

С начала занятий прошло четыре недели, и Чжан Хэн постепенно вернулся к прежнему распорядку дня.

Помимо посещения занятий в университете и автошколе, он продолжил уделять остальное время физической тренировке и изучению различных навыков. А в связи с участвовавшими случаями сверхъестественных событий вокруг него, он также начал более всестороннее изучение различных мифов и легенд.

В дополнение к этому Чжан Хэн также начал предварительное расследование того, что произошло в Гренландии 17 лет назад.

Судя по реакции его отца, было очевидно, что этот инцидент связан с ним, и тот факт, что старик в костюме Тан был замешен в этом, очень обеспокоило Чжан Хэна. Хотя его отец сказал, что однажды расскажет ему, он не собирался просто пассивно ждать.

Поскольку это была частная научно-исследовательская экспедиция, скорее всего не должно было остаться никаких следов.

Чжан Хэн не знал, как называлась та научно-исследовательская экспедиция, как звали команду исследователей, и все, что у него было на руках, — это фотография, сделанная семнадцать лет назад. И на ней имелось много информации, которую можно было использовать, например, название компании-спонсора, нанесенное на рюкзаки

Однако, к сожалению, результаты поиска показали, что эта компания подала заявку на закрытие через шесть месяцев после окончания научной экспедиции. А позже, проверив дату ее основания, он обнаружил, что она была зарегистрирована за год до начала научной экспедиции, поэтому существовала большая вероятность того, что эта компания является подставной, созданной специально для этой научной экспедиции.

Это заставило Чжан Хэна еще больше заинтересоваться тем, ради чего старик в костюме Тан потратил столько усилий на эти научные исследования.

В исследовательской группе было еще девятнадцать человек, кроме родителей Чжан Хэна и старика в костюме Тан. После этого Чжан Хэн использовал Facesearch* для сравнения их лиц, и в результате через систему поиска лиц Google было действительно получено несколько похожих фотографий, по которым Чжан Хэн идентифицировал четырех человек.

Один из них был проводником экспедиции, один - врачом, а двое других - отставными Морскими Котиками.

После этого Чжан Хэн нашел профили в Facebook двух из них и аккаунт в Twitter одного.

Но, к сожалению, порывшись в Twitter Чжан Хэн не нашел никакой полезной информации, а

два профиля Facebook имели приватный статус. А поскольку он не знал их настоящих личностей, Чжан Хэн не стал предпринимать никаких действий, и первый этап расследования можно было пока отложить на время.

Однако Чжан Хэн был уверен в одном: это экспедиция не была простым археологическим исследованием и поиском реликвий, как говорил дедушка. Два бывших морских котика, присоединившиеся к команде, были лучшим доказательством этого, но больше всего Чжан Хэна беспокоил врач.

Нередко, что врачи сопровождали исследовательские команды, особенно когда последние отправлялись в труднодоступные места и в суровые условия, и присутствие медицинского персонала в команде обеспечивало безопасность. Однако семнадцать лет назад врач, входивший в исследовательскую группу, был психиатром.

Зачем команде, отправляющейся в Гренландию для исследования древних руин, нужен психиатр?

Мышка в руке Чжан Хэна застыла над профилем в Facebook психиатра по имени Маршалл. Он почувствовал, что, возможно, ему нужно найти время, чтобы самому объехать Гренландию, но перед этим ему нужно было завершить новый раунд игры до наступления конца месяца.

Чжан Хэн прибыл в бар в 11:42 утра. Он снова выбрал однопользовательский режим и установил будильник. Сделав глоток мохито, который держал в руке, он поставил стакан.

Полулёжа в кресле, он закрыл глаза.

Вкус листьев мяты и сока лайма приятно заполнил его горло, и в то же время знакомое головокружение родилось в его голове, а в следующий момент в его ушах раздалось системное уведомление.

[Проверка личности игрока ...]

[Проверка пройдена. Шестой раунд выбирается случайным образом для игрока 07958 ...]

[Жеребьёвка завершена. Новый текущий раунд: Информатор**]

[«Интернет, основа информационного общества, обширная глобальная сеть, связанная общим протоколом, своим рождением он полностью изменил образ жизни человечества, сделав жизнь каждого человека более удобной. Сегодня человечество уже не может жить без Интернета, однако споры о безопасности Интернета не прекращаются с момента его появления. Какую сторону вы выберете?»]

[Цель миссии: помочь Эдварду сбежать или помочь Зеро поймать Эдварда]

[Режим: одиночный соревновательный]

[Поток времени: 360 (1 час в реальном мире эквивалентен 15 дням в этом раунде, через 90 дней игрок будет вынужден вернуться в реальный мир)]

[Дружеское напоминание: игра начнется через пять секунд, пожалуйста, приготовьтесь!]

Не успел закончиться обратный отсчет, как до ушей Чжан Хэна донесся звук игровых автоматов, перемежающийся со звуком шагов и звоном падающих фишек.

Казино? Чжан Хэн открыл глаза и обнаружил, что стоит в огромном казино.

Под его ногами был мягкий ковер, а слева от него стояли два ряда игровых автоматов. В левом верхнем углу зала висела голова белого тигра, а под ней — четыре китайских иероглифа — дракон взлетает, тигр ревет***. Посетители бросали монеты и нажимали на рычаги игровых автоматов. После этого на экране пять рядов картинок начинали дико вращаться, и когда вращение останавливалось, и выпадала определенная комбинация картинок, автомат выплёвывал выигрышные деньги. Но, конечно, чаще всего ваши деньги здесь были просто выброшенными на ветер.

Чжан Хэн шагнул вперед, и прямо перед ним оказалось огромное деревянное колесо рулетки. Многие люди считают, что рулетка - самая справедливая игра, потому что нет никого, кто мог бы манипулировать шансами выпадения чисел. Теоретически, независимо от того, какую игрок делал ставку, шансы на выигрыш, казалось, были постоянными, и в этой игре нет разницы между экспертом и новичком.

За следующим столом после рулетки шесть человек играли в блэкджек - покерную игру, зародившуюся во Франции. Проще говоря, цель игры состоит в том, чтобы, складывая очки карт на руках, набрать их как можно ближе к сумме в 21 очко, при этом не превышая его, а затем сравнить количество очков с дилером, чтобы решить, кто выиграл, а кто проиграл.

В отличие от рулетки, блэкджек также является игрой на удачу, но, с другой стороны, это также игра на мастерство, а в основном это необходимое качество для профессиональных азартных игроков.

Был фильм «Двадцать одно» о группе студентов Массачусетского технологического института, которые использовали математические вычисления для выигрыша денег за покерными столами. В фильме, основанном на реальных событиях, 5 студентов под руководством преподавателя высшей математики использовали сложные вычисления, чтобы выиграть в общей сложности 5 миллионов долларов США. Эти невероятные выигрыши потрясли тогда всю игровую индустрию.

Набор используемых алгоритмов также был опубликован позже, и теперь уже не является секретом, однако, поскольку он требовал много умственных математических вычислений и

непрерывных тренировок, а казино постоянно совершенствовали свои методы работы, обычным людям было бесполезно знать об этом методе.

За столом было два игрока, которые уже превысили 21 очко после нового раунда запроса карт и выглядели подавленными. Один из них даже встал и ушёл, в то время как оставшиеся четверо тоже стали более осторожными, находясь в нерешительности – коллировать*** или нет.

Взгляд Чжан Хэна прошёлся по толпе, он пытался осмотреться с самого начала раунда. По словам барменши, вероятность столкнуться с соревновательным режимом в одиночном раунде была не очень высока, где-то около один к шести. Однако, чего Чжан Хэн не ожидал, так это того, что он дважды подряд будет участвовать в одиночном соревновании.

Это также означало, что кроме него в этом раунде находятся и другие игроки.

Примечание:

* Facesaerch – сервис поиска людей в Интернете по фотографии.

** - Информатор - активный гражданин, предающий гласности имевшие место или предполагаемые незаконные или аморальные действия, совершённые правительственным учреждением, общественной, частной или коммерческой организацией, в которых состоит он сам или с которыми он сотрудничает; информаторы сообщают о выявленных нарушениях либо внутри соответствующей организации (например, другим её членам или уполномоченным органам), либо за её пределами (инспекторам, правоохрнительным органам, средствам массовой информации или заинтересованным лицам); информаторы могут лично выступать в качестве инициаторов расследования либо передавать информацию посредникам, имеющим средства для распространения (публикации) соответствующей информации;

*** - дракон взлетает, тигр ревет – кит.идиома обычно описывается человек или место, в котором жизнь бьет ключом;

**** - коллировать - принятие ставки без повышения.

Перевод: Флоренс