

Мстивый Дух

Наступил рассвет следующего дня, мы спустились по лестнице со второго этажа. Вчера мы остановились в комнате Жана... Мда, ещё со дня моего перерождения у меня не было ночи, когда я настолько не мог расслабиться.

Время от времени к нам доносился загадочный стонущий голос. А снизу то и дело звучали взрывы. С улицы чувствовалось присутствие посторонних. Фран не может нормально спать! Хорошо, что я такой крепкий.

На завтрак — хорошо обжаренные фиолетовые яйца и синеватый суп. Нечто, похожее на синее молоко и загадочное полупрожаренное мясо, плавающее в нём.

И самое страшное, вкус вроде бы неплохой. Сопротивление аномалиям не активируется, но действительно ли это съедобно? Фран и Уруши раз пять проверили.

- Прошу, сюда.

После завтрака, Бернардо указал нам на лестницу, ведущую вниз, в так называемую лабораторию. Спустившись, можно увидеть множество разных приспособлений. «Так называемая» было слишком грубо, извиняюсь.

- Что, удивлены тем, какова на самом деле моя Лаборатория?

« - Да. Очень круто.»

- Вау!

- Оуу!

В центре комнаты нарисован гигантский магический квадрат. Стена увешана серпами, посохами и другими инструментами. Беспорядочно расставлены бутылки, ступки... С глиняных горшков и корзин выглядывают подозрительные травы и минералы, а в огромном котелке, побулькивая, варится жидкость сомнительного вида.

Здорово! Хотя ощущение, что это скорее мастерская, чем лаборатория. Но, конечно же, здесь витает атмосфера настоящей лаборатории некроманта. Хотелось бы испробовать всякое!

- А что там? - Фран заинтересовалась дальней комнатой.

- Интересно?

- Запах крови.

- Ха-ха-ха, ты же с семейства животных. Обоняние на высоте. Там комната хранения трупов. Я сохраняю самых лучших мертвецов! Из-за опасных происшествий стены той комнаты специально усилены. Недавно я был близок к собственной смерти!

Из морга доносились странные звуки. Как и ожидалось от некроманта. Стоп, был близок к смерти? Мы-то сами хоть живы?

- И так, начнём подготовку? Поскольку у вас есть много места для багажа, возьмёте некоторые

вещи?

- Да. Оставь это нам.

Взять багаж, да? В общем, это увеличит шансы выжить, да и взять мы можем сколько угодно.

- Для начала, вот это, и это. Ещё вон то, и то, и то, ааа, и вот это ещё возьмите. Точно, это тоже необходимо. И вон то. Всё равно ведь не я буду это тащить.. Хм. Ещё вон то, и это...

« - А не слишком ли много?»

В мгновение ока на полу образовалась громадная куча. Различное множество предметов, начиная с зелий и заканчивая неизвестными мне инструментами. В центре возвышалось что-то похожее на лампу в форме черепа.. Были там и инструменты, к которым я не рискнул бы дотронуться.

Уруши, сопя, обнюхивал эту кучу.

« - Эй-эй, Уруши! Оставь это. Кто знает, что будет, если случайно дотронуться!»

- Ууу.

Будет совсем не смешно оказаться проклятым, например.

« - Ладно, возьмём половину.»

- Да.

Расспрашивая Жана о непонятных предметах, мы потратили где-то час на то, чтобы всё это упаковать.

- Вот мы и завершили приготовления!

« - Отправляемся?»

- Наконец-то.

- Мм, — согласно кивнул Жан, — последуем все вместе.

Мы ненадолго покидаем лабораторию под руководством Жана. Вопрос в том, как именно мы доберёмся до Парящего Острова.

« - А как мы будем добираться?»

- Как-то пройдем?

- Хе-хе. Я ведь некромант, не так ли? Я не пользуюсь такими захолустными методами.

Он хочет сказать, что в Магии Духов или Магии Преисподней есть какой-то свой способ летать по небу?

- Хммм?

- Муа-хха-ха-ха! Что же, смотрите! Вы быстро поймёте! Бернардо!

- Да.

- Ты всё приготовил?

- Да, как Вы и приказывали. Прошу сюда.

Бернардо, вернувшись в лабораторию, показал нам магические камни, выставленные на полу, поверх магического квадрата.

- Хо. Отлично!

- Благодарю, Хозяин.

- Что же, я покажу вам прямо сейчас! Сущность Тёмной магии! Внимайте же!

Выкрикнув это, Жан прошёл перед нами, вскинул руки и выпрямился. Затем начал звучно читать заклинание. Это было до неприличия пафосно, но Жану ужасно шло. Смотря со стороны, я абсолютно не чувствовал дискомфорта.

- Крутой!

- Ауу!

Да. Не поспоришь. Пока он, направляя энергию в нашу сторону, читал заклинание, перед нами появился тонкий сияющий вихрь магической силы, и в этот момент лучше всего ощущалось, что Жан — настоящий Маг.

-

-

На удивление долго. Он продолжает читать заклинание уже минуты три. И это при том, что у него есть навык, сокращающий время чтения.

Ещё три минуты прошло.

- ...оова спекто, андеддо самонинг!

С магического квадрата поднимается иссиня чёрный свет. Фонтан чёрного света будто взрывается энергией, ошеломляющее зрелище.

- Приди же ты, во имя меня! Нарекаю тебя... Энди!

- Гоооооооооооооооооон!

« - Уааа! Что это?! »

- Ничего себе!

- Гррррррр!

Мы не смогли сдержать удивлённых вскриков, когда увидели ЭТО, выползающее из магического квадрата. Фран немного ослеплена, а Уруши насторожен. Даже я немного испугался.

То, что появилось в результате обряда, проведённого Жаном, являло собой огромный скелет, длинной около 10 метров. Наверняка это виверна. Но она совершенно отличается от Алесской виверны, с которой я сражался. Думаю, призванная явно больше, сильнее... настоящая виверна.

- Ах-ха-ха-ха... кхе-кхе...-ххо-хо! Кха-кха.. Ну как вам? Невероятно же! Гхе..!

Горло пересохло, наверное? Весь вспотел, дыхание неровное, наверняка он очень устал. Но я понимаю его гордость. Его магические силы настолько большие. И очень крутые.

Семейство: Скелет-виверна, Сверхопытный Демонический зверь, Ур.30

Настоящий статус: контракт; восстановление сил.

НР: 1034, МР: 433, Сила: 539, Выносливость: 551, Проворность: 531, Интеллект: 10, Магические способности: 93, Ловкость: 55

Умения:

Запугивание: Ур.6, Скрытие: Ур.6, Помеха оценке: Ур.3, Ужасание: Ур.6, Восстановление: Макс. Ур., Магическая стена: Ур.5, Мстивый дух, Невосприимчивость к ядам, Невероятно ядовитые клыки.

Бессмертная виверна далеко обошла Алесскую. А ещё у неё есть один навык, которого я ещё не видел.

« - Мстивый дух? Впервые вижу.»

Мстивый дух: комплексный навык, включающий в себя сильную ненависть, которую несёт в себе Дух.

А ещё есть навык Помеха оценке, и я не очень понимаю, какой у него эффект.

- Мстивый дух — это навык, который вобрал в себя несколько других. Эффекты: Полёт, Извержение магии, Физическое сопротивление, Ментальное сопротивление, Злостное превращение. А с повышением характеристик комплексными станут такие навыки, как Изменение дефекта магического света, Изменение дефекта восстановления, Изменение дефекта очищающей магии.

Понятно. Этот навык имеет множество эффектов. Похоже на моё Умение Супервибрирующего Клинка.

- Есть ещё такой эффект, как Полёт и прочее, но, скажем так, это палка о двух концах. Ну для меня важнее магических умений — смягчить дефекты, так что не стоит волноваться.

- Смягчить дефекты?

- Кстати, а ведь было такое в характеристиках. Да и название какое-то странное, Сверхопытный?

- Хм. Это так называемый эффект Искусства призывания: Сверхопытный Бессмертный.

Кажется, это Искусство 5 Ур. Тёмной магии. Разве это не супер-высокое умение? И результат тоже ошеломляющий.

С этим Искусством призванный Бессмертный имеет НР, МР, Силу, Выносливость и Проворность +200, уровень регенерации +5 и нестандартную возможность смягчения дефектов. Взамен, похоже, что если призванный Бессмертный будет использоваться 24 часа подряд, в конце концов он полностью угаснет. Тем не менее, он сильный. Если смягчить дефекты Мстивого Духа, для защиты будет более чем достаточно. Хотя, даже без уверенности в защите, я бы хотел себе навык Мстивого Духа. Даже если использовать его только во время перемещения, он даёт возможность летать.

« - Интересно, в Подземелье можно будет разжиться навыком Мстивого Духа?»

- Хочешь этот навык?

« - Да, если с ним можно летать, то безумно хочу.»

- Хмм. Тогда, ты можешь впитать вот это.

Жан достал из-за пазухи что-то, похожее на драгоценный камень. Это был специальный магический инструмент, позволяющий поглотить магический камень с Демонического зверя и таким образом призвать духа-хозяина этого камня. Кажется, его название — Парангон Призыва.

- Я дам тебе камень внутри него.

« - Ты уверен? Это ведь очень могущественный камень, разве нет?»

- Неважно. Это камень с Гуля-Берсерка, всегда до неприличия яростного Демонического зверя. Ему неважно, враг или союзник, нападает на все подряд. Я всё думал, как бы его использовать, поэтому просто отлично, что для вас он будет полезным!

Так что я с благодарностью принял магический камень. Этот долг я отдам в Подземелье!

« - Фран!»

- Да.

Фран подбросила камень в воздух, а я разрезал на две ровные части. Я уже давно не впитывал таких могущественных магических камней. И получил новые навыки: Мстивый Дух и Разъедающие клыки: Ур. 1. То есть это атака, ослабляющая противника, разъедающая его?

И вот он, навык Мстивый Дух. Хо-хо-хо. Я получил способность летать. Возможно, теперь я даже до Парящего Острова сам смогу долететь.

« - Устанавливаю-ка их прямо сейчас.»

- Я готова!

Навык Мстивый Дух: активировать!

« - Оооооо!»

- Воздушно!

Что это за чувство? Как Фран и сказала, это какая-то странная воздушность. Чувство, что я... вижу свет? Тепло. Будто греюсь на солнышке. Аа, как приятно.

- Это.. Черт! Эй, Наставник-кун! Это плохо! Отмени этот навык сейчас же!

« - Уаа?»

- Гав-гав-гав-гав!!

Уруши почему-то залаял. С чего бы это?

- Ты слышишь меня? Отключи Мстивый Дух! Быстрее!

- Кажется, я лечу в Небеса...

- Наставник-кун!!!

Ах, как приятно...

◆◆◆

Ох, это было опасно. Я в прямом смысле взмыл душой в небеса.

- Ты в порядке?

« - Да, уже в норме.»

Похоже, как и исходит из названия «Мстивый дух», для управления этим навыком необходимо сильное желание мести. Поскольку у меня оное отсутствует, получилось следующим образом: Активирование навыка Мстивый дух → Отсутствие Мстивого Духа → Отсутствие сожалений → Отход в мир иной.

По идее, то же самое должно было случиться с Фран, но поскольку её душа привязана к телу, оно не отпустило её в мир иной, а просто погрузило в состояние экстаза.

В моём случае душа просто входит в меч, как в контейнер, а он слишком слаб, чтобы удерживать её в этом мире.

Эх, придётся запечатать Мстивый Дух.

- Даа, интересные данные я получил! Благодарю!

« - Да я чуть не умер!»

- Ха-ха-ха! Ты получил ценный опыт. Это же отлично!

Кхе. И самое жуткое, он ведь по-своему прав.

«- Фу-ух. Ладно. Давайте уже отправимся.»

- Что же, садитесь на Энди!

- Хорошо.

- Мест, чтобы ухватиться — предостаточно, так что выберите, какое вам по душе!

Ну да, это же кости. Фран заняла место между крыльев и крепко ухватилась за позвоночник. Уруши вернулся в тень.

- Все приготовились?

- Да.

- Что же, вперёд! Взлетай, Энди!

- Гуooooooooooooooooo!

По обратному отсчёту Жана, виверна взмахнула крыльями. Вообще-то, на костяных крыльях далеко не улетишь, но виверна, игнорируя силу притяжения, взлетела. Видимо, это эффект Мстивого Духа.

- Уаааааа! Вперёд, на охоту за пробудившимися Бессмертными!

- Да!

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/47869>