

К сегодняшнему дню в Нефритовом городе насчитывались уже сотни и тысячи игроков, прокачавшихся выше 10-го уровня. За исключением относительного меньшинства, которые достигли этого уровня, потратив уйму денег на паровозинг, все остальные были весьма способными игроками, которые заслуженно достигли таких успехов.

Если бы у кого-то получилось завербовать хотя-бы половину из них, то сила и влияние его гильдии взлетели бы до небес.

- О, а весьма много людей решило подать заявку. - Вайлд Аррогант рассмеялся, заметив постоянно мигающий значок уведомлений в интерфейсе управления гильдией.

Сейчас Скай и он отдыхали, неторопливо попивая чай в кафе.

- Это естественно. Нет ничего удивительного в том, что народ клюнул. Всё же ты пообещал так много бонусов. - Улыбнулся Скай и сделал глоток чая.

В настоящее время пороговым значением для включения физического лица в схемы налогообложения физических лиц в Китае являлся ежемесячный доход в размере 5000 юаней. По самым высоким оценкам, почти 120 миллионов человек должны были "плотить нологи". Но, по правде говоря, среднемесячная зарплата в большинстве регионов всё еще находилась в диапазоне всего от 3000 до 4000 юаней.

В развитых районах, самое большее, эта цифра составляла от 7000 до 8000 юаней.

Таким образом тех, чей ежемесячный доход превышал 10 000 юаней, было совсем немного. Кто-то с ежемесячным доходом в 30 000 или 50 000 юаней уже считался элитой. Между тем люди, имевшие ежемесячный доход в сотни тысяч, были настоящей редкостью.

Реальность и в правду резко отличалась от слов пользователей некоторых сайтов и социальных сетей, которые утверждали, что среднестатистический человек может легко зарабатывать в среднем 100 000 юаней в месяц, если вообще не семизначную цифру.

Поскольку Вайлд Аррогант предлагал ежемесячно 10 000 юаней, а также различные льготы для сотрудников, абсолютное большинство игроков поспешило оставить свои заявки.

Помимо очевидного зарабатывания денег, принятые на такую работу могли улучшить свой социальный статус. В конце концов, любой человек получит весомый престиж в обществе, если его примут на работу в компанию из списка топ-500 Форбс.

Межличностные отношения на самом деле носили утилитарный характер. Хотя люди и могли сказать, что все работы одинаково важны, реальность была такой, что в мире процветало строгое социальное разделение.

Всегда существовала разница между людьми с высоким и низким социальным статусом.

Короче говоря, большинство слов, сказанных людьми в интернете, были просто приукрашенной ложью.

Элита - это элита, а простые работяги - это простые работяги. Сказки про равенство, хоть и звучат красиво, но остаются сказками. Вдохновляющие, но бессмысленные. Они ничего не могут изменить.

- Заявок много, это хорошо, но нужно отфильтровать подходящих по критериям. - Вайлд Арrogант нахмурилось, наблюдая за растущим количеством поступающих заявок.

Проблема заключалась в том, что многие игроки 5-го и 6-го уровней, и даже игроки 1-го уровня подавали заявки на членство.

- Эти тупые идиоты, они что, читать не умеют?

В теме четко было указано, что подавать заявку можно только с десятого уровня!

- Хе-хе, это норма. Эти тупицы - низшие существа, которые постоянно думают только о том, как бы получить бесплатный сыр. Они решили, что им начнут раздавать деньги, едва они протянут свои руки. Конченные придурки. - Скай насмешливо ухмыльнулся.

- Как надоедливые мухи. - Вайлд выглядел раздраженным — его гильдии нужна была элита, а не кучка паразитов. Эти игроки низкого уровня даже не были пригодны для того, чтобы стать пушечным мясом!

- Кстати, ты можешь программно изменить условия подачи заявки в гильдию. - Вспомнил Скай.

Вайлд Арrogант тут же хлопнул себя по лбу, сокрушившись тому, что не додумался сделать это раньше. Затем он ограничил возможность подавать заявку в гильдию для игроков меньше 10-ого уровня.

- Скай, как ты думаешь, двадцать тысяч человек будет достаточно, чтобы справиться с [Принцессой]? -

Вайлд Арrogант решил выделить на это дело бюджет, позволяющий увеличить численность гильдии до 20 000 человек.

- Двадцать тысяч человек - это не есть гарантия надежности. - Покачал головой Скай.

Потребовалось бы по меньшей мере 5000 туш пушечного мяса, чтобы истощить её Формацию Меча. Параллельно

тому 5000 человек, чтобы заблокировать точки воскрешения.

При такой математике, в качестве основной атакующей силы останутся всего 10 000 человек. Принимая во внимание ужасающий потенциал [Принцессы] и сумасшедшие эффекты Артефактов, находящихся в её распоряжении, эти 10 000 смотрелись достаточно сомнительно!

- Тогда наберем двадцать тысяч рекрутов. Конечно, в будущем столько людей нам не понадобится, так что придётся заняться оценкой их боеспособности. Десять тысяч прошедших проверку выступят в качестве нашей основной ударной силы, этого будет достаточно. А совсем уж пушечное мясо получит золотые монеты за вступление и пойдёт восвояси.

После включения в подсчёты членов гильдии Скай и Ванессы Янг общее число людей должно было превысить 30 000, поэтому 20 000 рекрутов как раз таки хватало.

Вайлд Аррогант был уверен, что [Принцесса] не выдержит такой масштабной осады.

Они точно смогут убить её, и будут продолжать убивать, пока она не потеряет все свои уровни. За это время они как раз заберут всё её снаряжение и предметы!

- Несмотря на то, что большинство заявок пришлось отклонить, осталось всё ещё достаточно много. Приятный сюрприз. - Вайлд Аррогант кровожадно усмехнулся.

- "Зарплата в размере 10 000 юаней" делает своё дело. Наши условия достаточно привлекательны для большинства людей среднего и низшего класса. Тем более, что ты примешь их в крупную компанию, и они, естественно, с головой окунутся в работу, дабы не потерять своё место.

Поскольку Скай происходил из более скромного сословия, он, естественно, знал, чего хотят эти люди.

Действительно, именно он был тем человеком, который посоветовал Вайлду выдавать такие бонусы за вступление. Как и ожидалось, благодаря этому решению, результат, которого они достигли, оказался более чем отличным.

- И всё-таки, жаль, что игроков, уже достигших 10-ого уровня, так мало. - С сожалением проговорил Вайлд Аррогант, закрывая меню гильдии.

Конечно, чем быстрее они организуются, чтобы разобраться с [Принцессой], тем лучше. Тем не менее, на сервере Линнань было не так много игроков 10-го уровня.

- Через несколько дней появится намного больше игроков 10-го уровня. Не нужно спешить. - Сказал Скай, поправляя несуществующие очки.

- Я просто беспокоюсь, что это приведет к дальнейшим неприятностям. Ты понимаешь, что я имею в виду. Ты же знаешь, как страшен рост Черносердечной Принцессы. - Ответил на эти слова Вайлд.

Именно он был человеком, который прилагал больше всего усилий для победы над [Принцессой]. Так что для него нормально было беспокоиться об успехе дела.

В конце концов, у него была только одна попытка, и если она провалится, повторного шанса уже не будет.

Единственная возможность - действовать как можно скорее, когда разница в уровнях между [Принцессой] и простыми игроками была не настолько высока, чтобы сделать все их действия абсолютно бесполезными. Только сейчас они могли победить её, просто мобилизовав большое количество рабочей силы.

Если же они прождут до того момента, когда [Принцесса] станет на 20-30 уровней выше их, то победить её лишь с помощью количества станет очень трудно.

Вайлд Арrogант был уверен в этом факте.

Да и у Ская, в общем-то, было такое же мнение. Но всё-таки он не считал пару дней критическим сроком.

- Это всего лишь несколько дней, за такой малый срок не должно произойти никаких серьезных изменений. - Возразив, Скай сделал глоток чая.

В этот момент кто-то в магазине внезапно закричал.

- Черносердечная Принцесса получила еще одно фиолетовое снаряжение!

Услышав это, Скай выплюнул изо рта весь чай и забрызгал им всё лицо Вайлда.

В реальном мире.

Кампания гильдии [Смерть Любви] по набору участников, которым предлагались гигантские бонусы, была сродни метеориту, который врезался в интернет-сферу Китая. Этот метеорит вызвал мощную ударную волну, которая каскадом стала накатывать на все форумы и соцсети.

- Что? Что?! Можно играть в игры и зарабатывать такие деньжищи!?
- Да ну быть такого не может! Это, должно быть, фейк!
- Целых десять тысяч юаней! Да и они, как я понял, будут выдаваться в золоте через игру, где один золотой равен одному юаню, и при этом можно будет не платить налоги? Действительно ли по улицам вот так просто бегают золотой гусь?
- Как-то не очень похоже на реальность. Я работаю на заводе электроники, трачу свою жизнь на сверхурочные переработки и зарабатываю всего пять тысяч в месяц. И тут появляется возможность зарабатывать десять тысяч в месяц, просто играя в игры? Тогда зачем вообще существуют другие работы?
- Чего вы так всполошились, разве недавно не рассказывали, что есть девушка, которая зарабатывает миллионы в день, просто играя в эту игру?
- Да в эту историю вообще никто не поверит!
- Подождите минутку, посмотрите на имя лидера гильдии. Разве это не один из десяти самых влиятельных молодых людей в Хуаду, Вайлд Аррогант!? Он молодой хозяин корпорации Чжан, он богат, как нефтяной барон!
- Неудивительно, что его лицо показалось мне таким знакомым!
- Твою мать, это действительно он! И его компания действительно входит в топ-500 Форбс!
- Все эти 10 тысяч до последнего юаня можно будет вывести из игры на банковский счёт, и при этом ещё и получить все бонусы от официального трудоустройства. Это и в самом деле потрясающе!
- Моя ежемесячная зарплата составляет десять тысяч, но после вычета налогов и различных страховых выплат я приношу домой в разы меньше. С таким же успехом я реально мог бы просто играть в видеоигры!
- Я окончил колледж, и я зарабатываю всего четыре тысячи в месяц. Нахрена я вообще утруждал себя учёбой?
- Потому что надо было идти не в колледж, а в институт. Я получил степень Магистра и зарабатываю около десяти тысяч в месяц!
- Хе-хе, да в наши дни рекламный щит, упавший на тротуар, раздавит нескольких человек с оконченными колледжами и степенями магистра. Будем честны, в них нет ничего

впечатляющего. Я вот окончил только начальную школу, а зарабатываю миллионы каждый год! Ну как вам, а, съели?!

Плавно люди съехали с темы и начали обсуждать стоит ли получать среднее и высшее образование.

Если бы Йегер присутствовала в этом чате, она бы обязательно сердито закричала: учеба не бесполезна, это вы, люди, бесполезны!

Но независимо от того, раскритиковала бы она их или нет, эта идиотская дискуссия всё равно бы продолжилась.

Разговоры о наборе игроков в [Смерть Любви] быстро получили широкую огласку. Многие люди испытали искушение и почувствовали желание немедленно сыграть в эту игру.

Тем временем более спокойные люди продолжали наблюдать, лишь усмехаясь глупости некоторых комментаторов. Те, кто обладал хотя-бы зачаточными способностями к независимому мышлению, никогда не бросались обсуждать пока ещё не очень понятные схемы, который в конце концов могли оказаться стандартными ловушками на мамонтов.

В игре.

Йегер не знала, что Скай и Вайлд Арrogант спешили об неё убиться.

В настоящий момент времени она осторожно приближалась к неизвестному источнику света.

И это приближение, в общем то, прошло без происшествий.

- Стоп, это же?!... - Когда она ясно смогла разглядеть находящееся перед ней растение, то не смогла удержаться от удивленного восклицания.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/2126568>