

Глава 489 - Даже в небе нет покоя!

Взмыв в небеса, мы почувствовали, как напор со стороны Короля Умертвий уменьшился. Всё-таки, пока мы в воздухе, атаковать нас на порядок сложнее.

Впрочем, в отличии от его свиты, сам Король Умертвий был весьма метким. Более того, его заклинания были мощны. К счастью, его подчинённые, Архимаги-умертвия такими способностями похвастаться не могли.

- Ещё выше.

(Хорошо)

- Уон!

Следуя указанию Фран, я ускорил взлёт. К этому моменту мы уже находились на высоте более 100 метров.

(Хорошо бы как-нибудь сбросить Призрака с хвоста... А?)

- Он отступает?

- Уон!

Великий Ядовитый Призрак, что ранее непрерывно преследовал нас с ужасающей прытью, внезапно замер.

Неужели это его предел?

(Похоже, надо было нам сразу взлетать)

- Угу.

- Ууф.

Продолжая набирать высоту, мы взяли курс на центр Равнины Маоками. Увы, не успели мы прийти в себя, как произошло кое-что непредвиденное.

- Что?

(К, Как... ! О нет!)

- Уоу, уон!

Вдруг мы все одновременно потеряли равновесие. Словно потерявший подъёмную силу

бумажный самолётик, я начал снижаться, что немало испугало Фран.

Уруши же стало ещё хуже, чем раньше. Несколько раз Фран попыталась совершить Воздушный Прыжок, но так и не смогла ощутить опору под ногами, продолжая падать.

Её отчаянные попытки зацепиться за воздух напоминали мне сцену из какого-нибудь комедийного мультика, с той разницей, что сейчас нам было не до шуток, и опасность была совершенно реальна.

Как Фран не пыталась совершить Воздушный Прыжок - всё было тщетно.

- Мммм...

(Чёрт, Фран, беда!)

Фран вместе с Уруши падали с такой скоростью, что уже был слышен звук разрезаемого воздуха.

Я в срочном порядке попытался нас телепортировать, но всё было без толку.

В этот момент у меня было ровно то же ощущение, что и когда мы находились в Иссохшем Лесу. Нет, наверное, мы в самом деле мы попали в поле действия того же феномена, что и действует там.

(Значит Призрак отступил не из-за высоты, а из-за этого!)

Вероятно, чем выше ты поднимаешься, тем быстрее магическая энергия покидает твоё тело.

Это предположение подкрепляется тем, что, несмотря на прожорливость телекинеза, через некоторое время я его всё-таки смог включить.

Фран и Уруши тоже вдруг смогли задействовать Воздушный Прыжок, и всем удалось остановить падение.

В самом деле, когда я в прошлый раз был на Равнине Маоками, я не взлетал особо высоко, боясь, что меня заметит особо сильная летающая тварь. Быть может, этот феномен вытягивания магии в небе имел место быть ещё тогда...

(Фран, ты в порядке?)

- Угу! Но дымок опять следует за нами!

- Гарууу!

(Давай ещё разок взлетим!)

-Эм? Но ведь...

(Надо убедиться, где предел высоты!)

Отступить в небеса - это на самом деле не такая плохая идея. Мы можем использовать небо в качестве такого же места для стратегического отступления, как и Иссохший Лес. Нам надо было понять, на какой высоте нас перестанет преследовать Призрак, но магию всё ещё можно будет использовать.

- Хорошо.

- Уон!

Мы вновь начали подниматься. На самом деле, нам всем было трудно поддерживать постоянную высоту, так как не на что было ориентироваться.

Тем не менее, путём проб и ошибок нам удалось найти тот самый предел. Это была та высота, куда не мог дотянуться Призрак, а мы, пусть и совсем выбившись из сил, но могли поддерживать полёт.

Увы, ускориться при помощи телепортации было нельзя. Нет, сначала я конечно думал это сделать, но я никак не мог указать точку назначения для телепортации на более-менее значительное расстояние. Мне и в обычной ситуации было трудно управлять телепортацией на расстояние дальше среднего, так что под влиянием этого явления об этом можно было и не мечтать.

К тому же, короткое время после телепортации невозможно использовать никакие навыки, так что Фран сама будет совсем не рада, если её занесёт неведомо куда кверху ногами. В общем, из-за телепортации мы можем попасть в ещё большую беду, чем сейчас.

И хотя проблем с телепортацией на короткую дистанцию у меня нет, но мои силы в любом случае на исходе. Лучше будет неспешно перемещаться при помощи воздушных прыжков.

Первое время Призраку хватало упрямства следовать за нами, но через 5 минут он оставил эту затею. Или же мы просто вышли с его территории. Ну, в любом случае, я был рад, что удалось стряхнуть с хвоста такую надоедливую тварь.

К тому же, находясь на такой высоте, мы могли не беспокоиться о встрече с другими зверями, что тоже было благо. Несколько раз мы натыкались на мелких демонических зверей птичьего подвида, но нам удавалось их легко отпугнуть.

По пути мне удалось заценить новые навыки, которые я получил с камня Незримой Смерти. Хотя магия света, магия молнии, и регенерация чешуи у меня уже были, 4 новых навыка представляли некоторый интерес.

Первый из них, пусть и был действительно интересным, но вряд я ли найду ему применение. Это был навык "Дестабилизация магической энергии". Вероятно, с помощью него кристальная чешуя этого зверя могла нарушать работу магии. Когда я попробовал его применить, потоки магической энергии вокруг в самом деле начали приходить в беспорядок.

Однако оставалась одна проблема. Дело в том, что этот навык вмешивался в работу моих собственных навыков вроде "Поглощения магии". К тому же, он, судя по всему, может негативно повлиять и на магию Фран. Лучше бы его не держать экипированным на постоянной основе.

Вторым навыком был "Корректировка стрельбы". Похоже, этот навык просто повышает процент попаданий при использовании дальнобойных атак. Что ж, повышение точности моей "Телекинетической катапульты" не повредит.

Хотя он был похож на пассивный навык, но он значительно отличался от других. И дело не в том, что моё поле зрения от него внезапно расширилось, а в том, насколько яснее я начал распознавать цели на большом расстоянии. Мне было достаточно лишь слегка прицелиться, чтобы чётко зафиксироваться на любой цели, как бы далеко она не была, и я чувствовал небывалую уверенность в том, что не промахнусь.

(Вот это я понимаю, занятный навык)

Третьим навыком был "Светоискажающая плёнка". Эта способность порождала полукруглое поле, отражающее свет, падающий на его поверхность. Судя по невысоким затратам магии, останавливать заклинания магии света она не могла. Наверное, навык был предназначен в первую очередь для отражения естественного света.

Похоже, именно его применял зверь для создания оптического камуфляжа, но мне было трудно воссоздать тот же эффект. Может, необходимо точно рассчитать степень и угол отражения света? Да, похоже, такая настройка давала определённый эффект, но это всё равно было далеко до того идеального камуфляжа, который демонстрировал Незримая Смерть.

Быть может, ему в этом помогают природные инстинкты, ведь в конце концов, это высокоуровневый демонический зверь. Тем не менее, навык выглядит многообещающе.

Последним из навыков был "Трансформация кристаллов". Как подразумевает название, он был предназначен для изменения формы тех или иных кристаллов по своему желанию.

Вероятно, этим навыком зверь превращал свои кристальные чешуйки в снаряды для стрельбы, а также отстреливал их навстречу нашим ударам, на манер танковой динамической защиты.

Интересный навык, но способа воспользоваться им у меня нет.

Если подумать, то мы столкнулись с некими подобиями рельсовой пушки, лазерного оружия, динамической защиты, стелс-технологий и оптического камуфляжа. Да это не демонический зверь, а Зоид какой-то(Прим. Переводчика. - Отсылка к популярной меха-франшизе Zoids)!

Что ж, мне удалось многому научиться. Особенно важно то, что я сумел сделать телекинетическую катапульту ещё мощнее, чем раньше. Хотя, не знаю, где получится применить эти знания на практике.

Говоря начистоту, пусть мощь атаки и увеличилась, но управлять полётом стало совсем трудно. Хотя я в состоянии стабилизировать полёт, но для этого требуется проделывать огромное количество работы телекинезом. Наверное, мне необходимо разобраться, какие навыки необходимы для "катапульты", а какие можно оставить за бортом.

Когда я трачу телекинез на управление полётом, то падает моя первоначальная скорость. И хотя я могу восполнить этот пробел при помощи магии и навыков, но в таком случае мне приходится многое держать под контролем одновременно, а вместе с этим возрастает потребление энергии. Не уверен, что могу позволить, чтобы ценой в несколько раз больших усилий мощь атаки возрастала меньше чем на 10 процентов.

Пока я размышлял обо всём этом, в моё поле зрения попало одно местечко на земле внизу. Забыв обо всём, о чём я только что думал, я невольно воскликнул - настолько сильна была моя ностальгия по этому месту:

(Фран! Мы прилетели!)

- Здесь?

(Да, именно в этих руинах начинался мой путь)

Перевод - VsAl1en

<http://tl.rulate.ru/book/292/386970>