

— Сейчас в общих чертах я поведаю вам о плане всей операции. Хотя все звучит так громоздко "план операции", но на деле он довольно прост. Место, используемое пиратами в качестве своей основной базы, откуда они регулируют все свои действия, расположено в поле астероидов Гамма-сектора, - начала свое объяснение Селена, предварительно вызвав на наших экранах карту сектора, где красным цветом была помечена зона поля астероидов. - Все довольно просто. Наш космический флот Вооруженных Сил звездной системы вылетит первым и приступит к уничтожению их базы с помощью бомбардировки. Хотя это их основная база, но наши противники - пираты, а значит неожиданно напад и нанеся сразу существенный им урон большая часть битвы будет позади, а количество пиратов, способных дать отпор, будет сокращено вдвое.

Часть наёмников, присутствовавших на брифинге, кивнули, соглашаясь со словами Селены.

Пиратам просто не будет чем ответить на такое нападение, все-таки модели космических кораблей типа тяжелых крейсеров и линкоров явно крепче и мощнее летающих посудин космических пиратов. У кораблей Вооруженных Сил и броня и огневая мощь точно окажется сильнее. Да, наёмники способны дать отпор военным судам, но большинство вещей будет опираться на тип корабля, управляемый наёмников и военным. Также немаловажную роль может сыграть опыт боев в космосе и численность.

"Если говорить коротко, выйди я один против космического флота Вооруженных Сил и пиратов, ясно дело, что от первых паду более вероятно, чем от последних. Мне такого смачного пушкой пендаля дадут, что я отправлюсь в другую галактику."

— Однако, как вам хорошо известно, бомбардировка нашего флота хоть и мощная, но немного неточная. Если на нас нападут в лоб, то, мы, безусловно, уничтожим нападших, но вот тех, кто начнет хаотично двигаться около нас или попытаются сбежать, мы остановить не сможем. Вот где пригодиться ваша помощь.

Селена-сан безусловно права - точечный удар по их главной базе нанесет существенный урон всему флоту и уничтожит большую часть пиратов до начала боя, но вот мелкие суда или средние-мобильные смогут уже уничтожить атаковавших их флота Вооруженных Сил звездной системы. А если не атакуют, то легко убегут и, в конечном итоге, через некоторое время организуют новую базу и продолжат свои вылазки на торговые караваны. Именно поэтому военным понадобилась помощь наёмников - их помощь в устранение тех, кто попытаются улизнуть после уничтожения главной базы. Другими словами им нужны кошки для отлова грызунов.

"Минуточку, я кое-что не понял. Поскольку основные силы пиратов состоят из этих вышеупомянутых малых и средних по размеру космических кораблей, разве мы не являемся главной атакующей силой в этой операции? Эх, ладно плевать. Наверное, ей виднее."

— А что насчет награды?

— Касаемо наград. Никакой предварительной оплаты за участие. Каждый за участие получит по пять тысяч энелей. Все будет выдано после завершения операции.

"Серьезно? Всего пять тысяч? Она слишком дешево оценивают услуги наёмников. Хотя я не дослушал, наверное, она сейчас упомянет дополнительные награды за убийство пиратов."

— Также, если во время операции вы одолеете больше одного пирата, то будете получать свою надбавку. За малое космическое судно пиратов вам будет выдано пять тысяч энелей, за средних размеров - двадцать тысяч энелей, а если уничтожите крупное - то все сто тысяч.

Подчеркиваю, это награды за уничтожение одной вражеской единицы. Эти награды будут выдаваться отдельно, после подсчета внесенного вами вклада в операцию. Также, вам будет дана некоторая свобода действия - мы закроем глаза, если вы попытаетесь забрать вещи с их разрушенных кораблей.

"Даже не думайте, что вам достанется, хотя бы один крупный корабль", - Так подумали другие, увидев коварную улыбку Селены, когда она закончила отвечать на возникший вопрос.

Присутствующие на брифинге наёмники по-своему отреагировали на её слова, но общим итогом их мысленных рассуждений стало согласие с таким подходом к награде.

— Стратегия также проста и понятна: вы, наёмники, выйдите раньше и будут держаться неподалеку от поля астероидов в Гамма-секторе, а мы, Вооруженные Силы звездной системы, первыми нанесем свой удар по главной базе пиратов, уничтожим их основные силы и большую часть мелких кораблей. Тех, кто попытаются сбежать, вы ловите и уничтожаете. Постепенно смыкая их в кольцо, из которого не сбежать, мы вместе уничтожим пиратов.

"Простой, но очень эффективной план. Одним ударом уничтожить главную мощь врага, а потом с помощью поджидающих сил в засаде добить оставшихся и пытающихся сбежать. Она хочет развернуть железную клетку перед врагом, которая захлопнется сразу, когда оставшиеся в живых пираты попытаются сбежать. После останется смыкать железную клетку, оставляя все меньше пространства для маневрирования врагам и постепенно уничтожая их." - Прокручивая в голове то, как будет выглядеть её план в действие, я почувствовал как за край моей куртки потянули. Обернувшись, я увидел сидящую на месте оператора Мими с вопросительным взглядом на её милом личике.

— Хиро-сама, а что если пираты воспользуются FTL-приводом, чтобы сбежать с поле боя?

— Об этом не переживай. Пока рядом находятся другие корабли с неактивным FTL-приводом, система корабля не позволит судну совершить сверхскоростной прыжок - для этого и была предусмотрена защита.

— А что если они намеренно снимут это защиту, чтобы сбежать из подобных ситуациях? Что если они пойдут на такое?

— Они, конечно, могут, но вряд ли найдутся смельчаки, посчитавшие, что способны выжить после сверхскоростного прыжка.

"Если отключить защитное устройство FTL-привода, то во время сверхскоростного скачка корабль ничто не будет защищать от космического мусора, астероидов достаточно больших размеров, с которыми не справятся уже энергетические щиты. Лишь каждому миллионному кораблю может удастся после такого прыжка выжить и не превратиться в космическую пыль или очередную летающую без хозяина в космосе железную банку - об этом я читал в сети, но в деталях не уверен."

— Ясно...

"В игре упоминалось, что защитные устройства были связаны с системой уклонения от препятствий, но там разработчики не вдавались в подробности о том, как все досконально устроено. Игра никогда не вдавалась в подробности того, как устроены механизмы в игре, в плане техники там все было очень расплывчато написано. Именно по этой причине, узнавать все пришлось мне в этом мире: ведь не знай я, как все устроено, то как смогу пользоваться космическим кораблем? Это не микроволновая печь или смартфон, где после нескольких часов

можно узнать и понять, как все работает, на интуитивном уровне. Корабли - это совсем другое дело."

Пока я и Мими обговаривали некоторые детали операции, другие наёмники навалились на Селену со своими нескончаемыми вопросами. Большая их часть касалась получения наград(как, где, когда, как считают т.д) и меня такое не особо волновало. Одним из таких "детальных" вопросов был "а как распределяют награду, если по кораблю стреляло двое наёмников и после их атак он сразу взорвался". Селена все объяснила. Исходя из её слов, стало ясно, что в таком случае будет выбран тот, кто нанес больше значимого урона - а об этом узнают из боевого журнала. Дабы никто не подумал, что все окажется сфабриковано, результаты операции будут публично объявлены и переданы в гильдию наёмников. Также она предупредила, что каждый, кто попытается присвоить себе чужую заслугу - в нашем случае убийство - будет наказан: понижен в звание, а при нескольких таких случаях и вовсе исключен из гильдии наёмников. Потому она посоветовала каждому вести себя достойно, как подобает кодексу наёмников.

"Меня это не особо касается. Я не собирался ни у кого отнимать заработок или как-то мешать. Меня больше волнует, почему никто не задает существенно-важных вопросов, а лишь думает о том, что касается денег. И раз желающих узнать действительно нужные вещи нет, придется спрашивать самому."

— Капитан Селена, могу я задать вопрос?

Тут все уставились на меня. Даже Эльма со скукой на лице, сидевшая на брифинге в миг выпрямилась. В её взгляде так и читалось "Ей-богу, надеюсь, ты спросишь никакой-нибудь бред".

"Хах... Постараюсь оправдать твои ожидания, подруга."

— Да, я тебя слушаю, наёмник.

— Видите ли, я впервые участвую в операции такого крупного масштаба и потому мне важно знать, можно ли бес проблемно покинуть бой, если ты не способен более продолжать бороться по ряду разных причин: например из-за неисправности корабля или серьезных повреждений или же отказа энергетического щита?

Другие наёмники поразевали рты, услышав мой вопрос, а Эльма... постаралась спрятать свое лицо за руками. Селена же со спокойной улыбкой на лице попыталась ответить.

— Да, конечно, можете. Я прекрасно понимаю, что наёмники дорожат больше своей шкурой, чем наградой, которую могут получать. Это заложено в вашей природе. Только вот скажу, что будет нерадостно видеть, как кто-то из вас поджав хвост попытается слинять до начала битвы. Все же мы собрались здесь не чтобы чай попить, а уничтожить главную базу пиратов.

— Думаю, это разумно. Но, поймите, я новичок. И для новичка вполне свойственно искать заранее пути отступления. Я просто решил спросить, боясь, что вдруг вы скажете в разгаре боя "Ни шагу назад. Кто повернется спиной к врагу и попытается сбежать, будет немедленно уничтожен."

— Ты шутишь должно быть? Или действительно думаешь, что мы занимаемся подобным?

— Не подумайте, я не собираюсь никого очернять или выставять в плохом свете. Мне просто важно знать, что в случае экстренной ситуации, я могу покинуть бой и мне за это ничего не

будет. Я думаю не только о своей шкуре, а о члене моего экипажа, который отправится со мной на операцию. Не задумываться о таких вещах, неся ответственность за чью-то жизнь - глупо.

По сути наёмники и военные отвечают за разные вещи во время этой операции. Пока наёмники - после нападения Вооруженных сил звездной системы - будут вылавливать и уничтожать пиратов недалеко от базы, стараясь никого не упустить, то военные корабли примутся справляться с теми, кому удалось прошмыгнуть - их они будут бить пушками, предназначенными для атак с большого расстояния.

Если говорить простым языком, то наёмники и военные - это охотники, только вот мы деремся со зверьми на ножах, пока другие сидят со снайперской винтовкой, целясь на единичных животных. И я вот боялся, что их прицел также может быть направлен на тех, кто попытается сбежать с поля боя. Благо меня уверили, что такого не будет и в разгар боя я не узнаю, что все сбежавшие - дезертиры, от которых, как от пиратов, нужно избавиться.

— Хах... Полагаю, ты прав. Вы можете отступить, если возникла экстренная ситуация. Можете не переживать, никто в спину вам стрелять не будет.

— Рад это слышать. Больше вопросов нет, Капитан Селена.

Реакции других наемников на мой вопрос были разнообразны. Около тридцати процентов наёмников смотрели на меня с очевидным в глазах презрением. Еще двадцать процентов с любопытством прожигало мое лицо, а оставшейся половине было абсолютно все равно.

— Есть еще вопросы? Если нет, то операция начинается. Вылетаем через час. Заканчивайте подготовку, покидайте ангар и ждите дальнейших указаний. Все ясно?

— Принято, капитан!

Брифинг был закончен. Теперь наступило время биться.

<http://tl.rulate.ru/book/29583/737638>