

Эту штуковину я называю силовой бронёй, так же точно называют её прочие обитатели этого мира. Но это в обиходе. Официально она имеет длинное и сложное название, что-то вроде: механический экзоскелет с мускульным усилением и реакторным блоком питания. Или типа того. Очень длинно. Буду лучше придерживаться бытового названия.

Я мог бы многое рассказать о типах силовой брони из Стелла Онлайн. Чаще всего её использовали для проведения рукопашных боев на небольших закрытых аренах. Итак, что было самым важным фактором, необходимым для победы в таких боях?

Мобильность и скорость? Нет. В таких стесненных пространствах они будут практически бесполезны. Могут даже навредить, так как вам будет трудно маневрировать, двигаясь с повышенной скоростью. В таком бою достаточно двигаться лишь немногим быстрее обычного человека.

Так что же тогда нужно? Извините, я прервусь... и-й-й-й-я-а-а-ах!!!

Мне в лоб чуть не врезалось огромная белая тварь, но я успел схватить её руками и раздавить. Небольшую стайку мелких созданий я сшиб влёт так, что врезались в стену и упали. Выпрыгнувшую на меня тварь среднего размера я оглушил один ударом. Удары моих стальных кулаков выносили всех встречных тварей. Ещё одну я схватил в объятия и включил на секунду встроенный шокер, ещё одну – сжёг импульсом из встроенного в броню лазера.

— Ха! Ха-ха-ха! Ловите подарочки, сосунки!

Кроя этих существ отборными матюгами я продолжал ловить и давить.

Вот то, что я жду от силовой брони. Мощность и защита. Меня устраивает скорость движения немногим превышающая человеческую. Бежать многокилометровый кросс в силовой броне меня точно никто не заставит, она не для этого предназначена. Главное – одолеть противника не позволив ему себе навредить. А ещё мощный реактор позволит запитать от него какую-нибудь тяжелую пушку. С такими характеристиками я выигралнемало игровых поединков в своё время.

«На связи администрация порта. Похоже, вы смогли успешно очистить район. Мы благодарны за вашу помощь».

— Не стоит благодарности. Гильдия приняла вашу заявку, награда согласована. Логично, что я постараюсь сделать всё как можно лучше.

Разогнав этих бледных страшилищ, я проверил состояние своей силовой брони.

Повреждения внешней брони – минимальны. Сервоприводы – в норме. Уровень заряда батареи 99,7%. Оружие тоже было в порядке.

Кстати марка моей брони выглядит так: ТМРА-13 «РукоШок», третья модель. Вооружение: встроенные в верхние конечности электрошокеры типа «Гарик», усилители удара типа

«Пинок» в нижних конечностях и встроенные в плечи лазеры типа «Жгун». Ещё у брони была функция «Таран» – на короткой дистанции можно было разогнать её до очень высокой скорости и использовать, внезапно, в качестве тарана. Желательно выставив перед собой щит (в стандартную комплектацию не входит, обратитесь к производителю). Впрочем, можно и без щита обойтись.

На фоне прочих моделей брони моя смотрелась гигантской. Настоящий Голиаф, притом с плазменным реактором вместо сердца, стало быть большая полезная нагрузка.

А вот внешне броня выглядела как толстый и коренастый гуманоид, что ещё усугублялось дополнительными бронещитами. Нижние конечности тоже были толстыми, рассчитанными на большой вес. Пониженный центр тяжести обеспечивал неплохую устойчивость. Что до эстетики... Эстетичность брони волновала меня в последнюю очередь, однако у производителя был, похоже, дизайнер со своеобразными вкусами, так что я заказал напыление серебристого металла по корпусу, стало намного лучше.

Да, я знаю. Я знаю, что вы хотите сказать, ребята. Честно говоря, моя силовая броня выглядела как меха-версия борца сумо. Внешний вид заставлял вспомнить какого-нибудь злодейского подручного из кино. Причём максимально тупого и бесполезного, которого с шуточками-прибаутками убивают в первые полчаса. Короче говоря, ничего крутого внешне. Толстый неповоротливый лузер.

Зато внутри действительно, действительно мощный! «РукоШок» воплощал в себе буквально мой идеал силовой брони! Согласен, смешно. Но это так и есть. На форумах Стелла Онлайн, когда обсуждались лучшие модели брони, эту всегда называли в числе первых.

Неудивительно, что PVP-бои в игре нередко озвучивались примерно так: «Ну что, дорогие мои! Начинаем наш новогодний онлайн-турнир по сумо от Стелла. Первый сегодняшний бой! В восточном углу ринга капитан Блэк! В западном – капитан Хиро. Кого-то сегодня поймеют»

Ладно, что-то я опять увлёкся.

Почему ей сделали такой ужасный внешний вид, знают, наверное, только разрабы Стелла Онлайн. А теперь я прогуливаюсь в точно такой же бронице по этому миру. Вероятно, логика разрабов в разных мирах совпадает.

«Господин Хиро, господин Хиро. Ты в порядке там?»

Мими вышла со мной на связь.

— Д-да. Я просто немного задумался. Что происходит?

«Срочное сообщение от Гильдии наемников. Помнишь здание больницы Инагава Технолоджи, в котором мы проходили медосмотры? Кажется, они отправляли туда раненых граждан для лечения, но похоже, что эти монстры тоже начинают там роиться».

— Район, в котором я нахожусь, чист?

«Практически. Я вижу, что в него направляется подразделение коммандос. Награда за предварительную зачистку – пятьдесят тысяч».

— Не густо за полевую операцию с риском для жизни. Если эти парни не имеют силовой брони, они должны быть дико крутыми.

«Он все в броне, как и ты. Что отвечаем на запрос?»

— Соглашайся. Что мы с этого будем иметь?

«Сотню. То есть, сто тысяч. Вдвое больше, чем за район вокруг порта».

— Это мне уже нравится. Сбрасывай координаты.

«Слушаюсь».

Я забрал ручное оружие, которое раньше отложил для рукопашного боя, сверился в навигатором в броне и отправился по новому адресу. Внезапно в эфир вклинился голос Эльмы.

«Ещё кое-что, родной. Перестань рваться в рукопашную, как-то не заметно, что контактный бой – твоя сильная сторона, хорошо?»

— Твоя правда. И сейчас как раз подходящий случай немного попрактиковаться. Лучше использовать все свои возможности, не так ли?

<http://tl.rulate.ru/book/29583/2848238>