

"Потеряла дар речи? Я знаю..."

Система перезапустила свой спам смайликами. Это было похоже на то, как будто маленький синий дисплей кипел от гнева, пытаясь использовать смайлики, чтобы убить здравомыслие Зейна.

[Хивелинг Ур. 1] [ХП: 0/100]

Хивелинг, который удерживал Зейна и его вантуз под собой, взорвался бесчисленными синими осколками по-видимому, побежденный. Теперь на дисплее появился удивленный смайлик.

"А ты следующий."

Зейн вскочил на спину другого хивелинга и полез под него, избегая его острых когтей. Хивелинги были довольно тупы. Сначала они безрассудно бежали к нему, а когда подходили ближе, один из них прыгал к нему и делал выпад когтями. Когти хивелинга были длинными и слишком острыми для насекомого.

Не колеблясь, другой хивелинг начал яростно атаковать зверя пытаясь добраться до Зейна.

[Хивелинг Ур. 0] [ХП: 0/50]

Бесчисленные синие осколки вырвались из того, что казалось ядром зверя. Осколки быстро исчезли в земле, не оставив после себя никаких следов битвы.

"Один остался? И это все? Похоже, я не смогу выполнить твоё задание, система. В этот раз я выживу!"

Зейн маневрировал по направлению к оставшемуся хивелингу, снимая резину с вантуза и обламывая кончик деревянной ручки, создавая острый конец. Он прыгнул к голове насекомого и вонзил теперь уже острую рукоятку в один из его глаз.

Скрееее *Скрееее* *Скреее*

Насекомое пыталось схватить Зейна, двигая свои острые когти к своей собственной голове, пронзая все больше своего экзоскелета в процессе, его уровень ХП быстро истощался.

"Вопи сколько хочешь, но рано или поздно ты умрешь, как и все остальные..."

Плавающий ярлык над насекомым теперь изменил свой цвет на желтый, показывая, что у него осталось не так много ХП.

[Хивелинг Ур. 2] [ХП: 50/150]

Зейн поднес острый наконечник к другому глазу и пронзил его, заставив зверя закричать еще громче. Агонизирующие крики заполнили пустоту. Дисплей все еще показывал тот же самый удивленный смайлик, и не двигаясь ни на шаг ближе.

ХП медленно покидали хивелинга, и когда он упал на землю, он взорвался на тысячи осколков.

"Это было... Легче, чем я ожидал... Но я не думал, что мог увидеть во сне что-то настолько яркое, как это..."

Дисплей несколько мгновений не действовал и не двигался. Зейн подошел ближе к дисплею и терпеливо ждал ответа. Это было похоже на то, как если бы система возилась с чем-то, пытаясь понять смысл того, что только что произошло. Возможно, она наконец-то собиралась убить Зейна простой консольной командой.

[ВНИМАНИЕ: КВЕСТ 'УМРИ СЕЙЧАС ЖЕ, ПОЖАЛУЙСТА' не был успешно завершен, ожидайте дальнейших инструкций...]

"Ожидать дальнейших инструкций, хах? Я не думаю, что остались какие-то инструкции."

[ОШИБКА: NULL REFERENCE EXCEPTION [1], никаких квестов, кроме 'УМРИ СЕЙЧАС ЖЕ, ПОЖАЛУЙСТА' администратор не добавил. Пожалуйста, ожидайте дальнейших инструкций...]

"Нет квестов кроме этого?"

Зейн посмотрел на свои теперь уже окровавленные руки. Жидкость была липкой и издавала ужасный запах. Казалось, что все вокруг превратилось в осколки, за исключением предметов, непосредственно соприкасающихся с ним. Таким образом, теоретически все, что касается его, пока монстр или существо умирает, может быть вынуждено материализоваться обратно в существование, если он все еще касается этого объекта, прежде чем оно взорвется на бесчисленные осколки и исчезнет.

Что это вообще за место? И почему я просто жду ответа системы?

Система исчезла из поля моего зрения, не оставив и следа от того, что она когда-либо наблюдала за сражением. Может быть, она была смущена тем, что не смогла убить свою жертву, а может быть, она больше не интересовалась Зейном и пошла куда-то еще.

[ВНИМАНИЕ: НОВЫЙ КВЕСТ] [Подробности: 'Убирайся к черту из моего дома, человек!']

"Как я могу уйти, если единственный способ покинуть это место, это умереть?"

Система материализовалась обратно и быстро двинулась к Зейну.

[Ну... На самом деле, завершение задания, или я должна сказать, неспособность умереть, делает о же самое... Хехе...]

"О, правда..."

[Ну... Поскольку ты единственный человек, которому удалось убить мой маленький отряд насекомых... Я имею в виду, да, я была слишком ленива, чтобы поднять уровни этим хивелингам, но я не ожидала, что ты используешь мой ВАНТУЗ В КАЧЕСТВЕ ОРУЖИЕ! Как же мне теперь чистить свой туалет???)

Зейн выронил сломанную ручку и помедлил с минуту, прежде чем взглянуть на дисплей.

"Амм... Извини, но ты действительно не оставляла мне выбора, верно?"

[Мне все равно, и поскольку я не могу убить тебя, по крайней мере, сейчас, мне придется придумать еще более опасные задания... Я не позволю, чтобы это было моим поражением, человек... БЕРЕГИСЬ МОЕГО ВОЗВРАЩЕНИЯ!]

Из-за дисплея донеслась фоновая музыка. Она звучала как одна из тех звуковых эффектов "Победы", которые появляются в большинстве игр, когда вы завершаете миссию или квест. Казалось, что большинство ресурсов этого места были взяты из общих понятий игр. Даже модели Хивелингов выглядели как бесплатные игровые модели, которые вы можете найти в любом месте интернета.

[ВНИМАНИЕ: ЗАКРЫТИЕ ЧАТА "Мой прекрасный дом"]

Чата? Так вот что это за место. Может быть, это объясняет, почему здесь так чертовски пусто...

[КИКИНГ ИГРОКОВ]

Ладно, это должно означать, что пришло время оставить это место... И система, похоже, снова исчезла...

[КИКНУТ 1 ИГРОК] [НОВЫЙ КВЕСТ СОЗДАННЫЙ АДМИНИСТРАТОРОМ, 'КАКОГО ХРЕНА ТЫ ЕЩЕ ЖИВ, УМРИ, УМРИ, УМРИ']

"Ты, должно быть, шутишь, ты все еще не закончила со мной!? Значит, ты все-таки не собираешься меня кикать!?"

[ВНИМАНИЕ: Квест начнется ровно через 24 часа]

Ничего... абсолютно ничего не было в том месте, где Зейн оказался после того последнего предупреждающего сообщения.

"Ох, неужели? Значит, я должен оставаться здесь, прежде чем смогу вернуться домой? Или ты хочешь держать меня здесь вечно? Я выиграл, поняла?"

[Отправка игроков обратно в точку существования]

"Точку существования? И что это должно значить? Если ты отправляешь меня обратно в тот мир чата в ванной комнате, то я лучше останусь здесь!"

[Примечание переводчика: [1] - (NULL REFERENCE EXCEPTION) - это ошибка в программировании, дословно переводится как ПУНКТ НЕ СУЩЕСТВУЕТ, так как самими программистами ошибка не переводится на русский, и при общении ее используют в изначальном английском варианте, я решил не переводить ее. Сама ошибка означает следующее, Вы пытаетесь воспользоваться чем-то, что равно null (или Nothing в VB.NET). Это означает, что либо вы присвоили это значение, либо вы ничего не присваивали. Как и любое другое значение, null может передаваться от объекта к объекту, от метода к методу. Если нечто равно null в методе "А", вполне может быть, что метод "В" передал это значение в метод "А". Остальная часть статьи описывает происходящее в деталях и перечисляет распространённые ошибки, которые могут привести к исключению NullReferenceException, ответ взят с сайта ru.stackoverflow.com/questions/413041/Что-такое-nullreferenceexception-и-как-мне-исправить-код]

<http://tl.rulate.ru/book/35339/795696>