

Глава 6 – Гоблины. Немедленно. Обезврежены.

[Магический камень получен]

[шийюгьягья]

[Как и ожидалось, в логове есть чем поживиться!]

Я находился в логове гоблинов.

Сам бы я его, конечно, не нашел; я просто проследил за мелким гоблином, а он привел меня именно сюда.

Теперь они все мои. Неплохая стратегия.

Я следовал за гоблинов на небольшой высоте. Моя походка полностью бесшумна, хотя у меня и ног-то нет, что уж поделать.

Я летел за ним примерно... час? Несколько раз он внезапно начинал танцевать, долго заворожено наблюдал за процессией муравьев, так что я потерял очень много времени.

Гоблин двигался настолько медленно, что я несколько раз подумывал его убить.

[Преследование гоблина произвело на меня глубокое негативное впечатление]

Теперь я хотел как-нибудь похвалить себя за то, что выдержал так долго.

Так что я уже избавился от более, чем тридцати демонов, однако паника еще не началась. Они серьезно все еще меня не заметили?

[О, я прилетел в достаточно широкий коридор.]

Я продолжил свое продвижение. За углом была огромная зала; где-то двадцать метров в длину и десять в высоту.

Внутри было столпотворение: гоблины, гоблины и еще больше гоблинов. Да их тут штук пятьдесят голов.

Один на один гоблины для меня мелюзга, но в таких количествах, достаточно страшно. Я могу спокойно побеждать монстров среднего размера, но... в этом сила группы.

Позже я узнал, что уровень Угрозы резко возрастает, когда монстры могут объединяться вместе, создавать банды.

Уровень Угрозы одного гоблина – «Ж». Однако он повышается до «Е», если их десять, а если их больше сотни, уровень Угрозы – «Д».

В целом-то, уровень Угрозы «Д» соответствует Небольшому Василиску или Огру. Целая деревня обречена, если такой демон нападет.

В дальнем конце комнаты из толпы выделялось одно существо. Его лицо покрывало множество шрамов, он был в два раза больше обычных гоблинов. К его описания хорошо подходило слово «ветеран». Он был одет в Железный Доспех с огромным Мечом в ножнах, вероятно отобранных у Искателей Приключений.

[Оох! Бинго!]

Раса: Король гоблинов: Враждебное: Демонический Зверь: 21 уровень

Очки жизни: 87; Магическая энергия: 26; Сила: 47; Выносливость: 39; Ловкость: 26; Интеллект: 17; Магия: 16; Проворность: 29.

Умения: Насилие: 1 уровень, Техники Владения Мечом: 2 уровень, Игра Мечом: 4 уровень, Лидерство: 4 уровень, Поднятие Боевого Духа: 3 уровень, Владение Щитом: 2 уровень, Провокация: 1 уровень, Метание: 1 уровень, Целеустремленность: 1 уровень, Управление Силой.

Снаряжение: Сломанный Чугунный Меч, Треснувший Чугунный Доспех, Кожаный Щит, Кожаная Набедренная Повязка.

Его статус ни в какое сравнение не шел с другими гоблинами. Это действительно Король гоблинов.

[Может они уже знают о моем вторжении, но решили защищать Короля?]

Пока я разглядывал его статус, я чуть не трясся от восторга. Восхищение, как будто стоишь перед шведским столом, начало бурлить внутри.

Более того, я заметил, что и остальные гоблины были не обычными пехотинцами. Был Солдат, Лучник, Рыцарь, а также Маг, Вор, Воин, Монах, Лекарь и Шаман, о которых я раньше и не слышал.

[Я смогу!]

Я начал тщательно накапливать энергию. Силу Телекинеза можно увеличить с помощью магии, возможно достичь невероятного ускорения.

Я называю это: Атака Катапульти! Хахаха, первым, кто ее отведаст, будешь ты, Король гоблинов!

Заворачивая за угол, я нацелился прямо на Короля и дал волю всей накопленной энергии. Я развил свою максимальную скорость мгновенно и в одно мгновение приблизился к Королю гоблинов.

Телекинез полностью бесшумен. Так что, демон никак не мог среагировать.

Я проткнул лицо монстра.

\*Добон!\*

Я пролетел насквозь и застрял в стене, за спиной Короля.

Моя мощь пугает иногда даже меня самого. Похоже она уже превосходит катапульти; моя мощь на уровне пушки!

С небольшой задержкой тело Короля гоблинов повалилось на пол, и на мгновение тишина наполнила комнату.

После этого мгновения, вопли и крики гоблинов заполнили небольшое пространство залы.

[Гийяоооо!]

[Гуруууууаааа!]

[Горуруууааа!]

Один в панике подбежал к телу Короля и зарычал. Все отреагировали по-разному.

Затем, позади Короля, гоблин, похоже, Адъютант, что-то прокричал сквозь начавшийся хаос. Пятеро побежали к коридору.

Гоблины, полагающие, что меч не мог прилететь сам по себе, решили, что кто-то метнул его из глубины коридора.

Все повернулись в сторону выхода.

Идиоты! Там никто не появится, даже если вы все будете туда смотреть!

Мягко выскользнув из стены, я столкнулся с Адъютантом.

Хотя, без преувеличений, я специально нацелился на него.

[Отдай мне свои Магические Способности!]

В тактических целях первым я убил Короля. Но теперь, когда все гоблины заняты, больше всего я желал убить этого Гоблина Мага. Я захотел заполучить его Способности, сразу, как только их увидел.

Раса: Гоблин Маг: Враждебное: Демонический Зверь: 9 уровень

Очки жизни: 27; Магическая энергия: 36; Сила: 14; Выносливость: 15; Ловкость: 20; Интеллект: 16; Магия: 19; Проворность: 12.

Умения: Лидерство: 1 уровень, Минералогия: 3 уровень, Владение Посохом: 2 уровень, Владение дубиной: 1 уровень, Магия огня: 3 уровень, Небольшое Усиление Магической Энергии, Управление Магией.

Снаряжение: Сломанный Дубовый Посох, меховая мантия.

[Ухахахаха! Теперь я могу использовать магию!]

Это магия в другом мире! Одно из желаний отаку! Я так хотел ее обрести!

{ Отаку (яп. 御宅 или 宅男) — человек, который увлекается чем-либо. За пределами Японии, в том числе и в России, обычно употребляется по отношению к фанатам аниме и манги. }

А теперь магия упала прямо мне в руки! Я был в восторге!

[Но перед тем, как попробовать настоящую магию, я покончу с этими ребятами!]

Это был не равный бой, это была скотобойня.

Повышенный боевой дух испарился вместе с Королем, поэтому гоблины начали паниковать, началась неразбериха. Маг, который тоже мог усмирить эту толпу пал, как и предводитель.

Лучшие из лучших или нет, когда они не работают в группе, они не могу даже нанести мне заметного урона.

В итоге, гоблины утратили всю мощь группового боя и превратились в обычную толпу. Даже хуже, они стояли близко, и поэтому только мешали друг другу двигаться, поэтому угрозы от них было еще меньше, чем обычно.

[Ага, этот парень – последний Лучник!]

Как и всех других, кто мог атаковать с дистанции, я убил его в первую очередь. А теперь толпа Боевого Опыта могла только смотреть на меня, парящего под потолком.

Не было ничего сложного в том, чтобы перебить их всех. Я летал по краям столпотворения и ловил тех, кто пытался убежать. Кому-то это все же удалось, но тридцать жертв уже лежали на полу.

Меня удивило увеличение уровня некоторых способностей. Когда я поглощал Магические камни, Игра Мечом и Владение Дубиной поднялись на уровень выше.

Похоже, когда я впитываю умение, которое у меня уже есть, я улучшаю эти умения у себя. Или я просто впитываю текущий уровень Способности? В любом случае, я могу улучшать найденные умения, а это звучит приятно.

[Ухахахаха! Отдайте мне мой опыт!]

Текущий статус меча:

Имя: Неизвестно

Раса: Разумное Оружие

Сила атаки: 212; Магическая энергия: 400/400; Прочность: 200/200

Умения:

Описание: уровень 6; Самопочинка; Саморазвитие 2 ранг; Магический камень 185/300; Память 12; Самомодификация; Телекинез; Телепатия; Небольшое Улучшение Характеристики Владельца, Небольшое Улучшение Скорости Восстановления Владельца, Объединение Умения, Маг, Небольшое усиление магической энергии, Небольшое усиление силы атаки.

Установленные умения:

Скрытность: 1 уровень; Уклонение: 1 уровень; Бдительность: 1 уровень; Игра Мечом: 2 уровень; Чувствительность к вибрациям: 1 уровень; Метание: 1 уровень; Высасывание Магии: 1 уровень; Соколиный глаз; Ядовитые клыки; Парение, Сопротивление Удару: 1 уровень, Наркотические клыки.

Умения в памяти:

Ликвидация: 1 уровень; Владение дубиной: 1 уровень; Лидерство: 1 уровень; Искусство выживания: 1 уровень; Сопротивление ядам: 1 уровень; Убийца кобольдов; Улучшение пищеварения; Копание: 1 уровень; Увеличенная сила ног: 1 уровень; Владение Луком: 1

уровень; Сбор урожая: 1 уровень; Охота: 1 уровень; Владение щитом: 1 уровень; Владение Копьем: 1 уровень; Боевые искусства: 1 уровень; Владение кинжалом: 1 уровень; Предсказание погоды: 1 уровень; Скалолазание: 1 уровень; Сопротивление болезням: 1 уровень; Владение топором: 1 уровень; Сопротивление параличу: 1 уровень; Создание ловушек: 1 уровень; Улучшение обоняния; Улучшение поглощения; Язык Кобольдов; Уменьшение Боли; Усиление Вкуса.

Новые умения:

Насилие: 1 уровень; Магия Восстановления: 1 уровень; Пение: 1 уровень; Сопротивление страху: 1 уровень; Танец с Мечом: 1 уровень; Акробатика: 1 уровень; Магия Сжатия: 1 уровень; Сокрытие Присутствия: 1 уровень; Техники Владения Мечом: 1 уровень; Призыв Родственника: 1 уровень; Кулачный Бой: 1 уровень; Минералогия: 1 уровень; Повышение Боевого Духа: 1 уровень; Гибкость: 1 уровень; Мгновенное Перемещение: 1 уровень; Магия Очищения: 1 уровень; Владение Посохом: 1 уровень; Владение Топориком: 1 уровень; Карманная кража: 1 уровень; Ментальное Сопротивление: 1 уровень; Магия Проклятия: 1 уровень; Производство Лекарств: 1 уровень; Владение Молотом: 1 уровень; Провокация: 1 уровень; Бегство: 1 уровень; Инженерия: 1 уровень; Сопротивление Сонливости: 1 уровень; Целеустремленность: 1 уровень; Проникновение: 1 уровень; Магия Помощи: 1 уровень; Плотничество: 1 уровень; Травничество: 1 уровень; Поварское Искусство: 1 уровень; Ночное Зрение: 1 уровень; Управление Силой; Небольшое Усиление Ловкости; Небольшое Усиление Магии; Управление Магией.

<http://tl.rulate.ru/book/292/5994>