

Глава 9: Вкладка «Магазин»

После 4 часов инструктажа и указаний морским пехотинцам, Адам стоящий на палубе ухмыляется и останавливается.

«Хорошо, все наши сессии подошли к концу. Запомните мои слова и следуйте моим урокам, и я обещаю, что все вы станете великими фехтовальщиками. - сказал Адам, хлопая в ладоши, не дожидаясь их ответа, Адам направился в каюту.

Как только Адам подошел к двери каюты, Гарп открыл дверь и бросил ему маленький рюкзак.

Адам с лёгкостью поймал его, с растерянным лицом, открыл его, в нём было 100.000 берри и спящая внутри улитка.

«Хахаха, старик, спасибо за карманные деньги, но что это? Это улитка транспондера? Адам поднял улитку с механическими аксессуарами, взяв ее за заднюю раковину.

«Да, это копия моей Улитки-транспондера, она может позвать только мою Улитку-транспондера, ты не можешь использовать ее для вызова других Улиток-транспондеров, потому что она связана с моей Улиткой-транспондером». Гарп объяснил ясно, посмотрев на явное замешательство Адама.

«Она выглядит живой, я должен кормить её?» Адам смущенно спросил.

«Да, яблока хватит на неделю». - тупо сказал Гарп.

«Хахаха, ладно, тогда старик! ВСЕ!! ПРОЩАЙ !! ХАХАХАХА !! Затем Адам использует Бритву и появляется над кораблем, громко крича после короткой волны, затем использует его Лунную Походку и идёт к острову на расстоянии с огромное дерево, архипелага Сабаоди.

Гарп ухмыляется и смотрит на своих солдат на палубе, которые ощущают, что потеряли кого-то и кричат друг на друга.

«Никто не потерян, вы скоро встретитесь снова, вперед в штаб-квартиру! Встреча будет в этом году, Сэнгоку будет ругать меня, если я снова опоздаю. ХАХАХАХА» - громко сказал Гарп, затем вернулся в каюту.

«Каждый год вы всегда опаздываете, вице-адмирал Гарп!» Тихо сказали Морские пехотинцы в своем сердце, после чего они разгоняются и готовятся к самой быстрой скорости для парусного спорта.

Богард смотрит на спину Адама вдалеке с поклонением в его глазах, он чувствует, что его фехтование совершило огромный скачок. Покачав головой, он тоже просыпается и начинает отдавать приказы морпехам на палубе.

Адам, который не оглядывался назад, продолжает идти в воздух к Архипелагу Сабаоди на расстоянии, которое нельзя увидеть невооруженным глазом, но которое можно увидеть с помощью Наблюдения Хаки, и тихо подумал в своем сердце о том, что он выражает ему полное уважение и благодарность. 3 дня парусного спорта были полны веселья, и Адам тоже многому научился.

Вооружение Хаки, Наблюдение Хаки, Бритва, Лунная Походка, Удар Бури, Пальцевой

Пистолет, Железное Тело, Газета Искусств. Также он изучил самостоятельно, смешанные боевые искусства и фехтование. Конечно, все эти умения на полном уровне.99, и это в тысячи раз лучше, чем у других, которые тоже учатся.

Прогуливаясь по воздуху и неся на спине маленький рюкзак. Адам неожиданно услышал уведомление от Непобедимой Системы.

Дин!

[У хозяина появились первые берри]

[Поздравляем хозяина с открытием вкладки «Магазин», приглашаем вас купить все, что вы захотите.]

Услышав это уведомление, Адам взволновался. Поскольку в «Непобедимой системе» есть 5 вкладок, то есть вкладка «ХОСТ», на которой отображается интерфейс его персонажа, другая вкладка «НАВЫКИ», где он может видеть свои навыки и улучшать их с бесконечными очками, а другая - СИСТЕМНОЕ ПРОСТРАНСТВО, которая используется для хранения вещей из Системы, и две другие, которые раньше были серого цвета и теперь одна из них стала зеленой с надписью «Магазин». Другая по-прежнему остается серой и пока не была доступной.

Вспомнив Кольцо хранения, Адам сначала открыл вкладку «Системное пространство», подумал и вынул изнутри черное кольцо, похожее на фигуру. Затем внезапно черное кольцо появилось из ниоткуда и упало перед Адамом, рефлексивно Адам легко поймал его и взволнованно посмотрел на него.

Черный цвет и ничто иное, информация в Системном пространстве показывает, что оно называется «Неразрушаемое кольцо для хранения», с пространством в 125000 кубических метров (50 метров в ширину, 50 метров в высоту, 50 метров в длину). Адам пытается понять действительно ли оно неразрушимое и зажимает его между большим и указательным пальцами, видя, что оно действительно не сгибается и не трескается. Адам был доволен и стал носить его на левом среднем пальце.

Затем Адам берет свой рюкзак, который находится на его спине, и вынимает деньги. Посмотрев на спящую улитку, Адам попытался её вытащить, силой мысли, но ему не удалось это сделать.

«Я думаю, что живые существа не могут быть помещены в Кольцо Хранения..» покачал головой Адам. Адам сфокусировался на Кольце Хранения в среднем пальце левой руки, и в его голове возникло пространство коробки. Адам видит, что деньги внутри аккуратно хранятся. Силой мысли он добился того, что в его левой руке появилась берри, на которой была написана цифра 1000.

После нескольких попыток Адам уже может понять, как использовать это неразрушимое кольцо для хранения. Затем, с полным ожиданием, Адам открывает вкладку Магазин.

Что было перед Адамом после того, как он открыл вкладку Магазин, там были еще две вкладки, на одной из которых было написано - «Земля», а на другой - «Одна Деталь Мира».

Глядя на два варианта, Адам в замешательстве выбирает вкладку Земля. Затем на дисплее напротив Адама появляются тысячи вещей, глядя на маленький свиток, Адам не знал, сколько вещей появятся в магазине, рядом с ним была кнопка поиска.

Адам пытается найти все, что можно продать в поисковой функции, набирая в строку поиска: еду, закуски, напитки, одежду, автомобиль и т. д.

Адам нашёл много различных типов предметов, от земли, воздуха, моря, даже космоса.

Адам смотрит на цену каждого предмета, который здесь продается, и видит, что все они очень дешёвые. Например, капуста в Мире Одной Детали - стоит 150 берри. Хотя в этом непобедимом системном магазине она стоит всего 15 берри, в десять раз дешевле.

Адам попытался купить яблоко в магазине, после подтверждения, и почувствовал, что берри в его Кольце хранения уменьшаются пропорционально цене яблока в Магазине, и яблоко непосредственно появилось в его Системном пространстве. Вытаскивая яблоко из Системного Пространства, Адам кушал его, пытаясь почувствовать тот же вкус, что и в прошлой жизни, теперь Адам может только восхвалять в своем сердце Непобедимую Систему.

Посмотрев миллионы предметов, проданных в магазине Земли, Адам, который продолжал идти по воздуху в направлении архипелага Сабаоди, выходит из магазина Земли и выбирает магазин Мир Одной Детали.

Который выглядел не слишком похожим на магазин Земли, есть два варианта: один - Дьявольские фрукты, а другой - оружие.

Открыв «Дьявольские фрукты», Адам увидел тысячи различных видов дьявольских фруктов, от Парамеции, Логии и Зоана. Адам разобраться с выбором и выбрал Парамацию.

Есть мере тысячи фруктов Дьявольской Парамации. Он посмотрел информацию о них и их цены в берри.

10 миллионов берри? Как это может быть так дешево? Адам смущенно поинтересовался, глядя на все цены Фрукты Дьявольской Парамации.

Затем Адам подумал о Тряс-Тряс Фрукте, который ел Эдвард Ньюгейт, один из Четырех Императоров. В магазине есть Тряс-Тряс Фрукт, но он был серого цвета с надписью «нет в наличии».

«Только один пользователь может съесть это? Адам с сожалением покачал головой.

Запутавшись, Адам спросил у системы.

«Система, почему фрукты дьявола стоят всего лишь 10 миллионов берри? На аукционе я видел цену гораздо выше, около 100 миллионов берри». Адам спросил систему в замешательстве.

«Все, что продается в магазине Мир Одной Детали - это просто информация. Когда вы её купите, вы получите карту своего местоположения, хозяин должен добраться туда сам».

Услышав холодный и синтетический ответ от системы, Адам почувствовал небольшую досаду. 10 миллионов за местонахождение предмета, проданного в мире Мире Одной Детали.

Взглянув на тип Логии и Зоана, включающий древний и Мифический тип, Адам поворачивается, чтобы взглянуть на магазин Оружия.

Появляется много видов оружия, Адам рассматривает множество мечей перед ним, есть 3 классифицированных меча, а именно, Знаменитый меч, Черный клинок, Проклятый /

Мистический клинок.

В эти 3 классифицированных меча было включено много типов мечей; Катана, Когатана, Вакидзаси, Танто, Нодачи, Дадао, Цзянь, Култласс, Сабер, Кукри, Шикомидзу, Ширасая, Занбато, Рапира, Длинный меч, Уруми, Мачете, Шотель.

Цена каждого меча одинакова - 10 миллионов берри, как на слабые, так и на сильные. И это таопять же лишь цена за их местоположение. Чувствуя себя беспомощным, Адам закрывает Непобедимую Систему.

Посмотрев на архипелаг Сабаоди на расстоянии 15 км, Адам трижды непосредственно использует Бритву в воздухе и прибывает на берег всего за 1,08 секунды. С уровнем 96,8 в настоящее время Адам больше не может чувствовать боль в своём теле с удвоенной скоростью света.

<http://tl.rulate.ru/book/33112/787923>