

Если спросите, кто среди нас был слабейшим после того, как Люди и остальные получили те кольца из магазинного бонуса, то ответом будет – я.

Ну, давайте проясним. Если сравнивать Люди по силе с обычными первогодками, то она превосходила их до абсурдного уровня. Настолько, что я даже думал, не больше ли у нее шансов победить главного героя, чем у меня?

И раз так, я не могу продолжать отставать.

Что мне необходимо сделать, так это стать сильнее, и я уже начал для этого приготовления. Я даже нашел себе нужный предмет и сообщника (Нанами).

Со всем этим, я уже решил, каким будет мое первое действие. Прогулять занятия, и пойти в подземелье.

Люди сказала, что «тест вот уже на носу, ты уверен?» - она волновалась за меня, но честно, тест меня не слишком заботил... нет, на самом деле, немного он меня беспокоил, но если не смогу с ним справиться, то так тому и быть. По крайней мере, я его не завалю... надеюсь. В худшем случае, я все равно по идее буду в лучшем положении, чем Катрина или Апельсинчик, наверное.

Итак, подземелье, в которое я отправляюсь на этот раз, это эксклюзивное подземелье из магазина, которое включалось в качестве бонуса за покупку дополнения в одной крупной компании (какой-то магазин с названием, звучавшем типа карта-софт).

И там не было никакого чудного условия вхождения, как у Теневых Руин, что мы недавно посещали. Хотя перед заходом в подземелье у нас не обошлось без сложностей, но войти мы смогли без проблем.

Этот «Погибельный Омут», вместе с «Сумеречным Гротом» (местом, где я нашел Нанами) и «Теневыми Руинами»(Подземельем трусиков), считались подземельями одного уровня.

Однако, это подземелье порождало монстров более высокого уровня.

Но появлялись они не обычным образом.

Тогда, как же можно было заставить их появиться? Ответом были – ловушки.

- Господин, я готова.

- О-о.

Нанами активировала ловушку, и от этого с неба упал монстр. Приземлившись, он с громким глухим ударом поднял пыль, и встал.

Эта штука называлась Гидао. По одному лишь виду, она напоминала огромную черепаху. Размером она была вдвое больше крупного байка. Может, она и выглядела как черепаха, но она была родственником драконов. Присмотревшись, можно было заметить на ее лапах когти, а тело ее частично было покрыто чешуей.

Когда я первый раз проходил игру, я не знал, какой она была силы, и просто пошел на нее в лобовую, после чего все члены моей группы были перебиты. Я же смог выжить лишь потому, что у нее была низкая скорость. Я закусил губу и сказав на прощание: «Не думай, что теперь ты победила!», сбежал.

Я узнал это лишь позже, но похоже, бегство и было нормальным способом пройти это подземелье.

Гидао не был монстром, подходившим по уровню этому подземелью. Он был монстром на несколько уровней выше, и призывался только ловушкой. И потому, если не иметь достаточный уровень, победить его не получится. Если хочешь убить его обычным путем, придется сначала подкачаться.

Так вот, что мне делать, если я случайно наступлю на ловушку, и появится Гидао? Так как они были крайне медленными, верным выбором было сбежать.

Вот только... бегство было правильным выбором, это несомненно, но правильно ли полагать себя в кризисе, всего лишь встретив сильного монстра из ловушки?

Разве в куче книг по бизнесу не говорится «Превратите кризис в возможность», или «Кризис сам по себе это шанс для роста», ну или нечто такое?

И это отлично подходило к нынешнему случаю.

Нам необходимо посмотреть на это с другой стороны.

Конечно, это была коварная ловушка. Но если верно ей воспользоваться, она станет ужасно полезной. Ведь так можно было в низкоуровневом подземелье получать монстра, который давал неплохой опыт. Одна из причин, почему повзрослев, я стал любить ловушки, это потому что я научился ими пользоваться, как сейчас. Впрочем, немало было и тех людей, что держали на них обиду.

Да, и как же мне воспользоваться ей с большей эффективностью?

Первое, о чем я тут должен подумать, это смогу я победить монстра, или нет.

Как показала практика, я мог одолеть его, даже будучи низкого уровня.

Одна из причин, почему это эроге, «МагическийИсследователь», стало таким популярным, это хорошо сбалансированная система слабостей. Нет, некоторые боссы не имели таких слабостей. Но у этой черепахи (Гидао) было одно слабое место, и если правильно им воспользоваться, то можно было победить ее, даже с низким уровнем.

Да, ее можно было победить. Если сумеешь снизить риск в сражении с ней, то я легко смогу получать кучу опыта.

Но это оказалось куда большей морокой, чем я представлял.

Я перевернул падавшего Гидао на спину Третьей и Четвертой руками. Пока он дрыгал ногами, Нанами снова активировала ловушку.

Я тут же перевернул его, сделав беззащитным, и положил черепах друг за дружкой.

После того, как мы выложили их ровным рядом, Нанами разнесла у одной из них живот Взрывной Стрелой, и я стал колотить ее по потрохам, пока та не умерла, и мы приступили к следующей.

В игре мы переворачивали их магией земли, а затем выбрасывали все атаки, чтобы уничтожить их живот по стратегии максимального урона. Это место было тем, где легко можно было набрать магических элементов (очков опыта). И я не постеснялся применить это здесь, и все шло замечательно, вот только...

Процесс был слишком однообразным.

Я знал, что это будет скучно. Занимайся я этим дома, то мог бы просто смотреть параллельно Дуга или стрим, и переписываться в чате с другими зрителями.

- Нанами, а знаешь, о чем я думаю?

Нанами без всякой перемены выражения профессионально выполняла свою работу.

- Разумеется, если речь идет о Господине, то я знаю его как свои пять пальцев. Вы хотите еще пару ношенных трусиков Нанами, правильно же?

- Ни на миллиметр не попала.

С чего бы я вообще о таком думал, правда? Впрочем, если спросите, хочу я их или нет, то ответ

уже был решен.

- Ах, я так и знала, вы хотите три на запас, одну для декоративных нужд, и еще одну для непосредственного использования.

- И это ни на микрометр не ближе.

Гм, правда, иметь трое будет весьма удобно... так, о чем я вообще думаю.

- Ну тогда, вы хотите одни, чтобы надеть снизу, еще одни на голову, а последние держать в руке, так?

- Опять ни на нанометр не попала.

И чего ты решила, что я экипирую их словно три священных сокровища? Разве такое не для извращенцев?

- Не может быть, так вы понесете их на миссионерскую миссию?!

- Что за миссионер вообще станет распространять такие вещи?! Не собираюсь я так делать!

- Я рада, ведь для меня будет мучительно отдавать их кому либо еще, кроме Господина.

- ...Прекрасно.

Отчего-то, я был чуточку счастлив.

Проводя такие идиотские беседы, мы продолжали усердно работать. Но эта скукота все же не становилась от них интереснее.

Черепаша упала.

Перевернуть черепаху.

Черепаша упала.

Перевернуть черепаху.

Побить черепаху в живот.

И обязательно мне этим заниматься.....

- Мы получаем много магических элементов, так что постараемся изо всех сил.

Я кивнул Нанами.

- Ага, ты права.

<http://tl.rulate.ru/book/28225/1181285>