

Жестокая битва с Адским Медведем изменила меня. Мой уровень повысился, и мои [ОЗ] и [СИЛА] также увеличились. Поскольку я приобрел скилл [Чудовищная Сила], [Крепкое Тело] и [Сильные Руки], мои шансы на выживание резко возросли. И не только это, я также приобрел много скиллов, которые дадут мне преимущество в сражениях, так что я стал одним из самых сильных существ в Великом Лесу Борф.

Единственное, чего у меня, по-видимому, не было, так это пугающего присутствия как, например, у могущественного существа вроде Адского Медведя. Из-за этого досадного минуса, на меня все еще продолжали нападать некоторые 'слабые' монстры. Тем не менее, даже когда я сталкивался со стаей гиен или Буаньонами, ради победы над которыми, до битвы с Адским Медведем, мне нужно было выложиться на все 110 процентов, я мог победить их не особо напрягаясь.

И вот, на пятый день после того, как я начал идти вдоль реки, я снова столкнулся с тем кошкомонстром.

Раса: Мускусный Леопард, Уровень 230

Скиллы: [Ускорение] [Ночное Зрение] [Обнаружение Присутствия] [Дикая Интуиция] [Шитье Теней] [Темная Магия]

Характеристики: ОЗ [B] | ОМ [A] | СИЛА [A] | ИНТЕЛЛЕКТ [C] | ЛОВКОСТЬ [S] | ПРОВОРСТВО [B] | УДАЧА [E]

Хм, [Темная Магия]... круто! Это ведь мой шанс, верно? Разве это не посланная мне небесами возможность научиться [Темной Магии]? Однако [ЛОВКОСТЬ] этого существа - [S], и лучше сражаться так, словно она может стать [EX] в любой момент, потому что этого леопарда есть еще и [Ускорение].

Хе-хе-хе, между нашими уровнями всё ещё довольно существенная разница, но единственная разница в наших скиллах — это наличие у него [Тёмной Магии]!

И, пока я был идиотскими мыслями, монстр молниеносно приблизился ко мне и ударил.

Гхах, как же мне сейчас больно. Сколько раз я уже испытывал это чувство в этом мире?

Я совершенно не мог угнаться за Мускусным Леопардом; похоже, судьба действительно хотела помучить меня этими бесчисленными критическими ситуациями, в которых я бывал до сих пор. Мои конечности были искривлены и согнуты во всевозможных направлениях, и я сильно истекал кровью, практически мгновенно потеряв возможность двигаться.

Мускусный Леопард торжествующе посмотрел на меня сверху вниз и наступил передней лапой мне на лицо.

— [Разделка]!

Аккуратно разделанные части тела кошкомонстра с плеском упали в грязь.

Ух, я действительно хочу найти более продуманный способ побеждать этих тварей.

Тем временем передо мной снова появилось знакомое уведомление о повышении уровня.

Почему я всегда должен готовиться к тому, что вот так окажусь на грани смерти? Неужели это просто глупая натура японских пацифистов? Или это потому, что я подсознательно хотел оказаться в кульминационном сюжетном повороте, как обычно бывает в ранобэ? Каким-то образом я пережил еще один предсмертный опыт, но я действительно хочу, чтобы это больше не повторялось.

Я взял немного мяса из [Хранилища Материалов] и начал жевать его. Я не могу не восхищаться тем, насколько невероятна [Идеальная Готовка], которая может сделать жареное мясо, которое полностью исцелит человека всего за 4 кусочка.

Я собрал части кошкомонстра и приготовил ещё одну порцию мяса с помощью [Идеальной Готовки]. У первого куска было уже имеющееся у меня [Ускорение], поэтому я просто положил его в [Хранилище Материалов]. Следующий мог дать мне [Шитье Теней], другой поднять [ЛОВКОСТЬ], 4 - [Обнаружение Присутствия]...

О Боже, вы, что, хотите сказать, что [Темную Магию] не так-то легко получить?.. Остался только один кусок... Пожалуйста, пусть это будет [Темная Магия]!

{Жареное мясо из щеки крупной циветты ⇒ Вы можете изучить скилл [Темная Магия], кроме того болезни, травмы и аномальные статусы будут аннулированы!}

Прочитав это, я принял мужественную позу и тут же съел этот кусок мяса.

{Вы изучили скилл [Темная Магия].}

Я даже начал танцевать, все еще находясь в мужественной позе. Даже если это и похоже на один из тех танцев с фестиваля фонарей, я слишком счастлив, чтобы волноваться, что кто-нибудь может меня увидеть. Только посмотрите, как я весело двигаюсь!

Вы получили титул [Странный Человек].

— А?

Я застыл на середине танца, прочитав новое уведомление. Если бы вы посмотрели на меня со стороны, я бы выглядел как странная статуя, с поднятыми руками и правой ногой.

Но это не важно, что за чертов титул?![Извращенец]? Нет, [Странный человек], ха? И что это должно означать?

Имя: Цукуру Сумераги

Профессия: Шеф-Повар ●, Уровень 205

Скиллы I: [Идеальная Готовка] [Поджигание] [Разделка] [Детальный Анализ] [Хранилище Материалов] [Родниковая Вода] [Ремонт Инструментов] [Обнаружение Ингредиентов]

Скиллы II: [Ночное Зрение] [Ускорение] [Бросок] [Обнаружение Присутствия] [Усиление Обоняния] [Дикая Интуиция] [Сотрудничество] [Групповые Действия] [Шепот] [Чудовищная Сила] [Крепкое Тело] [Сильные Руки]

Скиллы III: [Магия Растений] [Магия Ветра] [Шитье Теней] [Темная Магия]

Характеристики: ОЗ [B] | ОМ [B] | СИЛА [A] | ИНТЕЛЛЕКТ [A] | ЛОВКОСТЬ [A] | ПРОВОРСТВО [EX] | УДАЧА [EX]

Титул: Странный Человек

{Темная Магия ⇒ Магия, которая может быть дана только тем, кто управляет тьмой. Эй, ты, там! Не пачкай свои руки преступлениями.}

{Странный Человек ⇒ Так как ты не хочешь скрывать важные части своего тела, давай наградим тебя этим титулом! Когда вы носите одежду, вы становитесь почти незаметными, как камень на обочине дороги.}

...

— Уф, я просто изо всех сил стараюсь выжить, это из-за монстров мне пришлось носить рваную одежду! Я бы не стал этого делать, будь у меня выбор! – воскликнул я. Я кричал от горя и гнева, которые исходили из глубины моей души.

Мне потребовалось несколько дней, чтобы выбросить это из памяти. Что же я выбросил? Я не знаю, я уже забыл!

Я снова двинулся вниз по реке. Монстр, встретившийся мне в этот раз, был превращен в очки опыта с помощью моей [Темной Магии]. Этот скилл действительно очень полезен! Ночью я могу делать все, что захочу, и даже днем, пока вокруг есть тени, я все еще могу использовать его.

Когда я не хочу встречаться с монстром, я могу просто спрятаться в темноте или тени и незамеченным пройти мимо. Поскольку мое присутствие становится похожим на таковое призрака, я могу избежать обнаружения монстром, и в паре с увеличением скорости движения от нахождения в тени, я могу выполнить самое сильное боевое комбо, приблизившись, скрываясь в тени, и убить цель с помощью [Разделки].

[Разделка] не может быть активирована без прикосновения к цели, поэтому в случае если монстр отреагирует, когда часть моего тела покинет темноту, например, мои руки или ноги, я могу заменить [Разделку] на [Поджигание].

[Поджигание] активируется, даже если все мое тело все еще находится в темноте, так что даже если монстр заметит меня, я могу немедленно окатить его огнем. По этой причине в последнее время я не попадал в опасные для жизни ситуации. Если я все время пребываю в темноте, меня никто не замечает.

Есть, спать, ходить в туалет – все это можно делать и в темноте. Мне нужно выхолить на свет, только если я хочу принять ванну...

Ах да, я также убил несколько совершенно новых монстров, с которыми столкнулся за это время.

Раса: Песчаный Броненосец, Уровень 150

Скиллы: [Твердость] [Перекат] [Железная Стена] [Магия Земли]

Характеристики: ОЗ [B] | ОМ [C] | СИЛА [C] | ИНТЕЛЛЕКТ [D] | ЛОВКОСТЬ [B] | ПРОВОРСТВО [D] | УДАЧА [E]

Как следует из названия расы, это монстр-броненосец.

Поначалу я боялся получить удар от [Переката] броненосца, который был размером со слона. Раздавит ли меня, словно спелый фрукт машиной, если эта тварь врежется в меня? Возможно.

Броненосец сумел сохранить самообладание, когда я поджег его жесткую чешую с помощью [Поджигания], но он очень встревожился и запаниковал, когда я попытался атаковать его большим объемом [Родниковой Воды]. Он храбро сражался, но трех ударов [Родниковой Водой] оказалось достаточно, чтобы утопить его.

В итоге, я выяснил, что даже [Поджигание] иногда может потерять свою эффективность. Эта битва побудила меня больше думать о том, какие скиллы использовать при встрече с разными типами монстров.

Я был рад, что смог получить его три скилла: [Твердость], [Железная Стена] и [Магия Земли]. И это несмотря на то, что с него было получено лишь крошечное количество мяса с живота.

Раса: Пожиратель Душ, Уровень 170

Скиллы: [Поедание Души] [Призрачное Тело] [Призыв Нежити]

Характеристики: ОЗ [С] | ОМ [А] | СИЛА [D] | ИНТЕЛЛЕКТ [В] | ЛОВКОСТЬ [В] | ПРОВОРСТВО [D] | УДАЧА [Е]

Как вы могли догадаться из названия расы, этот монстр ест души, и даже обладает соответствующим скиллом — [Поеданием Душ]. Более того, из-за скилла [Призрачное Тело] или, возможно, из-за видовых характеристик монстра призрачного типа с нематериальным телом, мои физические атаки были неэффективны.

Сражаться с ним в целом было довольно раздражающе, поскольку он постоянно призывал рядом с собой различную нежить.

Однако, Пожиратели Душ, видимо, слабы к огню, поскольку я с лёгкостью уничтожил его [Поджиганием].

Поскольку это был призрак, я не ожидал, что [Разделка] принесёт мне что-нибудь съедобное, но, к моему удивлению, в качестве ингредиента выпало его глазное яблоко. Я приготовил его с помощью [Идеальной Готовки], но мне потребовалось еще два часа, чтобы наконец-то положить его в рот. Я не решался съесть его из-за максимально неприятного вида.

Однако, как только я надкусил его, мой рот наполнился удивительным вкусом, словно я съел сочный, сладкий десерт с освежающей кислинкой. В итоге я получил [Призыв Нежити].

Вы не должны предвзято высказывать неприязнь к чему-то, ни разу не попробовав его.

Раса: Деревянная Кукла, Уровень 160

Скиллы: [Фотосинтез] [Техника Ведения Ближнего Боя] [Интуиция] [Магия Растений]

Характеристики: ОЗ [В] | ОМ [С] | СИЛА [В] | ИНТЕЛЛЕКТ [В] | ЛОВКОСТЬ [В] | ПРОВОРСТВО [С] | УДАЧА [Е]

Это существо... было мгновенно убито [Поджиганием]. В конце концов, это буквально деревянная кукла.

Кукла в форме человека, немного больше меня, около 175 сантиметров ростом. К слову, почему-то у нее было два фрукта на голове, напоминающие яблоко и апельсин.

[Разделка] не принесла никакого мяса, только фрукты с её головы. Когда эти фрукты были приготовлены [Идеальной Готовкой], они стали похожи на красивые конфеты, которые не предали моих ожиданий и оказались восхитительными на вкус.

До сих пор я ел только мясо, поэтому некоторое время решил потратить на охоту на кукол.

Глаз Пожирателя Душ тоже был восхитителен, но я не хотел охотиться на них, потому что глаз выглядел слишком неприятно; вот почему я охотился только на Деревянных Кукол. Конечно, я также получил от них [Технику Ведения Ближнего Боя] и [Интуицию].

Раса: Жнец Меча, Уровень 200

Скиллы: [Фехтование] [Поедание Душ] [Духовное Тело] [Призыв Нежити] [Магия Коррозии] [Техника Перемещения]

Характеристики: ОЗ [В] | ОМ [С] | СИЛА [В] | ИНТЕЛЛЕКТ [В] | ЛОВКОСТЬ [В] | ПРОВОРСТВО [С] | УДАЧА [Е]

Он выглядел точно так же, как смерть: чёрный плащ, череп вместо лица и... меч.

Знаю-знаю, я тоже думал, что у мрачного жнеца обязана быть коса, но по какой-то причине у него был меч. Сам меч также выглядел очень жутко из-за красных линий, словно кровеносные сосуды, бегущих по черному лезвию.

К сожалению, Жнец Меча оказался слишком быстр. Даже учитывая, что у него не было таких скиллов, как [Интуиция] или [Обнаружение Присутствия], он чувствовал тьму, когда я приближался, и держался на расстоянии, независимо от того, как бы быстро я ни двигался.

Я сдался и оставил его в покое, потому как игра в догонялки попросту заняла бы слишком много времени.

<http://tl.rulate.ru/book/35642/1097919>