

"Дилинь~", раздалось в моей голове.

Передо мной возникли белые слова.

Замок Владыки Демонов Данталиана

Тип : Пещера

Название : Отсутствует

Ранг : F

Специальные Эффекты : Отсутствуют

Военная сила : Отсутствует

Горожане : Отсутствуют

Состояние : 100 либр

□Замок в руинах. Дети с соседних округов относятся к этому месту, как к весёлой игровой площадке.

Это место в опасности быть завоёванным в любой момент.

Немедленно откройте Окно Наёмников и приобретите войска.

Я надеялся, что было ещё хотя бы небольшое количество сил, но, видимо здесь действительно никого не осталось. Это место действительно не было ничем большим, кроме как детской площадкой.

Спасибо за то, что у меня вообще было хоть какое-то богатство.

"Либрой" в "Атаке Подземелья" называли единую валюту. Как-то мне было скучно, и я решил сравнить валюты. В переводе на корейские деньги, одна либра стоила 500 000 вон. (прим. пер.: около 28к рублей)

Прямо сейчас у меня было 100 либр.

Иными словами, я получил 50 миллионов вон.

Насколько далеко можно зайти с такой суммой?

После поиска среди всех игровых функций, я, наконец, нашёл то, что хотел.

"Окно Наёмников".

Передо мной появился полупрозрачный список.

....

Какие слабые.

И чертовски дорогие.

Как ни посмотри, платить двести тысяч вон за Слизь это перебор. В наши дни, можно купить двух средних коров за двести тысяч вон. Не телят, а коров. Как бесполезная Слизь может стоять в два раза дороже коровы, которую можно пустить в работу на ферме?

Скорее всего, цена поднялась из-за сложности игры.

"Тц. Это портит мой план..."

Поначалу, я подумывал слить все деньги, наняв монстров. Но даже, если бы я потратил все свои деньги, и нанял бы 8 гоблинов-перебежчиков, вероятность их победы над искателями была неопределённой.

Нет, возможно эти искатели ещё более жалкие, чем я думаю. Как бы это проверить?

-Статус, - мысленно пробормотал я, глядя на искателя.

[Этот персонаж недостаточно расположен к вам.]

[Будут отображены только простейшие характеристики.]

С тем же, что и прежде звуком "Дилинь~", появилось окно над головой искателя.

Имя: Рифф Хоффман

Выносливость: E

Атака: E

Расположение: E

-Угх, - невольно испустил я стон.

Чуть-чуть сильнее, чем гоблин.

Конечно, он определённо слабый, но эта небольшая разница имела для меня большое значение. Остальные искатели имели примерно такие же характеристики. Даже, если бы я нанял 8 гоблинов, им бы не удалось перебить этих искателей.

Что же делать.

Не было никакой уверенности в победе или поражении. Стоит ли мне положиться на судьбу и сыграть в эту азартную игру. Рискнуть своей жизнью. Это не в моём стиле. Я бы предпочел сначала поднять свои шансы на победу, прежде чем идти в бой.

А в то время, пока я был в глубоком раздумье:

-Мы почти дошли, - крикнул один из искателей.

Мы почти дошли до комнаты Владыки Демонов.

-Хах. И почему эта пещера такая большая?

-Вы впервые пришли в Замок Владыки Демонов. Так что неудивительно. Обычно, такие замки полны ловушек, из-за чего вы должны ступать крайне медленно.

Искатели шумно переговаривались.

У меня совсем не осталось времени. Пора принимать решение.

Должен ли я взять их числом и нанять много Слизи и Фей? Или, стоит нанять сильнейшего Голема, и заставить их врасплох? Нет. Оба способа далеки от "верной победы". Если я позволю себе оказаться в опасности...

... Ладно. Это был самый лучший вариант.

-Отлично. Заходим.

Искатели ворвались в комнату.

Я сильно кусал губы. Кожа оторвалась и в рот потекла кровь.

Если бы меня попросили оценить мои шансы, я бы поставил на 70%. Это ужасно мало, если принимать в расчёт то, что на кону моя жизнь. Однако, это был мой лучший шанс.

Я думал, что освободился, как только мой отец умер. Я сбежал в надежде, что заживу мирной жизнью.

Я убежал так далеко, а теперь вы говорите мне, что моя жизнь снова в опасности? Чтобы я попал в странный мир, и вы мне сказали, что я должен умереть без малейшего понятия о том, что происходит, лишь потому, что я стал Владыкой Демонов? Не смешите меня!

Кого заботит, что я Владыка Демонов, или кто я там? Если появится кто-то, кто попытается лишить меня моей праздной жизни, то я буду с ним беспощаден. Я выживу, не важно какой...

Комната Владыки Демонов была жалкой развалиной.

-Сокровищница и правда здесь?

Это место, судя по всему, было разграблено уже много раз. Будь то кровать, или стулья, вся деревянная мебель была опрокинута. Трудно поверить, что в этом бедламе было хранилище сокровищ.

Капитан Рифф произнёс:

-Ваша Светлость. Поторопитесь и откройте этот Муйракутон или как там его.

Я кивнул:

-Ага. Не беспокойтесь. Я знаю, что... Ах!

Я упал, слезая со спины новенького. Нарочно подвернул лодыжку.

Искатели испуганно подбежали:

-Ох, ты в порядке?

-Эй! Поддержите же его нормально!

-Я... я в порядке. В порядке.

С дрожащими ногами, я встал сам. Главной целью было добиться сочувствия. Если бы я воспользовался плечом другого искателя, существовала опасность, что они бы увидели во мне надоедливое нытика.

Хромая, я пошел к стене.

-Народ, это здесь.

-А? Я вижу только стену.

-Здесь гравировка, видимая только Владыкам Демонов. Хранилище откроется, если поместить руку на гравировку и прочитать определённое заклинание, - не моргнув, солгал я.

Искатели заинтриговано переглянулись.

-Ох, Магия. Понятно.

Начинающие искатели не смыслили в магии, прямо как эти искатели, до этого момента бывшие простыми фермерами или дровосеками. Большинство из этих людей, скорее всего, за всю свою жизнь не видели настоящей магии. Если бы я им сейчас сказал, что произошла магия, они бы просто кивнули и сказали: "Вот как...".

-Так, все. Мне жаль, но я вынужден попросить вас отойти от меня на 10 шагов.

-Почему?

-Только Владыка Демонов способен высвободить магию хранилища. Оно ни за что не отопрётся, если поблизости будет находиться хоть один посторонний человек. Если произойдёт ошибка, сработает защитный механизм, и вы можете получить травму.

-Защитный механизм, значит...

-В худшем случае, сокровище будет запечатано навсегда.

Лица искателей мгновенно окаменели.

Как только я пригрозил этим грабителям лишением сокровищ, эффект наступил мгновенно. Следуя моим указаниям, все 10 человек стали пятиться.

Шаг. Ещё шаг.

Отойдя ровно на десять шагов, они произнесли:

-Как-то так. Как ты и просил, ровно 10 шагов.

-...

Эти искатели такие искренние в их положении.

Я был в восторге, но демонстрируя мудрость, сдержанно улыбался.

-Ровно 10 шагов. Ни больше, ни меньше. Теперь высока вероятность того, что вы не подвергнетесь магии на такой дистанции. Отлично сработано.

Искатели широко заулыбались.

-Да это пустяки.

-Вообще, я немного перфекционист.

Думаю, они искренне верили в это.

Я всегда поражаюсь, когда встречаю таких вот, как эти ребята людей, настолько уверенных в себе. Люди с таким типом мозга могли бы отделиться от Homo Sapiens.

Не было бы ли это своего рода чудом?

Я повернулся лицом к ним, и спиной к стене.

-Сейчас я начну читать заклинание. Вы должны соблюдать тишину!

Очевидно, что на стене не было никакой гравировки. Как я и говорил, мои слова о том, что здесь была сокровищница так же были наглой ложью.

Но кое во что я всё же верил.

"Богатство Замка Владыки Демонов".

На гладкой стене возникли белые слова:

Богатство Замка Владыки Демонов

Сумма на вывод: xxx Либр

Текущая сумма: 100 Либр

□Предупреждение: Вы можете обанкротиться, если выведете слишком много средств.

Это была одна из игровых функций, обнаруженная мною ранее.

На правах Владыки Демонов, я мог снять деньги где и когда пожелаю. Но всё бы закончилось, если бы я вытащил кучу монет.

Однако, будет проблематично просто отдать деньги.

Небольшое улучшение.

Добавим изюминку и подарочную упаковку.

Глубоко вздохнув... сохраняя серьёзность на пределе своих возможностей, я прокричал:

-Данса Ме Ос, Клаппа Эра Хэндер...!

.....

..... Честное слово, я прокричал это с серьёзным видом.

Я придумал это, после того, как написал на земле Минлэкдон. Наш разговор, конечно, переводится, но искатели не смогли точно произнести слово "Минлэкдон". Значит, разговор переводится неточно.

-Йёр Сом Ви Йёр Та Ногра Стег От Вэнстер, Люссна О Лэр Мисса Интэ Кансен, Нью Ар Ви Хо Мер Карамэльдансэн, У-у-уа-уа...

Прим. пер.: в оригинале ГГ декламировал Сутру сердца - это какая-то важная буддистская штука, которую анлейтер не взялся переводить, оставив оригинал. Но вам повезло, переводчик у вас Петросян, поэтому здесь ГГ поёт Карамелдансен (чтобы его мысли вязались с тем, что он произносил, я совсем чуть-чуть изменил дальнейший перевод). Для тех, кто не знаком с этой песней, советую её прослушать, просто чтобы оценить дальнейшие реплики искателей (их я перевёл точно по анлейту).

Такие слова, как например химические формулы, или профессиональные термины, вроде H₂O, или "Деформация", не могут быть переведены. Кроме того, слова, которые я воспринимал как имена собственные так же не переводились. Именно по этой причине, искатели понятия не имели что означает Минлэкдон.

Несмотря на то, что я произносил вполне обычные слова шведского языка, они не переводились. Всё дело в том, что я не знал шведского, и когда произносил заученный наизусть текст, я не вкладывал смысл в конкретные слова, поэтому они и оставались тем, чем были.

Таким образом...

-Э-это язык демонов?

-Я понятия не имею, что он говорит, но это звучит угрожающе...

-Я чувствую, как что-то заставляет дрожать моё сердце...

С точки зрения искателей, я, пожалуй, действительно произносил неизвестное колдовство.

-Данса Ме Ос, Клаппа эра хэндер, Йёр Сом Ви Йёр Та Ногра Стег От Вэнстер...

Пока ртом я продолжал песнопение, своими глазами я внимательно следил за окнами.

Мне пришлось замедлить темп, пока я выводил деньги.

Богатство Замка Владыки Демонов

Сумма на вывод: 79 Либр

Текущая сумма: 21 Либра

□Предупреждение: Вы можете обанкротиться, если выведете слишком много средств.

Я решил взять 8/10 от того, что имел.

Вероятно, было бы подозрительно, если бы у меня оказалось ровно 80 монет, поэтому я установил размер в 79.

-Люссна О Лэр Мисса Интэ Кансен, Нью Ар Ви Хо Мер Карамэльдансэн, У-у-уа-уа! - победоносно воскликнул я, воздев руки к небу.

В конце последней строчки заклинания, я мысленно произнес слово "вывести".

В воздухе стали появляться и падать на пол серебряные монеты.

-С-серебро! Это серебро!

-Сколько его здесь?!

-Это настоящее волшебство!

5 серебряных монет стоят одну золотую. В общей сумме, здесь высыпалось 395 серебряных монет. В "Атаке Подземелья", средний фермер зарабатывает около 15 серебряных монет в год.

А значит, для искателей, это был джекпот.

-Ой! Ооооох....!

Серебряные монеты образовали на полу кучу.

80% всего моего состояния исчезло в одно мгновение.

Видимо, они неслабо распались, от лицемерия такого обильного денежного дождя прямо перед ними.

-Эй. Вы же не забыли, что мы всё разделим поровну, не так ли?

-Разумеется. Я убью любого, кто сейчас попытается изменить своё слово.

Искатели уставились на серебро с налитыми кровью глазами.

От них прямо несло алчностью.

Богатство Замка Владыки Демонов

Сумма на вывод: хх Либр

Текущая сумма: 21 Либра

□Предупреждение: Вы можете обанкротиться, если выведете слишком много средств.

Упала последняя монета.

Словно стая волков, искатели кинулись вперёд.

<http://tl.rulate.ru/book/378/7067>