

Side Diary

- Всё таки пришёл, Наставник-кун.

« - Ты закончил читать?»

- Да, ты тоже прочитай.

« - Хмм, а большой он.»

Такой толстый дневник, наверняка владелец вёл его до самой смерти. В нём описано столько лет.



Вот-вот исполнится уже три года, как я существую в этом теле.

С сегодняшнего дня я решил вести дневник. Для этого нет какой-либо особенной причины, просто подумал, что это неплохо. Каждый день писать наверное невозможно, поэтому буду делать это раз в неделю.

Возможно, когда-нибудь этот дневник попадётся кому-то на глаза. Для этого человека, немного напишу о том, кто я.

Для начала, место, в котором я нахожусь. Мда, я толком всё равно не знаю, где это. Но, я отлично понимаю, что это за место.

Это блуждающий в небесах Парящий Остров. И это был секретный экспериментальный комплекс Королевства Рэйдос. Я был одним из пойманных этим комплексом для экспериментов.

Я не знаю точно, какие эксперименты здесь проводились. Похоже, что они пытались создать что-то, полезное на войне.

Я был подопытным в области Некромантии. Не буду описывать это детально, но я далеко не один раз думал о том, что хочу умереть.

Исследователи смотрели на меня совсем не так, как смотрят на людей. В их глазах я был не больше, чем морской свинкой. В этом комплексе не существовало такого понятия, как «человечность».

И в тот день произошло сразу несколько трагедий... нет, чудес. В общем, случилось всякое, и я прекратил своё человеческое существование.

В этот день меня убили. В прошлом эксперименте я потерял обе ноги и правую руку, и они решили, что я больше не нужен. Так что меня, как морскую свинку, было решено использовать в последний раз, в крупномасштабном эксперименте.

Живого некроманта... То есть меня, хотя кроме Искусства Ур.1, вбитого мне в голову в этом комплексе, я больше ничего не использовал... В общем, живого некроманта, кроме того, что ему сделали инъекцию со Зlobой, интересно бы было полностью превратить в Бессмертного. Вот такой это был эксперимент. Никчёмный, не так ли?

Как бы то ни было, я погиб.

Скованный цепями, я спал в центре начертанного на полу огромного Магического Квадрата. В этом месте всё было залито невероятным чувством Злобы. Из-за барьера и специальных магических методов, я не мог не пускать это вовнутрь себя. И моё тело, принимающее это, одна за другой наполняли частички Злобы.

Когда по мне протекало Злобы больше, чем я мог выдержать, я решил, что наконец-то умер. Перед моими глазами из Магического Квадрата начал пробиваться яркий свет, и началось моё превращение в Бессмертного.

Но в этот момент...

Может, это Божье Сострадание? Или же шалость?

В комнате, где я пребывал, появилось Ядро Подземелья.

Ты наверное думаешь: что за бред он несёт? Я тоже тогда ничего не понимал.

Ядро, которое невозможно контролировать, которое может появиться в абсолютно любом месте в целом мире...

Почему же оно появилось именно тогда, именно в том месте? Случайность? Шалость Бога Хаоса? Или же сочувствующий нам Бог решил как-то вмешаться?

Не знаю.

Знаю я только то, что Ядро Подземелья утвердило меня как главного, и я стал Властелином Подземелья. Благодаря этому мои способности резко возросли, и я смог поглотить всю Злобу, наполняющую это место. А поскольку Магия Превращения в Бессмертного всё ещё действовала, я всё таки им стал.

По изначальному плану, я должен был стать Зомби-Магом низкого уровня. Хотя даже так, я был бы сильнее себя живого. Но произошло два сбоя: я впитал огромное количество Злобы и получил статус Властелина Подземелья.

Получилось, что я превратился в Лича. Да, именно в того Лича. Хотя сначала я думал, что буду обычным Скелетом. Исползованная мной Магия и мои навыки, всё возросло больше чем в 20 раз, удивительно.

Когда я очнулся уже Личём, с возникновения Ядра прошло уже три дня. Я совсем не помню, что происходило в то время. Но от людей, живущих в то время на Острове, ничего не осталось. Взамен, он был наполнен Бессмертными. И перерождённым Личём. Слегка ошарашенным, да.

Возможно, кто-то скажет, что это Развитие. Можно даже сказать, что это одна из конечных целей некромантов.

Но я так не считаю.

Прекратив человеческое бытие, сердце аи душа могут только иссохнуть. Чтобы утолить эту жажду, превратившись в Бессмертного, я уничтожал блуждающих здесь исследователей, но это совершенно не помогло. Меня переполняла одна только ненависть.

Боль. Ненависть к людям, с которой невозможно справиться. Хочется повергнуть в хаос всё

вокруг. Убивать всех, кто попадётся на моём пути.

Мсть. Теперь это причина моего бытия.

Но на самом деле я не хочу всего этого. То, что я стал Личём, освободило меня от статуса подопытного, и мне бы хотелось теперь просто спокойно пожить.

Но Злоба внутри меня не позволяет этого. Убивай, круши, отомсти этому миру — она непрерывно бурлит во мне, подначивает, и я не могу это остановить.

Я не знаю, кто ты, читающий этот дневник. Враг ты или союзник, хороший человек, или плохой.. Я просто хочу поведать кому-нибудь об этом Острове. И о преступлениях, совершаемых Королевством Рэйдос. Я хочу передать эти знания другим, и тем самым очиститься от обиды, переполняющей всех нас здесь. Прошу тебя.

07.04.3619 г.

Сегодня я начинаю вести дневник. Ну, начал писать его я просто из прихоти. Сегодня не произошло ничего такого, так что и записывать особо нечего.

Поэтому напишу о разных пустяках, которые я делал сегодня.

Как всегда, я занимался расширением Подземелья. И ещё созданием Бессмертных. До сих пор осталось немало тел исследователей и таких же несчастных подопытных, как я. Своих новых подчинённых, пока что низкого ранга, я решил как следует наполнять магической энергией и поддерживать их GR.

Кстати, тогда я ещё не знал, что GR — это Божественные очки. Думаю, что их даёт Подземелью Богиня Хаоса.

29.09.3619 г.

Желанных GR насобиралось больше 10 000. Теперь я могу создавать Бессмертных среднего ранга. А ещё я хотел сделать запись о Подземелье, но есть некоторые части, которые я не могу записать. Когда я пытался написать о Ядре Подземелья, кисть не сдвинулась с места. Похоже, действует какая-то необычная сила.

Поскольку я связан ипостасью Лича, мною управляет необычайная сила. Возможно, всем этим управляет Бог?

04.11.3619 г.

Пустив GR в расход, мне удалось создать сильных подчинённых. В комплексе осталось множество приспособлений, а среди них и те, что используются для призыва Бессмертных. Была там и вещь, называемая Костью героя. И похоже, это действительно кость какого-то героя. Хотя я и не знаю точно, правда ли это.

В любом случае, её сила настоящая. Я призвал Легендарного Скелета-Бойца. У него даже есть Дополнительный навык «Раскрытие потенциала».

Устроив показательный бой, мы удостоверились в его силе. Я заполучил хорошего подчинённого.

31.12.3619 г.

Сегодня последний день этого года. Это уже четвёртый Новый Год для меня в обличье Лича. В качестве поздравления я приготовил хлеб и суп. Съесть я это не могу, но хотя бы настроение поднимается.

Хмм, как бы поздравить Бессмертных...

Насобираю ещё немного GP. Если бы мне в руки попала мастерская для создания Духов, то можно было бы сотворить ещё больше Бессмертных. Ах, с нетерпением жду...

27.02.3620 г.

Неожиданно, я всё таки нашёл мастерскую для создания Духов. Как ни посмотри, а способности Подземелья удивительны. Потому как в уже знакомом месте в один момент вдруг возникает желанная мастерская.

Список Бессмертных, которых можно создать возможностями Подземелья, значительно вырос. Да и разновидность Бессмертных, созданных мною самим, тоже увеличилась.

Но я теряюсь в том, каких лучше создавать?

Бессмертные, созданные силами Подземелья, имеют магический камень внутри, и в самом Подземелье их расход магической энергии сокращается. Но вот способности у них такие себе.

А вот у созданных моей магией подчинённых вместо магического камня внутри есть фальшивая душа. И поскольку их создатель я, Лич, то и способности у них на высоте. Но вот с расходом магической энергии у них всё не так хорошо. Ну и поскольку подпитываются они Злостью, то и сами по себе очень воинственные.

В общем то, с помощью навыка Управление Духами, я могу подчинить Духов, созданных Подземельем, а затем улучшить, но их как минимум несколько сотен, и честно говоря, делать это с каждым немного напрягает.

Хмм, улучшу-ка я половину.

18.09.3620 г.

В последнее время курс Парящего Острова, кажется, стал стабильнее. Я могу управлять им, но это требует столько магической энергии....

Мы пролетаем над разными странами, но хорошо бы не отдаляться далеко от Рэйдоса. Ведь смысл моего существования — мстить тем людишкам.

14.04.3621 г.

Структура Подземелья расширилась, и возникло больше возможностей для добывания GP. Масштабы этого комплекса потрясающие.

Всё Подземелье укрыто барьером, и даже нашёлся инструмент, превращающий Злобу в магическую энергию. Правда, для этого нужно 30 000 GP, поэтому пока что использовать его не получится.

11.07.3621 г.

Я завершил расширение Подземелья. Всё вместе занимает 10 уровней. Снаружи Парящего

Острова под влиянием силы Подземелья остаётся ещё где-то 50 метров.

Если подготовить ещё военно-воздушные силы, то приземлиться на Остров будет не так-то просто.

А после этого, при помощи Бессмертных, я планирую установить различные ловушки.

20.05.3622 г.

Сегодня, впервые за долгое время, я создал кое-кого особенного. Потребив 10 000 GP, на этот свет появился Бессмертный, который называется Пожиратель Духов.

Похоже, он поедает других Бессмертных и становится от этого сильнее, и это при том, что паршивец и сам Бессмертный. Пока что он выглядит как обычный Зомби, но интересно, во что он превратится со временем.

Обычно он бесцельно бродит лабиринтом, как ему заблагорассудится.

10.10.3622

Сегодня, на удивление, мне действительно есть что записать.

Удивительно, впервые с того времени, как я стал Властелином Подземелья, в него кто-то вторгся. Сначала я решил, что это кто-то с Рэйдоса, но видимо ошибся.

Он был один, и похоже, это Искатель приключений. Некромант, ещё и высокого ранга. Призвал Скелета Грифона, а даже для меня это было бы весьма мучительно.

Мне пришлось постараться, насылая на него птиц и летучих мышей. С большим трудом Грифона мы побороли.

В лесу на поверхности у нас было много возможностей. И хотя я применял и иллюзорные ловушки, и пытался сбить его с пути, но он всё равно смог проникнуть в Подземелье.

Неизбежно приближаясь, он уничтожал Бессмертных на своём пути.

Чтобы помочь им, я отправил в погоню за гостем Бессмертных высшего уровня. Пожиратель Духов тоже достиг приличного уровня, и в конце концов выиграл бой.. Но всё же упустил его, и наш гость смог сбежать.

А жаль. Поймав его, я бы хотел столько всего расспросить... А в зависимости от ситуации, и сделать его своим подчинённым...

А давно я уже так не смеялся. Наверное, вообще никогда раньше.

Ведь он даже представился: «Имя мне Жан Дуби! Муа-хха-ха-ха! Логово Бессмертных? Подземелье как раз мне под стать!».

Это он так издевается надо мной? Или наоборот, выражает уважение? Украшения с черепами, потрёпанная роба... и выражается так... Вот он, настоящий некромант.

Если нас сравнить... Даже при том, что я — Лич, всё равно так не выражаюсь... Как-то неподобающе выходит.

Поэтому, с сегодняшнего дня, постараюсь это исправить и разговаривать более осмысленно.

«Я есть Король Злых Духов, и имя мне — Лич! Кха-кка-ка-ка!» - так нормально? Точнее, а нормально ли это?

Да, чувства мои говорят, что отлично! Кха-ка-ка-ка.

Ну, на то, чтобы привыкнуть к такому стилю, нужно какое-то время..

28.10.3623 г.

Незаметно, я собрал 30 000 GP. Теперь можно запустить Очаг Злобы. Ещё, я немного поохотился на Демонических зверей, время от времени приближающихся к Парящему Острову.

Я думал оставить магические камни для использования в инструментах, но... Именно с магических камней Подземелье получает GP. Даже такая мелюзга, как Малая Виверна даёт 20 GP. В конце концов, я дал всё поглотить Подземелью.

Этот комплекс поглощал Злобу со всего, что было вокруг. А затем превращал её в магическую энергию.

12.04.3624 г.

Благодаря Очагу Злобы, сила моя тоже возрастает. С такими темпами, не за горами день, когда я накоплю достаточно силы для мести.

Но вот происходит и кое-что странное. Сила Злобы внутри меня тоже возрастает, и так, что даже я сам это чувствую. Я могу превращать её в силу, так значит ли это, что возрастание Злобы — это и возрастание моей силы?..

Кажется, что вместе с ненавистью и обидой приходит и она — сила.

07.08.3625 г.

Сегодня я заметил интересную вещь. Пожиратель Духов, непонятно когда, изменил свою внешность на ребёнка.

Хотя ещё недавно выглядел как десятиметровый Гигант. Похоже, он скинул лишние части, и став значительно меньше в объёмах, увеличил магическую силу раза в два.

К тому же, эта внешность, она точно как моя, до того, как я стал Личём. Это из-за того, что здесь повсюду моя магическая энергия? Или от того, что я его создал? Очень интересно.

24.02.3626 г.

Я потерял память о двух днях на этой неделе. Я просмотрел записи изображений... но неужели это я? На изображениях точно был Лич.

Жестокость, зверство, безжалостность... Эти слова отлично подходили Королю Злых Духов на изображениях.

Нет сомнений, эта ипостась незаметно меня поглощает.

Но возможно, это и к лучшему.

Чтобы как следует отомстить, мягкотелость излишняя. А тот «Я» наверняка сможет без колебаний воплотить её в реальность. Ужаснее, жёстче.

06.10.3626 г.

Моя память становится всё хуже. Я могу помнить уже только половину дня.

Но всё идёт по плану. Поднятие моего собственного уровня — последний пункт приготовлений. Такую боевую мощь Рэйдос не выдержит.

До полномасштабной войны ещё, конечно, далеко, но внезапная атака и уничтожение королевской семьи — вполне возможны.

И, в первом заходе, можно превращать погибших людишек в Бессмертных.

Это возможно. Начну реализацию через полгода.

Я покажу всему миру, насколько глубока моя Злоба.

19.03.3627 г.

Я пришёл в себя только спустя полгода. Моя личность уже полностью отошла на второй план.

Подземелье развивается и становится сильнее, так что я и не возражаю.

А всё же интересно, это всё по Божьей воле?

Я очнулся впервые за столько времени, и в Подземелье снова непрошенные гости. Да ещё и с тем же, что и в прошлый раз, некромантом по имени Жан. В этот раз он с помощником.

Помощником была милая девочка, где-то того же возраста, что и я, до того, как стал Личём. Но она невероятная мечница.

Не могу оторвать взгляд от изображений, приходящих сюда.

Здорово, иметь таких вот друзей... У меня, рождённого рабом, никогда не было ни одного друга. Наверное, поэтому та девочка выглядит такой яркой.

Не хочу, чтобы она погибла... Но это, скорее всего, невозможно...

Тем не менее, своей невероятной силой они всё больше захватывают Подземелье. Наверняка долго готовились. В таком случае, может я позволю им провести захват?

Какое странное чувство. Надежда, что они разрушат мой план, и очистят сердце, пылающее от Злобы?

Возможно ли, что я хочу исчезнуть? Или, всё же, не хочу?

Не понимаю.

Но, мне кажется, что тот некромант и девочка — это моя судьба. Как же она сложится...

Жаль, что я сам не смогу увидеть всего до конца. Интересно, что будет происходить, когда я

очнусь в следующий раз. Или же я больше не очнусь? Я весь в ожидании.

Возможно, этот дневник прочитают Жан Дуби и девочка-полузверь?

В таком случае, я хочу сказать одну вещь.

Я рад, что вы остались в живых.

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/51837>