположение десять минут назад и получил очень странный результат.

Среди семи человек было шесть, которые, как оказалось, не находились в Небесной Ароматной Башне. Седьмой не мог быть обнаружен, так как прорицатели не смогли найти его. Казалось, что его не было среди пяти элементов.

"Ты говоришь, что человек в лучшей комнате может быть Блуждающим Всезнайкой?"

Когда Дрим Клаудс услышала результат, между ее бровями появилось еще несколько морщинок. Статус Блуждающего Всезнайки в игре был невероятно уникальным, фактически, можно сказать, что он был потусторонним присутствием. Хотя он и не был силен, его Тайный журнал мира боевых искусств был тем, что было у каждого мастера боевых искусств, а его популярность достигала 100%.

Даже если дивиденды, которые он получил, были довольно низкими, он все равно был настоящим миллиардером. Журнал был качественным, но дешевым, и хорошо продавался даже в других странах.

Бродячий Всезнайка также организовал новый бизнес - за определенную плату он мог скрыть следы человека.

Он предоставлял эту услугу за десять миллионов таэлей серебра, и каждая покупка длилась сорок восемь часов!

Он также мог скрыть силу божественного оружия, чтобы она не отображалась на Ранге Божественного Оружия. Это тоже стоило десять миллионов таэлей серебра!

Его услуги были невероятно дорогими, но их целью было не население. Вместо этого, его рынком было небольшое количество игроков на вершине пирамиды Мира Боевых Искусств. Это были те немногие мастера боевых искусств, которые могли заплатить его цену.

Благодаря этому бизнесу статус Блуждающего Всезнайки в сердцах лидеров сект стал еще более потусторонним, и никто не смел его обижать, в том числе и Дрим Клаудс, даже если она знала, что Блуждающий Всезнайка и раньше вел дела с Хэппи.

Дело было в том, что она не знала, возникнет ли у нее необходимость в услугах Бродячего Всезнайки в будущем, ведь на тот момент он был единственным, кто мог вести подобные дела.

Поэтому, когда она узнала, что человек в лучшей комнате Небесной Ароматной Башни был Блуждающим Незнайкой, стало ясно, что человек, которого он лично примет, определенно будет человеком с высоким статусом.

"Когда в Секте Нищего появился кто-то настолько могущественный?"

"Я не знаю." Кровавая Мантия с сожалением покачал головой. "Блуждающий Всезнайка должен знать много информации, которой нет у нас. Почему бы нам не установить с ним связь в ближайшее время и не посмотреть, сможем ли мы привлечь его на нашу сторону?"

"Переманить его на нашу сторону?" Дрим Клаудс слегка нахмурился. "И что мы можем использовать, чтобы привлечь его? В Зале Первого Класса нет ничего, что могло бы привлечь его внимание. Он прорицатель, и у него есть Чернильный камень Вселенских Тайн".

Его амбиции не в боевых искусствах, а в бизнесе, и он ведет его по всему миру".

Неужели вы думаете, что он откажется от своего бизнеса, который приносит ему миллиарды таэлей серебра с каждым обновлением журнала, ради жалкой зарплаты, которую мы предлагаем в Зале Первого Класса? "

Кровавая Мантия мгновенно потеряла дар речи.

'Она права. Такой умный человек, как Блуждающий Всезнайка, точно не будет ставить на себе клеймо, рассказывая людям, что он теперь часть другой группы!

В глазах Облака Мечты был тревожный и потерянный взгляд, она продолжала вздыхать от множества эмоций. "Блуждающий Всезнайка - это кто-то вроде Единого Императора. Оба они - удивительные люди, похожие на монстров.

"Один из них стремится к высшему богатству и влиянию, а другой - к вершинам боевых искусств, и оба они - то, что мы не можем предложить." Она сделала паузу на мгновение, прежде чем ее тон изменился. "Но когда-нибудь я догоню Единого Императора", - сказала она с легким сожалением в голосе.

Как только она заговорила, она щелкнула запястьем, и из него вырвался огненный шар. Он быстро принял форму свирепого зверя на руке Облака Мечты. Он окружил ее руку и яростно горел.

"Стоит ли нам продолжать заниматься делом Бродячего Незнайки?"

Дрим Клаудс покачала головой. "Забудь об этом, оставь его в покое. Блуждающему Всезнайке очень легко узнать о том, что мы делаем. Мы не должны обижать этого монстра, чтобы узнать, кто стал тем, кто выучил Восемнадцать Ладоней Покорения Драконов. Мы просто выставим себя на посмешище".

Она только что получила известие о том, что кто-то выучил Восемнадцать Ладоней Покорения Дракона, а это означало, что Блуждающий Всезнайка принял меры, чтобы скрыть этот факт.

"Хорошо." Несмотря на то, что Кровавая Мантия не хотел признавать свою потерю, он уже долгое время находился в Пекине и знал, насколько влиятельным был Бродячий Всезнайка. "Я сообщу Лангье и попрошу его отозвать своих людей на случай, если Бродячий Всезнайка решит, что это я приказал".

У Бродячего Всезнайки были связи с высококлассными игроками в Пекине.

Если он мог вступить в контакт с Хэппи и преемником Восемнадцати Драконов, которые оба были людьми, чьи способности превосходили все остальные, он, конечно, был тем, кто не должен был обижаться.

Пока Зал Первого Класса и Небесная Проникающая Башня прекратили все дела, чтобы расследовать дело в Небесной Ароматной Башне, Блуждающий Всезнайка рассказал Хэппи все

подробности о том, что принц Руян временно остановился в королевском особняке.

Это место было большим, поэтому, несмотря на то, что оборона была надежной, у них все равно оставались шансы пробраться внутрь!

Старейшины Сюаньмина обладали способностями, превосходящими другие. Один из них охранял внутренний двор королевского особняка, а другой - подземелье под землей.

Восемь героев Божественной Стрелы были размещены в четырех крыльях королевского особняка, но трое слуг королевского особняка - А'да, А'эр и А'сан - не были в королевском особняке.

Однако там оставалось около дюжины бойцов царства Мокши и сотни стражей царства Жизни и Смерти династии Юань. Все они были элитой армии и обладали экстраординарными способностями.

Если бы в спасательной операции была допущена малейшая ошибка, спасатели не только не смогли бы спасти своих людей, но даже могли погибнуть в королевском особняке. Ведь он находился под непосредственным управлением императора. Как только они оповестят городскую стражу о своем присутствии, они навлекут на себя группу несравненных бойцов из дворца, и даже если бы все спасатели были так же сильны, как Хэппи, они все равно бы погибли.

Это Хэппи знал лучше, чем кто-либо другой.

Но вот чего он не ожидал, так это того, что в этот важный период в особняке Руян появился неизвестный и неожиданный фактор, который едва не поверг их планы в хаос.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2144553>