

Глава 31 – Организация и проверка

Уже наступил вечер того дня, когда мы одержали победу над армией Гоблинов.

Мы в таверне.

[Может стоит посмотреть, на что способны мои новые Умения?]

Фран ушла принимать ванну, так что мне надо пока убить время.

Кстати, сегодня мы уже ночуем в другой таверне. Мы переехали в таверну, которую нам порекомендовала Гильдия. Она, конечно, стоит дороже - 600 горудо, но зато здесь есть огромная баня, да и еда тут в большем количестве и лучшем качестве.

Я уже упоминал о них, но вот мои новые Умения: Сокращение Времени Произнесения Заклинаний, Эквилибристика, Служебный Контракт, Приемы Боя Ногами, Бой Ногами, Магия Призраков, Поглощение Ядов, Магия Яда, Приемы Владения Топором и Невозмутимость.

Из-за того, что я, к несчастью, не могу использовать Умения, связанные с боем ногами и топором, их я исключаю. Также, похоже, Невозмутимость помогает владельцу успокоиться во время боя, поэтому опробовать это Умение здесь и сейчас я не смогу.

Так что для начала Эквилибристика. Она дает бонус к прыжкам и равновесию, выходит так. Я попробовал полетать по комнате, но на меня эффект распространялся несильно. А жаль. Думаю, для Фран будет полезна такая способность.

Теперь поиграем на публику. Время опробовать новую Магию.

Первое: Магия Яда. Есть два заклинания: Ядовитая Стрела и Создание Яда. Что ж, способность на 1 уровне, поэтому эффект от яда не может быть сильным, поэтому такой яд будет малоэффективен против сильных противников. Даже для обычного человек он не будет ни чем угрожать, кроме расстройства желудка.

Я попробовал Поглощение Яда, впитав яд, созданный мной же, но до конца не понял, для чего нужна эта способность. Она должна восполнять Очки Жизни и Магию, но у меня их нет. Такое Умение будет полезно где-нибудь, где есть ядовитые испарения. Я бы мог играть роль очистителя воздуха.

Теперь Сокращение Времени Произнесения Заклинаний. Его эффект едва виден на первом уровне, он сокращает произнесение на 1 секунду, похоже так? Даже при затяжном сражении оно не будет сильно полезно. Более того, не думаю, что и при повышении уровня эффект будет намного заметнее.

Из оставшихся Умений, моим фаворитом была Магия Призраков, поэтому ее оставим на десерт.

Служебный Контракт. Походило на то, что это специальный договор, заключающийся с помощью Магии Контракта для призыва существ Умением Призыв, но... Уровень Призыва низкий, поэтому я не смогу призвать никого более или менее сильного. Зато я могу призывать слабых существ, но в этом нет большого смысла.

[Теперь Магия Призраков.]

Несмотря на то, что это Магия Призраков, появились Умения: Создать Небольшого Зомби и Обнаружить Нежить.

Достать труп Гоблина. Создав барьер Магией Очищения, я не дал ему запачкать пол кровью. Моя предусмотрительность просто безупречна.

[Создать Небольшого Зомби!]

“Ааааууууооооааа...”

[Вау...]

Несмотря на то, что я его создал, выглядел он отвратительно! Они начинают гнить еще до того, как становятся зомби? Благо, у меня нет носа... Теперь я понимаю чувства Криллина.

{Криллин - персонаж из манги Dragon Ball}

[Жди здесь.]

“Ауу...”

[Ты слышал мою команду?]

Надо быть предельно внимательным. Все, что он делает, это стоит на месте и шатается, но все же...

Теперь я использовал Обнаружить Нежить. Также как Ощущение Присутствия, я смог засечь зомби.

Так, я попробовал оба заклинания, но... Что мне делать с этим другом?

Ах, взглянем в статус Призыва. Ух ты... Небольшой Гоблин Зомби в списке. Я могу его стереть?

[... Прошу прощения.]

“Ааа”

Я извинился и зарезал Зомби. Не знаю, что там у Зомби из подземелий, но у этого не было Магического камня.

К лежащему на полу телу я применил прием Магии Очищения – Стать Нежитью, заставив его исчезнуть. Также он исчез из списка подчиненных существ Призыва.

[Угу, покойся с миром.]

С данного момента не буду использовать Магию Призраков необдуманно. Я докажу, что твоя сметь не была напрасной, Гоблин Зомби! Стоп, он же уже был мертв.

[... Давай забудем обиды и пойдем дальше.]

Ладно, теперь надо проверить, что за Магические предметы мы забрали у Гоблинов.

[Их 7. Чем же они нам помогут...]

Два предмета – это оружие. Точнее, это Нож и Молот, оба сделаны из стали. Ни один не имеет

чего-то вроде Небольшого Усиления Силы Атаки, но Нож, похоже, будет полезен для выделки кожи. Что касается Молота, я оставлю его лежать в Пространственном Хранилище.

Один из предметов был аксессуаром. У него был странный эффект понижения Интеллекта вместе с повышением Силы.

[Сила +5, Интеллект -8... Полезен для того, у кого мышца вместо мозга, не так ли?]

Фран такое не понадобится. Она использует Магию, так что этот предмет можно было бы использовать, только если бы ухудшение было эквивалентно улучшению.

Еще три вещи были защитными. Была Железная Броня, которая не подвергалась коррозии, Кожаная Броня, которая могла изменяться в размере, и Шлем, изготовленный из материалов с Магического Древа, который давал Сопротивление Удару.

Из-за того, что Защита настолько низка, разве они вообще нам нужны? Снаряжение, полученное от старика Галлуса, давало гораздо больше.

Оставшийся предмет был Инвентарем... Но его невозможно использовать.

[Может здесь нужна Регистрация Пользователя?]

Думаю, тут все также как и при Регистрации Снаряжения. Гоблины использовали Инвентарь для хранения камней и орехов, которые они использовали в качестве снарядов для Метания.

[Может я смогу переписать регистрацию... Стоит попробовать Магию Контракта?]

Почему бы и не попробовать.

[Контракт!]

Не вышло. Появилось то же чувство, что и при первых попытках освободить Фран от Рабского Договора. Переписать можно, но 7 уровень слишком низок.

[Гм... Чтобы узнать, что там лежит, поднимем уровень.]

Это дело пока стоило отложить.

[Теперь оставшиеся финансы...]

Сегодняшний заработок: 109 пар рогов Гоблинов и 20 пар рогов Высших пород. Кстати один рог Высшего стоит 100 горудо.

Выполнение заказа Гильдии на травы тоже принесло нам 100 горудо.

При том, что я отдал Фран 10.000, в моем Хранилище лежало ровно 36.884 горудо.

[Стоит ли мне купить зелья для восполнения Магии для послезавтра? Не кажется, что это будет излишней тратой.]

А этого вообще хватит?

[Есть еще много загадочных растений, собранных вместе с Целебной Травой.]

Надо их рассортировать.

10 ростков Ядовитой Травы, 10 Светящихся Грибов, 10 пучков Травы от Паралича, 10 стеблей Крайне Ядовитой Травы и 10 пучков Целебной Травы. Каждый заказ на сбор трав требует принести 5 ростков, поэтому мы можем выполнить 10 заказов. Однако нас подняли в ранге раньше, чем ожидалось, поэтому больше нет смысла выполнять задания для ранга G.

Единственный заказ на травы для ранга F был на Крайне Ядовитую Траву, поэтому если мы отдадим наши 10 стеблей, нам придется выполнить задание еще 18 раз.

Из-за того, что все Локации подразделяются на ранги, я бы хотел повысить наш ранг еще немного.

В любом случае, есть еще 30 загадочных опасных растений. Большая их часть достаточно безопасна, но есть 2 гриба, которые были достаточно опасны. Чувство Опасности очень бурно на них реагировало, даже их вид источал угрозу. Шляпка была похожа на ярко-синий зонтик с белыми и красными точками – неважно, как на них посмотреть, это были Поганки.

[Только эти грибы надо будет оставить в резерве. Их стоит показать Ранделлу.]

А еще мы соберем как можно больше информации по Хобгоблинам, так что завтра нам будет чем заняться.

<http://tl.rulate.ru/book/292/11221>