

Приблизительно сто тысяч лет прошло с тех пор, как считалось, что Боргадон впал в сон, но поскольку он был ассимилирован Зерзорегином, а народное поклонение ему было украдено, он почти не восстанавливал силы.

Он не был в таком ужасном состоянии, чтобы ему нужно было погрузиться в сон, но создать физический облик было невозможно, а о материализации для сражения не могло быть и речи.

«Так же, как Чипурас?» спросил Рапъесаж.

Присутствие Боргадона как бога было настолько слабым, что его приняли за Призрака.

«Нет, я никогда не был человеком; Я был фамильярным духом, которого сама Ботин-сама создала с помощью силы земли и своей собственной маны, и я возвысился до божественности. Может, я и сияю, но я не такой, как эти Призраки» сказал Боргадон. «Кроме того, моя истинная форма совсем не похожа на человеческую... Даже если люди этого века увидят её, неизвестно, узнают ли они меня».

«Я понимаю. Кажется, что некоторые боги этого мира тоже имеют нечеловеческий вид, например Бог Теней Хамул... Но, может быть, мне следовало построить фальшивого Боргадона, чтобы он был более прочным» сказал Вандалье.

Пока он это говорил, два голема сцепились друг с другом в состязании силы... или, скорее, притворялись. Правда заключалась в том, что фальшивый Боргадон был готов рассыпаться и рухнуть, поэтому фальшивый Зерзорегин поддерживал его.

Казалось, что существуют ограничения на создание огромного голема высотой более ста метров, используя только землю и песок.

«Может быть, я... пошлю еще корней. Ван, помоги» сказала Эйзен.

Она выпускала корни, чтобы помочь соединить отдельные части Голема вместе, но, похоже, все шло не очень хорошо, потому что Големы имели форму гуманоида и все еще двигались.

«В таком случае я свяжу куски земли и песка нитками, -- сказал Вандалье. — И еще, тебе нужна кровь?»

«Я её хочу... Спасибо» сказала Эйзен.

Вандалье создал нити, чтобы помочь поддержать фальшивого Боргадона, в то же время напоив Эйзена своей кровью. Она давно стала кровопийцей.

Между прочим, черное пламя, произведенное злым богом, было создано принцессой Левией и

другими Призраками с атрибутом огня, а молния была создана Кимберли и другими Призраками с атрибутом молнии. Лучи света, выпущенные Боргадоном, создавались Беркертом и другими Призраками с атрибутами света.

«Гори, гори!» пела принцесса Левия.

«Удивительно сложно устроить шоу, производя обычную молнию», — заметила Кимберли.

«Нааааааад! И вперееееееееед!» закричала Беркерт.

Конечно, на самом деле они не нападали друг на друга; они просто горели и сияли, проходя туда-сюда между двумя големами.

Гуфадгарн и Ямата отвечали за рев злого бога. Гуфадгарн искажал пространство, чтобы усилить голос Яматы и сделать его эхом.

«Ван-кун, знаешь, я вот ничего не делаю» пожаловалась Орбия.

«В конце концов, лед не очень хорошо виден издалека. Как только мама и остальные начнут атаковать, я попрошу тебя с Ислой сделать кровь злого бога-голема, так что просто подожди еще немного» сказал Вандалье.

Как только злой бог подвергся нападению, он планировал создать эффекты крови с помощью навыка Орбии «Управление жидкостью» и магии водных атрибутов Ислы.

«Ну, вот главный акт этого фарса», — сказал Вандалье.

В этом основном акте Дарсия и другие устроили шоу интенсивной, целенаправленной атаки на Зерзорегина, а Вандалье манипулировал Големом, чтобы он играл роль упорного, настойчивого злого бога.

Искатели приключений класса В из Алкрема и Бахем, глава Моркси, отделения Гильдии Укротителей, приняли участие в фарсе, не зная правды. Однако тот факт, что атаки обычной силы не могли пробить твердый панцирь Короля Демонов, покрывающий злого бога-голема, и огромные размеры Голема, заставили их подумать, что они сражаются с потусторонним существом. Никто не заметил, что злой бог был фальшивкой.

Люди увидели великие усилия Пяти Рыцарей Алкрема, милость богини, которая послала фамильярного духа, чтобы вселиться в тело «Святой Матери Победы» Дарсии, и отважную борьбу героев расы Виды — Гизании, Мьюзе и Привел, а также группу Артура, которые были потенциальными героями, и Боргадона, который держал злого бога всем, что у него было, несмотря на то, что был весь в ранах.

«Рыцарь Падшей Горы» Голди погиб достойной смертью в бою, а его семья в «Священных Пустошах» была уничтожена. Однако благодаря усилиям Дарсии и других злой бог был побежден и снова запечатан Боргадоном. В герцогство Алкрем был возвращен мир.

Итак, люди узнали сфабрикованную историю, и правда была похоронена. Только ограниченное число людей, побывавших на вилле, знали правду — о существовании Мимиков и Зерзорегина, Злого Бога Каннибализма.

Поскольку тело Голди не удалось найти, его поврежденный заветный меч был закопан вместо него на похоронах. Его семья, включая его жену и детей, также были заменены сувенирами (или, скорее, предметами, подготовленными для их сувениров) в их гробах и похоронены вместе с ним.

Придворные маги, обслуживающие дом герцога, и маги Гильдии магов позже исследовали черные кристаллы, оставленные в пустошах, и ману, оставшуюся на поле боя, и их исследования только все подтвердили.

«Даже сейчас в этой области осталось ужасное количество маны. Просто стоя в ней, я невольно дрожу. Нет сомнения, что только злые боги могли обладать такой холодной и отталкивающей маной» заметил один из магов.

Новый Папа Великой Церкви Алда в Империи Амид, Эйлик, объявил, что Король Демонов дергал за ниточки воскрешения злого бога в герцогстве Алкрем, и даже в Королевстве Орбауме были люди в других герцогствах, которые подозревал, что правда была подменена сфабрикованной историей.

Однако жители Алкрема им не поверили, и достоинство дома Алкремов и его рыцарей было сохранено.

□Уровни навыков «Супер усиление подчиненных», «Обработка нити» и «Создание голема» увеличились!□

Имя: Левиа

Ранг: 13

Раса: Призрак Сатаны

Уровень: 22

Пассивные навыки:

Духовная форма: Уровень 10

Ментальное искажение: уровень 5

Точная манипуляция теплом: Уровень 2 (Пробуждение от манипулирования теплом!)

Аннулирование пламени

Воплощение: Уровень 1 (Пробуждение от Материализации!)

Увеличенная мана: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Супер самоусиление: подчиненный: уровень 1 (пробужденный от самоусиления: подчиненный!)

Самоусиление: Кровь Короля Демонов: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоукрепление: Руководство: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибутов: Создатель: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Работа по дому: Уровень 5

Снарядный огонь: Уровень 10

Владение: Уровень 5

Тихие шаги: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Управление на расстоянии: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника рукопашного боя: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника щита: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Превзойти пределы: уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Аура страха: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия огня: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Контроль маны: Уровень 2 (НОВИНКА!)

Пение: Уровень 1 (НОВИНКА!)

Танцы: Уровень 1 (НОВИНКА!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Божественная защита Талоса (НОВИНКА!)

Имя: Орбия

Ранг: 12

Раса: Широкий Призрак Глубокого Хаоса

Уровень: 80

Пассивные навыки:

Духовная форма: Уровень 10

Ментальное искажение: Уровень 6

Обнуление атрибута воды

Манипуляции с жидкостью: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Материализация: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Увеличенная мана: уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Сопrotивление стихии земли: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоусиление: Подчинение: 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоусиление: Кровь Короля Демонов: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоукрепление: Руководство: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибутов: Создатель: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Техника рукопашного боя: уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Рыбалка: Уровень 3

Работа по дому: Уровень 3

Танцы: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Снарядный огонь: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Управление на расстоянии: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия без атрибутов: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия Атрибута Воды: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия Атрибута Земли: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Контроль маны: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Пение: Уровень 2 (НОВИНКА!)

Техника доспехов: Уровень 3 (НОВИНКА!)

Владение: Уровень 1 (НОВИНКА!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Мерребевеля

Божественная защита Вандалье

Имя: Кимберли

Ранг: 11

Раса: Злой Шварц Блиц Призрак

Уровень: 87

Пассивные навыки:

Духовная форма: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Ментальное искажение: Уровень 3

Обнуление атрибута ветра

Управление молнией: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Материализация: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Интуиция: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Увеличение маны: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоусиление: Подчинение: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоусиление: Кровь Короля Демонов: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоукрепление: Руководство: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибутов: Создатель: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Тихие шаги: Уровень 6

Ловушка: Уровень 5

Снарядный огонь: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Владение: Уровень 5

Управление на большом расстоянии: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Стрельба из лука: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника рукопашного боя: уровень 3 (НОВИНКА!)

Техника кинжала: уровень 5 (НОВИНКА!)

Превзойти пределы: Уровень 4 (НОВИНКА!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Божественная защита Гаресса (НОВИНКА!)

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1913554>