

Как только я вернулся на свой корабль незамедлительно подключился к сети колонии и начал сбор полезных сведений. Этим я занимался в течение нескольких дней. И подключился я довольно нечестным способом и вряд ли законным: я хакнул канал сети, используемый департаментом безопасности ангарного отсека для наблюдения за колонией и сбора важной информации. Мне были именно нужны записи отдела безопасности, утечки из сети - именно эта информация была для меня в приоритете.

Первым, что я искал среди полученных данных - информацию об соседних звездных системах, межзвездных империях, которые управляют ими. Вот так я узнал, что прямо сейчас, похоже, нахожусь в звездной системе под названием Тэрмайн. В центре системы находится звезда В-типа Тэрмайн, а вокруг неё крутятся четыре планеты.

Тэрмайн I - находится ближе других к звезде, также на её поверхности постоянная высокая температура и о ней мало что известно.

Тэрмайн II - газовая планета, атмосфера которой состоит в основном из водорода и гелия, и также, кажется, что именно с неё собирают ценный энергетический ресурс Гелий-3.

Между тремя этими небесными телами расположен пояс астероидов, откуда добывают материалы и ресурсы, такие как редкие металлы. А далее соответственно располагаются уже Тэрмайн III и Тэрмайн IV - названные людьми, дабы не нарушать уже сложившуюся систему названий планет этой системы.

Тэрмайн III - планета с токсичной атмосферой. Там часто идут смертельно-опасные кислотные ливни. Но из-за этих опасных дождей на эту планету смотрят с другой стороны: эта кислота, химическое соединение, благодаря которому на поверхности(и под образовавшейся коркой) планеты появились залежи ценных металлических сплавов. На спутниковой орбите планеты располагалась станция - космическая тюрьма, с которой отправляют заключенных на тяжелую работу на этой самой планете.

Тэрмайн IV - будто сестренка своего предыдущего номерного брата. Эта планета также газовой гигант, но расположенный далеко от торговой колонии, в то время как Тэрмайн II кружился поблизости от пояса астероидов, потому к нему еще летали чаще всего. Можно сказать Тэрмайн IV - остается никем не тронутым.

Не знаю как так вышло, но эта звездная система выдалась довольно богатой на разного рода ресурсы, именно по этому причине многие коммерческие и горнодобывающие корабли разных форм и размеров регулярно посещают эту систему. Раз есть ресурсы - есть и позарившиеся на прибыль космические пираты. Короче говоря, для наёмников - работы непочатый край.

Есть и еще один фактор, способствующий распространению ремеслу наёмников, но давайте об этом потом - обсудить Межзвездную Империю, отвечающую за эту звездную систему, гораздо важнее.

Так вот Империя, управляющая значительной частью этой системы была Империя Гракан.

Большая часть власти империи принадлежала императору и примыкающим к нему аристократическим семьям, именно поэтому управленческая атмосфера вся пропахла властными людьми. Годами они конфликтуют с соседней Федерацией Беребере - частенько случаются столкновения на границах государств. И вернемся к еще одному немало важному фактору, способствующему распространению наёмничества - это "сами понимаете какое" урегулирование конфликтов на границах между империей и федерацией.

— Чем дальше я буду находится в этой звездной системе, тем больше вероятно, что я влипну в очередную жопобольную проблему.

Да. Я все прекрасно понимаю. Наёмники могу зарабатывать деньги бесчисленным количеством путем и необязательно для этого выступать за одну из сторон в конфликте двух огромных держав. Как по мне - на это соглашаются лишь отпетые безумцы или очень нуждающиеся в деньгах люди.

Вовлечение в войну означает - постоянные схватки с регулярными войсками государства противника своего нанимателя. И это совсем другой уровень схваток, не идущий в сравнение с низкосортными "перестрелками" против пиратов с разваливающимися судами.

— Надо ли мне перебраться в другую звездную систему? Но та девушка...

После того взгляда девушки по имени Селена... после её слов, мне кажется будет ошибкой вот так уходит. Она не говорила мне, что я должен участвовать в этом конфликте на их стороне, но намекнула своими подозрениями, если я так просто покину эту звездную систему, так легко от неё я не отделаюсь - меня будут ждать большие проблемы. Поэтому, наверное, мне придется принять участие в схватке против пиратов в качестве наёмника, ожидая, пока все уляжется.

— Но так или иначе... - Я вновь посмотрел на карту Галактики.

Я попытался ввести названия некоторых известных мне звездных систем по игре Stella Online. Только сколько бы я не пытался, ни одна из них так не пробивалась в поисковике.

Я попытался о еще кое-чем узнать, и обнаружил некоторые вещи довольно необычными. Например данных о моделях и спецификациях космических кораблей, опубликованных некоторыми судостроительными компаниями и списки вещей, доступных для покупки на рынки - почти аналогичны тому, что было в Stella Online. Это все подтверждает тот факт, что некоторые свои знания из игры я все же могу использовать в этом мире. Но также есть много незнакомых мне космических кораблей, вещей и оборудования.

Но также прискорбно было узнать, что различные государства контролируют почти каждый кусочек космоса. К примеру, та же Империя Гракан, контролирующая эту звездную систему, имеет довольно внушительные размеры - я бы сказал "межзвездные" масштабы. Если мне не изменяет память в Stella Online не было Межзвездной Империи Гракан - по крайней мере в известной игрокам части галактики.

Быть может, это империя, еще не обнаруженная в Stella Online - другими словами, империя, расположенная по ту сторону известной галактики. Но есть кое-что противоречащее этой мой теории - наличие известных мне судостроительных компаний и моделей кораблей в этой звездной системе.

— Хм... Все же это известная мне галактика или нет?

Все же у меня есть некоторые козыри в кармане, что помогут некоторые время прожить: это мой корабль Кришна и опыт со знаниями, приобретенными за время игры в Stella Online. Но черт его знает, насколько далеко я дойду с этими знаниями. Возможно, мои знания только навредят мне - я приму неправильное решение, основываясь на своем опыте, а не на реалиях этого мира. Правильней не доверять всецело своим знаниям из игры, а постоянно анализировать ситуацию и проверять будут ли они уместны в конкретной ситуации. Ошибаться в новом для мире - сродни смерти.

— ... Да уж. Еще нужно будет пополнить свои запасы.

Я почти умял всю еду, хранящуюся на корабле за эти несколько дней. Рацион оказался таким себе: сладкие батончики, вяленое мясо, консервы и "наборы" с едой автоматического приготовления. В этих упаковках с едой лежат специально выращенные водоросли нужные для автоматического приготовления... на человеческом языке это маленькие 3D-принтеры, производящий какой-то определенный тип еды. Последние модели таких "наборов" способны создавать мясную и рыбные блюда, вкус которых уже не напоминают водоросли под другой обложкой. Да, все это еще не очень вкусно, но до чего дошел научно-технический прогресс в сфере кулинарии удивляет.

Кстати говоря о еде: отходы и прочий биологический мусор сначала проходит переработку внутри Кришны, перерабатываясь в компактные блоки, которые впоследствии собираются рабочими колоний. Их работа с мусором выхода в оплату стоимости стоянки. Я об этом не знал, потому когда дело дошло до "сбрасывания из себя мусора", я поинтересовался о том, куда все девается у одного из персонала, на что тот удивленно посмотрел на меня и сказал:

— Дебилоид, ты даже этого не знаешь, а кораблем управлять можешь, а?

"Как он на меня посмотрел. Мне так жаль парняга. Просто подобные детали в игре меня совсем не заботили."

После этого инцидента я стал рыскать в сети в поисках информации о самых бытовых вещах, чтобы стараться больше так не лажать на публике. Узнал я немного, до сих пор в голове были информационные пробелы, но думаю как-нибудь справлюсь.

Потратив некоторое время на полный осмотр изнутри своего корабля Кришны, я узнал, что жизнеобеспечение корабля находится на высшем уровне. Кришна - небольшое судно, способное обеспечить домом пятерых человек: в ней есть отдельная комната(для меня) и две двухместки. Также здесь есть своя душевая, прачечная, кухня и медицинский отсек. Напомню

вам, что Кришна - космический корабль военного образца. Все эти комнаты в корабле нужны для обеспечения возможности проживать внутри корабля длительное время на протяжении всей военной кампании или, в моем случае, затяжного путешествия по космосу. Затяжными путешествиями по огромным просторам космоса никого не удивить, потому логично, что при создании корабля все было предусмотрено.

По этой причине, моя Кришна этакий дом на колесах, в котором можно прожить всю жизнь наёмника. Периодически, конечно, мне придется делать остановки в колониях ради пополнения припасов.

Для этого я сейчас покинул свой корабль с портативным терминалом в одной руке и лазерным пистолетом в другой. Чтобы оружие не привлекало ненужное внимание, я спрятал его в кобуру. Теперь на меня будут косо смотреть, но не станут вызывать охрану - просто будут побаиваться и проходить мимо. Я не тот, до кого стоит пытаться докопаться - вот что будет говорить мое оружие. Этакое предупреждение, яркая табличка "осторожно" - подобным, если не ошибаюсь, пользуются некоторые насекомые и животные, пытаюсь отпугнуть других.

Я не в курсах, насколько она эффективна и надежна, ибо буду(если буду) использовать её впервые по-настоящему. Но я прочитал прилагающееся к ней руководство - бояться нечего. Возможно. Не уверен. В нем было написано мало полезной для боя информации, потому я понятия не имею, как с ним работать в пылу схватки. Возможно, мне придется обратиться в оружейный магазин за помощью.

В Stella Online также был доступен режим наземного боя, в ходе которого пилоты кораблей пользовались в перестрелках лазерными оружиями, винтовками и всем, что подвернется под руку. Благодаря лазерной пушке мне удалось победить в турнире по наземному бою в игре. Мне нравится производительность оружия, да и на вид неплохо выглядит.

Также в этом наземном бою можно было драться с помощью использования тяжелой брони и оружия с "существенной атакой". Короче говоря, можно было пользоваться танками и силовой броней. У меня есть силовая броня - она размещена на корабле. И это не "особый образец", а типичная хорошо оптимизированная пользовательская модель.

— Ладно... и что мне делать?

Я ни разу не проиграл в перестрелках из оружия внутри игры, но не знаю, как мне сделать это уже в реальном, но странном мире. Лучше буду стараться остерегаться подобного и держать голову вдали от безрассудных мыслей.