

— Черт... как же все это бесит... — неосознанно вырвалось у меня.

«Что ж, ладно, признаю. Никакой это не сон! Я понимаю, что дальше будет только хуже. Спросите почему будет только хуже? А потому, что я не знаю, что мне теперь делать!» — стоило погрузиться в мысли, как одиночество начинало давить на меня. Я остался один посреди необъятного космоса на своем космическом корабле, неизвестно как материализовавшимся из компьютерной игры. Ладно, корабль — загадка, как я очутился в другом мире. Даже если избавиться от вопросов из категории «как» от мыслей «что делать дальше» не уйти. — «Есть ли способ вернуться домой? Не знаю...»

— Быть может!.. Быть может на меня одето какое-нибудь ультрасовременное устройство виртуальной реальности, способное реалистично погрузить человека в виртуальный мир?! Черт знает как я мог в такое ввязаться, но это же возможно?! — мое нутро продолжало отрицать реальность, хотя я сам понимал, что это бесполезно. Я отчаянно начал искать способ включить дисплей перед лицом. — Выйти! — судорожный выкрик вместе с мольбой вырвался из груди. Но мои крики уходили в пустоту, доказывая самое худшее — так просто покинуть эту реальность нельзя.

«Как бессердечно. Как же меня все это бесит! Сильно бесит! Но чтобы выжить мне придется постараться адаптироваться в этом новом мире. К счастью, люди — существа, приспособляющиеся к новым условиям. Все должно быть хорошо.» — я успокаивал себя рассуждениями. Потихоньку паника сходила, уступая место спокойствию и разуму.

— Если я смогу внушить себе это, то все точно пойдет на лад.

У меня под рукой личный космический корабль, которым я могу пилотировать, хоть и не на уровне аса. Более того, он оснащен большим количеством оружия, а его боевой мощи достаточно, чтобы склонить на колени любых пиратов на их летучих консервных банках. Так что, я могу прийти к той жизни, которой жил еще в игре «Stella Online» — к жизни наёмника.

Кроме того, у меня достаточно припасов внутри грузового отсека, потому на той же охоте на пиратов со своим кораблем и сносными навыками пилотирования я смогу заработать немного денег. Еще не стоит забывать, что я получу награду за поверженных мной пиратов, которых, к данному моменту, успел отсканировать. За их три дурных головы дадут порядка девятнадцати тысяч энелей. Много это или мало — не ведаю, ибо совершенно не знаком с ценовой политикой нового мира. Если прикинуть логически, то за опасную работу — охотника за головами — платить мало не станут. Наверное, девятнадцать тысяч энелей не столь мало, как может показаться.

Такс... энели — валюта из «Stella Online». Миры, из того, что увидел я — похожи, может и денежное соотношение тоже не сильно отличается? В мире игры на эти деньги купить новый космический корабль не выйдет, а вот на перезарядку энергии в двигателе, дозаправку, скупку дешевеньких материалов, поверхностное техобслуживание судна вполне хватит. Даже на хавчик деньги останутся!

— Ох, точно! Нужно посмотреть, что осталось с тех кораблей. Может нагребу материалов и данных соберу.

В «Stella Online» можно было разграблять поверженные собой космические корабли ради получения еще не взорвавшихся вещичек и данных с носителей, сохраняющих информацию (иногда). Денег шибко много с этого не поднимешь — большинство вещей уносит пламя взрыва или остается висеть в космосе один ширпотреб. Выловить из грабежа убитого корабля нечто ценное выходит редко.

Проанализировав данные с носителей, можно получить информацию о текущем космическом секторе. Также, если повезет, то с пиратов можно получить данные о расположении их базы. А с этих данных можно уже многое поиметь: например, отважные могут атаковать их и в случае успеха разграбить все накопленное и нажитое ими в том месте. Также можно выменять эту информацию со стражами сектора, обитающими где-то в звездной системе, на что-нибудь ценное. Оба варианта по-своему хороши.

Пилотируя Кришну, я облетел разрушенные тяжелыми лазерами космические корабли, собирая с них всё, что осталось: какие-то сухпайки, носители с данными и относительно целое оружие. В стандартную комплектацию космического корабля из игры «Stella Online» входят беспилотники для сбора материалов. Моя Кришна, корабль нового незнакомого мира, ими не была обделена. И их помощью мне удалось просканировать ведра пиратов и наскрести чего осталось в трюм.

— Один мусор... Да уж. — удрученно вздохнул я.

Пиратские запасы состояли в основном из некачественной нездоровой пищи и тонн ликера собственной варки. В зависимости от местной космической державы, управляющей звездной системой, где ты изволил сделать остановку, этот ликер можно продать по разумной цене, но также за это можно «присесть», ибо на некоторых планетах и редких колониях такой товар считается контрабандой. Пятьдесят на пятьдесят: может повезти, а может нет.

Ну с «присесть» я переборщил: худшее что может со мной случится, если уличат за попытку продать контрабанду — это конфискация нелегальных товаров и выписка большого штрафа. Я же сбываю не наркотики и рабов другим людям, а лишь какое-то дешевое пойло. А если поймают дважды, или с огромной партией таких товаров, то вдобавок к огромному штрафу могут запретить посещать какую-либо звездную систему (та, в чьих законах продажа спиртного карается законом). А еще могут натравит военных с сектора.

— Неужели?! — надежда лучилась из глаз моих.

Осмотр пиратских кораблей того стоил. Да, товара у них никакого не осталось, а вот носители с данными — уже другой разговор. Помимо координат главных космических станций этой звездной системы, я получил и координаты местоположения пиратской базы. Одна лишь продажа этих данных принесет мне в разы больше того, что я смог получить с этих трех пиратских кораблей.

«Так... если верить этим данным выходит, что в этой звездной системе нет обитаемых планет. Но есть пояс астероидов, богатый минеральными ресурсами, близлежащие базы по добычи полезных ископаемых и космическая тюрьма (где в суровых условиях заключенных заставляют добывать эти самые ископаемые). Еще есть несколько торговых колоний, разбросанных по всей системе.» — шуtro листая данные на дисплеи Кришны, я много нового узнавал о месте, куда занесло бывшего простого работника из Японии.

— И ни одного данного о соседних звездных системах... Вот дела... — покончив ознакамливаться с носителями данных, я понял, что засел в луже.

<http://tl.rulate.ru/book/29583/632973>