

Сумеречный Лабиринт — это Подземелье замкового типа, жаль только, что замок однообразный. Длинные, очень длинные, коридоры и комнаты по бокам, которые появляются с фиксированным интервалом.

Когда Ханна взяла на себя инициативу, и мы двинулись дальше, дверь ближайшей комнаты открылась сама собой. Из комнаты сразу же повалили зомби, но на этот раз они были не теми жалкими слабаками, с которыми мы встречались до того, как вошли непосредственно в лабиринт. Их уровень варьировался от 450го до 500го.

— Я верну их в землю!

Ханна бросилась вперёд, как только увидела врагов.

— Угх, воняет...

Поскольку зомби — это гниющие трупы, в воздухе, как и сказала Ханаан, воняет сгнившим мясом и всевозможными нечистотами. На поверхности все было немного лучше, но внутри здания запах настолько ужасен, что его просто невозможно игнорировать.

Саня и Ханна, которые являются зверолюдьми-волками, судя по тому, как они держат носы, должно быть сейчас очень страдают.

— Раз уж Ханна, у которой великолепный нюх, смогла сдержаться и ринулась вперёд, тебе, Ханаан, тоже нужно найти в себе силы терпеть.

— Да-нанодесу.

— Хорошо, Ичиносе и Элли, прикройте Ханну.

— Да, я попробую.

— Поняла.

Ичиносе и Элли сражаются с расстояния, так что они смогут эффективно поддержать Ханну. Если бы я послал Ханаан и Саню, количество добычи Ханны уменьшилось бы, и она бы расстроилась, поэтому я решил позволить Ичиносе и Элли помочь ей. К текущему моменту Ичиносе, похоже, уже привыкла к зомби и другой нежити и твердо стоит на собственных ногах.

Успешно уничтожив зомби и двинувшись дальше, мы были встречены армией Дуллаханов, их уровни — от 480го до 530го.

Дуллахан — безголовый доспех с большим, длиной около двух метров, мечом.

— На этот раз Дуллаханы, хах. Какие у них скиллы...?

— Обычно у Дуллаханов развито [Фехтование]. У Дуллахана 530 уровня оно должно быть 5 уровня.

— Мне их будет недостаточно, но я всё равно сражусь!

Дуллаханов 530 уровня все еще недостаточно? Ну, в конце концов, у Ханны уже 540 уровень.

Честно говоря, я думал, что Дуллахан всегда должен держать в одной из рук свою голову, но здесь мне указали, что я не прав.

Наши противники держали свои большие мечи обеими руками, тем самым атакуя с максимально возможной силой. Несмотря на то, их атаки были действительно мощными, они не были достойными противниками Ханне.

— Цукору-сан, я достигла 500го уровня и получила новый скайлл.

— Bay. Что за скайлл...?

Какой сюрприз... Элли получила уникальный скайлл.

Голос Бога: этот скайлл является комбинацией [Духа Слов] и [Шепота] и позволяет манипулировать целью.

— А, если подумать, мне кажется, я тоже получила новый скайлл.

Ичиносе тоже...

Техника Призыва Святого Духа: скайлл, позволяющий призывать и использовать героических или святых духов.

Как уникальные скиллы, я считаю, что они великолепны.

Что интересно, они получили свои уникальные скиллы практически одновременно, а значит, мне кажется, что они хорошо ладят.

— Ичиносе и Элли уже ко всему привыкли и могут сражаться без особой поддержки, так что

давайте продолжать в том же духе.

— Да, — ответили все.

После этого я попросил Элли и Ичиносе испытать свои уникальные скиллы

В итоге, Элли, пока её голос достигает цели, может управлять даже нежитью.

Скилл Элли не похожи на скиллы Биза, который может превратить монстров в своих подчиненных, повысить их способности и призывать их, когда это нужно, но похоже, что она может контролировать любого монстра, пока тот не умрет. В случае нежити, которая в любом случае мертва с самого начала, это условие, очевидно, не распространяется.

[Техника Призыва Святого Духа]... тут всё сказано названием, но, вместо того, чтобы призывать святой дух из другого мира, Ичиносе материализует для сражения святой или героический дух, созданный ей самой.

В качестве теста, она призвала героический дух мечника, но он удивил нас, уничтожив гуля 500 уровня одним ударом. Мечи этих героических духов были наделены святым атрибутом, в связи с чем, [Техника Призыва Святого Духа] Ичиносе, похоже, может создавать и предметы.

После героического духа мечника, она вызвала святой дух мага, который тоже сокрушил упыря своей огневой мощью.

Я рад, что уникальный скилл Ичиносе смог поднять её атакующую силу.

Продвинувшись вперед, побеждая монстров и оттачивая и изучая свои скиллы, мы в итоге достигли самой глубокой части Сумеречного Лабиринта.

Монстры в этом Подземелье достаточного высокого уровня, чтобы давать нам значительный опыт. Я, очевидно, тоже получил свою порцию и теперь, по источающейся из огромной двери перед нами жажде крови, могу сказать, что рядом есть кто-то значительно сильнее, чем те монстры, который мы убили.

— Хорошо, давайте перекусим перед решающей битвой.

— Да-нанодесу!

Ханаан отреагировал практически мгновенно. Сотри с лица слюни...

Поскольку это всего лишь перекус, я подал печенье, напитки, жареный картофель и другие закуски. Ханна испекла печенье, а Саня — тонкий картофель фри. И то, и другое было просто восхитительным на вкус.

— Вы двое стали лучше готовить.

— Это величайшее удовольствие — получать похвалу Мастера.

— Никогда не думала, что буду использовать масло для жарки теста. Я рада, что всё получилось вкусным.

Пока мы разговаривали, Ханаан не переставая ела. Мне интересно, не будет ли у нее изжоги, если она съест столько картошки фри? Ну, это Ханаан, так что, думаю, с ней все будет в порядке.

Теперь, когда мы насытились пищей, я открыл огромную дверь, что была перед нами. За дверью был просторный зал для аудиенций, внутри которого толпились сотни монстров. Позади монстров был скелет, восседающий на троне.

— О. Он же прямо копия Биза, хах.

— Онии-chan, это же грубо по отношению к Бизу-сану, ты же знаешь~

Саня права, даже Бизу станет неприятно, если его будут сравнивать с этим парнем.

— Прости, Биз.

— Я ценю вашу заботу.

Я не могу сказать, что у Биза за выражение лица, но я уверен, что ему моё сравнение тоже не очень понравилось.

— Цукуру, это Шаманиль, Древний расы Нежить.

Переводчик на английский напутал, решив, что существует отдельная от нежити раса, но оказалось, что Мёртвые Духи — это просто интеллигентная нежить. Дальше, когда речь будет идти о расе будет использоваться просто “Нежить”.

— Итак, босс подземелья действительно оказался Древним, хах.

— Я вообще не понимаю действий Нежити.

Ммм, понятно.

— Как бы там ни было, нам просто нужно уничтожить всех, кто встанет у нас на пути.

— Да, — ответили мне в унисон.

Ханна выпрыгнула вперёд, сметая монстров, а Ичиносе призывала героический дух мечника. Ханаан, Антиа и Саня атаковали сзади, в то время как Биз и Элли использовали монстров под своим контролем.

Если так подумать, старый ублюдок сказал, что [Магия Света] это особое оружие против Нежити. Думаю, стоит оставить этого скелета на Ханаан.

Хм...? Почему Курогири... вибрирует?

— Что такое?

—.....

Вместо того, чтобы ответить, Курогири, словно настоящий демонический меч, тяжело и хрипло вздохнул.

—...Наконец-то... Наконец-то.

— Эй, что с тобой?

— Цукуру, я разрублю этого чёртового Шаманила!

— Э-эй... Что случилось?

Похоже, между Курогири и Шаманилом существует какая-то связь; Курогири раньше никогда не терял самообладание.

На то, чтобы сдержать нетерпеливого Курогири, ушло больше десяти минут.

Монстры были истреблены Ханаан, Ханной, Антией, Ичиносе, Элли, Саней и Бизом. Все, что осталось, — это Древняя Нежить, Шаманиль, который помпезно развалился на своем троне. Возле него был десяток Старых, но ни один из них не был достойным противником для нас семерых.

— Цукуру, хватит! Давай уничтожим этого ублюдка!

Я собирался позволить Ханаан разобраться с этим скелетом, но Курогири настаивал на том, чтобы сразиться с ним, поэтому я решил так и сделать.

— Хорошо, я понял. Я не знаю, что произошло между тобой и этим парнем, но тебе нужно сохранять спокойствие.

— Я всегда спокоен!

— Не думаю, что ты достаточно спокоен, учитывая, как ты повышаешь голос.

—

— Что ж, неважно.

Я вытащил Курогири и медленно пошёл вперед.

— Кукуку, ты собираешься сражаться со мной обладая лишь такой силой?

Когда я медленно двинулся вперед, Шаманиль открыл рот. Он скелет, но у него есть рот.

— Такой силой, говоришь? Для таких как ты, нас с Курогири более чем достаточно.

Имя: Шаманиль

Раса: Древний Призрак, Уровень 630

Скиллы: [Поработитель Мёртвых (5)] [Улучшение Владельца (5)] [Магия Мгновенной Смерти (5)] [Трансформация Объектов (5)] [Проникновение (5)] [Аннулирование Физических Атак] [Сопротивление Магии (5)] [Рука Проклятий (5)]

Уникальные Скиллы: [Правитель Мертвых] [Хранитель Сумеречного Лабиринта]

Древний Скилл: [Вторая Жизнь]

Характеристики: ОЗ [A] | ОМ [EX] | СИЛА [C] | ИНТЕЛЛЕКТ [S] ЛОВКОСТЬ [S] ПРОВОРСТВО [B] УДАЧА [C]

Титул: Основатель Цивилизации Призраков; Тот, Кто Определяет Испытания

Поработитель Мертвых: скилл, позволяющий порабощать мёртвых. Количество доступных для использования мёртвых будет зависеть от уровня.

Улучшение Владельца: скилл, усиливающий нежить, которую вы поработили. Степень улучшения зависит от уровня.

Магия Мгновенной Смерти: Жнец Смерти забирает жизнь цели. Чем выше разница в уровнях, тем выше шанс на успех.

Трансформация Объектов: позволяет преобразовать объект или живое существо более низкого уровня, чем вы, во что-то другое. Эффекту данного скилла очень легко сопротивляться.

Рука Проклятий: если эта рука коснется вас, на вас будет наложено случайное проклятие.

Правитель Мертвых: усиливает эффекты [Поработителя Мёртвых] и [Улучшение Владельца]. В зависимости от количества используемых вами монстров ваши ОМ будут увеличены.

Хранитель Сумеречного Лабиринта: Хранитель Сумеречного Лабиринта. Титул того, кто отвечает за поддержание функций Подземелья, его восстановление, размещение монстров и ловушек, а также за другие функции.

У него смехотворно высокий уровень, но это не значит, что он непобедим. Нам следует остегаться [Магии Мгновенной Смерти (5)] и [Трансформации Объектов (5)]. Чем выше разница в уровнях, тем опаснее его скиллы. Но у меня есть скилл [Синигами], и, поскольку это уникальный скилл, он должен быть лучше, чем [Магия Мгновенной Смерти (5)].

Кстати, этот парень и правда является Хранителем Подземелья.

— Эй, я же сказал тебе успокоиться.

— Я уже спокоен.

Он говорит, что спокоен, но каждую минуту выбирает? С ним точно всё в порядке?

— Хо, умное оружие. И у тебя оно очень необычное.

Умное оружие... ну, что, Курогири и правда оружие, и у него есть своя воля. Если ты говоришь, что он умное оружие, это, вероятно, правда. Но!

— Этот парень мой партнер. Не сравнивай его с каким-то там оружием!

Я ударил ногой по земле и мгновенно пролетел мимо Шаманила. Конечно же я не забыл рубануть по нему Курогири.

— Тск, никакой реакции, хах.

Я, словно ударив туман, ничего не почувствовал. Монстры призрачного типа во многих случаях тоже никак не показывали, что я их вообще атаковал, но в этот раз я был уверен, что вообще не нанёс Шаманилу никакого урона.

— Глупо с твоей стороны пытаться меня порезать.

Шаманиль просто небрежно махнул рукой, и я отскочил влево, чтобы увернуться. Однако его рука вытянулась, и я использовал Курогири, чтобы парировать удар.

Когда его рука внезапно прошла сквозь Курогири, я быстро сделал сальто назад, снова уклоняясь.

— Эй, партнер. Ты достаточно мотивирован для этой битвы?

Обе мои ноги скользят по земле, постепенно снижая инерцию.

— ...

Как я и думал, с ним что-то не так.

<http://tl.rulate.ru/book/35642/1372726>