

Глава 67

Причина распознана

Была допущена ошибка с заказами!

Искренне прошу прощения!

Он узнал о моём телекинезе? Что это значит??

- ...

- Хо. Будем молчать? Но ты не обманешь мои глаза. Мой навык Призрачные глаза позволяет видеть душу объекта! И распознавать личность! Так что скрывать это бессмысленно, бессмысленно! Муа-хха-ха-ха!

Серьёзно?! Даже Блокировка Описания не работает? Что у этого типа, что у старика Галласа... От этих магических глаз одни проблемы!

И что делать? Запечатать ему рот? Нет, это поспешное решение.

Пока я в замешательстве, Жан, подставив руку под подбородок, беззаботно мотает головой.

- И все таки, я увидел необычную вещь! Разумное оружие? У вас и таланта достаточно, и силы... Одолжите её мне, и я стану значительно ближе к выполнению моего наибольшего желания!

« - Желания?»

- Оо, наконец-то заговорил. А это весьма интересный опыт, разговаривать с мечем! Славно, славно.

« - Вот как.»

Слишком много внимания, утомляет.

- Что же, а теперь я объясню, в чем именно мне нужна ваша помощь.

Хмм? Вроде бы нет ощущения, что он хочет именно нас. Неужели он просто хотел узнать, действительно ли я разговариваю?

« - И ты больше ничего не хочешь, кроме как удостовериться в том, что я — Разумное оружие?»

- Ты о чем?

« - Ты не хочешь заполучить нас?»

- Даже если бы и сказал, что хочу, вы бы согласились?

- Нет.

- Тогда, не хочу. Я не настолько в вас заинтересован.

- Правда не хочешь?

- Да. Не хочу.

Даже если он и соврал о причине, сами слова похожи на правду. Думаю, он действительно не слишком в нас заинтересован, и считает, что мы ему не нужны.

- Успокоились? Тогда все же перейдем к объяснению задания.

И какие же несусветные требования он выдвинет? В голову приходят только такие опасные штуки, как эксперименты и убийства.

- Суть задания — помощь в поиске.

Вполне обычное задание. Серьёзно?

- Поиск? Куда надо идти?

- Я рад, что вы заинтересовались. Место поиска недалеко отсюда. Если вы положитесь на меня, прибудем туда за 30 минут.

Довольно близко. Значит, это не Подземелье. Не слышал, чтобы неподалеку они были. Только вот кажется мне, что Жан очень быстро нас предаст.

- Это пробудившееся Подземелье. Логово Бессмертных.

« - Ээ? »

Да ну, не может быть, чтобы в Алессе до сих пор не было информации о Подземелье здесь неподалеку. Что это значит?

- Мы не слышали о нём в Алессе.

- Это неудивительно. Потому как о нём знаю только я.

« - Что? То есть ты утаиваешь факт его существования? »

- Верно. На всякий случай уточню, сообщать о Подземельях — это не какой-то там долг. Обычно о них сообщают, чтобы избежать плохих последствий, но и молчание — не преступление. Во всяком случае, в этой стране.

- Впервые слышу.

- За сообщение есть денежная награда, поэтому большинство сообщает. Но, кроме всего прочего, место, в котором находится Подземелье — не в этой стране.

- ?

« - В каком смысле? »

Место, не принадлежащее этой стране? Где-то в буферной зоне, что ли?

- Хо-хо-хо. Переживаешь?

« - Хочу узнать, где это место.»

- Аа, погоди немного. Так быстро взять рассказать неинтересно, разве нет?

Нет, я абсолютно не против просто взять и узнать.

- Что же, я, как Открыватель этого подземелья, поделюсь с вами своими знаниями! Внимайте же!

- Мм.

« - Давай только покороче.»

- Невозможно!

Вот так, Жан, безостановочно жестикулируя, начал рассказывать.

- Это было 10 лет назад! В то время постоянно приходили сообщения о том, что эти территории подвергались постоянным атакам Бессмертных. В окрестностях деревни Нелл число Бессмертных превысило число Демонических зверей.

Это мы слышали и от Аджена. Поэтому им и пригодилась бы Призрачная трава.

- Первоначально, некроманты приехали в этот регион, чтобы учиться. И спокойно продолжали исследования. Иногда даже злясь на себя, переутомляясь, я старался изо всех сил, и непрерывно продолжал исследования.

- Оо.

Фран, аплодировать не обязательно!

- В результате, я сделал это открытие. Обнаружил несколько мест со скоплением странной магии! Муа-хха-ха-ха! Это же невероятно!

- Скопление магии?

- Да. Это феномен, когда магия вместо того, чтобы естественно распространяться по территории, скапливается в одном месте. Накопившись, она застаивается и так рождаются Демонические звери.

- Хоо.

- Но, в месте, которое я открыл, в скоплении магии с самого начала было еще и свойство, схожее с некромантией. Конечно, в скоплении магии бывают разные свойства. Так в вулканах из-за специфических свойств Магии Огня легко рождаются Огненные Демонические звери, а в морях — Морские.

- Тогда получается, что на этих землях, из-за домеси некромантии к скоплению магии, возникают мертвецы?

Вот почему здесь много Бессмертных.

- Именно. Но вот что странно.

« - Что именно?»

- Здесь ведь не более, чем болота, верно? Я читал записи о давних временах, и даже если здесь и было когда-то поле боя, на нем никого не хоронили. Я также разузнал о местной растительности и пульсе земли, но не нашел ничего, что делало бы Магию мертвых здесь настолько сильной. И так, почему к скоплению магии здесь домешивается некромантия?

- М?

« - Хмм?»

Если немного подумать, то и вправду. Почему?

- И так, каков же, по-вашему, главный фактор?

Почему-то Жан вдруг взорвался с места, и начал расхаживать туда-сюда. И жестикулировать еще больше. Даже слишком.

- Кто-то сделал это специально?

- Верно! Я тоже сначала так решил. Например, возможно, это северная страна Рейдос? Или же это часть военного плана страны Бэриос?

- То есть эта догадка неверна?

- В первую очередь, если использовать скопление магии как производство, есть шанс, что скопление расширится. И хотя есть много исследователей, которые бы это заметили, я не слышал подобных разговоров.

- Понятно.

- Далее, я исследовал, нет ли в скоплений магии общей черты. И заметил, что кое-что есть!

Жан вдруг остановился и указал на нас пальцем. Будто детектив, делающий умозаключение.

- Кое-что есть?

- Да. Но перед этим... Знаете ли вы о Парящем острове в этих краях?

Мы не просто знаем, мы выдели его собственными глазами. И более того, пытались до него добраться. Хоть и неудачно.

- В этих краях, бывает что из Парящего острова что-то падает. Бывает, что это растительность, или камни, которые на нём есть.

- То есть эти части острова и есть основной причиной возникновения Бессмертных?

- Вот же ты.. Да, верно. Скопление магии находится точно в тех местах, где проплывает остров.

Уаа, с того времени, как я высказал предположение, напряжение возросло. Безусловно, он сам это открыл. Резко сев на стул, он заговорил теперь уже безразличным тоном. Нет, ну серьезно, достал уже.

- Так что, подумав, что Парящий остров подозрительный, я проследил за ним ночью, и таким

образом нашел Подземелье.

Да он полностью утратил запал! Хотя, теперь он хотя бы тихий.

- А какая причина того, что эти падающие штуки создают скопления магии?

- Это Подземелье — главное для Бессмертных. И из-за этого, Парящий остров полностью покрыт этой магией.

- То есть, Парящий остров — это и есть Подземелье?!

- Нет, не совсем так. Думаю, Парящий остров когда-то приблизился к зародившемуся в небесах Ядру Подземелья, и случайно с ним столкнулся. Вот и всё, что я знаю о Подземелье Парящего острова.

Он открыл не только скопления магии, а и место Ядра Подземелья.

Но, Ядро Подземелья, зарождаемое в небе, при падении не разбивается? Если даже вокруг Ядра есть защитная стена, то падая с такой огромной высоты, разве может оно остаться целым?

- Безусловно, нет. Похоже, что Ядро Подземелья работает с помощью специфической силы, но если нет особенной причины, двигаться оно не будет. Оно не передвигается по потокам воздуха, будто по морскому течению.

- Особенная причина?

- Например, если на Парящем острове, вот как сейчас, существует Ядро. В старинных записях говорится, что когда-то частица Голема стала таким ядром, и так возникло Подземелье, передвигающееся само по себе. Не знаю, от чего еще это зависит.

Будто бы Бог Хаоса сам передвигает этот странный организм. Загадок ещё так много.

- Как вы добрались до Парящего острова?

- Я ведь колдун, есть разные способы.

- Парящий остров не принадлежит какой-то стране?

Перед этим он говорил об этом, так же? Может, он находится под юрисдикцией страны, в которой мы сейчас, Гранзеры?

- Маршрут этого Парящего острова меняется, то к королевству Рейдосу, то к Бэриосу, и они делали запросы по поводу владельца. Так что, он не принадлежит никому. Но хоть эти страны и делали запросы, поскольку войска туда не отправляли, то о существовании Подземелья не знают.

- Вот оно как.

- Но это проблематично. Подземелье — это опасно, и в то же время оно как золотое яйцо. Поняв, что на земле опасность небольшая, многие захотят заполучить его в свои руки. И возможно начнут воевать из-за этого.

«- И это нормально, нам просто взять и пойти туда?»

- Лучше держать это в тайне.

То есть раскрывать это — опасно?

- Что же, выслушав что к чему, примете ли вы моё задание, и пойдёте ли на поиски Подземелья на Парящем острове в качестве моих товарищей?

- До чего ты хочешь доискаться? Ты хочешь пробудить его, или же цель — что-то другое?

- Конечно же, захватить его. Если я заставлю просто исчезнуть захваченное Подземелье, это вызовет международную грызню.

Действительно, уничтожь мы Ядро подземелья, Подземелья исчезнут сами по себе, и возможно тогда войны немного поутихнут.

Э? Он что, на самом деле неплохой парень? Да ну, не может быть!

- Сложная часть — это захватить и вернуть на землю Демонических зверей.

«- Захватить Демонических зверей?»

- Они называются Пожиратели духов. Будучи Бессмертными, они пожирают других Бессмертных, их уровень угрозы — В. Даже если в этот раз захват острова не удастся, если получится сделать фамильяра из Пожирателя духов, это уже будет прогресс.

«- Уровень угрозы В, говоришь.»

- Изначально я планировал продвигаться, используя зелье из Призрачной травы, но вы и ваши способности — более надёжный способ.

- Будем оружием.

Хмм, и что делать. Оно то опасно, но это возможность посмотреть на все с другой стороны. К тому же, с высокими шансами попасть на Парящий остров.

« - Что думаешь?»

«- Хочу в Подземелье.»

И правда. Я тоже. Какое оно, никем не тронутое Подземелье? К тому же, можно найти там какие-то интересные вещи. Посоветовавшись с Фран, мы решили идти.

- Вот как! Что же, полагаюсь на вас! Муа-хха-ха-ха! Похоже, это будет весьма интересно!

Перевод: Ната