

Множество игроков со всех концов китайских равнин, а также толпа, отправившаяся на север, смыли эффект от поединка Хэппи с Залом Первого Класса.

На второй день люди клана Му отправились в путь. Люди из Секты Рыцарства и Башни Штурма Ветра шли вместе с ними, держась на расстоянии от них, и их путешествие к границам было оживленным.

Они промчались по дороге полдня, и наконец, накануне войны, увидели лагерь китайской армии, разбитые за десятки миль от границы.

По пути туда люди уже заметили случайных кавалеров, патрулировавших местность вдали от лагеря. Более того, там были даже разведчики. Все эти люди были сложены как гиганты, а их навыки верховой езды были великолепны. Их взгляды были острыми, и они не были похожи на тех бандитов на китайских равнинах. Их действия выглядели как стандартные приемы верховой езды, и они создавали невидимую волну давления.

Кроме того, независимо от патрулирующих кавалеров или разведчиков, все они были как минимум на уровне царства Мокши. Те, кто возглавлял отряды, обычно находились в царстве Бездействия. Однако их снаряжение не привлекало внимания. Они держались в тени и были скрыты в своей группе.

Когда они видели, что к ним направляются мастера боевых искусств, эти патрульные кавалеры не обращали на них внимания и не вмешивались в их дела.

Они лишь бросили взгляд на Хэппи и его большую группу, прибывшую в этот район, после чего ушли и продолжили заниматься своими делами.

Хэппи и остальные уже привыкли видеть все большее количество патрульных групп, и они просто смотрели на далекий лагерь.

"Вокруг так много людей".

"Это хорошо, что вокруг много людей. Они могут указать нам правильное направление, а не бегать вокруг, как безголовые цыплята. В этом районе самое большое количество людей. Это должно быть место, где мы получим наши задания".

С тех пор как император объявил об этом миру, множество мастеров боевых искусств с китайского сервера прибыли в это место, и бесконечное количество людей нескончаемым потоком двигалось через некоторые лагерь. Они получали и выполняли задания, и это зрелище было невероятно живым и величественным.

Группа людей улыбнулась.

"Хм... пойдете туда".

"Посмотрим, как мы сможем выполнить этот квест".

Большая группа людей нахлынула на лагерь могучей волной.

"Проклятье, откуда взялись все эти игроки?"

"Разве вы не знаете, как открыть глаза, чтобы посмотреть?"

"Му..."

Поскольку война не началась, армии обеих сторон в основном держались в своих лагерях. Многие люди ждали поблизости новых заданий, но не собирались уходить.

Из-за этого возле лагеря собралось бесчисленное множество игроков с китайских равнин. На самом деле, у входов в некоторые места было интенсивное движение. Никто не двигался перед этими входами, и даже спустя долгое время никому не удалось сдвинуться с места.

Когда Хэппи и его группа прибыли на место, ситуация не стала лучше.

Маленький Норт схватил кого-то поблизости, чтобы получить информацию, и от него узнал, что император создал шесть вспомогательных и два основных лагеря в задней части военного лагеря для того, чтобы собрать мастеров боевых искусств из Китая вместе и сформировать эффективную боевую силу.

Главные лагеря были предназначены для распределения боевых заданий, что означало, что помимо того, что они будут находиться в гуще событий в битвах, которые были немного более напряженными, им будет поручено преследовать фланги своих врагов, обходить и перехватывать запасы продовольствия своих врагов или участвовать в боях довольно большого масштаба.

Эти квесты могут быть довольно масштабными, в которых задействовано большое количество людей, но они будут происходить на самых напряженных полях сражений, где игроки будут участвовать в прямых столкновениях. Это означало, что это лучший шанс накопить очки.

Обычно некоторые из игроков, которые были достаточно опытными, присоединяются к этим квестам и сражаются против монгольской армии и монгольской элиты. Чтобы уравновесить силы обеих армий, система также будет уменьшать или увеличивать боевую мощь обоих лагерей.

Первый главный лагерь занимался распределением заданий и оценкой военных достижений игроков.

Второй основной лагерь отвечал за логистику. Они занимались обменом очков, полученных за военные достижения, а также мобилизацией солдат. Как только игроки набирали определенное количество очков, они могли обменять их на награды или звания прямо здесь, на месте.

Что удивило Хэппи и остальных, так это то, что в первом главном лагере был рейтинг очков военных достижений. Все, у кого были очки, могли найти свои имена на доске рейтингов. Затем они могли проверить свои звания, титулы, которые они могли получить, и то, как они могли использовать свои очки.

Во втором главном лагере также была доска рейтингов, но вторая доска рейтингов показывала боевые способности игроков, когда они могли возглавить свои собственные отряды. Здесь отображались все их боевые способности, а также новые квесты, которые они могли выполнить, основываясь на различных боевых способностях.

Например, группа самых обычных пехотинцев могла выполнять только задания по разведке или рекогносцировке местности. За один день, вовремя отчитавшись о проделанной работе, они получают всего пятьдесят очков.

Но большая группа кавалеристов может выполнять масштабные задания по преследованию флангов вражеской армии, а также перехвату запасов продовольствия, и поскольку эти задания приведут к большим последствиям для эффекта войны, очки, которые игроки наберут за выполнение этих заданий, будут очень высокими. Максимально возможное количество очков, которое они могут набрать, составляет сто тысяч очков, и это без учета очков, которые они будут набирать, убивая вражеских солдат во время выполнения квеста.

Эта новость заставила Хэппи и его команду по-другому взглянуть на то, как накапливать очки, выполняя задания на границе.

Хэппи попросил Малыша Севера проверить ситуацию, так как тот быстро передвигался. А когда тот вернулся, он рассказал Хэппи то, что ожидал. Заданий было много, и области, которые они охватывали, были невероятно широки. В течение месяца количество очков, которые будут получены, определенно превысит двадцать миллионов. Возможно, это будет двести миллионов очков, а возможно, и больше.

Что касается шести вспомогательных лагерей, то первый вспомогательный лагерь отвечал за использование луков для атаки врагов.

Те, чьи навыки стрельбы из лука прошли проверку, могли присоединиться к лагерю лучников, и они будут подобны законной армии. Эти игроки будут двигаться вместе с лагерем лучников и участвовать в небольших сражениях. По мере накопления очков и увеличения количества убитых врагов они могли присоединиться к лагерю лучников, лагерю длиннолуков и даже лагерю божественных лучников.

Также были лагерь пехотинцев, лагерь кавалеристов и лагерь щитоносцев!

У каждого из этих лагерей были свои боевые зоны.

Кроме этих четырех вспомогательных лагерей, были еще пятый и шестой вспомогательные лагеря. Пятый лагерь занимался засадами и убийствами. Они брали задания, чтобы проникнуть вглубь вражеских рядов, и в основном выполняли задания по убийству вражеских генералов или великих мастеров боевых искусств. Но в этих двух лагерях было меньше людей, потому что люди, которые могли принимать эти квесты, должны были иметь определенные военные достижения.

Шестой лагерь занимался защитой командующего и некоторых важных генералов, потому что вражеская элита также могла проникнуть в их лагерь и убить их генералов, а элиты злого культа, скорее всего, были теми, кто проникнет в их лагерь. Теневой ассасин и Ван Ван были элитными убийцами.

Эти два последних лагеря давали квесты, за которые можно было получить много очков.

Шансы игроков получить эти задания были не меньше, чем шансы игроков получить задания, чтобы отправиться сражаться за армию, и никто не будет мешать им, пока они выполняют свои задания!

Хэппи, Пустота Ветра и Призрачная Тень встретились друг с другом, чтобы поговорить.

"Похоже, нам придется немного изменить наши планы".

"Да. Изначально я думал, что участие в квестах на передовой будет лучшим шансом для нас

получить очки, но, судя по всему, сейчас ситуация не так проста, как мы думали".

"Система очень справедлива, давая каждому шанс получить очки".

"Безопасные квесты дадут вам очень мало очков...".

"К опасным заданиям также присоединится много людей. Если мы соберемся вместе, то будем довольно сильны в плане боевых способностей, но очков, которые мы получим за квест, будет не так много, если мы разделим их между собой".

Призрачная Тень некоторое время анализировала ситуацию, прежде чем сказать: "Квесты, которые дадут наибольшее количество очков и имеют наибольший шанс для нас столкнуться с удачными событиями, не могут быть получены сразу... Мы должны двигаться вперед шаг за шагом... У меня есть предложение.

"Вместо того чтобы разделяться и добавлять себе риск или делить очки от квестов, лучше положиться на собственные силы. Давайте сначала поможем нескольким нашим людям получить воинские звания и сформируем кавалерийский отряд. Тогда мы сможем начать масштабные квесты сопротивления".

От предложения Призрачной Тени у Винд Воида и остальных загорелись глаза, и даже Хэппи кивнул.

"Я тоже так думаю. Вместо того, чтобы идти со всей группой или с другими группами, чтобы сражаться за очки, нам лучше создать свои собственные очки, но в таком случае, возможно, нам придется идти своими путями."

"Если что-то случится, давайте свяжемся друг с другом через почтового голубя".

"Хорошо!"

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2147989>