

Кнохен - дворец костей

Сразу же после прохождения Испытания Заккарта, Кнохен превратился из Большого костяного форта 10-го ранга в Костяной дворец 11-го ранга, став еще более огромным. Добавив бесчисленные кости демона к своему телу в Испытании Заккарта, он стал не только больше, но и более крепким и зловещим.

В некотором смысле, его цель в жизни была выполнена, так что теперь она сосредоточена только на том, чтобы собрать больше костей и увеличить свои защитные возможности. Его следующая цель - стать огромным, воздушным, мобильным дворцом.

Сэм - Повелитель Кошмаров, мужчина

После возвращения из Испытания Заккарта его ранг увеличился, и он получил титул расы, описывающий лорда ночных кошмаров, о котором говорится в легендах. Однако можно предположить, что это связано с тем, что Ванделье появляется в мечтах многих, а не связано с легендами.

Как и его дочери Сария и Рита, он был Нежитью, созданной после Костяного Человека и других, поэтому он очень тронут воскресением Дарсии.

... Он счастлив, что благодаря этому он наконец-то может позаботиться о матери своего Бочана, Дарсия-сама. До сих пор она была всего лишь духом, поэтому он не чувствовал себя так, будто обслуживал ее, даже когда перевозил ее вокруг. Даже Рита и Сария не могли служить ей напрямую, поэтому, как слуги, это, похоже, оставляло желать лучшего.

Обученный суровым условиям внутри Испытания Заккарта, его навык Поддержки Комфорта достиг 10-го уровня. Теперь, даже в середине снежной бури, было бы возможно получить совершенно обычный опыт в экипаже Сэма.

Имя: Сэм

Ранг: 8

Раса: Повелитель Кошмаров

Уровень: 90

Пассивные навыки:

Форма духа: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Сверхчеловеческая Сила: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Путешествие по пересеченной местности: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Соппротивление удару: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Точное вождение: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Комфортное обслуживание: уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Исцеление убийством: уровень 3

Расширение пространства: уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Воздух: уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиление значений атрибутов: Транспорт: уровень 7 (НОВЫЙ!)

Самосовершенствование: Руководство: Уровень 4 (НОВЫЙ!)

Активные навыки:

Тихая Шаги: Уровень 2

Скоростное путешествие: уровень 6

Заряд: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Изменение размера: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника Копья: Уровень 3

Аура Страха: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия космических атрибутов: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия с указанием времени: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Контроль маны: уровень 1 (НОВЫЙ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита (НОВЫЙ!)

Айрис Берхард - Маджин - Рыцарь Проклятого Меча Суккуба (Человек), 20 лет, женщина

Бывшая Освобождающая Принцесса Рыцарь, которая была преобразована в Суккуба посредством церемонии, проведенной королем Маджин Годвином после того, как она была смертельно ранена.

Ее целью было освобождение родины Сауронского герцогства от Империи амидов. Тем не менее, она была предана правительством Королевства Орбаум и новым герцогом Сауроном, и было публично объявлено, что она умерла.

Не то, чтобы не было причин, по которым это было сделано с Ирис, но она спокойно чувствует,

что Куба и другие, кто поддерживал сопротивление, защищаются и поддерживаются на территории бывшей Сциллы Ванделье.

Она встревожена тем фактом, что она накапливает долги быстрее, чем может их погасить, но она считает, что ей может потребоваться тысяча или две тысячи лет, чтобы погасить их теперь, когда у нее больше нет ограниченного срока жизни.

В нации Маджин она - дочь Годвина, и она привлекла большое внимание как первая личность, которая трансформировалась в результате ритуала Кровавого Кокон, проведенного Боевым Меджином за долгое время. Однако, поскольку она прожила всего двадцать лет, к ней относятся даже не как к девочке, а как к малышу. Она находится в таком социальном положении, что, если она идет сама, кто-то может позвать ее и спросить, потерялась ли она.

Радужная оболочка понимает, что над ней не смеются и за ней следят с добротой, но она недовольна тем, что Маджин по сравнению с людьми отличается от других. Она усердно работает, чтобы к ней относились как к взрослым даже среди маджинов.

В результате ее тяжелой работы она привыкла к своему трансформированному телу, но она еще не успешно приручила Демона.

После того, как она подняла свои способности, чтобы она могла столкнуться с Испытанием Заккарта, она прошла через многочисленные опыты, Смена работы и Повышение Ранга внутри. В результате ее сила выгодно отличается от силы авантюриста А-класса.

Ванделье предложил разделить с ним большое количество демонов, которых он приручил, но Айрис отказалась, заявив, что с ней никогда не перестанут обращаться как с ребенком, если она будет зависеть от него.

У нее сложилось впечатление, что она не может приручить демонов, потому что ей не хватает способностей, из-за чего демоны смотрят на нее свысока ... Позже Годвин сказал ей: «Нет, демоны действительно боятся только Ванделье. Кроме него они смотрят свысока на весь мир ». Узнав об этом, Айрис немного пожалела о своем поспешном решении.

Немезис Джордж, дух отца Ирисы, обитающего в святом мече Орихалькума, находится в хороших отношениях со своим родителем-маджином Годвином. У обоих отцов возникают разногласия, когда они страстно строят планы по превращению Радужки в хорошую женщину.

В настоящее время Айрис является Рыцарем Проклятого Меча Суккуба 9-го ранга, титул расы, который не был обнаружен даже среди расы Маджин, так как Нежить ранее не подвергалась опасности.

Она приобрела Задание Укротителя Демонов, но она все еще повышает свой уровень, не в силах приручить Демонов.

Имя: Ирис Медведь

Раса: Непристойный Маджин - Проклятый Меч Рыцаря Суккуба

Возраст: 20 лет (физический возраст 19)

Звание: Освобождающая Принцесса Рыцарь, Принцесса Маджин

Ранг: 9

Уровень: 79

Задание: Укротитель демонов

Уровень работы: 80

История работы: Ученик Рыцарь, Малый Рыцарь, Воин, Мечник, Проклятый Дух Фехтовальщик, Ученик Маг, Маг, Укротитель, Рыцарь Маджин

Пассивные навыки:

Усиленная сила атаки при использовании меча: средний (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибутов: Верность: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленная ловкость: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиление подчиненных: уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленная сила атаки при использовании Меча проклятого духа: Большой (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Темное видение

Очарование: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Бесконечная сексуальная выносливость: уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Увеличение маны: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Увеличение жизненной силы: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Умственная стойкость: уровень 4 (НОВЫЙ!)

Самосовершенствование: Руководство: Уровень 3 (НОВЫЙ!)

Активные навыки:

Фехтование: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника Щита: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника Брони: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Стрельба из лука: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Гора: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Работа по дому: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Тихая Шаги: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Координация: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Превзойти пределы: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Превзойти пределы - Проклятый Дух Дух: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Командование: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Призрачная трансформация: уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Истощение жизненных сил: уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Этикет: Уровень 1 (НОВЫЙ!)

Скоростной полет: уровень 1 (НОВЫЙ!)

Магия без атрибутов: Уровень 1 (НОВЫЙ!)

Магия Огненных Атрибутов: Уровень 3 (НОВЫЙ!)

Магия Водных Атрибутов: Уровень 3 (НОВЫЙ!)

Уникальные навыки:

Божественное благословение Ксеркса (НОВЫЙ!)

■■■■ □ ■■■ Божественная защита (НОВЫЙ!) [Да]

Годвин - Боевой маджин - Абсолютный Король Диабло, несколько тысяч лет, мужчина

Король народа Маджин, коронованный Ксерксом, богом боевых флагов. У него синяя кожа, золотые глаза, два толстых рога, пара крыльев и хвост. Он любит битву больше всего на свете, но в последнее время он очень увлечен воспитанием детей.

Он стал слишком страстным; он пренебрегает своими документами, а его чиновники и секретарь всегда делают ему выговор.

Он сталкивался с Испытанием Заккарта несколько раз, начавшись, когда он впервые появился, и Гуфадгарн помнит его. Однако, хотя Гуфадгарн был впечатлен огромной силой Годвина в битве, он знал, что Годвин не может быть преемником Заккарта, учитывая время получения Божественного Послания, которое он получил. Таким образом, Гуфадгарн мало обращал внимания на Годвина.

Учитывая, что Ванделье удалось подавить боевой дух Демонов только из-за чистого страха, Годвин надеется, что Ванделье сможет взять на себя роль короля Маджин, чтобы он мог уйти в отставку до конца своего срока, но он знает, что Ванделье занят. Теперь он собирается попробовать еще раз через десять лет.

Однако, возможно, из-за этого ему снятся кошмары огромной отрубленной головы, катящейся к нему на расстоянии. У него такое ощущение, что отрубленная гигантская голова напоминает Ванделье, и, поскольку он всегда приближается к нему, он спрашивает себя, является ли это его наказанием за то, что он не выполняет никакой работы.

Он также взаимодействует с королями других наций, и хотя он близок к ним и известен как «нарушитель спокойствия, на которого нельзя положиться, кроме как в самых худших ситуациях» и «плохой, вредный старик, «Он не лидер и на него не полагаются.

Предыдущий император Благородных Орков, королева Заналпадна Донадерис и король Темных Эльфов Гизан более надежны и достойны того, чтобы их называли вождем.

В результате долгих лет битвы он достиг 14-го ранга. Даже если боги направили его на борьбу с героическим духом, у него хорошие шансы выиграть эту битву. До появления Ванделье и его компаньонов он планировал провести несколько десятилетий, наслаждаясь своей свободой, прежде чем присоединиться к своим предкам в Видах.

Ему стало трудно повышать свой уровень; с этим ничего не поделаешь, так как он больше не испытывает затруднений, побеждая даже Боссов Подземелья.

Он могущественный король маджинов, даже если сравнивать с другими царями маджинов, пришедшими до него. Исключая самих богов, а также Чистокровных вампиров и его предков, которые дремлют на опорах Виды, он является самым могущественным человеком в пределах Пограничного хребта. Однако ориентированные на битвы чемпионы в эпоху богов считали бы его ничем иным, как «мальком, который немного сильнее остальных»... Именно поэтому он мечтал о начале финальной войны против Альды. силы с тех пор около тысячи лет назад.

Имя: Годвин

Раса: Боевой маджин - Абсолютный Король Дьябло

Возраст: несколько тысяч лет

Звание: Чемпион по выпивке, Приемник кулаков богов, Король Маджин

Ранг: 14

Уровень: 78

Задание: Яростный Громовой кулачный боец

Уровень работы: 85

История вакансий: Воин-ученик, Безоружный боец, Маг, Кулачный боец, Магический кулачный боец, Пользователь магической брони, Укротитель, Укротитель демонов, Боец пламенного кулака, Хранитель Маджин, Маг с атрибутом воды, Великий маг пламени, Пивовар алкоголя

Пассивные навыки:

Темное видение

Чудовищная Сила: Уровень 10

Теплостойкость

Физическое сопротивление: уровень 10

Сопротивление магии: Уровень 9

Быстрая регенерация: уровень 3

Сопротивление Эффекту Статуса: Уровень 9

Увеличенная сила атаки при отсутствии оружия: очень большая

Увеличенная сила защиты при использовании неметаллической брони: большой

Интуиция: уровень 7

Обнаружение Присутствия: Уровень 10

Усилить последователей: уровень 6

Укрепление подчиненных: уровень 8

Усовершенствованная часть тела: все тело: уровень 7

Супер самосовершенствование: Война: Уровень 3

Снижение затрат маны: уровень 5

Увеличение скорости восстановления маны: уровень 7

Активные навыки:

Скоростной полет: уровень 2

Техника Короля огненных кулаков: Уровень 1

Магия без атрибутов: уровень 5

Магия Огненного Короля: Уровень 5

Контроль маны: уровень 10

Техника короля волшебной брони: уровень 6

Превзойти пределы: уровень 10

Демонтаж: уровень 5

Священник: Уровень 1

Командование: Уровень 6

Координация: уровень 5

Спуск знакомого духа: Уровень 1

Алкоголь заваривается: уровень 6

Техника Волшебного Боя: Уровень 10

Уникальные навыки:

Божественное благословение Ксеркса

Вельд - Героический дух (был Дампиром в жизни), мужчина

Один из героических духов Виды.

Когда он был жив, он победил нацию, которая находилась под контролем вампиров и стала ее королем, став королем наемников-дампиров. После его смерти это достижение позволило ему быть вызванным на сторону Виды, но Вида уже была наполовину запечатана божественной властью Альды. В результате он провел десятки тысяч лет, блуждая по опорам Виды в неопределенном состоянии.

Он пережил много болезненных событий в своей жизни и был лидером группы грубых наемников, но его опыт как короля дал ему спокойную личность. К тому времени, проведенному в качестве полугероического духа, он стал по-настоящему мудрым человеком. Поскольку боги во фракции Виды и их верующие имеют слишком много свободы, он пытается улучшить свою пессимистическую природу.

Нация, которой он управлял, уже рухнула, но он считает вполне естественным, что нации делают это примерно через десять тысяч лет или около того, поэтому его это не беспокоит. Тем не менее, он немного обеспокоен тем фактом, что прямой причиной разрушения его нации была революция и государственный переворот, начатый последователями Зуруварна.

Ему жаль, что его потомок стал тираном и вызвал проблемы, хотя прошло уже более десятка поколений после его собственного времени.

Он обладал силой, достойной искателя приключений класса S, пока был жив, но, поскольку он

не зарегистрировался в Гильдии авантюристов, его имя не осталось в записях Гильдии.

Тем не менее, в некоторых Гильдиях Магов есть записи о нем как об одном из редких примеров Дхампира, который умер от старости.

В настоящее время он служит главным инструктором по обучению Дарсии, но его внутренние мысли сложны ... Я тренирую мать, которая может стать богом в будущем, чей сын может стать таким же могущественным, как сами великие боги ... Это может стать трудно в далеком будущем.

Кстати, он любит рис.

Онивака-киджин, 15 лет, женщина

Единственная дочь короля тенмы и королевы нации киджин Юра. У нее мужское лицо и худое тело, но ей нравится носить доспехи воина, поэтому на первый взгляд она выглядит как мальчик. То, как она говорит, также похоже на то, как говорил мужчина, поэтому можно предположить, что она мужчина, когда разговаривает с ней.

С точки зрения социального положения, она стоит на равных с Битвами Демонов Шести Рогов, но она неопытна, о чем она осознает. Онивака - это ее детское имя, а не настоящее имя.

У нее сильная одержимость мышцами; она хочет однажды приобрести тело, покрытое подобными стали мышцами, как у короля Маджинов Годвина. Сначала она бросила вызов и боролась с Ванделье, но позже они сразились и стали хорошими друзьями.

Во время битвы Ванделье вытянул язык и положил его на щеку, так что это можно было бы считать поцелуем ... а может и нет?

Вида - богиня жизни и любви

Один из одиннадцати великих богов, которые создали Лямбду. Она управляет жизненным атрибутом, урожаями, борьбой за существование, развитием и любовью во всех формах. Поскольку солнце - это благословение, которое питает жизнь, оно также является одним из ее символов.

Ее святым символом является сердце.

Изначально она была богиней, которая обладала силой, равной силе Альды, но она была побеждена силами Альды сто тысяч лет назад. Хотя она не считается злом в человеческом обществе, она считается богиней, которая совершила тяжкий грех. В результате у нее мало

последователей.

После того как она была глубоко ранена чемпионом Беллвудом, Альда обрела свой божественный авторитет как бог, который наказывает других богов, нанося еще более серьезный урон.

В результате она была почти полностью неспособна двигаться, пока Ванделье не посетил опору Виды.

Теперь, когда она способна двигаться, она сделала много вещей, таких как повышение Вельда и ее других деми-героических духов героическим духам и приветствие Дарсии в ее Божественном Царстве для прохождения обучения.

Ее личность - это «дружелюбная сан-сан», совпадающая с личностью, которую можно представить из ее учений. Если Алда - бог, который строго судит своих последователей, Вида - богиня, которая присматривает за ней. Хотя она время от времени налагает на них жестокие битвы, она дает им свои благословения, преодолевают они их или нет.

Она дает свое благословение Ванделье, не рассматривая его действия как проблемные.

Зуруварн - бог пространства и творчества

Бог, который вел переговоры с богами земли и прекратил переговоры после достижения соглашения только с темными богами. Его напряжение как бога исчезло после того, как он принес божественное благословение Ванделье.

Люди Талошхайма и Пограничного хребта начали поклоняться ему, но, похоже, его сила еще не полностью вернулась.

У него есть некоторый интерес к Гуфадгарну, злому богу лабиринтов, как другому богу космических атрибутов. Однако он понимает, что маловероятно, что Гуфадгарн станет его подчиненным богом, и отказался от этой идеи.

Недавно он наслаждался предложенной ему едой, наблюдая за силами Альды.

Томас Палпапек - человек, 40 лет, мужчина

Маршал Миргского щитового государства, одного из вассальных народов Империи Амид. В то же время он заключил сделку с Чистокровными Вампирами, которые поклонялись злому богу, готовя свой народ к независимости. Он был одним из вдохновителей инцидента, в котором была убита Дарсия.

Он был компетентным человеком; после того, как военная мощь его страны резко упала после провала экспедиции в Талошхайм, он усердно работал над ее восстановлением и в некоторой степени преуспел.

Однако его действия вызвали гнев Ванделье. Он знал об этом, знал, что Ванделье однажды придет, чтобы убить его, и его работа не делала ничего, кроме создания большего количества материалов, которые можно превратить в Нежить. Мысленно его загнали в угол.

Его луч надежды был, когда он вступил в контакт с Далтоном из Бури Тирании и попросил защиты. Естественно, он был предан, а затем съеден заживо другими насекомыми Пита и Ванделье.

Хайнц - Человек, 27 лет, мужчина

Авантюрист S-класса, который возглавляет Пятицветные Клинки, которые активны в Королевстве Орбаум. Он великий герой, от которого Альда рассчитывает, и кандидат в преемники Беллвуда.

Ванделье признает и боится его как величайшей угрозы его собственному счастью.

Хайнц достиг многого, например, запечатывания носа Короля Демонов. Он хотел попытаться вновь оспорить Испытание Заккарта, от которого он отступил однажды в прошлом. Тем не менее, он был побежден Ванделье, прежде чем он мог сделать это.

Но темница, созданная Альдой, появилась у него на глазах, поэтому он и его спутники теперь внутри.

Его цель - добиться того, что даже радикальная фракция Альды, которая жестоко преследует расы Виды, вынуждена признать. Он стремится сделать мирную фракцию Альды основной ветвью религии Альды. И если он сможет стать преемником Беллвуда, он хочет встретиться с богами и спросить Альду, правильно ли продолжать преследование рас Виды, и если да, то почему ему была дана божественная защита.

Теперь он понимает, что среди вампиров есть несколько добродетельных людей, и что нет причин казнить дампиров и их родителей-вампиров. Распространяя это на все расы Виды, он считает, что их следует признать людьми, чтобы они и люди могли прийти к взаимопониманию.

Однако он не осознал, что упыри, которых человеческое общество рассматривает как монстров, на самом деле являются расой, созданной Видой. Он также ошибочно полагает, что Маджин (и Киджин) - превосходные расы Демонов. Он даже не знает о существовании расы Эмпуса.

Конечно, он побеждает всю нежить, с которой сталкивается, полагая, что это существа, которые должны вернуться в круг переселения. Он считает, что невозможно даже сосуществовать с ними, не говоря уже о том, чтобы с ними рассуждать, и что это даже не следует предпринимать. Использование фрагментов Короля Демонов не может быть и речи.

Он способен вызывать героический дух в собственное тело с помощью своего нового пробужденного навыка спуска героического духа, еще больше увеличивая его невероятные способности в бою. Он также приобрел уникальный навык «Подавление зла», который увеличивает его силу атаки против Нежити, последователей злых богов, тех, кто обладает божественной защитой таких злых богов, и тех, кто обладает фрагментом Короля Демонов.

Имя: Хайнц

Раса: Человек

Возраст: 27 лет

Звание: Меч с голубым пламенем, Новый охотник на вампиров, Святой меч, Тот, кто прорывается сквозь тьму

Место работы: пользователь Священного меча

Уровень: 90

История работы: Ученик-воин, Воин, Мечник, Волшебный мечник, Волшебный воин, Святой воин, Мститель, Меч-Святой, Святой наставник, Волшебный мечник

Атрибуты:

Жизнеспособность: 71 950

Мана: 40 900

Сила: 8,475

Ловкость: 11 578

Выносливость: 12 700

Интеллект: 7,097

Пассивные навыки:

Дополненные значения всех атрибутов: Средние (пробуждаются из усиленных значений всех атрибутов!)

Соппротивление Эффекту Статуса: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Соппротивление всем атрибутам: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленная сила атаки при использовании меча: очень большой (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Снижение затрат маны: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Обнаружение Присутствия: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Месть: Испытание Заккарта

Усиленные значения атрибутов при использовании металлической брони: очень большой (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Руководство: Святой Путь: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Сияющее божественное фехтование: Уровень 7 (УРОВЕНЬ!)

Техника Святого Доспеха: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Превзойти пределы: уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Превзойти пределы - волшебный меч: уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Координация: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия световых атрибутов: уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия жизненных атрибутов: уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия без атрибутов: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Контроль маны: уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Священник: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Героический спуск духа: уровень 1 (пробужденный от знакомого спуска духа!)

Этикет: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Уникальные навыки:

Убийца нежити: Уровень 10

Божественная защита Альды: судьба великого героя

Подавление зла: Уровень 5 (НОВЫЙ!)

<http://tl.rulate.ru/book/2820/430812>