

Фан Пин продолжал оттачивать свои кости и отрабатывать боевые приемы, посещая специальные тренировочные классы.

Постепенно в его голове начало формироваться приблизительное представление о Катакомбах.

Это впечатление укрепилось, когда инструктор повел всех в здание № 2 в южной части МСМАУ, чтобы взглянуть на топографическую карту.

...

Здание № 2.

Они оказались в огромном зале площадью в несколько тысяч квадратных метров. Единственное, что в нем находилось, - это огромная, очень технологически продвинутая песочница.

Старый профессор, возглавлявший группу, вошел в зал и усмехнулся: "Топографическая карта Катакомб Волшебного Города находится на третьем этаже".

"Топографическая песочница Катакомб для Донглина находится на четвертом этаже, а для Донху - на пятом.

"В настоящее время у МСМАУ есть карты только этих трех районов. Военное ведомство, напротив, имеет карты для каждого из них.

"Катакомбы" - это всего лишь общий термин. Мы предпочитаем добавлять приставку перед ним, потому что в Катакомбы есть 22 входа, и ни один из них не связан между собой".

"Но они могли бы быть связаны. Однако человечество еще не смогло провести глубокие исследования, чтобы проверить это. Можно лишь сказать, что за столько лет никто не смог войти через один вход и попасть в другой.

"После этого мы займемся подготовкой к входу в Катакомбы в Волшебном городе.

"В Катакомбах технологии бесполезны. Невозможно делать фотографии. Мобильные телефоны и камеры потеряют энергию, если их пронести внутрь...

"Эти карты были составлены в результате постепенной разведки и зондирования, в результате чего получились эти модели песочницы, в которых собрано все, что мы знаем о Катакомбах на данный момент".

Фан Пин и остальные уже не обращали внимания на то, что говорил профессор.

Все глазели на песочницу!

"Это и есть форт?"

"Больше похоже на деревню. Как форт может быть таким маленьким?"

"Каков масштаб этой песочницы?"

"Так вот как выглядят Катакомбы.

Я думал, что они - кучка примитивных дикарей..."

Многие люди знали, что в Катакомбах была своя цивилизация, как и на Земле.

Несмотря на это, многие люди все еще думали, что существа в Катакомбах жили в эпоху, когда они питались сырым мясом и птицей.

Однако сейчас, стоя перед огромной песочницей, они поняли, как ошибались. Здесь было множество крепостей и внушительная массивная стена по периметру; всем было ясно, что Катакомбы не были примитивным или дикарским обществом.

У них была своя цивилизация и своя социальная система.

Возможно, они были не столь развиты по сравнению с Землей, но пути у всех разные. Это, конечно, не было мерилom для измерения того, насколько продвинутой или отсталой была та или иная цивилизация.

...

Фан Пин бросил взгляд на модель и нахмурил брови. Он негромко спросил: "Инструктор, на карте отмечено 13 городов. Значит ли это, что в катакомбах Магического Города может находиться 13 городов? Насколько велики эти города, и каково их общее население?"

Инструктор покачал головой и ответил: "Это не 13 городов. Обратите внимание, что это всего лишь 13 городов, которые мы смогли исследовать до настоящего времени!"

Эти слова несли в себе совершенно иной смысл, чем то, что имел в виду Фан Пин.

Чжан Цзывэй, стоявший на небольшом расстоянии, сухо сказал: "Возможно, мы можем рассматривать каждый вход в Катакомбы как независимый мир, а не как взаимосвязанный общий объект.

"Настоящее мы исследовали только до этого расстояния в Катакомбах Волшебного Города. Мы также заплатили за это тяжелую цену.

"3 Грандмастера в МСМАУ пожертвовали своими жизнями в этом процессе."

Было очевидно, что она знала больше, чем Фан Пин.

Фан Пин не обратил на это внимания. Он нахмурился и спросил: "Если это так, то положение входа в Катакомбы в поверхностном мире не обязательно соответствует эквивалентному положению внутри Катакомб. Может быть, подобные пустотные проходы появляются неравномерно?"

Слова Фан Пина были довольно запутанными. Тем не менее, преподаватель смог понять, что он хотел сказать.

Старый профессор усмехнулся и ответил: "Верно. Например, есть вход в Донглине. Расстояние от входа в Волшебный город составляет 600 километров по прямой.

"Судя по месту, где он находится, если мы войдем со стороны входа в Волшебный город и будем двигаться на восток, то сможем найти вход в Донглине".

"Тем не менее, есть грандмастера, которые исследовали 3000 километров на восток и до сих пор не нашли никаких следов входа. Еще дальше на восток и можно столкнуться с огромным,

безграничным морем.

"Это означает, что либо Катакомбы настолько огромны, что безграничны, либо они в несколько сотен раз больше Земли.

"Это также может означать, что пустотные проходы появляются совершенно случайно, без какой-либо связи между поверхностным миром и Катакомбами".

Есть еще одна возможность...".

Когда он подошел к последней возможности, старый профессор посмотрел на Чжан Цзывэя и сказал: "Как и сказал Чжан Цзывэй, каждый вход в Катакомбы может быть отдельным миром... Однако командующий Ли из Военного департамента отрицает эту теорию.

"Командующий Ли сказал, что раньше, когда он находился у входа в Катакомбы на севере, он мог чувствовать ауру сильных мира сего в глубине входа в Катакомбы на востоке".

"Командующий Ли из военного департамента?"

Всем вдруг стало очень интересно. Главнокомандующий военного департамента Ли Чэнь был № 1 в списке грандмастеров нации Сино.

"Да. Так сказал командующий Ли". Старый профессор вздохнул и продолжил: "Это не очень хорошие новости. Мы бы предпочли, чтобы Катакомбы состояли из независимых миров, а не были единым массивным образованием".

"Тем не менее, то, что говорит командующий Ли, вероятно, правда, учитывая, что он пережил подобное явление. Верховный гроссмейстер его уровня не допустит ошибки в этом вопросе.

"Это означает, что Катакомбы взаимосвязаны, а также находятся в пределах одного мира".

"Мы не смогли исследовать другие входы, вероятно, потому, что мы еще недостаточно сильны, а также из-за огромных масштабов Катакомб.

"Возьмем, к примеру, Катакомбы в Волшебном городе. Если мы пройдем 3000 километров на восток и 2000 километров на запад, то это составит не менее 5000 километров!

"Что касается северной и южной частей Катакомб, то, войдя в них, мы окажемся в самой южной области. Позади нас находится огромное море; до сих пор мы не могли определить, насколько оно действительно велико. Все сильные мира сего, которые прошли так далеко, упали в него и погибли; мы можем только предположить, что они сбились с пути.

"Направление на север приведет нас к месту встречи с существами из Катакомб. Оказавшись там, мы сможем исследовать только около 1000 километров территории. Дальше мы окажемся глубоко в Катакомбах, что крайне опасно".

"Если с востока на запад - это примерно 5000 километров, а исследования с севера на юг до сих пор ограничивались всего 1000 километрами..."

Фан Пин уставился на песочницу перед собой, которая имела форму длинного прямоугольника.

Значит ли это, что ее площадь составляла 5 миллионов квадратных километров?

Фан Пин проглотил и тихо спросил: "Инструктор, вы хотите сказать, что площадь, исследованная в катакомбах Волшебного Города, составляет примерно половину площади страны Сино в квадратных километрах?"

"Именно так."

"Это даже не полная разведка..." Фан Пин снова сглотнул. "Значит, если провести полную разведку, то площадь одного входа может оказаться такой же большой, как страна Сино?"

Старый профессор снова кивнул с многозначительным видом и сказал: "Возможно, даже намного больше, чем страна Сино. Трудно сказать. Мы даже не знаем, что на самом деле представляет собой великое море на юге, не говоря уже об областях глубоко на севере. Мы еще не смогли исследовать все пределы всех направлений в Катакомбах.

"Поэтому, если вы хотите рассматривать 22 входа в Катакомбы как 22 мира, то можете.

"В конце концов, до сих пор только командир Ли обнаружил, что существуют одинаковые ауры силовых домов. Это означает, что существа Катакомб средней и низшей ступени все еще не могут соединиться с другими входами."

"Один вход, один единственный мир... возможно, даже больше, чем Нация Сино..."

В этот момент Фан Пин понял, почему все считали Катакомбы угрозой для существования!

Они были невероятно огромными!

В самой стране Сино уже было 22 входа. Если произвести расчеты, основываясь на данных разведки Катакомб в Волшебном Городе, то 22 Катакомбы были бы эквивалентны размеру 11 стран Сино!

Это составляло несколько сотен миллионов квадратных километров площади!

Общая площадь Азии составляла менее 45 миллионов квадратных километров.

Площадь Африки, второго по величине континента, составляла около 30 миллионов квадратных километров.

Площадь третьего по величине континента, Северной Америки, составляла около 24 миллионов квадратных километров.

Остальные несколько крупных континентов были еще меньше. Общая площадь семи континентов, открытых человечеством, составляла около 150 миллионов квадратных километров.

В самой стране Сино площадь исследованной поверхности Катакомб была близка к общей площади земной суши.

Аналогичная ситуация была и в других странах.

На данный момент было исследовано около 1 миллиарда квадратных километров всех входов в Катакомбы, обнаруженных по всему миру - площадь поверхности, эквивалентная площади шести земных шаров.

"В таком огромном месте всего 13 крепостей..." Фан Пин внезапно вздохнул с облегчением.

На 5 миллионах квадратных километров земли Нации Сино можно было разместить от одной до двух сотен городов префектурного уровня и около тысячи уездных городов. С точки зрения населения, на самом юге страны проживало до семи-восьми миллиардов человек.

В Катакомбах было всего 13 городов.

Даже если бы это были большие города, население не было бы таким большим.

Старый профессор также подтвердил эту мысль: "Население в Катакомбах не слишком густое. Однако мы не смогли провести глубокое исследование. Однако от входа в Катакомбы мы много раз попадали в первый город.

"Население составляет примерно 2 миллиона человек, около 200 тысяч солдат. У них своя социальная система; не все они служат солдатами.

У них есть и гражданские лица - огромное количество обычных гражданских лиц".

"Население Катакомб в Волшебном Городе оценивается в 30 миллионов или более. Однако боевых войск там всего около 3 миллионов.

"На данный момент нас беспокоит только первый город в Катакомбах - мы называем его Небесные Врата".

"Небесные врата?"

Фан Пин нахмурил брови. "Название определенно им льстит".

Старый профессор покачал головой и тихо вздохнул: "В те времена, возможно, все хранили в себе следы фантазии. Возможно, это действительно так, как говорил древний мудрец храма Гуаншэн, что это царство фей... Небесные врата... врата, открывающие небо...".

"Какая жалость..."

Старый профессор вздыхал снова и снова. Как жаль, что за последние несколько лет Катакомбы приносили только смерть и разрушения. Никто больше не питал особых надежд.

Это было не сказочное царство, а всего лишь одна из прекрасных фантазий человечества.

Юй Сянхуа спросил: "Инструктор, если это так, то Волшебному Городу придется иметь дело только с 200 тысячами боевых войск из Катакомб?".

"Только?"

Старый профессор разразился смехом. "Вы знаете, насколько сильны Катакомбы?"

"Боевые художники составляют 10% их боевых войск. У них есть своя армия мастеров боевых искусств!

"Батальон, состоящий исключительно из мастеров боевых искусств!"

"В Катакомбах, где холодное оружие - бог, никто из вас даже не представляет, насколько страшной может быть команда из 20 тысяч мастеров боевых искусств!"

Юй Сянхуа не мог не спросить: "Разве у нашего Военного Департамента нет армии мастеров боевых искусств?"

"Это не одно и то же. Военный департамент действительно обучил многих мастеров боевых искусств за последние несколько лет".

"В настоящее время в стране Сино насчитывается более миллиона мастеров боевых искусств, независимо от того, являются ли они мастерами боевых искусств жизненной силы или боевыми мастерами.

"Однако войска не составляют весь Военный Департамент. Однако в Департаменте много мастеров боевых искусств. Если объединить все военные округа, то их будет не менее 200 тысяч человек, что в два раза больше, чем студентов в университетах боевых искусств".

"Однако Военному департаменту необходимо защищать 22 входа. К тому времени, когда мастера боевых искусств будут разделены, их численность также сильно сократится".

Кроме того, военное ведомство необходимо обществу для подавления злых сект, что отнимает еще одну группу мастеров боевых искусств".

"В Катакомбах Волшебного Города находится менее 5000 боевых мастеров из Военного Департамента.

Поэтому мы всегда находились в обороне". Кроме того... у них 13 городов. Даже если мы сможем объединить наши силы и сокрушить Скай Гейт Сити, что будет потом?

"Если мы сразимся с Городом Небесных Врат и они понесут тяжелые потери, то, как только они получают подкрепление из предыдущего города, наши войска будут полностью уничтожены.

"Однако если мы сейчас просто вступим в борьбу за власть с Городом Небесных Врат, предыдущие города не предоставят подкрепления. В Катакомбах существует сильное чувство территориального сознания. Пока Скай Гейт Сити не окажется в положении, когда ему придется обратиться за помощью, большинство других фортов будут просто сидеть сложа руки и пожинать плоды позже.

"Судя по нашим наблюдениям, в Катакомбах нет централизованного правительства; города являются независимыми образованиями".

"Значит, наши военные войска и мастера боевых искусств в Катакомбах могут выступить только против Скай Сити..."

"Неверно!" Старый профессор снова покачал головой. "Мы не выступаем против них, мы вынуждены обороняться.

Мы не сравнимся с Городом Небесных Врат.

"Конечно, я говорю о полевых сражениях. Катакомбы не осмелятся напасть на наш лагерь в полном составе".

"Во-первых, наш лагерь хорошо охраняется, а Катакомбы и раньше несли большие потери.

"Во-вторых, в экстренных случаях мы уже мобилизовали множество Великих Мастеров, чтобы окружить и уничтожить их. Без поддержки предшествующих фортов, Скай Гейт Сити,

естественно, не сравнится со всей Нацией Сино.

"Однако наши гроссмейстеры не смогут полностью раскрыть свои способности в битве и уничтожить Скай Гейт Сити. Только если мы не будем достаточно уверены в себе, чтобы взять на себя 13 совместных городов.

Мало того, в самой северной части 13 городов находятся чрезвычайно устрашающие сильные мира сего.

Когда соберется слишком много человеческих Грандмастеров, эти силы будут призваны".

"Это случилось в Катакомбах Столицы 70 лет назад. В тот год число гроссмейстеров в стране Сино было меньше 100. Более 40 Гроссмейстеров собрались, чтобы попытаться уничтожить Катакомбы в Столице..."

"В результате из глубин Катакомб появилось множество странных, пугающих сильных существ.

"В итоге страна Сино потеряла 16 Грандмастеров. Эта битва сильно подорвала основы Нации Сино; ССМАУ был почти полностью уничтожен - вице-канцлер, заместитель вице-канцлера, а также деканы различных школ были убиты!"

Старый профессор не мог перестать вздыхать, вспоминая прошлое.

За последние несколько лет ККМАУ потерял в боях много гроссмейстеров, и большая часть из них была связана с крупномасштабными войнами, подобными этой.

МСМАУ и другие университеты, которые были созданы позже, не принимали такого активного участия в великих войнах Катакомб; движущей силой всегда был ССМАУ. Это привело к тому, что многие гроссмейстеры ССМАУ погибли в боях; число таких смертей с момента основания университета исчислялось двузначным числом.

Фан Пин и остальные члены класса чувствовали себя довольно уныло.

"Если это так, значит ли это, что мы ограничены только обороной?"

Даже если бы они напали, они не смогли бы выиграть мелкомасштабные сражения с Катакомбами.

Крупномасштабная война означала рискованную игру с будущим Нации Сино. Даже если бы они победили, максимум, что они могли сделать, это подчинить себе одну или две Катакомбы. Однако, сделав это, более половины гроссмейстеров, скорее всего, погибнут.

А как насчет остальных входов в Катакомбы? Что тогда произойдет?

Старый профессор усмехнулся: "Не нужно быть таким пессимистом. Молодое поколение созревает очень быстро; будущее все еще светлое".

"Сколько гроссмейстеров было в стране Сино более десяти лет назад?"

"А сейчас?"

"Сейчас мы становимся сильнее, но Катакомбы развиваются не так быстро, как мы. Вот почему мы все это время оборонялись - мы тянули время, чтобы дать шанс будущим поколениям.

"Нация Сино имеет сотни гроссмейстеров. Если мы действительно собираемся атаковать, мы можем уничтожить, по крайней мере, от трех до пяти входов в Катакомбы!"

"Однако, если Катакомбы действительно связаны между собой, мы мгновенно подвергнемся полномасштабному вторжению, поскольку мы уничтожили так много входов."

"Вот почему мы предпочитаем вести небольшие сражения. Когда мы играем с жизнями, лучше не идти напролом!"

В эти дни сильные мира сего заметно умножались.

Раньше в Нации Сино было менее 100 гроссмейстеров.

За последние 30 лет появилось около сотни гроссмейстеров!

В среднем, ежегодно появлялось 3 гроссмейстера. Это было просто невероятно.

Каждый год в деловом секторе появлялись гроссмейстеры, то же самое касалось и правительства.

В этих обстоятельствах правительство не хотело инициировать сценарий Армагеддона; это было бы равносильно уничтожению. Все, что они могли сделать, это терпеть и тянуть время!

Чем дольше они могли оттягивать неизбежное, тем больше надежды было у человечества. В конце концов, финальная битва все еще зависела от силовых структур.

.

На самом деле, обычные миссии и сражения в Катакомбах были тренировками для подготовки сильных мира сего!

Военные войска, а также мастера боевых искусств среднего и низкого ранга отдавали свои жизни за дело в огромном количестве, но ничего не поделаешь. Если никто не захочет жертвовать собой, когда придет время, вымирание человечества будет не за горами.

Никто из студентов больше не задавал вопросов. Вместо этого они стали рассматривать песочницу.

Распределение 13 городов Катакомб имело форму веера.

В самой южной части Катакомб находилось огромное море, которое также было точкой входа для жителей Катакомб в Волшебный город. Лагерь Нации Сино располагался у этого моря.

Город Небесных Врат находился примерно в 80 километрах от лагеря.

Казалось бы, это не так уж и далеко, если учесть, что в современном обществе дорога до него заняла бы полчаса, если бы человек ехал на быстрой машине.

Однако в Катакомбах основным средством передвижения была ходьба, и 80 километров - довольно большое расстояние. Армия, способная пройти 50 километров пешком за день, считалась сильной; 70 километров - и она считалась элитной.

Город Скай Гейт находился на расстоянии более 80 километров и был порталом в Катакомбы Магического Города.

Все остальные города располагались за Скай Гейт Сити.

В Катакомбах были горы и озера - там было все.

Старый профессор увидел, что все пристально смотрят на модель песочницы, и снова захихикал: "Технологии волшебны. Скоро наша 3D-карта Катакомб будет завершена, и каждый сможет ощутить Катакомбы более интуитивно".

"После того, как мы войдем в Катакомбы, самое главное - действовать в радиусе 30 километров от лагеря.

"Мы очистили территорию в пределах этого расстояния, поэтому она относительно безопасна".

"Однако войска Города Небесных Врат также будут активны, включая их боевых мастеров и подразделение боевых мастеров, которые не являются частью армии. Опасность неизбежна.

"В Катакомбах, помимо людей Катакомб - а именно так мы их временно назвали - существует множество других опасностей!

"К ним относятся флора и фауна Катакомб. Некоторые животные даже обладают способностями, сродни тем, которыми обладают высокопоставленные силовые структуры. Катакомбы, пожалуй, больше похожи на сказочные миры легенд, где к таким представителям флоры и фауны можно относиться как к монстрам.

"Опасность повсюду.

С другой стороны, возможности тоже повсюду".

"Почему человечество становится все сильнее и сильнее?

"Это во многом связано с Катакомбами!

"Производство различных пилюль, разработка и использование энергетических камней и даже создание некоторых боевых техник - все это связано с Катакомбами.

"Знаете ли вы, почему немногие студенты 5 ранга в МСМАУ могут продвигаться так быстро?

"Это также связано с возможностями, найденными в Катакомбах!

"Я не буду перечислять их вам один за другим. Причина, по которой не было разработано никаких учебных материалов, заключается в том, что до этого в Катакомбы могли попасть только мастера боевых искусств третьего ранга. На начальных этапах, перед тем как попасть в Катакомбы, они должны были пройти короткую тренировку в Военном Департаменте.

"В Военном департаменте есть большое количество данных, которые были обобщены.

"Это также первый раз, когда МСМАУ проводит занятия по специальной подготовке ранга-2. Поэтому сейчас мы ведем переговоры с Военным департаментом о подготовке некоторых материалов по Катакомбам для распространения среди всех желающих. Посмотрите их и углубите свои впечатления..."

Старый профессор говорил до тех пор, пока у него не пересохло во рту; Фан Пин и остальные слушали, словно опьяненные.

Теперь они знали, что несколько сильных мира сего 5 ранга в МСМАУ получили возможности в Катакомбах.

Каждый мастер боевых искусств стремился стать сильнее. Возможно, преимущества Катакомб были одной из главных причин, почему все новые и новые мастера боевых искусств продолжали совершенствоваться в своем ремесле.

К этому моменту все могли представить себе Катакомбы гораздо четче.

Фан Пин больше не принимал близко к сердцу возможность заблудиться в Катакомбах.

Катакомбы не были ни пустыней, ни прерией; здесь были города и человеческие поселения. Как можно было так легко сбиться с пути?

Мысли Фан Пина были заняты множеством преимуществ, которые можно найти в Катакомбах. На данный момент все стремились попасть в Катакомбы, чтобы получить эти преимущества и как можно скорее прорваться на 3, 4 и даже 5 ранг.

Однако в этот момент их настроение резко упало.

<http://tl.rulate.ru/book/34788/2130767>