Только после того, как я разобрался с Ситхерном, я позволил себе обратить внимание на свое окружение. Метель закончилась, и была тихая тишина, которая иногда встречала новый день. Солнце так ярко отражалось от свежеуложенного снега, что блики и слепота вызывали настоящую тревогу.

Земля была прекрасным миром, и зима усиливала эту красоту. Снег, покрывающий все в первозданной новизне. Свежий и нетронутый вид возможностей, каждая снежинка - доказательство чудес и новаторства природы.

Но уже сейчас произошли заметные изменения от интеграции Системы.

Движение было остановлено. Автомобили, брошенные в качестве людей, были перевезены в учебные и низкоуровневые зоны. Природа уже восстанавливала то, что так усердно строил человек, восстанавливала то, что было потеряно, даже зимой изменения в земле и постройках были очевидны. Пластмасса, резина, мусор; флот и щебень современной жизни разлагались ускоренными темпами.

Животные, как коренные, так и мифологические, были преобладающими, экология, которая восстанавливалась по мере того, как жизнь заменила стерильность бетона и стали. Самой заметной новой формой жизни было гнездо Гриффинов, которые претендовали на Купол ЦЕРН как на свой новый дом. Им удалось открыть отверстие в основании, достаточно большое для того, чтобы они могли легко войти в него, и они работали над преобразованием пространства, чтобы построить воздушную звезду для будущих птенцов.

Я не был уверен в логике их появления в этой области. Мы были в Швейцарии, так что казалось, что горы сделают более подходящим местом, но, возможно, они считали близлежащую реку и заселенную дикую природу источником пищи важнее, чем защита, которую могут дать горы.

И вполне возможно, что некоторые Виверны и Драконы претендовали на эти горы. Если бы все земные мифы и легенды возвращались, то эти звери, несомненно, появились бы на свет. Они были частью фольклора и фантазии для большинства стран.

Вполне вероятно, что гномы, кобольды и дроу могут заселять подземные уровни. Если они существуют и нуждаются в корме, то размещение гнезд в пределах досягаемости может быть более проблематичным, чем где-либо в низовьях.

Земля, на которой располагался Зитхерн, была безукоризненно восстановлена, в любую минуту изменение ландшафта невозможно обнаружить с окружающего поля. Когда Зитхерн был активен и находился на месте, в нем происходили тонкие изменения, скрытые гламуром и иллюзией, но все было стерто чисто. Даже дрейфующий снег был равномерным, фальшивая весна, которая защищала эту местность не более, чем далекие воспоминания.

"Время пришло, " герцогиня напомнила мне, возбуждая от моих размышлений. Умышленно я сосредоточилась на ней и ее людях, буквально повернувшись спиной к Миру, который был

похож на выпавший снег, свежий и наполненный магией и возможностями.

"Я согласен, " - сказал я, используя волю, намерение и слово.

"[Портал: Summerlands]". Я интонировал. Активировать и создать портал на этот раз намного проще, чем когда я пытался сделать это из Подземелья CERN. Не было ни негибкости, ни жесткости, так как реальность боролась за связь, ни столкновения размерных магий, так как каждое место боролось за доминирование. Подземелье было закрыто, и это не только облегчило открытие портала, но и привело к тому, что структура стала намного прочнее.

"Я не посещал другую сторону," я сообщил герцогине Винн, "поэтому я не уверен, что нас встретит". Вы должны пройти через это первыми. Если есть что-то опасное на другой стороне, у вас есть лучший шанс победить его и защитить остальных, пока я не пройду.".

Кивнув головой в согласии, герцогиня Винн авторитетно вошла в портал. Не боялась и была уверена, что с ней все будет в порядке. Она была Властью, и без угрозы и шантажа, которые держали ее дочь, она бы сравняла с землей Хайгана и Вера Кела.

Ее люди быстро последовали ее примеру, их абсолютная преданность и вера в герцогиню были очевидны, так как они не испытывали ни страха, ни колебаний. Как только последний Нокер вошел в Портал, Аспен и Пайн двинулись вслед за ним. Они сделали паузу у порога, превратившись в последний взгляд на мир, который был местом их рождения.

Склонив головы в благословении, они отпустили благословение на маленьком поле, которое было домом для Ситхернов. Эти земли не были востребованы Сиде, но их благословение выдержит. Оно расширялось до тех пор, пока не включило в себя Гриффин Эйри, восстанавливая Весну до Зимы.

Снег таял, превращаясь в ручьи пресной воды, заполнившие небольшой бассейн. Цветы и фруктовые кусты лопались в полный цвет и становились тяжелыми с созревшими фруктами. Они создали близкую копию поля Ситхерн, почти точную копию места, где родилась их раса. Окончательный след, непреходящее свидетельство силы Творения, которое было эпицентром, местом, которое возвещало о новом мировом порядке и Системной парадигме.

[Мировой Анонс - Сернуны создали и подарили миру первую веху. Названа Взаимосвязь Творения. Активизирована защита памятника. Гриффин Эйери идентифицирован как Хранитель Взаимосвязи Творения].

Изучая, что они сделали, Сернуны, казалось, довольны. Мне было интересно, не жалеют ли они о том, что у них так мало времени с миром, который их породил. Невозможно было сказать. Как только они оставили свой дар людям Земли, они не позволяли колебаниям или нежеланию влиять на их решение войти в портал. Как только их благосклонность и дар были приняты Системой, они шагнули вперёд с уверенностью, которая опровергала любое нежелание.

Что касается меня? Я уже разорвал свои связи с Землёй. Изменения, которые были сделаны, чтобы исцелить бездну моей души, интеграция воспоминаний о моей Караиде уже начали включать в себя мою собственную старую жизнь. Эта жизнь, эти воспоминания быстро исчезали, и любые эмоциональные затяжные вложения, которые я мог бы иметь в людей или планету, исчезали вместе с этими воспоминаниями.

Больше не было горя. Никакого чувства потери цели. Этот мир увядал, становясь не более чем смутными мечтами, случайными напоминаниями, до тех пор, пока они не исчезали слишком сильно.

Мой долг был выполнен. Я прошел через Портал в Летние земли, закрыв Портал на Землю позади меня.

Навсегда.

Транзит между мирами не имел логического смысла, но тогда магия не была основана на логике. Но, похоже, существовали правила, Универсальные Законы, которых придерживался даже этот тип путешествий. Человек, сделавший этот шаг в неизвестность, преодолевший червоточины, или разломы в измерениях, или волшебные врата, какой бы ни была реальность за порталами, этот человек был уничтожен. Переделанный в составные молекулы и атомы, которые сделали меня, меня.

И по мере того, как мое тело разрывалось на составные части, окончательные изменения вносились в мои воспоминания. Я бы запомнил Дану, Белерос, Сиронакс и Систему. Но остальное, те воспоминания о С-Прайме и правилах Кармы, а также о мультиверсе, которые я узнал во время реинкарнации, были удалены. Караид и я стали теми, кем нам суждено было стать.

Я был сейчас и навсегда Ти Мак де Белерос и Сиронакс.

Принц Сиде.

[Системное объявление: Портал: Земная станция удалена.]

Я пренебрег уведомлением по небрежности. Возможно, я должен был задаться вопросом, как путевые станции могут быть удалены из моего списка заклинаний, но я не был излишне обеспокоен. Портал в Талхеме остался, и это было все, что меня волновало. Я хотел вернуться и начать. Пришло время строить и претендовать на дом.

"Где откроется портал в Талхаме," Я спросила герцогиню Винн, как только взяла визуальную справку о численности персонала, и заверила себя, что все прибыли в целости и сохранности в одном и том же месте. Я была более чем счастлива, что первый этап сработал так, как я надеялась, но я не была уверена, куда мы приедем на Талхеме, так как я не создала путевой пункт в качестве сохраненного места.

"Шансы близки к последнему месту на Талхеме, где вы были перед тем, как войти в подземелье и покинуть Талхем. Это должно быть очень близко к тому месту, где находилось открытие ЦЕРНа.".

Понимая логику, мы решили быстро двигаться дальше. Временные капризы Летних Земель могут означать, что мы уже вернулись на десятки или сотни лет назад, с того момента, когда ЦЕРНовое подземелье было закрыто Седриком.

Быстрый слепок [Портал: Талхем] и новый размерный разлом были быстро открыты. Мы вошли в тот же самый порядок. Возможно, это было психологическое, знание того, что мы, наконец, возвращались домой, но волнение и чистая радость были очевидны, так как один за другим каждый человек, те, кто долгое время был заперт в ЦЕРНе, спешили, наконец, закончить эту часть своих путешествий.

Я действительно взял момент, чтобы сохранить текущее местоположение, как мою установку по умолчанию для Summerlands. Местность была равномерно мягкой, казалось бы, доброкачественной. Ничего, кроме редкой растительности и разбитых валунов, засоряющих землю. Без ничего опасного, это было бы безопасное место для быстрого эвакуации, если бы мне понадобилось телепортироваться сюда в будущем.

Сделав это, я слишком быстро вошел в Портал, радуясь, что скоро воссоединюсь с друзьями. И люди, к которым я быстро пришел, чтобы рассмотреть мою семью.

Герцогиня была права, мы прибыли в пещерную систему, где образовалась ЦЕРН. У меня едва было время, чтобы сориентироваться, прежде чем я был перегружен Системными Сообшениями.

[Квест завершен - Спасите герцогиню и ее людей]

[Завершение задания - Разгадайте тайну заражения Системным вирусом]

[Завершение задания - Уничтожить выбросы Божьих частиц]

[Завершение задания - Спасти два мира]

[Квест завершен - приведи детей Дану в Талхэм]

[Скрытое задание выполнено - отказ от притязаний на Землю и данную клятву.]

[Скрытая борьба за поиск - системная интеграция Земли]

[Выравнивание]

[Выравнивание]
[Выравнивание]
[Rank-Up Rank: King]
[Выравнивание]
[Выравнивание]
[Выравнивание]
[Награды - титул: Life-bringer - Вы спасли людей на двух мирах и дали Дану возможность создать новую расу Сиде. Плодородие для тех, кто дал клятву Хауса Тея, увеличивается на 100%].
[Награды - титул: Владелец монарха - Вы привнесли в Талхам новый вид и восстановили вид, который долгое время считался вымершим. Кернуныны и Волар-Фей в долгу и ответят на ваш призыв до тех пор, пока этот призыв не будет противоречить догматам Дану].
[Награды - Королевские Регалии.] Диадема Фокуса, Скипетр Власти, Мантия Защиты, Ожерелье Справедливости]
[Системное задание] Лоне, Урон и Седрик удерживаются Сили Монархом и Придвором. Освободите их и почитайте данную клятву, клятву, что вы поклялись вашим вассалам.]
[Неудача: Смерть Лоне, Урона и Седрика.]
[Награда: Переменная]

http://tl.rulate.ru/book/35447/1016464