Ни старый дедовский способ — лишь растрепавший до красноты щеки — ни замедление с ускорением, отчего я без конца впивался телом в кресло пилота космического корабля Кришны, ни даже уничтожение астероидов тяжелыми лазерами судна, что привело к попаданию осколков в энергетический щит: ничто из этого не помогло мне проснуться. Если б не щит, моя дурость поиграться оружием могла стоить мне жизни — благо все повреждения были блокированы. После всех этих сумасшедших вещей, приключившихся со мной после пробуждения, я больше не мог отрицать, что происходящее реально.

«Я осознаю это, но… боюсь принять. Боюсь принять, ибо слишком большое количество вопросов и проблем сразу свалиться на плечи. Как это произошло со мной? Почему я здесь? Не понимаю… В голову не лезут объяснения, я кручусь на месте в поисках ответа на загадку.»

— Чем я занимался вчера? — дабы приблизиться на шаг ближе к разгадке, я решил обратиться к воспоминаниям.

«Припоминаю… как обычно сходил на работу, отсидел смену, вернулся домой к вечеру, принял душ, и принялся рубиться в игры до состояния, когда бороться с желанием поспать бесполезно. То есть мой вчерашний день совершенно не отличался от прочих будничьих. Меня не сбивал вездесущий грузовик-сан, на экране моего компьютера с включенной игрой не появлялось странного сообщения, предлагающего посетить другой мир.»

— Ни черта не понимаю. — обращение к памяти прошлого дня лишь сильнее запутало.

Если говорить откровенно, то поздно жаловаться. Былого не возвратить. Нужно мыслить позитивно. Если все это взаправду, то мне каким-то образом удалось перенестись в мир «Stella Online». Или в мир, очень сильно её напоминающий.

«Неужели, благодаря неясному стечению обстоятельств, я смогу жить свободно, как наёмник из игры, в которую играл? Неужели я больше не буду привязан к чему-либо и буду жить, полагаясь лишь на свои силы?» — звучит в сто раз лучше, чем тратить дни жизни на работу по управлению сетью без каких-либо перспектив по продвижению по службе. — «Сейчас, похоже, я могу воспользоваться своими игровыми навыками. Что ж, чувствую себя гораздо лучше. Нужно просто искать плюсы из любой ситуации, насколько паршивой бы она не казалась. Да, нужно делать именно так. Чувствую себя слегка неловко, но со временем я смогу избавиться от этого чувства.»

Невежество для меня — это блаженство. Звучит, как девиз по жизни свободного человека.

«Ну с этим я решил… но куда меня, черт возьми, занесло?» — я попытался определить свои координаты с помощью карты галактики, но на сенсорной панели появились лишь два неприятных для меня слова «нет данных». — «Понятия не имею, где сейчас нахожусь. Повезло, так повезло.»

Все же вселенная, известная мне по игре, довольно обширна. Это не то место, где можно «гулять» без какой-либо информации о месте прогулки и считать, что познание и факты

придут с опытом. В MMO-игре «Stella Online» игрокам так и не удалось добраться до центра вселенной за четыре года с момента запуска игры. Не знаю как в этом мире, но легче предположить, что здесь тоже самое: большинство галактик и звездных систем неизвестны местным обитателям.

Временно я решил отбросить вопрос о том где я, сменив его проверкой статуса корабля. Несколько минут ушло на это.

«За меня не объявлено никаких наград и это хорошо, учитывая мои нынешние обстоятельства. Патруль сектора галактики не будет охотиться за моей жопой, чтобы запихнуть очередного преступника в тюрьму, где мне придется питаться гнилыми овощами.»

После я решил проверить все, что есть на корабле и то, что известно обо мне, как о человеке этого мира. Если подумать, то вопрос довольно-таки важный. Проверка по сети показала, что я простой гражданин, бороздящий космос и не принадлежащий гильдии наёмников. Также я нашел свое имя и оно совпадало с тем, как назвал я капитана корабля из игры «Stella Online».

А насчет имущества, у меня его много чего.

«Серьезно, так много? Думал, в грузовом отсеке будет шаром покати...» — в мыслях удивился я, но кое-что припомнил...

— Хотя... я вроде кропотливо экономил во время игры, складируя ненужные вещички в инвентаре.. — в отчаянии пробормотал я, вспоминая затяжные задания и проверяя грузовой отсек корабля. — А сейчас нужно глянуть, сколько у меня есть еды...

Поработав с сенсорным дисплеем, я узнал, что у меня не так много запасов еды и воды хранится в грузовом отсеке корабля.

«Как удачно. Неужели это чей-то подарок для меня?» — ответа я не знал. Помимо этого, там также было несколько боевых снарядов и парочку запасных энергоблоков для корабля.

— А еще у меня есть редкие материалы... Их довольно много. А это паршиво. — опасливо провел я ладонью по своей голове.

Спросите «почему»? Тогда позвольте мне сначала рассказать об экономической составляющей игры «Stella Online». Говоря точнее, о её внутриигровой валюте. В мире «Stella Online», банкноты и металлическая мелочь вышли из обихода в виду их старости и тяжело-затратности в производстве. На смену старым деньгами пришли новая — электронная валюта «Энель». Она широко используется во всей наблюдаемой вселенной. Обмениваться энелями легко и удобно, но так как это электронная валюта, необходимо внимательно смотреть за всеми своими транзакциями.

Что-то я углубился в объяснение, вернусь-ка к теме редких материалов. Как следует из их названия — это довольно ценный сырьевой материал, которого крайне мало в космосе. Его можно легко обменять на большое количество энелей на любой колонии или космической станции. Короче говоря, они как золото, серебро или драгоценные камни с моей Земли. Поскольку торговля напрямую связана с риском, ими пользуются только сомнительные личности, которые пытаются избежать отслеживания транзакций через Энели, ибо обмен редкими материалами легко провернуть все глобальной электронной системы.

Теперь-то я думаю вы понимаете с чем связано мое недовольство таким большим количеством редких материалов, а если нет, то давайте вам объясню на понятном языке: если на твоем борту много ценных ресурсов, то ты становишься очень лакомым кусочком для определенного рода людей. Хотя, если воспользоваться моим игровым опытом, то встреча с такими людьми, как поиск иголки в стоге...

[Предупреждение: обнаружено неопознанное судно, сканирующее наш корабль] — сообщило ИИ поддержки Кришны.

— Что-то быстро они нагрянули… — удрученно вздохнул я, боясь, что проблем не избежать.

То, что меня начали сканировать без предупреждения не означает, что меня встретили космические пираты — о которых я мимоходом недавно упомянул — может это банальная ошибка из-за неисправности корабля. А может пилот неопознанного корабля просто сканирует всех, опасаясь, что сам нарвется на космических пиратов.

Все может быть.

«Кого я обманываю. Давайте говорить честно. Меня сканируют, ибо я выгляжу слишком подозрительно. Неизвестный корабль, в котором целые горы ценных и трудно добываемых материалов, стоит и не двигается где-то посреди космоса — ничего же подозрительного, да?! Вероятно, меня подозревали в незаконной торговле запрещенными вещами, или человеком, скрывающимся от денежных транзакций энелями с помощью редких материалов.»

[Неопознанный корабль подключил к сети управления свои орудия.] — вновь в кабине пилота прозвучал монотонный голос ИИ, показавшийся мне развеселым.

«Что за бессердечный искусственный интеллект установлен на Кришне?! Зачем радостно уведомлять меня, что незнакомцы готовы всадить лазера в мой корабль?! Нет! Не нужно терять самообладание!» — я быстро пришел в себя, выкинув из сердца волнение. — «Вероятность того, что передо мной не охотник за сокровищами, собирающийся меня в удобную ему минуту подпалить из пушек, очень невысока — где-то одна к десяти тысячам.»

— Хайо, братишка. — через голосовые передатчики, установленные на всех моделях кораблей, некто связался со мной. Его корабль я прекрасно видел через иллюминатор. — Чего застыл на месте здесь-то, а?

— Ха-ха-ха. — приторно рассмеялся я в ответ, стараясь отогнать от себя подозрения. — Да просто, честно, без причин! Вот так остановился передохнуть, парни! Прошу, не обращайте на меня внимание и летите дальше по своим делам.

http://tl.rulate.ru/book/29583/630388