

- Мас ... тер ... - внезапно из ни откуда раздался изнемождённый женский голос. Фэн сяо тут же подскочил и подозрительно огляделся по сторонам. Вокруг никого не было, только дёгкий свист ветра продолжал гулять по склону горы.

- Должно быть, просто показалось. - пробормотав себе под нос эти слова, Фэн Сяо как ни в чём не бывало продолжил собирать травы.

- Мас ... тер ...

На этот раз Фэн Сяо чётко расслышал этот голос. Несмотря на то, что по своей природе он был очень храбрым человеком, подобное сверхъестественное происшествие не могло его не испугать. Неужели ... где-то на этом склоне скрывается призрак?

- Кто и где ты? - стал кричать во все стороны Фэн Сяо.

- Я ... в вашем теле ... Призовите изнутри тела ... меч Сюаньюань ... Кровь ...

Голос с каждой секундой становился всё тише и тише, пока и вовсе не стих.

В моём теле? Меч Сюаньюань? Призвать? Неужели ...

Внезапно Фэн Сяо подумал об одной возможности и тут де, не теряя ни секунды, полностью сосредоточился и проговорил про себя: "Меч Сюаньюань."

Со вспышкой белого света в его руке из ниоткуда возник простой и незамысловатый двуручный меч. Длина всего меча была равна примерно 150-ти сантиметрам, в свою очередь длина клинка без учёта рукояти равнялась примерно 120-ти сантиметрам, в то время как ширина 15-ти сантиметрам. Рукоять меча была полностью покрыта какими-то едва различимыми иероглифами.

Меч Сюаньюань! Это точно должен быть меч Сюаньюань! Хотя он и отличался от того, образа меча, который всплыл в его сознании, не было никаких сомнений что и тот образ и этот меч оба были мечом Сюаньюань, который, как сообщила ему Система, признал в нём своего мастера. Смотря на эти едва различимые иероглифы, Фэн Сяо сразу же отказался от каких либо подозрений на счёт меча, ведь те были практически идентичны тем иероглифам, о которых говорилось в легендах.

Руки Фэн Сяо задрожали в возбуждении, когда он неторопливым движением открыл характеристики меча Сюаньюань:

[Меч Сюаньюань: Ранг неизвесен]

[Требования к использованию: Нет]

[Эффекты: Сила атаки +1]

Сумасшествие, это самое настоящее сумасшествие! Этот Меч Сюаньюань должен быть

сильнейшим мечом, среди всех десяти Божественных артефактов, появившихся в древней эпохе, но посмотрев на его характеристики, кажется, что во всей Деревне Новичков нету оружия слабее его. На голову Фэн Сяо как будто только что вылили ведро холодной воды. Он чувствовал себя так, словно его угостили вкусной шоколадкой, но съев её он понял, что это было всего на всего овечье дерьмо!

Внезапно, в разгар своей депрессии, Фэн Сяо внезапно кое-что вспомнил. Кажется, что голос, слышимый им ранее, что-то упоминал о крови. Может быть для окончательного подтверждения права владения мечом ему нужно капнуть на него каплей своей крови?

Без малейших колебаний, Фэн Сяо положил свою руку поверх меча и мысленно воскликнул: "Кровь!"

"Возрождение", как и большинство современных игр, следовала принципу комфорта, который полностью отвергал наличие кровавых и жестоких сцен во время игрового процесса. В те моменты, когда какому-нибудь монстру или игроку будут нанесены удары, на их телах не появятся кровоточащие раны, а тем более отрубленные конечности. Даже обычная боль, как правило не превысит показателя равного 5% от своего реального значения. Но в те моменты, когда игроку станет нужна кровь для выполнения какого-нибудь условия, он может, посредством мысли, её вызвать.

Соприкоснувшись с кровью Фэн Сяо, Меч Сюаньюань испустил слабое золотое свечение, после чего слабо задрожав, начал издавать лёгкие шипящие звуки.

Постепенно золотое свечение становилось всё ярче и ярче, дрожь меча также начала усиливаться, дабы случайно не выпустить меч из своих рук, Фэн Сяо схватился за него второй рукой. Только спустя примерно одну минут меч перестал дрожать, а золотое свечение медленно поблекло.

Теперь Меч Сюаньюань начал слегка отдавать золотистым свечением, а иероглифы, изображённые на его рукояти, стали выглядеть гораздо чётче прежнего.

- Мастер, вы преуспели. Наконец-то ... успех! - снова раздался тот же самый женский голос, но на этот раз он слышался куда яснее прежнего. Казалось, владелец этого голоса оказался очень взволнован от сложившейся ситуацией.

- Ты ведь Меч Сюаньюань? Это ты только что говорила со мной? - спросил Фэн Сяо, уставившись на меч в своей руке.

- Я ... Дух Меча Сюаньюань. Меня зовут Сюаньюань Вань Эр. - голос молодой девушки, показался слегка робким, но всё равно очень приятным на слух.

- Дух Меча? - Фэн Сяо немного слышал об этом от своего приёмного отца. Как он говорил, Божественные артефакты могут быть на столько сильны, что у них вполне может появиться

свой дух. Кроме этого, прямо сейчас он находился внутри игры, поэтому поверить в случившееся ему было куда проще. Однако по его скромному мнению, если у какого-нибудь артефакта и образовался бы Дух, то он обязательно должен был бы быть седобородым стариком с завышенным самомнением, но никак не молодой девушкой, с таким нежным голосом.

- Ты, только что, была в моём теле?

- Если говорить конкретнее, то я была в море сознания Мастера. В тот момент, когда Божественный артефакт находит себе владельца, он переносится в море сознания своего нового Мастера и может появиться только в тот момент, когда мастер его призовет.

- Вань Эр с нетерпением ждала этого дня уже на протяжении десятков тысяч лет. Наконец-то я нашла вас Мастер. Вань Эр очень счастлива.

- Подожди, десятков тысячелетий? Что же всё-таки на самом деле происходит? Ты что, искала меня? Но для чего? - Фэн Сяо по-настоящему оказался сбит с толку, что же на самом деле произошло в этой игре?

- Несколько десятков тысячелетий назад, во время Великой Войны Богов и Демонов, по определённым причинам Меч Сюаньюань оказался запечатан в общей сложности семью печатями. Самая важная, первая печать требует для своей разблокировки каплю крови Тела Хаоса. И вот, как и предсказывалось, спустя десятки тысяч лет появился первый человек, после Паньгу, обладающий подобным телом, и этот человек - вы, Мастер.

- Великая Война Богов и Демонов? Печати? Тело Хаоса? Это я? - Фэн Сяо невольно коснулся рукой своего лица, подумав про себя: "Возможно я выиграл в какой-то скрытой лотерее среди сотен миллионов игроков "Возрождения"? Если это так, то моя удача слишком велика. Раз небеса распорядились подобным образом, тогда я ... Хе-хе-хе ..." - Фэн Сяо сразу же принял подобную ситуацию. Игра не только подарила ему Меч Сюаньюань, но и даже наделила тот хорошеньким Духом Меча: "Эта игра оказалась слишком похотливой, но мне в ней это нравится."

Теперь не удивительно, почему при первом просмотре статистики меча, его характеристики оказались на столько плохи. Во всём этом была виновата печать! Фэн Сяо поспешно заглянул на обновлённые характеристики:

[Запечатанный Меч Сюаньюань: Ранг неизвестен]

[Требования к использованию: Нет]

[Скорость атаки: обычная]

[Привязан к своему владельцу]

[Нельзя продать, украсть, передать, выбросить, при смерти не выпадает из инвентаря]

[По приданиям, тысячелетия назад Меч Сюаньюань был дарован Богами Хуан-ди для того, чтобы тот одолел с его помощью Чи-ю]

[Меч содержит внутри себя несравненную божественную силу, способную обезглавить даже дьявола]

[Находиться в запечатанном состоянии]

[Печатей снято: 1/7]

[Эффекты:]

[Сила атаки +100]

[Сила атаки пользователя +10%]

[ОЗ +100]

[ОМ +100]

[Четыре основные характеристики +10]

[Удача +10]

[Скорость атаки +10]

[Шанс нанесения критического урона +5%]

[5% вероятности полностью заблокировать нанесённый урон]

[1% вероятности сломать оружие противника]

[1% вероятность сломать защитную экипировку противника]

[1% вероятности мгновенной смерти противника]

["Священное Пламя Сюаньюань: вторичный навык, базовый уровень"]

[Используя силу Священного Пламени Сюаньюань, воспламеняет боевой дух пользователя, тем самым, на определённое время, значительно увеличивая все характеристики пользователя]

[Эффекты:]

[Сила атаки +100%]

[Длительность действия -10 секунд]

[Можно использовать один раз в день]

Серия безумно высоких характеристик просто ослепила Фэн Сяо, в его голове крутилось всего одно слово - мощный, действительно мощный! +10 к характеристике удача, вероятность полностью нейтрализовать нанесённый урон, вероятность сломать экипировку противника, да к тому же, не самый маленький шанс на мгновенную смерть! Каждая из предоставленных мечом характеристик была чрезвычайно сложна для получения в "Возрождении". И, дополнив всё это навыком ["Священного Пламени Сюаньюань"], этот меч становился чрезвычайно мощным. Если бы у этого меча внезапно возникли бы ещё какие-нибудь функции, Фэн Сяо почувствовал бы себя очень плохо.

Характеристика Удачи влияет практически на всё: вероятность выпадение предметов, после убийства монстров, вероятность нанесения критического урона, а так же на шанс начала определённых игровых событий, таких, как например получение игроком скрытых квестов. В обычном случае удача игрока равняется 1-5 очкам характеристик, в то же время, как благодаря чрезвычайно редкой экипировке на начальных этапах игры можно получить не более 3-х очков этой характеристики. Но, к сожалению, даже сам шанс выпадения подобной экипировки практически равен нулю.

Вероятность разрушения оружия, как и говорится в названии, может с определённым шансом сломать оружие противника. Если, оказавшись в подобной ситуации, противник быстро не сменит своё оружие, то его сила атаки резко снизится, а профильные навыки и вовсе станут недоступны. Вероятность разрушения защитной экипировки, в свою очередь, может сделать даже из самого неприступного игрока - кусочек тофу.

О вероятности мгновенного убийства и говорить не стоит. Не важно, на сколько высок уровень противника, на сколько велики его характеристики защиты и ОЗ, при срабатывании "мгновенного убийства" противник моментально умрёт. Конечно же, вероятность мгновенного убийства чрезвычайно маловероятна. К тому же, чем больше уровень противника превышает твой собственный уровень, тем вероятность подобного исхода событий становится ниже.

Уже после открытия первой печати, можно с уверенностью сказать о том, что Меч Сюаньюань - настоящий Божественный артефакт.

<http://tl.rulate.ru/book/38/131437>