

Бах!

-456

-2611

Один выстрел. Одна двойная бронебойная пуля пролетела более 100 метров и разбила наглухо закрытое окно с толстыми шторами магазина розничной торговли на другой стороне улицы. После этого раздался приглушенный вскрик, означавший, что кто-то был ранен.

Внутри дома, два воина в легкой броне, из группы наемников Ревущий Дракон, прятались в углу, пребывая в волнении. Один из игроков опустил голову, прикрывая ладонью место на своем шлеме. Его оборона была полностью разрушена этим выстрелом.

- Черт побери! - сказал игрок. - Как же он может быть так точен, даже с закрытым окном!

Чтобы справиться с этим одиноким игроком-снайпером, позади орды зомби, и устранить его, перед предстоящей битвой, несколько минут назад, их капитан, воин в тяжелой броне, устроил так, чтобы они смогли прокрасться за орду зомби, основываясь на информации, предоставленной суперкомпьютером корпорации Амбрелла.

Дело было в том, что на основе анализа разведанных, даже несмотря на то, что снайпер двигался осторожно, используя маскировку, суперкомпьютеру удалось сузить число мест, где он мог бы спрятаться. В конце концов, ему удалось сузить круг поисков до нескольких точек.

Единственная проблема заключалась в том, что они не ожидали, что снайпер обладает такими тонкими чувствами. Как раз когда они разделились и попытались подойти поближе, один из них небрежно наступил на пластиковую коробку и снайпер, прятаясь в доме, сумел его разглядеть. После этого он не бежал в панике, как обычные игроки-стрелки, когда их окружали воины в легкой броне; вместо этого он сделал шаг вперед и выстрелил прямо в них.

Хрупкий снайпер с низким количеством здоровья, действительно осмелился столкнуться лицом к лицу, с двумя воинами в легкой броне, всего в дюжине или около того метров, от него? Ну и шутка! Была ли репутация воинов в легкой броне, заклятых врагов снайпера, в радиусе 100 метров, необоснованной?

Не говоря уже о том, что после слияния с Т-вирусом и огромным количеством препаратов, предоставленных корпорацией Амбрелла, атаки обоих игроков увеличились почти вдвое, а их HP также превзошли порог в 10 000. Даже если бы они бросились прямо на выстрелы снайпера, у них была полная уверенность, что прежде чем их HP упадет до половины, они смогут избавиться от снайпера, с помощью серии комбинированных навыков.

Хотя снайпер находился на втором этаже, в то время, как они оба все еще были на улице на

первом этаже, у снайпера не было причин думать, что он может замедлить их движение. Начальный уровень навыка 30-го уровня, воина в легкой броне, Раскат Грома, позволял им прыгать более чем на два метра. Экспертный уровень позволял легко перепрыгивать на здания высотой от четырех до пяти метров. Так что для них, это двухэтажное здание не было большим препятствием!

- Раскат Грома!

Игрок, который был лидером, среди этих двоих, использовал свой навык. Когда его правая нога сильно уперлась в землю, в ногах появилось тепло. Затем его тело взмыло в воздух и устремилось к зданию.

В своих темно-багровых глазах он видел приближающееся лицо снайпера, который ни капельки не паниковал. Он также мог видеть черный пистолет в руках снайпера, который имел невероятно большой калибр...

Это неправильно. - подумал игрок. - Пистолет? Когда он успел сменить оружие?!

Прежде чем он успел собраться с мыслями, он услышал громкое "Бах!". Там была вспышка света, созданная пламенем от выстрела из крупнокалиберного пистолета в темноте. Затем он почувствовал, как в его грудь попала пуля.

В следующую секунду, его грудь приняла мощный удар, и тело, которое было уже в воздухе, отлетело назад, как будто его ударили гигантским молотом.

Пэн!

Навык Раскат Грома, который уже был использован, был фактически остановлен с силой на полпути. Он упал и приземлился спиной, на залитую кровью известняковую улицу, без всякой грации.

"Хотя мне немного не повезло. - подумал игрок. - мой напарник тоже должен был использовать Раскат Грома и подняться туда. Должно быть, ему уже удалось приблизиться к нему, верно?"

Как только он подумал об этом, всего лишь полсекунды спустя, из здания с глухим стуком вылетела еще одна фигура.

Что это за пистолет? С таким пистолетом, как этот, как мы, воины в легкой броне, можем продолжать играть!?

После неловкого возвращения на улицу, два воина в легкой броне были полны жалоб. Они действительно не рассматривали пули и предположили, что это была редкая характеристика вражеского оружия. В конце концов, модель крупнокалиберного Пустынного Орла, внешне

была довольно привлекательной.

Время перезарядки, одного из самых сильных навыков ближнего боя, воинов в легкой броне, Раскат Грома, было довольно длинным. Поэтому после того, как они упали на улицу, их единственным вариантом было броситься внутрь магазина, чтобы продолжить преследование.

Однако, в этот момент, снайпер начал отступать.

Снайпер двигался через магазины и другие здания рядом с ним, которые были связаны между собой. Его ловкость была сравнима с ловкостью разведчиков, и все маршруты, которые он выбирал, были сложными и труднопроходимыми. Путь, по которому он прыгал и бежал, был самым быстрым и эффективным.

В конце концов, два воина в легкой броне были ошеломлены через полминуты. Они позволили снайперу вырваться из окружения.

Важно было отметить, что навык воинов в легкой броне, Заряд, был совершенно непригоден для преследования, в пределах сложной строительной структуры, поэтому их максимальная скорость, фактически уступала снайперу, который применил Быстрое Подкрадывание. Это было особенно верно для этого снайпера, который даже не был выше 42-го уровня. Его скорость бега была выше, чем у разведчика 50-го уровня, с которым они сталкивались ранее. В такой темноте, когда он бежал, он был похож на тень.

Конечно, они могли бы неохотно принять этот факт, сам по себе. Но вот во что они не могли поверить, так это в то, что после того, как снайпер достиг безопасной позиции, он больше не бежал. Вместо этого он развернулся и начал стрелять в них из своей снайперской винтовки.

Именно в этот момент, они были по-настоящему потрясены и узнали пугающую точность его меткой стрельбы!

Предыдущее поражение снайпера их команды было вызвано не беспечностью, а просто огромной разницей в силе! В ситуации, когда свет был тусклым, зрение ограниченным, и обе стороны непрерывно двигались, пули противника были подобны самонаводящимся ракетам. Каждый выстрел был нацелен на их слабые места.

Если это была не грудь, то голова. Более того, ни один из выстрелов не промахнулся. И на протяжении всего процесса стрельбы, у них даже не было возможности сократить дистанцию, пока противник был в процессе прицеливания. Таким образом, наступательная и оборонительная ситуация были обращены вспять.

Снайпер использовал тактику "бей и беги" против двух воинов в легкой броне? Кто же в это поверит? Но он действительно, это делал!

Дело было в том, что, хотя противник уже произвел пять-шесть выстрелов, они даже не успели нанести ни одного удара. Единственным положительным моментом было то, что атака противника была не очень высокой. Обычные повреждения их тел не достигали даже 1000.

Ситуация казалась приемлемой, потому что после того, как они слились с Т-вирусом и применили препараты корпорации Амбрелла, у них было более 10 000 НР. Кроме того, скорость восстановления их НР также была чрезвычайно высокой, если бы они использовали тоник крови, они могли бы легко восстановить 1000 НР, в течение нескольких секунд. Кроме того, хотя снайпер был чрезвычайно проворен, когда дело доходило до скорости восстановления выносливости, он был несравним с воинами. Особенно, при движении с большой скоростью, выносливость человека истощается чрезвычайно быстро.

Если бы все продолжалось в том же духе, пока они могли истощить выносливость противника, победа все равно принадлежала бы им!

Однако, вскоре, их предположения изменились. Ожидаемое истощение выносливости противника так и не наступило, и они уже не могли продолжать выдерживать атаки противника.

Это было потому, что после того, как первые несколько пуль, выпущенные противником, сломали какой-то процент их брони, все последующие выстрелы наносили высокий, ужасающий урон, попадая в слабые точки!

Урон от слабых точек, был в несколько раз больше обычного урона, и каждый выстрел забирал около 3000 их НР. Даже если бы эти двое обладали более чем 10 000 НР и находились под действием препаратов, с их значительно увеличенной защитой, они не могли бы выдержать столько выстрелов от этого противника.

Прятаться?

У них обоих одновременно мелькнула одна и та же мысль. После этого, они вместе со своим низким НР, поспешно спрятались в магазине, за плотно закрытыми дверями. После, они немедленно применили некоторые тоники крови, чтобы восстановить свои НР.

Затем, неожиданно, спустя, чуть больше дюжины секунд, снова раздался выстрел.

Выстрел противника действительно сумел поразить их, хотя он и не мог видеть их точно. Как будто он точно знал, где они спрятались.

Да что же это за сумасшедший такой?!

Внутри магазина, двое воинов в легкой броне выглядели испуганными.

- Какого черта! Может ли быть так, что винтовка вражеского снайпера имеет функцию обнаружения тепла?

- Нет. У каждого игрока в Войне, есть биочип в теле. В подобных ситуациях, он автоматически регулирует температуру тела до некоторой степени. За такой короткий промежуток времени, да еще со стеной между нами, тепловизор не сможет так легко нас обнаружить, не так ли?

К этому времени, оба они имели НР, который был меньше, чем на одна треть, от своего первоначального значения, и тоник крови был в состоянии отката. Даже несмотря на то, что действие лекарств корпорации Амбрелла продолжалось, в результате чего скорость восстановления НР достигала поразительных 0,5 процента в секунду, если в них попадут еще два раза, они умрут. Или же, если бы они получили попадание в свои критические точки, они могли бы даже быть убиты всего одним выстрелом.

И если они умрут, то должны будут получить наказание, в виде постоянного снижения атрибутов.

- Капитан, мы попали в беду! - После отступления в угол, где они наверняка были в безопасности от выстрелов, один из воинов в легкой броне, в панике сообщил через свой внутренний коммуникатор.

Ра-та-тат...

С другой стороны коммуникатора доносились звуки ожесточенного боя. Раздавались разрывающие звуки пулеметов и щелкающие звуки штурмовых винтовок, а также звуки взрывов. Слышались даже крики людей, звавших на помощь.

- Что происходит?!? - тон воина в тяжелой броне, с другой стороны казался немного мрачным.

- Этот снайпер, эксперт среди экспертов. - сказал воин в легкой броне, чувствуя, как горит его лицо. - Даже вдвоем, мы не смогли подобраться к нему поближе, а сейчас нам почти конец!

В конце концов, попасть в такую ситуацию, когда их двое против одного снайпера, это было так унижительно, особенно, если вспомнить, как часто они называли себя "элитными экспертами".

- Два воина в легкой броне против одного снайпера. И вы даже близко не можете подойти к нему? - голос воина в тяжелой броне был пугающе холоден. - Вам придется самим что-нибудь придумать. Я не могу никого послать, чтобы помочь вам, ребята! Это просто невозможно. Сделайте все возможное, чтобы разобраться с ним. Нельзя допустить, чтобы сюда пришел еще один снайпер! - сказав это, он повесил трубку коммуникатора.

У воина в тяжелой броне было ужасное выражение лица, когда он смотрел на сотрудников службы безопасности, предоставленных корпорацией Амбрелла, которые были застрелены один за другим. В частности, он увидел, как пулеметчик из группы наемников Ревущий Дракон, получил пулю между глаз.

- Черт возьми. - сказал он. - Снайпер. Они все убиты снайпером! Как получилось, что у врага есть два безумно сильных опытных снайпера?

- Читайте последние главы на tl.rulate.ru

Он смутно чувствовал, что эта миссия приближается к чему-то, под названием "провал".

<http://tl.rulate.ru/book/33989/913141>